#### 1.1【基本定义】

图像: 二维函数 f(x,y),xy 空间坐标,f 值为强度或灰度级 数字图像: 离散的 xyf

像素: 数字图像的最小单元

顶刊: TPAMI, tip, Tmi, medical image analysis

#### 1.2【人类视觉感知】

视锥细胞、视杆细胞, 小孔成像的相似三角形

#### 1.3【图像传感采集】

F(x,y)=i(x,y)r(x,y),i 发光强度, r 反射

#### 1.4【图像采样量化】

空间分辨率: 单位距离下可识别的 line pairs 的最大数量 强度分辨率:对可分辨出的最小强度级变化,一般28,16,32

最近邻: 可能导致扭曲, 按最近的

### 双线性: v=ax+by+cxy+d 双立方: $v(x,y) = \sum_{i=0}^{3} \sum_{j=0}^{3} a_{ij}x^{i}y^{j}$

#### 1.5【像素关系】

邻域 neighbor:  $N_4$ 十字,  $N_D$ 对角,  $N_8 = N_4 \cup N_D$ 邻接 adjacency: 4 邻接  $(q \in N_4(p))$   $8(q \in N_8(p))$ ,  $m(q \in N_4(p), or \ q \in N_D(p) \ and \ N_4(p) \cap N_4(q) = \phi)$ 

路径 path: 一组点。长度为点数目,有4、8、m 三种路径 联通域 connected component: 图像子集 S(必须是方的)中, 连接着的像素组(Y=必须给出邻接的类型才能求

联通集 connected set: 只有一个连通域的 S 集(必Y) 区域 region: 即联通集。两区域相邻意味着 R1 UR2 为联通 集, 否则即两区域不相邻。(必Y)

边界 boundaries: 前景为全部不相邻区域之并集, 其余为礼 景 $Ru^c$ 。区域 R 的边界为 R 中与 $R^c$ 邻接的像素集合 (必Y,一般使用8邻接定义)

距离:满足非负,对称,三角不等式的函数 D(p,q) 欧氏距离=二范数, D4 城市街区距离=横纵绝对值之和, D8 棋盘距离=横纵绝对值最大值

#### 1.6【基本数学工具】

#### 1.6.1 数学概念

Elementwise product: 两矩阵对应位置相乘 Matrix product: 矩阵乘法

算子: H(f(x,y)) = F(x,y), 线性H(af + bg) = aF + bGunion 并, intersection 交, mutually exclusive 互斥也叫 Disjoint 不相交, complement 补集, difference 差集, se universe 全集

空间算子: 单像素算子如强度变换映射(s=Tz); 邻域算子如 均值滤波 g(xy)=1/mn\sum D f in D, D 为矩形邻域; 几何变 换如仿射变换,某点改变后坐标=矩阵\*该点原来的坐标

$$\begin{bmatrix} \mathbf{x}' \\ \mathbf{y}' \\ 1 \end{bmatrix} = \mathbf{A} \begin{bmatrix} \mathbf{x} \\ \mathbf{y} \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{x} \\ \mathbf{y} \\ 1 \end{bmatrix}$$

identity 等价: [1,0,0;0,1,0]为前两行, 下同 缩放/反射 reflect: [cx,0,0;0,cy,0]

旋转, 顺时针正, 可用(0,y)来验证:  $[c\theta, -s\theta, 0; s\theta, c\theta, 0]$ 平移 translation: [1,0,tx;0,1,ty]

错切 shear 单向拉伸, 垂直[1,sv,0;0,1,0],水平[1,0,0;sh,1,0] 1.6.2 正向变换 Forward transform(如 fft 前的 shift):

$$T(u,v) = \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x,y)r(x,y,u,v)$$

判断其可分离性:  $r(x,y,u,v) = r_1(x,u)r_2(y,v)$ 判断其对称性: 当可分离,且 $r_1(x,u) = r_2(y,v)$ 例如傅里叶核 $r_fft$ 就是 xy 可分离(独立)、xy 对称的核 矩阵写法: T = AFA, 其中 F 为图像方阵, A 为变换核矩 阵且 $a_i = r1(i,j)$ , T为变换后结果。

