

ESEMPPIO

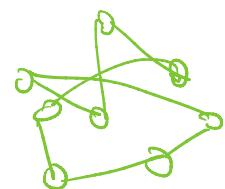
Π_1 = istante del Ciclo Hamiltoniano

Π_2 = Travel Salesperson Problem (TSP)

n città numerate da 1 a N

costo D_{ij} = costo per andare dalla città i alla j

- ↳ distanze
- ↳ pedaggio
- ↳ tempo di percorrenza
-



tour = permutazione città: $\alpha_1 \alpha_2 \dots \alpha_n \in \text{Perm}(1 \dots n)$

$$\text{costo(tour)} = \sum_{i=1}^{n-1} D_{\alpha_i \alpha_{i+1}} + D_{\alpha_n \alpha_1}$$

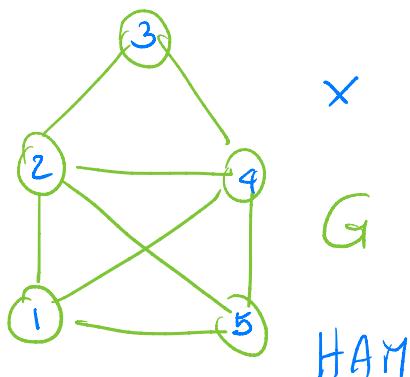
decisionale \rightarrow Dato k, n, D_{ij} : \exists tour oli costi $\leq k$?

Trasformazione T per PI_1 & PI_2

$$D_{ij} = \begin{cases} 0 & \text{se } i=j \\ 1 & \text{se } ij \in E \\ 2 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

- ① Inizializza $D_{ij} = 2$ $\forall ij$
- ② Esamina G e per ogni $uv \in E$, pon $D_{uv} = 1$
- ③ Per ogni $i = 1, 2, \dots, n$, pon $D_{ii} = 0$
- ④ Pon $K = |V|$

Deterministico, tempo polinomiale



$$G \xrightarrow[T]{\sim} T(G)$$

TSP

	1	2	3	4	5
1	0	1	2	1	1
2	1	0	1	1	1
3	2	1	0	1	2
4	1	1	1	0	1
5	1	1	2	1	0

$$K = |V(G)| = 5$$

$$x \in T_1 \Leftrightarrow T(x) \in T_2$$

① Sia C un ciclo hamiltoniano in G

Siccome C attraversa $|V|$ archi di E ,

le distanze corrispondenti D_{ij} sono tutte pari a 1

per costruzione \Rightarrow costo tour corrispondente a C è pari a $k=|V|$

\Rightarrow la risposta per TSP è TRUE

② Supponiamo che non esista un ciclo hamiltoniano in G

\Rightarrow ogni permutazione dei $|V|$ nodi fornisce una coppia $ij \notin E$
(altrimenti avremmo trovato un ciclo hamiltoniano)

Oltre i, j sono consecutivi nella permutazione presa in esame

\Rightarrow il tour corrispondente ha almeno un costo $D_{ij} > 1$, mentre
gli altri costi sono $\geq 1 \Rightarrow$ costo $> k \Rightarrow$ TSP ha risposta FALSE.

Riduzione \propto è una relazione tra problemi:

① Riflessiva $\Pi \propto \Pi$

② Transitiva $\Pi_1 \propto \Pi_2 \propto \Pi_3 \Rightarrow \Pi_1 \propto \Pi_3$

$$\begin{array}{ccc} & \downarrow & \searrow \\ T_{12} & & T_{23} \\ & \downarrow & \\ T_{13} = T_{12} \circ T_{23} & & \end{array}$$

T_{13} rimane determinista
e polinomiale

$$\boxed{T_{13}(x)} = T_{23}(T_{12}(x))$$

$$x \in \Pi_1 \Leftrightarrow \boxed{T_{12}(x)} \in \Pi_2 \Leftrightarrow T_{23}(x') \in \Pi_2$$

③ Simmetrica? $\Pi_1 \propto \Pi_2 \stackrel{?}{\Rightarrow} \Pi_2 \propto \Pi_1$ BIG QUESTION $P \stackrel{?}{=} NP$

