Bubblesort

zahlen int array größe 10

für i von 0 bis zahlen größe -1

zahlen[i] = Zufallszahl

für i von 0 bis zahlen größe -1

bool swap = false

int swap = zahlen[zahlen Größe - 1 -i]

für j 0 bis zahlengröße -1 -i

array[j] > array[y+1]

T

Tausche zahlen[j] mit zahlen[j+1] Setze swap auf true

Ø

F

Ausgabe: zahlen