矩阵变换流程: F'=BAFAB, 如傅里叶, walsh, 哈达玛变 换, 离散余弦, haar 变换都是。先正向再变, 反向再逆变

强度值视为随机变量 $z_k$ ,k=1-255 则概率为 灰度值出现次数  $p(z_k) = \frac{n_k}{MN}$ ,  $mean = \sum z_k p(z_k)$ ,  $var^2 = \sum (z_k - m)^2 p(z_k)$ 

# 第二章 强度变换空域滤波

#### 2.1【定义】

强度变换 intensity transformation:  $s=T(r), r \in (0,1)$  ,s/r 为变 换前后图像的像素强度; 空域滤波 spatial filtering, 滤波核 filter=mask=kernel=template=window

#### 2.2【强度变换】

线性变换: negative 变换(s=L-1-r,L 为灰度级), 增强灰色、 白色细节,尤其是黑背景主导下的白前景; Identity 变换(s=r) 对数 logarithmic 变换: log(s=c\*log(1+r),c 常数, r>0), 拉伸 暗像素压缩亮像素,压缩动态范围; inverse-log(s=exp r)也叫 exponential 反之,但也压缩动态范围。

幂次 power-law 变换:  $gamma(s = c * r^{\gamma})$ ,  $\gamma < l$  变亮, γ>1 变暗。相比对数变换,参数多,可调范围更大。

#### 23【百方图】

直方图 histogram 统计: 1.计算出每个灰度级的个数 $n_k$ ,  $k=1\sim L-1$ ;  $2.p(k) = n_k/MN$ 

直方图变换: 正向变换  $s=T(r), 0 \le r, s \le L-1, T$  为单调 monotonically 增函数; 逆变换 r=T^(-1)(s)严格单调递减。

#### 2.3.1 直方图均衡 HE

1、先计算原始图像强度值 r 的 PDF, 记作: 连续 $p_r(r)$ , 般会给出;或离散的 p\_k(r\_k),需要自己计算。

2、按如下公式积分,得到 s=T(r)或 S\_k=T(r\_k)

3、根据 p 计算出所有的 s, 若是离散值, 则 sk 最后要四舍

## 2.4【空域滤波】

#### 2.4【空域滤波】

Correlation 相关, 无需旋转卷积核直接滤波 Convolution 卷积, 180 度旋转卷积核

## 2.5【平滑低通滤波】

Smoothing 平滑滤波, 如 box filter=1/9\*[1,1,1;1,1,1,1,1] gaussian kernel=1/16\*[1,2,1;2,4,2;1,2,1] Order-statistic 排序统计滤波,如中值 (median, 专去椒盐

#### 2.6【锐化高通滤波】

2.6.1 导数 derivative 及其性质 一阶导数 $\frac{\partial f}{\partial x} = f(x+1) - f(x)$ 

二阶导数  $\frac{\partial^2 f}{\partial x^2} = f(x+1) + f(x-1) - 2f(x)$ 

#### 2.6.2 laplacian 算子

定义为 $\nabla^2 f = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2}$ , 离散情况下为计算核[0,1,0;1, 4,1;0,1,0]。具有各向同性(isotropic)或旋转不变性(rotation invariant), 线性性 $\nabla^2(f+g) = \nabla^2 f + \nabla^2 g$ , 以及 $\frac{\partial}{\partial x}(f+g) =$ 

 $\partial x$  '  $\partial x$ " 拉普拉斯锐化:  $g(x,y) = f(x,y) + c[\nabla^2 f(x,y)]$ , c取±1, 符号与滤波核的中心相同。

定义: 
$$\nabla f \equiv \operatorname{grad}(f) \equiv \begin{bmatrix} g_x \\ g_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial x} \\ \frac{\partial f}{\partial y} \end{bmatrix}$$
, 线性, 非旋转不变:

梯度幅值 magnitude:  $M(x,y) = mag(\nabla f) = \sqrt{g_x^2 + g_y^2}$ 非线性,旋转可变 Roberts 交叉梯度算子: [-1,0;0,1]和[0,-1;1,0], 梯度值为  $M(x,y) = [(z_9 - z_5)^2 + (z_8 - z_6)^2]^{1/2} \approx |z_9 - z_5| + |z_8 - z_6|$ 

