|  |  |
| --- | --- |
| ID | 1 |
| Name | Elysium-Anbindung |
| Beschreibung | Als Administrator muss es möglich sein die Elysium-Daten in Unity zu importieren, um diese dort als virtuelle Karte nutzen zu können. |
| Akzeptanzkriterium | Die Elysium-Daten müssen in Unity zugänglich sein. Dazu müssen Dateien im OBJ-Format korrekt importiert werden und keine Fehlermeldung in Unity erzeugen. Unity zeigt in der Entwicklungsumgebung die importierte Datei als Scene mit starrer Kamera. |
| Geschätzter Aufwand | 4 |