

# **TUGAS WEBINAR INTISARI PELATIHAN**

Disusun untuk Memenuhi Tugas Kapita Selekt

**Disusun oleh :**

Hasna Zahidah                      1204068

D4 Teknik Informatika 3C



**Dosen Pengampu :**

Roni Andarsyah ST., M.KOM.

**SEKOLAH VOKASI PROGRAM D4 TEKNIK INFORMATIKA  
UNIVERSITAS LOGISTIK DAN BISNIS INTERNASIONAL  
TAHUN AJARAN 2022/2023  
BANDUNG**

# **INTISARI PELATIHAN 3 ALASAN DUNIA TIDAK BUTUH SOFTWARE TESTING**

Pemateri : Haris Dermawan

## **I. 3 Alasan Dunia Tidak Butuh Software Testing**

- **Alasan 1** : waktu dan biaya pengembangan menjadi lebih lama
- **Alasan 2** : keyakinan berlebihan pada pengalaman proyek sebelumnya
- **Alasan 3** : keterbatasan sumber daya yang dimiliki

## **II. Kegagalan Project Software**

50 % lebih project teknologi informasi gagal. Kemungkinan besar penyebab nya adalah :

1. Dibatalkan sebelum selesai
2. Selesai tapi tidak pernah dipakai
3. Tidak bermanfaat bagi pengguna
4. Tidak sesuai dengan keinginan pengguna.

## **III. Software testing life cycle (STLC)**

1. Test planning
2. Test monitoring and control
3. Test analysis
4. Test design
5. Test implementation
6. Test execution
7. Test completion

## **IV. Keterbatasan Sumber Daya**

Solusi keterbatasan sumber daya yang dimiliki

- Menentukan prioritas
- Automatisasi pengujian
- Outsourcing pengujian
- Menggunakan metode pengujian yang efisien

## V. Sistem Kritis Keselamatan

Kesalahan perangkat lunak dapat menyebabkan kematian atau cedera, seperti pada kejadian berikut:

1. Perawatan radiasi membunuh pasien (Therac-25)
  2. Masinis kereta api terbunuh
  3. Kecelakaan pesawat terbang (Airbus & Korean Airlines)
  4. Surat cerukan sistem bank menyebabkan bunuh diri
- 
- **Software Errors**, Kesalahan tatabasa dalam baris kode.
  - **Software Faults**, Fungsi perangkat lunak yang tidak tepat dalam menjalankan aplikasi umum atau khusus.
  - **Software Failures**, Terjadi kesalahan Ketika perangkat lunak diaktifkan
  - **Early Testing**, Untuk menemukan cacat lebih awal, kegiatan pengujian harus dimulai sedini mungkin dalam siklus hidup pengembangan perangkat lunak atau sistem, dan harus difokuskan atau memiliki tujuan yang jelas.

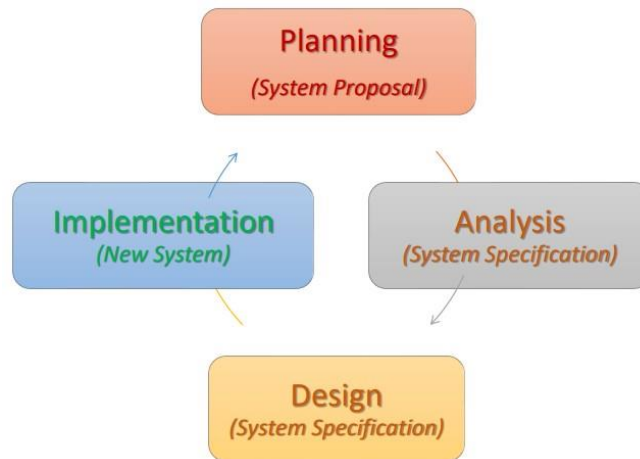
## VI. Tahapan Testing

1. Unit testing
2. Integration testing
3. System testing
4. Acceptance testing

## VII. 7 Prinsip Testing

1. Pengujian Menunjukkan Adanya Cacat
2. Pengujian Menyeluruh Tidak Memungkinkan
3. Pengujian Awal
4. Pengelompokan Cacat
5. Pesticide Paradox
6. Pengujian Tergantung pada Konteks
7. Tidak adanya kesalahan-kesalahan

## VIII. Siklus Pengembangan Software



## IX. Test Type

Jenis tes difokuskan pada tujuan tes tertentu, yang dapat berupa salah satu dari yang berikut ini:

- Pengujian fungsional
- Pengujian non-fungsional
- Pengujian struktural
- Pengujian yang terkait dengan Perubahan

## X. Alasan testing diperlukan

1. Karena perangkat lunak cenderung memiliki kesalahan
2. Untuk mempelajari keandalan perangkat lunak
3. Untuk mengisi waktu antara pengiriman perangkat lunak dan tanggal rilis
4. Untuk membuktikan bahwa perangkat lunak tidak memiliki kesalahan
5. Karena pengujian termasuk dalam rencana proyek
6. Karena kegagalan bisa sangat mahal
7. Untuk menghindari tuntutan dari pelanggan
8. Untuk tetap bertahan dalam bisnis