## Sobel 梯度算子, [-1,-2,-1;0,0,0;1,2,1],逆时z转90°, 梯度值 第三章 频域滤波

#### 3.1【数学基础】

#### 3.1.1 基本公式

欧拉公式:  $z = x + iy = |z|(\cos\theta + i\sin\theta) = |z|e^i\theta$ 连续冲激函数 $\delta(t)$ :  $\delta(0) = \infty$ , 否则为 0; 在全实轴积分

值为 1; 筛选性质 $\int_{-\infty}^{\infty} f(t)\delta(t-t_0)dt = f(t_0)$ 离散冲激函数:  $\delta(0) = 1$ , 否则为 0: 在整数轴积分值为 1 筛选性质 $\sum_{x=-\infty}^{\infty} f(x)\delta(x-x_0) = f(x_0)$ 

离散冲激序列 $s_{\Delta T}(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta(t - n\Delta T)$ 

定义: 一组不同频率的正弦余弦函数的加权和, 是周期函 数的另一种时域表达形式。任意周期函数都可以展开为傅里 叶级数,即下式。w0=2pi/T 为基础频率

也可写作 $f(t) = a_0 + \sum_{n=1}^{+\infty} [a_n \cos(n\omega t) + b_n \sin(n\omega t)]$ 而 cn 是 an 和 bn 的统一。

给定函数 ft 求其傅里叶展开: 先用 f 求 c n, 然后直接写b

#### 3.1.3 傅里叶变换

定义: 将 f(t)变为 F(u), 获取(原时域函数展成傅里叶级数)

巻积(连续) $\mathcal{F}(f*g) = FG, \mathcal{F}(fg) = F*G/2\pi$ 求变换: 周期函数先傅展再傅变; 非周期函数直接傅变 例子: 方波的傅里叶变换为辛格函数

万成的钾里叶变换为字格函数
$$f(t) = \begin{cases} A, \frac{W}{2} \le t \le \frac{W}{2} \\ 0, \text{ otherwise} \end{cases}$$

$$F(\mu) = \int_{-\infty}^{\infty} f(t)e^{-j2\pi\mu t} dt = \int_{-\frac{W}{2}}^{\frac{W}{2}} Ae^{-j2\pi\mu t} dt$$

$$\frac{A}{j2\pi\mu} (e^{j\pi W\mu} - e^{-j\pi W\mu}) = \frac{A}{j2\pi\mu}^2 J \sin(\pi W\mu)$$

$$=AW\frac{\sin{(\pi W\mu)}}{\pi W\mu} \text{ I sinc } (m) = \frac{\sin{(\pi m)}}{(\pi m)} \text{ I}$$

 $F(\mu) = \int_{-\infty}^{\infty} \delta(t - t_0) e^{-j2\pi\mu t} dt = \int_{-\infty}^{\infty} e^{-j2\pi\mu t} \delta(t - t_0) dt$ 

例子: 冲激序列, 周期函数先展开再变换

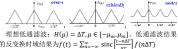
 $\mathbb{H}f(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta(t - n\Delta T) = \frac{1}{\Delta T} \sum_{n=-\infty}^{\infty} e^{j2\pi \frac{n}{\Delta T}t}$ 其傅里叶变换为 $F(\mu) = \frac{1}{\Delta T} \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta \left(\mu - \frac{n}{\Delta \tau}\right)$ 连续卷积:  $f(t) \star \star h(t) = \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau)h(t-\tau)d\tau$ 

卷积离散:  $w(x) \star \star h(x) = \sum_{s=-a}^{a} w(s)h(x-s)$ 

#### 3.2【采样定理】

离散冲激采样: $\tilde{f}(t) = f(t)s_{\Delta T}(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} f(t)\delta(t-n\Delta T)$  $F(\tilde{f}(t)) = F(f(t)) * F(\delta(t - n\Delta T)) = \frac{1}{\Lambda T} \sum_{n=-\infty}^{\infty} F(\mu - \frac{n}{\Lambda T})$ 

