Human Computer Interaction



Penerapan Golde Rules

Nama: I Wayan Arya Pratama Putra

NIM: 18101020

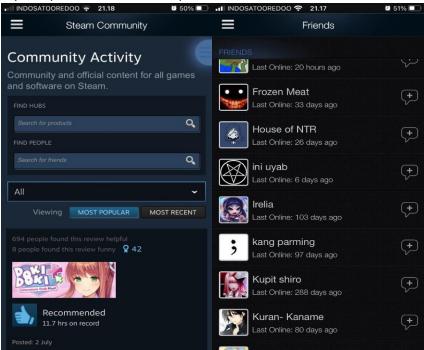
STIMIK STIKOM INDONESIA DENPASAR 2021

Steam merupakan sebuah platform distribusi digital khusus untuk developer dan gammer yang diciptakan dan dikembangkan oleh Valve. Steam sendiri memiliki beberapa bentuk baik berbentuk aplikasi desktop, mobile, dan juga web.

Dalam aplikasi yang berbentuk mobile Steam sudah menerapkan beberapa konsep dari 8 golde rules interface design, berikut adalah penjabarannya:

1. Strive For Consistency

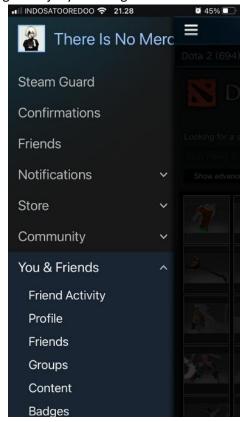
Steam memiliki tampilan yang konsisten dan tidak berbeda jauh antara halaman satu dan lainnya, dan user juga bisa melakukan transaksi baik itu menjual item untuk game maupun membelinya tanpa harus keluar dari aplikasi.

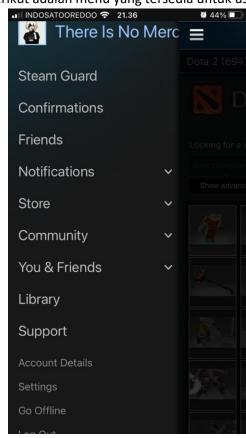


Bisa dilihat antara halaman Steam Community dengan Friend tidak memiliki perbedaan yang mana warna masih di dominasi oleh warna biru tua, biru muda, putih untuk tulisan dan juga hitam.

2. Cater To Universal Usability

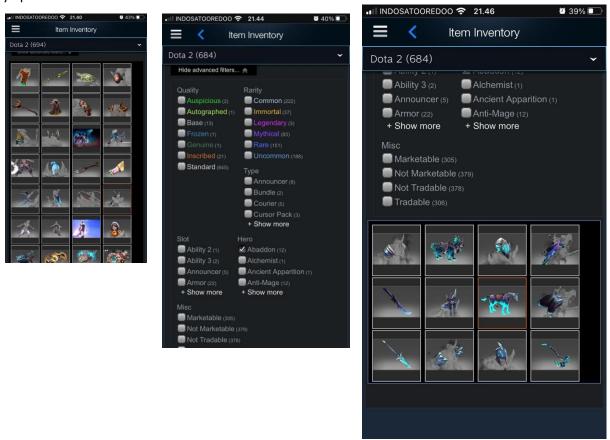
Steam memiliki shortcut yang berupa menu dimana user bisa mudah dalam melakukan navigasi dan juga memilih halaman yang ingin ditujunya, setiap menu pada steam ada beberapa yang memiliki kategori dimana ini akan memudahkan user dalam memilih kategori halaman yang ingin ditujunya. Sedangkan untuk Bahasa . Berikut adalah menu yang tersedia untuk user.





3. Offer Informative Feedback

Steam menawarkan feed back yang berupa perubahan pada user interface, steam tidak memberikan seperti alert untuk memberitahu user jika aksinya sudah direspon. Berikut adalah contohnya ketika saya melakukan filter terhadap item game yang saya punya sesuai hero yang saya pilih.



4. Design Dialogs To Yield Closure
Sama dengan nomer 3 steam menawarkan perubahan pada UI ketika suatu proses sudah selesai

5. Prevent Errors

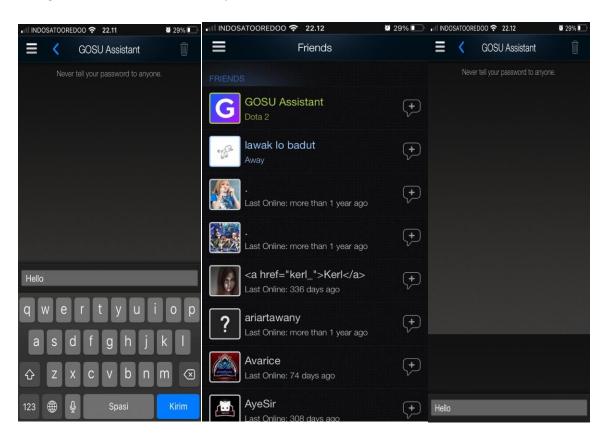
Steam memiliki petunjuk dalam melakukan semua proses, baik itu dalam proses transaksi maupun melakukan chatting. Sehingga setiap folmulir yang ada pada steam sudah memiliki petunjuk yang jelas sehingga pengguna bisa melakukan suatu pekerjaan atau aksi hanya dalam sekali percobaan



Bisa dilihat pada saat menjual suatu item steam akan memberikan sebuah form dimana user bisa mengisikan nominal sesuai keinginannya dan juga petunjuk mata uang yang harus digunakan pengguna (sesuai negara daru User).

6. Permit Easy Reversal Of Actions

Steam memiliki fitur back atau Kembali pada setiap halaman, dimana fitur ini menang digunakan untuk Kembali ke halaman sebelumnya, misalnya saja ketika user sedang melakukan pembelian terhadap suatu produk game, produk tersebut akan tersimpan pada keranjang dan ketika user memilih tombol back, produk tersebut tidak akan hilang pada keranjang kecuali user melakukan transaksinya atau membatalkan transaksi. Begitu juga dalam melakukan chatting, ketika user sedang mengetik sebuah kalimat dan user menekan tombol back tanpa mengirimkan pesan tersebut dan kemudian Kembali lagi ke chatting tersebut kalimat tersebut akan tidak hilang dari text box untuk menulis pesan.

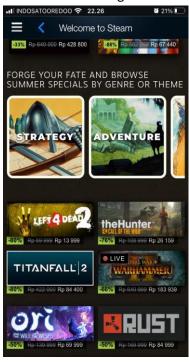


7. Support Internal Locus Of Controll

Steam Mobile belum mensupport untuk custom tampilan dari aplikasi.

8. Reduce Short Term Memory Load

Steam sudah menerapkan konsep ini, steam akan menload semua data yang berkaitan dengan item yang akan dibeli maupun dijual oleh User sehingga user tidak perlu lagi memasukkan manual data dari item yang ingin dijualnya. Berikut adalah contoh ketika user ingin membeli sebuah game di Steam







Ketika user memilih game yang akan dibelinya system akan membaca inputan dan meload semua data dari game tersebut baik dari nama sampai harga dari game tersebut.