Prop. $(\Pi_1 \in \mathcal{P}) \wedge (\Pi_2 \in \mathcal{P}) \Rightarrow \Pi_1 \in \mathcal{P}$

Sia A_2 l'algoritmo polinomiale deterministico per Π_2

Sia $x \in \{0,1\}^*$: costruisce un algoritmo polinomiale deterministico A_1 per Π_1 :

$A_1(x) \left\{ \begin{array}{l} \textcircled{1} \quad y \notin T(x), \text{ dove } T \text{ è la trasformazione per } \Pi_1 \in \Pi_2 \\ \textcircled{2} \quad \text{return TRUE se } A_2(y) = \text{TRUE} \end{array} \right.$

Lettura interessante di questo enunciato:

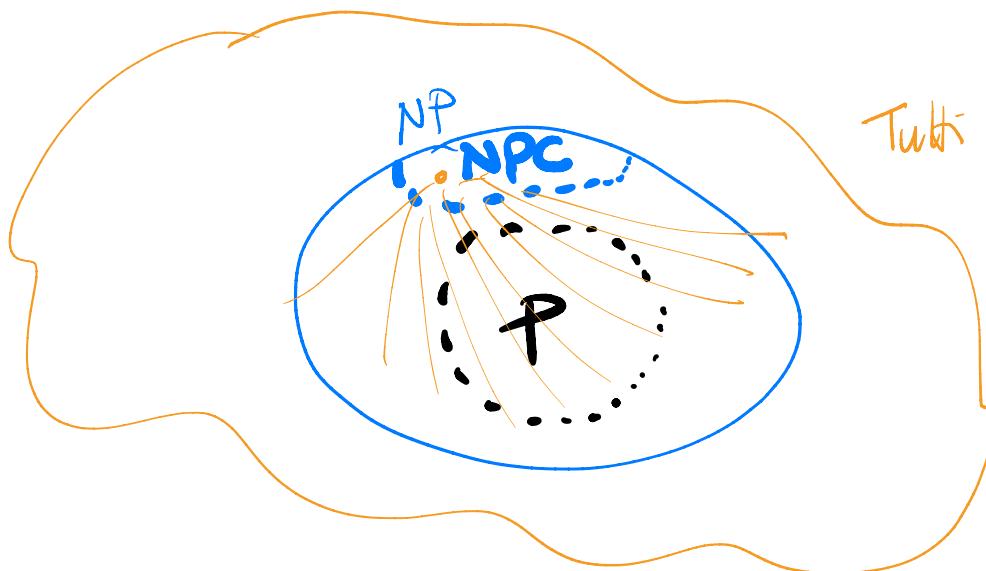
$\Pi_1 \notin \mathcal{P} \Rightarrow \Pi_2 \notin \mathcal{P}$

Cook '71 , Levin '71

Problemi $\text{NPC} = \text{NP-completi}$

$\Pi \in \text{NP}$ è completo se $\forall \Pi' \in \text{NP} : \Pi' \leq \Pi$

\uparrow
NPC



Tutti i problemi
"computabili"

$\Pi \in \text{NPC}$, $\Pi \in P \Rightarrow P = NP$

$\Pi \in \text{NPC}$, $\Pi \in \text{EXP}$ $\Rightarrow P \neq NP$
 $(\Pi \notin P)$

Th. Cook - Levin : $SAT \in \text{NPC}$

(odiernamente ce
ne sono centinaia di
migliori)

SAT n variabili booleane $x_1, x_2, \dots, x_n \in \{0, 1\}^F$

letterale : x_i oppure \bar{x}_i , clausola : OR di letterali $(x_3 \vee \bar{x}_5 \vee x_8)$

formula CNF : AND di m clausole : $(x_1 \vee \bar{x}_3) \wedge (x_2 \vee x_3 \vee \bar{x}_4) \wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_2)$

Assegnamento di verità γ : $x_1, x_2, \dots, x_n \rightarrow \{0, 1\}^n$

γ soddisfa una formula $F(x_1, x_2, \dots, x_n)$ se $F(\gamma(x_1), \gamma(x_2), \dots, \gamma(x_n)) = \text{TRUE}$

es. γ : $x_1 = 1$ $x_3 = 1$
 $x_2 = 0$ $x_4 = 1$

DATA F , è soddisfacibile?

