

★

Python, 스크립트 언어 프로젝트 #1 발표 평가

스크립트 언어 01반
2020180041 최유진

개획 동기

과거 게임 프로젝트를 위해 리소스를 정리하고 분류 할 파일 확장자 별 파일 정리를 위해 일일이 분류하여 나눈 점.

확장자를 변경하기 위해 웹사이트에 수십개의 이미지를 넣어 변환하고 이름을 다시 바꾸는 작업을 한 것,

순서 번호 부여를 일일이 다시 한 점 등의 시간을 많이 잡아먹던 작업을 가능한 범위 내에서 간이로 처리할 수 있었으면 했기 때문입니다.

최근에 수행했던 과제에서 확장자 변경과 주소를 다루며 구현 가능성을 느껴 시도해

보고자 하였습니다



enemies_golem
butler_floating_
down_00



enemies_golem
butler_floating_
down_01



enemies_golem
butler_floating_
down_02



enemies_golem
butler_floating_
down_03



enemies_golem
butler_floating_
down_04



enemies_golem
butler_floating_
down_05



enemies_golem
butler_floating_
down_06



enemies_golem
butler_idle_
down



enemies_golem
butler_floating_
up_00



enemies_golem
butler_floating_
up_01



enemies_golem
butler_floating_
up_02



enemies_golem
butler_floating_
up_03



enemies_golem
butler_floating_
up_04



enemies_golem
butler_floating_
up_05



enemies_golem
butler_floating_
up_07 #30913



enemies_golem
butler_floating_
up_07



enemies_golem
butler_attack_do
wn_1



enemies_golem
butler_attack_do
wn_2



enemies_golem
butler_attack_do
wn_3

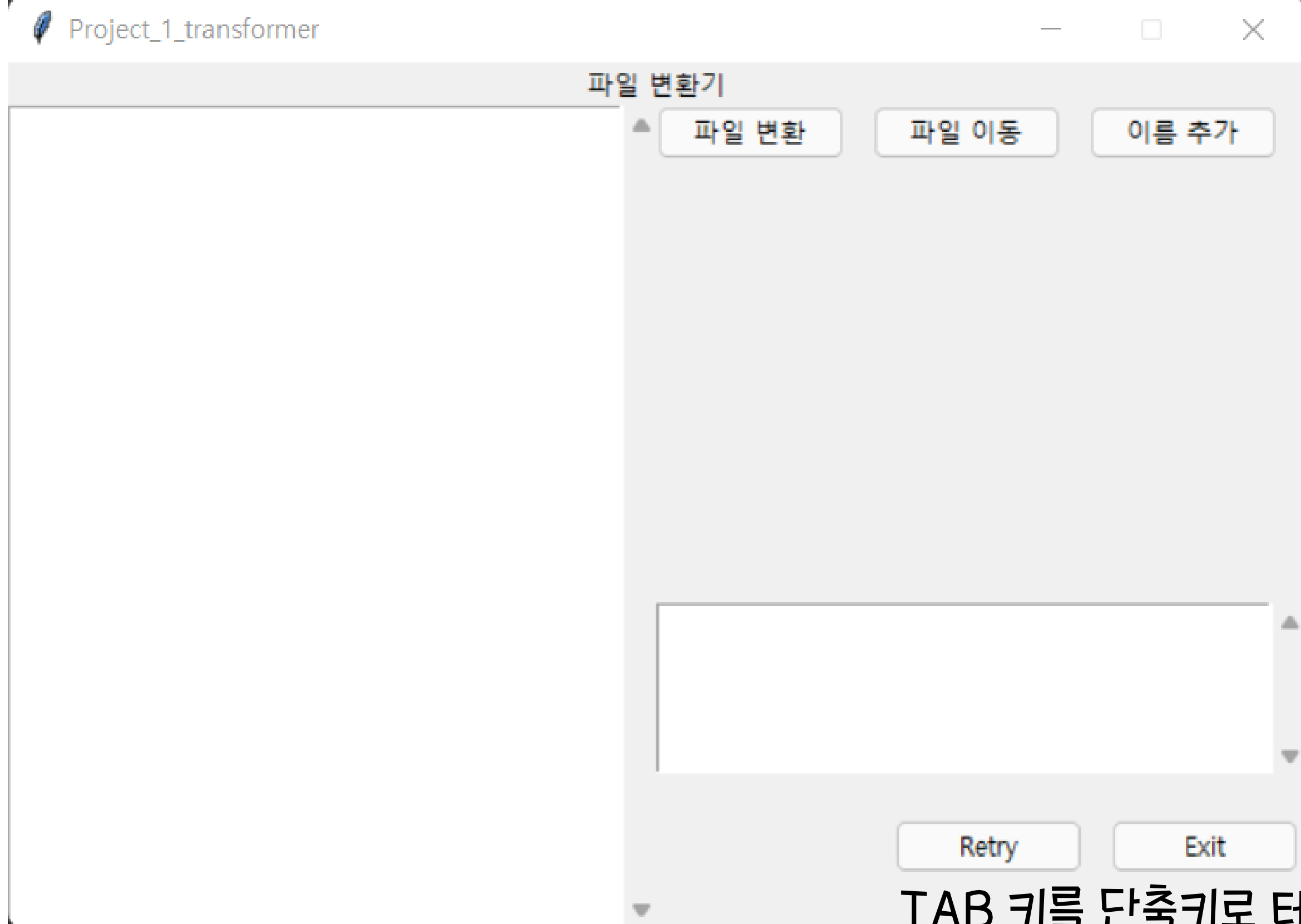


enemies_golem
butler_attack_do
wn_4



enemies_golem
butler_attack_do
wn_5

주요 기능	기존 범위와 추가 범위(100%+@)	실제 구현 범위	
파일 확장자 변환	(1) 특정 범위(폴더)내 파일을 선택한 확장자로 변경한다. (2) 범위(폴더) 내 선택한 확장자 파일들을 추가로 선택한 확장자로 변경한다 (3) (추가 범위) 파일들의 목록을 출력하고, 선택할 수 있다.	기존 범위 100%	100%
파일 분류	(1) 원하는 파일 확장자 선택 후 이동할 폴더의 주소를 입력하면 한번에 옮겨준다. (2) (추가 범위) 폴더의 목록을 간단히 출력할 수 있고, 선택할 수 있다	기존 범위 100%	100%
파일 이름 순서화	(1) 이미 존재하는 파일의 이름 끝의 _1, _2 형식의 숫자를 붙일 수 있도록 한다 (2) (추가 범위) 선택한 폴더 내 파일들의 숫자 순서를 정할 수 있다	기존 범위 100%	100%



TAB 키를 단축키로 테스트 파일을 만들 수 있습니다.

처음 누른 버튼에 따라 기능버튼들이 나타났다가 사라집니다

Retry, Exit 버튼 기능이 있습니다.

아래의 Text박스에서 진행 결과를 메시지로 띄웁니다.