 $\mathcal{L}^{al}$  采样定理:若有限带宽函数最大频率为 $\mu_{max}$ ,则离散冲激采 羊频率 $\frac{1}{n}$ 应有 $\frac{1}{n}$  >  $2\mu_{max}$ ,否则可能频域混叠(aliase),如下图



		$\Gamma \Delta T J' \Gamma'$
频带有限	时域无限持续	频叠不可避免
频带无限	时域无限持续	频叠不可避免
频带有限	时域有限持续	实信号: 混叠

### 3.3【1D 离散傅里叶】 定义:用离散冲激序列对连续函数采样, $\tilde{F}(\mu)$ =

 $\sum_{n=-\infty}^{\infty} f_n e^{-j2\pi n\Delta T \mu}$ 。  $f_n = f(n\Delta T)$ 离散, $\tilde{F}(\mu)$ 连续,周期与 $\mu$ 有关。 $F(u) = \sum_{x=0}^{M-1} f(x)e^{-\frac{j2\pi}{M}ux}, f(x) = \frac{1}{u}\sum_{u=0}^{M-1} F(u)e^{\frac{j2\pi}{M}ux}$ DFT 和逆 DFT 都是周期性的,周期为 M,与时域信号有关 [9],  $F(0) = \sum_{x=0}^{M-1} f(x)e^{-j\frac{2\pi(0)}{M}x}$ ,  $F(1) = \sum_{x=0}^{M-1} f(x)e^{-j\frac{2\pi(1)}{M}x}$ 逆,  $f(0) = \frac{1}{M} \sum_{u=0}^{M-1} F(u) e^{j\frac{2\pi}{M}u(0)}$ ...

循环卷积, 也叫圆卷积, 计算 g(x) = f(x) \* h(x) =  ${}_{m=0}^{M-1} f(m)h(x-m)$ 时, f 顺时针循环, h 逆时针循环。



g(0) = [120]\*[345] g(1) = [120]\*[534] g(2) = [120]\*[45] 3.8【高通频滤】 采样间隔与频率间隔: 时域采样间隔 $\Delta T$ , 周期 M, 信号时 长为 $T = \Delta T M$  : 频域间隔 $\Delta u = 1/T$  , 频带长度为 $U = 1/\Delta T$ 3.4 [2DFFT, DFT]

2D 冲激:  $\delta(0,0) = \infty$ , 否则为 0; 在 tz 平面积分值为 1; 帝选性质 $\int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(t,z)\delta(t-t_0,z-z_0)dtdz = f(t_0,z_0)$ ; 离散 2D 冲激: 类似 1D

 $F(\mu,\nu)=\int_{-\infty}^{\infty}\int_{-\infty}^{\infty}f(t,z)e^{-j2\pi(\mu t+\nu z)}dtdz$  $f(t,z) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} F(\mu,\nu) e^{j2\pi(\mu t + \nu z)} d\mu d\nu$ 



空域混叠欠采样,时域混叠欠采样、车轮倒转效应 解决方案: 散焦衰减高频,均值 blur  $F(u,v) = \sum_{x=0}^{M-1} \; \sum_{y=0}^{N-1} \; f(x,y) e^{-j2\pi(ux/M + vy/N)}$  $f(x,y) = \frac{1}{MN} \sum_{u=0}^{M-1} \sum_{v=0}^{N-1} F(u,v) e^{j2\pi(ux/M + vy/N)}$ 

## 3.5【2D-DFT 性质】

平移:  $f(x,y)e^{j2\pi(u_0x/M+v_0y/N)} \Leftrightarrow F(u-u_0,v-v_0)$  $f(x-x_0,y-y_0) \Leftrightarrow F(u,v)e^{-j2\pi(x_0u/M+y_0v/N)}$ 极坐标变换:  $x = r\cos\theta y = r\sin\theta u = \omega\cos\varphi v = \omega\sin\varphi$  $f(r,\theta+\theta_0) \Leftrightarrow F(\omega,\varphi+\theta_0)$ ,旋转 f 后 F 也旋转相同角度 4.1 【数学基础】 周期: F(u,v) = F(u+M,v+N), f(x,y) = f(x+M,y+N)频谱居中:  $f(x)(-1)^{x+y} \sim F(u - \frac{M}{2}, v - \frac{N}{2})$ , 重拼(非平移) 离散函数是偶函数 iif. 所有样本加和为 0 实函数 f 的 fft 共轭对称:  $F^*(u,v) = F(-u,-v)$ , 即实部偶,