IMPLICAZIONE di Cook-Levin: ogni problema in NP può essere espresso come una formula booleana di dimensione polinomiale rispetto all'input originale.

ESEMPIO. 3-colorazione di mappe planari \Leftrightarrow SAT

mappe planari = n paesi (è un grafo planare ☺)
 $A_{ij} = 1$ se i paesi i e j sono adiacenti

$n^2 + 3n$ variabili booleane

$\downarrow \quad \downarrow$
 a_{ij} r_i, g_i, b_i

colori = r, g, b

formula booleana è composta di tre parti:

A: serve a modellare la mappa
 $\bigwedge_{A_{ij}=1} (r_i \wedge g_j) \wedge \bigwedge_{A_{ij}=0} (\neg r_i \wedge \neg g_j)$

B : ogni paese assume esattamente un colore

$$\bigwedge_i \left[\begin{array}{l} (r_i \wedge \bar{g}_i \wedge \bar{b}_i) \vee (\bar{r}_i \wedge g_i \wedge \bar{b}_i) \vee (\bar{r}_i \wedge \bar{g}_i \wedge b_i) \\ \text{rosso} \qquad \qquad \text{piatto} \qquad \qquad \text{blu} \end{array} \right]$$

C : paesi adiacenti devono avere colori diversi ($a \rightarrow b \equiv \bar{a} \vee b$)

$$\bigwedge_{i,j} \left\{ \bar{a}_{ij} \vee [(r_i \wedge \bar{r}_j) \vee (g_i \wedge \bar{g}_j) \vee (b_i \wedge \bar{b}_j)] \right\}$$

$$F = A \wedge B \wedge C + \text{de Morgan etc. per renderla CNF}$$

La trasformazione richiede tempo deterministico polinomiale
mappe è 3-colorabile se la sua F è soddisfacibile

Karp '72 :

$\Pi \in \text{NPC}$:

① $\Pi \in \text{NP}$ (di solito è facile)

② $\exists \Pi' \in \text{NPC}$ t.c. $\Pi' \leq \Pi$
 $\Pi' \neq \Pi$

VANTAGGIO

una sola trasformazione

Si sfrutta la transitività:

$\forall \Pi^* \in \text{NP} : \Pi^* \leq \Pi'$ perché $\Pi' \in \text{NPC}$

$\Pi' \leq \Pi$ per ②

$\Rightarrow \forall \Pi^* \in \text{NP} : \Pi^* \leq \Pi$

3-SAT : SAT dove ogni clause ha esattamente 3 lettere

3-SAT \in NPC

① 3-SAT \in NP ovvio

② SAT \leq 3-SAT $\quad (2\text{-SAT} \in P)$

$$F = C_1 \wedge C_2 \wedge \dots \wedge C_m \quad m \text{ clausole}$$

{

F' è 3-SAT

Analisi per casi su C_i , per $1 \leq i \leq m$

$|C_i|$ = numero di lettere (in OR) dentro C_i

• $|C_i|=3$ facile : NULLA $C'_i = C_i$

- $|C_i| = 2$: $C_i = (l_1 \vee l_2)$

$$C'_i = (l_1 \vee l_2 \vee y) \wedge (l_1 \vee l_2 \vee \bar{y})$$

nuova variabile y : non influente

- $|C_i| = 1$ $C_i = (l_1)$

$$C'_i = (l_1 \vee y_1 \vee y_2) \wedge (l_1 \vee \bar{y}_1 \vee y_2) \wedge (l_1 \vee y_1 \vee \bar{y}_2) \wedge (l_1 \vee \bar{y}_1 \vee \bar{y}_2)$$

nuove variabili y_1, y_2

- $|C_i| > 3$: caso interessante

$$C_i = (l_1 \vee l_2 \vee l_3 \vee l_4 \vee l_5 \vee l_6)$$

$$C'_i = (l_1 \vee l_2 \vee y_1) \wedge (\bar{y}_1 \vee l_3 \vee y_2) \wedge (\bar{y}_2 \vee l_3 \vee y_3) \wedge \\ (\bar{y}_3 \vee l_4 \vee y_4) \wedge (\bar{y}_4 \vee l_5 \vee l_6)$$

Si può vedere che C_i è soddisfatta se C'_i è soddisfatta