

О СЕБЕ

Локация: Москва Возраст: 38лет

КОНТАКТЫ

- +7 916 246 52 <u>85</u>
- https://t.me/anna_bachinina
- 9162465285@mail.ru
- https://github.com/BachininaAnna

ОБРАЗОВАНИЕ

02.2023-08.2024 Онлайн школа Айтилогия Frontend-разработчик

2005-2010

Государственный университет «Дубна»

Инженер автоматизированных систем обработки информации и управления

БАЧИНИНА АННА FRONTEND РАЗРАБОТЧИК

ОПЫТ РАЗРАБОТКИ

Технический стек проектов:

Angular(14), RxJS, TypeScript, HTML, SCSS, Angular Material Характеристики:

- Аутентификация пользователя на основе JWT
- Определение маршрутов, маршруты с отложенной загрузкой
- Компоненты, включая пользовательские свойства ввода и вывода
- Использование пользовательских директив и сервисов
- 1) Проект «Plant Store» интернет магазин растений Ссылка: https://github.com/BachininaAnna/Plant-Store-With-Backend Описание: фильтры, сортировка и поиск товаров, корзина с оформлением заказа, личный кабинет с историей заказов
- 2) Проект «Quiz » Онлайн тестирование
 Ссылка: https://github.com/BachininaAnna/Quiz-With-Backend
 Описание: шкала прогресса, таймер, подсчёт результатов, вывод
 правильных результатов
- 3) Проект «ITStorm-articles» Веб-студия, блог Ссылка: https://github.com/BachininaAnna/ITStorm-Articles-With-Backend Описание: возможность фильтровать, искать и комментировать статьи, ставить реакции к комментариям

языки

НАВЫКИ

Additionally

Angular	Компоненты, директивы атрибутов и структурные директивы, пайпы, сервисы, DI, формы, роутинг, Observable и RxJS,HTTP-запросы, модули.
JavaScript/ TypeScript	SPA, браузерное окружение и DOM, браузерные события, обработка ошибок (Try/Catch), пользовательские ошибки, API, Event Loop, промисы, async и await, типы, дженерики, enum
HTML/CSS, SCSS	Верстка страниц любой сложности. Адаптивность, методология БЭМ, Bootsrap5; flexbox, grid, анимации, трансформации, псевдоэлементы и псевдоклассы, переменные, импорты, вложенность, миксины.
Tools	WebStorm, Git, Swagger, PostMan, Figma, PhotoShop

Базовые знания npm, gulp, webpack, сборка и

энвайронмент, ООП