**SEP1 01**

**Thema: Onlineshop**

**Aufgabe 01:**

was bringt die Software:

Kunden können Artikel einsehen.

Kunden können sich Artikel markieren (Wunschliste).

Kunden können Artikel in den Einkaufswagen lagern.

Kunden können sich Artikel kaufen.

Kunden können Rezensionen schreiben.

Risiken:

Die Ware kommt nicht oder beschädigt an.

Unübersichtlichkeit ohne Gliederungen / Gruppierungen.

Vorgehensweise:

Entscheiden, was wir verkaufen.

Entscheiden, was unsere Zielgruppe ist.

Anfangen, die Seite zu bauen.

Wiederholen:

Vermarkten der Onlineshops.

Ausbaue nach unsern Plänen / Kunden wünschen.

**Aufgabe 02:**

Stakeholder:

Einzelkaufmann/frau

will viel kaufen, verkaufen teurer. Hat selber Erfahrung von Onlineshops.

Kauft auf mehreren Seiten ein. Kein Interesse an Einzelteilen, sondern an vollständigen Produkten.

Webdesigner/in

Weniger Interesse an der Ware, interessiert sich für den Aufbau der Shops. Arbeitet an mehreren Aufträgen. Hat ein paar Jahre Erfahrung. Will gute Features sich merken und andere Projekte damit verbessern.

Persona:

Mia 27 Verheiratet. Arbeitet als Verkaufsfrau

Hat BWL studiert und erst seit 2 Jahren angefangen zu Arbeiten in ihren Beruf. Hat schlechten Kontakt zu ihrer Familie. Ihr Mann ist ein Altenpfleger.

Emotional, wird leicht ungeduldig, duldet kaum Fehler.

Ziele: Kauf von Artikeln zum Weiterverkaufen. Plant, eine gute Verbindung zu den Besitzern zu erstellen.

Hobbies: Lesen (Romane), Reisen

**Aufgabe 03:**

Release 1:

| Sortiment | Warenkorb | Bezahlung | Filtern | Features |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Als Kunde kann ich Artikel einsehen | Es existiert ein Warenkorb, um Artikel zu lagern | Als Kunde kann ich die gewünschte Ware bezahlen. | Als Kunde kann ich Artikel filtern | Als Kunde kann ich die Sprache der Seite ändern (Deutsch) | Als Kunde werden mir Artikel geliefert. |
| Als Kunde kann ich direkt Artikel in den Warenkorb tun | Man kann Waren in einem Warenkorb einsehen | Als Kunde kann ich direkt bezahlen | Als Kunde kann ich nach Namen Filtern |  | Deutschland |
|  | Als Kunde kann ich Artikel von dem Warenkorb entfernen. |  |  |  |  |

User Acceptance Tests:

| Bei dem Öffnen der Seite, kann ich Artikel einsehen, mit ihren Namen und Preis. | Es muss erkenntlich ein “Warenkorb” Tab zu sehen sein, mit eventuellen Artikeln drinnen. | Alle Waren, die in den Warenkorb sind, sollen bei Auswahl von mir bezahlt werden können. | Auf der Seite sollen Kriterien auswählbar sein, um Artikel zu filtern. | Die Seite muss immer eine konstante Sprache haben. (Später Auswählbar) | Nach dem Bezahlen und Eingabe eines Ablegeortes werden, die gewünschten Artikel, an diesen Ort gebracht zur Abgabe. |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Bei den Artikeln kann ich mit einem Knopfdruck Artikel in den Warenkorb lagern. | Bei Aufruft der Warenkorps sind eingelagerte Artikel zu sehen. | Beim Bezahlen wird die Möglichkeit gegeben, weitergeleitet zu werden, um direkt zu bezahlen. | Auf der Seite soll ein Suchfenster zu sehen sein, Artikel mit dem gleichen Namensinhalt sollen ausgefiltert werden und angezeigt werden. |  | Man kann überall innerhalb Deutschland Waren einfordern und liefern lassen. |
|  | Innerhalb des Warenkorps kann ich bestimmen, einen Artikel zu entfernen. |  |  |  |  |

Release 2:

| Als Kunde kann ich Artikel filtern | Als Kunde kann ich eine Bezahlmöglichkeit wählen. | Als Kunde kann ich die Zahlweise ändern | Als Kunde kann ich nach Preis filtern. | Als Kunde kann ich die Sprache der Seite ändern  (Deutsch, Englisch) | Liefe Bereich erweitern. Deutschland, England Frankreich. |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | Als Kunde werde ich auf eine ausgewählte Bezahlseite weitergeleitet. | Al Kunde kann ich nach Merken Filtern. |  |  |

Release 3:

|  | Als Kunde kann ich Gutscheincodes einlösen. |  | Als Kunde kann ich die Sprache der Seite ändern  (Deutsch, Englisch, Französisch, etc.) | Liefe Bereich erweitern. Deutschland, England, Frankreich, etc… |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Als Kunde kann ich die Anzahl der Artikel anpassen. |  |  |  |

**Aufgabe 04:**

* git init: Erstellt ein leeren Git Repository oder initialisiert ein altes.
* git clone: Kopiert ein Repository an einen neuen Ort
* git status: Zeit den Status des aktuellen Arbeitsweg
* git add .: Fügt alle Dateien zu den Index
* git add <Datei>: Fügt die besagte Datei in den Index
* git commit -m <Commit-Nachricht>: Speichert die Unterschiede in den Repository mit der nachrricht
* git commit -a -m <Commit-Nachrricht>: Siehe oben. Das “-a” legt alle bereits vorhandenen oder gelöschten Dateien in einen Speicher und schickt nur die neuen Dateien
* git diff <Datei>: Zeit den unterschied der Datei zu den Commits an.
* git rm <Datei>: Entfernt die Datei von den Index und den Stammbaum.
* git reset –hard: Setzt den Index und den Stammbaum zurück auf vor dem Commit
* git checkout – <Datei>: Ändert die Datei zurück auf einen neuen zwei oder einen Alten.
* git push: Ändert den Inhalt innerhalb der remote Repositorys mit den Daten im Index.
* pit pull: Downloadet die Daten von dem remote Repository in den eigenen Ablageort.

e) Git ist hilfreich, da man sich Daten aller Art leicht teilen kann von überall. Man brauch große Daten nicht mehr komprimieren, um diese zu senden und mit den Kommentaren und Funktionen kann man, selbst ohne richtigen Kontakt zu der anderen Person, sehen, was alles verändert wurde und warum. Wenn des Repository publik ist, können auch unbekannte Menschen von den Daten profitieren, was wiederum einem selber helfen könnte.

Zu github/lab giebt es auch noch z.B. SourceForge, Cloud Source Repositories, Apache Allura…