## **SEP1 01**

**Thema: Onlineshop** 

## Aufgabe 01:

was bringt die Software:

Kunden können Artikel einsehen.

Kunden können sich Artikel markieren (Wunschliste).

Kunden können Artikel in den Einkaufswagen lagern.

Kunden können sich Artikel kaufen.

Kunden können Rezensionen schreiben.

#### Risiken:

Die Ware kommt nicht oder beschädigt an.

Unübersichtlichkeit ohne Gliederungen / Gruppierungen.

## Vorgehensweise:

Entscheiden, was wir verkaufen.

Entscheiden, was unsere Zielgruppe ist.

Anfangen, die Seite zu bauen.

Wiederholen:

Vermarkten der Onlineshops.

Ausbaue nach unsern Plänen / Kunden wünschen.

## Aufgabe 02:

Stakeholder:

Einzelkaufmann/frau

will viel kaufen, und teurer verkaufen. Hat selber Erfahrung mit Onlineshops. Kauft auf mehreren Seiten ein. Kein Interesse an Einzelteilen, sondern an vollständigen Produkten.

## Webdesigner/in

Weniger Interesse an der Ware, interessiert sich für den Aufbau der Shops. Arbeitet an mehreren Aufträgen. Hat ein paar Jahre Erfahrung. Will sich gute Features merken und eigene Projekte damit verbessern.

## Persona:

Mia 27 Verheiratet. Arbeitet als Verkaufsfrau

Hat BWL studiert und erst seit 2 Jahren angefangen zu arbeiten in ihrem Beruf. Hat schlechten Kontakt zu ihrer Familie. Ihr Mann ist ein Altenpfleger.

Emotional, wird leicht ungeduldig, duldet kaum Fehler.

Ziele: Kauf von Artikeln zum Weiterverkaufen. Plant, eine gute Verbindung zu den

Besitzern zu pflegen.

Hobbies: Lesen (Romane), Reisen

## Aufgabe 03:

## Release 1:

Sortiment	Warenkorb	Bezahlung	Filtern	Features	
Als Kunde kann ich Artikel einsehen	Es existiert ein Warenkorb, um Artikel zu lagern	Als Kunde kann ich die gewünschte Ware bezahlen.	Als Kunde kann ich Artikel filtern	Als Kunde kann ich die Sprache der Seite ändern (Deutsch)	Als Kunde werden mir Artikel geliefert.
Als Kunde kann ich direkt Artikel in den Warenkorb tun	Man kann Waren in einem Warenkorb einsehen	Als Kunde kann ich direkt bezahlen	Als Kunde kann ich nach Namen Filtern		Deutschland
	Als Kunde kann ich Artikel aus dem Warenkorb entfernen.				

# User Acceptance Tests:

Bei dem Öffnen der Seite, kann ich Artikel einsehen, mit ihren Namen und Preisen.	Es muss erkenntlich ein "Warenkorb" Tab zu sehen sein, mit eventuellen Artikeln drinnen.	Alle Waren, die im Warenkorb sind, sollen bei Auswahl von mir bezahlt werden können.	Auf der Seite sollen Kriterien auswählbar sein, um Artikel zu filtern.	Die Seite muss immer eine konstante Sprache haben. (Später Auswählbar)	Nach dem Bezahlen und Eingabe eines Ablageortes, werden die gewünschten Artikel, an den Ort zur Abgabe gebracht.
Bei den Artikeln kann ich per Knopfdruck Artikel im Warenkorb lagern.	Bei Aufruf des Warenkorbs sind eingelagerte Artikel zu sehen.	Beim Bezahlen wird die Möglichkeit gegeben, weitergeleitet zu werden, um direkt zu bezahlen.	Auf der Seite soll ein Suchfenster zu sehen sein, Artikel mit dem gleichen Namensinhalt sollen ausgefiltert werden und angezeigt werden.		Man kann überall innerhalb Deutschland Waren bestellen und liefern lassen.
	Innerhalb des Warenkorbs kann ich bestimmte Artikel entfernen.				

## Release 2:

Als Kunde kann ich Artikel filtern	Als Kunde kann ich eine Bezahlmöglich keit wählen.	Als Kunde kann ich nach Preis filtern.	Als Kunde kann ich die Sprache der Seite ändern (Deutsch, Englisch)	Liefe Bereich erweitern. Deutschland, England Frankreich.
		Al Kunde kann ich nach Marken Filtern.		

## Release 3:

Als Kunde kann ich Artikel filtern	Als Kunde kann ich eine Bezahlmöglich keit wählen.	Als Kunde kann ich Gutscheincod es einlösen.	Als Kunde kann ich nach Preis filtern.	Als Kunde kann ich die Sprache der Seite ändern (Deutsch, Englisch, Französisch, etc.)	Lieferbereich erweitern. Deutschland, England, Frankreich, etc
		kann ich die	Al Kunde kann ich nach Marken Filtern.		

## Aufgabe 04:

- git init: Erstellt ein leeres Git Repository oder initialisiert ein altes.
- git clone: Kopiert ein Repository an einen neuen Ort
- git status: Zeit den Status des aktuellen Repositorys an.
- git add .: Fügt alle Dateien zu den Index
- git add <Datei>: Fügt die gewählte Datei zum Index hinzu.
- git commit -m <Commit-Nachricht>: Speichert die Unterschiede im Repository mit einer Nachricht.
- git commit -a -m <Commit-Nachrricht>: Fügt alle geänderten Dateien zum Index hinzu und erstellt einen neuen Commit mit Nachricht.
- git diff <Datei>: Zeigt den Unterschied zwischen der Datei und den letzten Commits an.
- git rm <Datei>: Entfernt die Datei aus dem Repository.
- git reset –hard: Entfernt alle Änderungen und setzt den Index und den Stammbaum zurück auf den letzten Commit

- git checkout <Datei>: Ändert die Datei zurück auf einen neuen Zweig oder einen Alten.
- git push: Ändert den Inhalt innerhalb der remote Repositorys mit den Daten im Index.
- pit pull: Downloadet die Daten von dem remote Repository in den eigenen Ablageort.
- e) Git ist hilfreich, da man Daten aller Art leicht, von überall teilen kann. Man braucht große Daten nicht mehr komprimieren, um diese zu senden und mit den Kommentaren und Funktionen sind selbst ohne richtigen Kontakt zu der anderen Person die Änderungen sichtbar. Wenn des Repository public ist, können auch unbekannte Menschen von den Daten profitieren, was wiederum einem selber helfen könnte.

Zusätzlich zu github/lab gibt es auch noch z.B. SourceForge, Cloud Source Repositories, Apache Allura...