

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

Lancement du Student Gaming Network (SGN)

Le 1^{er} septembre 2015 marque le lancement officiel du **Student Gaming Network**.

Cette fédération étudiante regroupe les associations gaming des plus grandes écoles de commerce et d'ingénierie françaises sous une même bannière, dans le but de valoriser et professionnaliser l'engagement des étudiants d'une part grâce à la discipline montante qu'est l'E-Sport, et d'opérer un rapprochement entre les éditeurs de logiciels de loisir et les futurs actifs d'autre part.

En effet, beaucoup d'étudiants issus de ces formations en ingénierie et/ou commerce ont un grand intérêt pour l'industrie vidéoludique, non seulement pour leurs loisirs mais aussi et surtout dans le cadre de leurs projets professionnels. Or les informations sur les différentes carrières du secteur du jeu vidéo sont rarement mises en avant au sein des cursus des écoles. Pour Vincent Bachelet, étudiant à Neoma Business School et initiateur du projet de la fédération, celle-ci étant « *créée par les étudiants pour les étudiants, bénéficie donc d'une véritable cohésion, renforce la légitimité des étudiants et des associations aux yeux des professionnels, et facilite le contact avec eux* ».

A ce jour, le SGN rassemble pas moins de 19 associations représentant 19 écoles parmi les meilleures de l'enseignement supérieur en France : Centrale Paris et Lyon, Ecole Polytechnique, ESCP Europe, ESSEC, HEC... Soit un public de 70 000 étudiants.

Toutes sont également impliquées dans le prochain projet de la fédération, celui d'un tournoi inter-écoles à l'échelle nationale ayant pour ambition de devenir la ligue officielle E-Sport étudiante: la **Student Gaming League**. Pour sa première édition, ce tournoi gratuit et ouvert à toutes les écoles membres du Student Gaming Network, propose aux participants de s'affronter sur deux jeux au choix : Hearthstone, jeu de cartes en ligne, et League of Legends, MOBA le plus populaire de l'e-sport.

Pour plus d'informations : www.studentgamingnetwork.fr

Pour toute demande de renseignements ou d'interviews :

CONTACT : contact@studentgamingnetwork.fr

Vincent Bachelet – 06.45.57.59.18 | vcbachelet@studentgamingnetwork.fr | Coordinateur général du SGN