虚部奇;幅值(或 spectrum)偶,相位奇 虚函数 f 的 fft 共轭反对称:  $\hat{F}^*(u,v) = -F(-u,-v)$ , 实言 奇,虚部偶:幅值奇,相位偶 对称: f 实+偶, F 也为纯实+偶; f 实+奇, F 为纯虚+奇

幅值=  $\sqrt{R^2 + I^2}$ ,相位=  $\arctan \left[\frac{I}{R}\right]$ ,功率=  $R^2 + I^2$ 直流分量 $F(0,0) = M * N * \bar{f}(x,y)$ 平均值,是频谱最大分量 巻积:  $f(x,y)*h(x,y)=\sum_{m=0}^{M-1}\sum_{n=0}^{N-1}f(m,n)h(x-m,y-n)$ 交叠误差: 使用循环卷积计算卷积时, 由于 f 和 h 的周期

使用循环卷积订异金环识,由。)。 性,直接计算 f\*g 会交叠,导致卷积结果错误 5.1【图像退化模型】 因此需要在 f 和 g 末尾处补 0, 使得补零后长 度 $P \ge len(f) + len(g) - 1$ ,避免下一周期误入. 5.2【噪声模型】 若两图像尺寸相等,则可能需要 P=2len(f)

## 0 $\leq x \leq A-1$ and $0 \leq y \leq B-1$ $A \leq x \leq P$ or $B \leq y \leq Q$ $0 \leq x \leq C-1$ and $0 \leq y \leq P$ $f_p(x, y) = \begin{cases} f(x, y) & 0 \le x \le A - 1 \text{ and } 0 \le y \le B - 1\\ 0 & A \le x \le P \text{ or } R \le v \le \Omega \end{cases}$ $h_p(x,y) = \begin{cases} h(x,y) & 0 \le x \le C-1 \text{ and } 0 \le y \le D-1 \\ 0 & C \le x \le P \text{ or } D \le y \le Q \end{cases}$

 $P \ge A + C - 1$   $Q \ge B + D - 1$ DFT 算法对偶尺寸计算更快, 因此最好 padding 到偶数 频谱泄露:加窗截断时,f0处的能量分散到宽频带去

$\delta(x,y)$	1
Rect[a,b]	$absinc(ua)e^{-j\pi(ua+vb)}$
$Sin(2\pi(\frac{u_0x}{M} + \frac{v_0y}{N}))$	$\frac{jMN}{2} \begin{bmatrix} \delta(u+u_0,v+v_0) \\ -\delta(u-u_0,v-v_0) \end{bmatrix}$
$\cos(2\pi(\frac{u_0x}{M} + \frac{v_0y}{N}))$	$\frac{1}{2} \begin{bmatrix} \delta(u + u_0, v + v_0) \\ \delta(u - u_0, v - v_0) \end{bmatrix}$
$A2\pi\sigma^2e^{-2\pi^2\sigma^2(t^2+z^2)}$	$Ae^{-(\mu^2+v^2)/2\sigma^2}$

#### .6【頻域滤波】

定义:  $g = \mathcal{F}^{-1}(H(u, v)F(u, v)), H$  为频率域传递函数 振铃效应: 时域填充 0 后函数不连续性会导致振铃 频域滤波步骤: 1.P=2M,Q=2N,填充 0; 2.在时域乘(-1)\*+ 移; 3.DFT; 4.构造大小为 P\*Q 的实对称滤波器 H 并乘在 原图中心, 得到 G; 5.IDFT 和零频点位移: g<sub>n</sub>(x,y) =  $(real\{\mathcal{F}^{-1}[G(u,v)]\})(-1)^{x+y}$ : 7.左上角切割 M\*N 得结果。 纽带: 时域与频域分析的纽带是卷积定理。

高斯: 高斯的 DFT、IDFT 还是实高斯函数。 $H(u) = Ae^{\frac{1}{2\sigma^2},h}(x) = \sqrt{2\pi}\sigma Ae^{-2\pi^2\sigma^2x^2}$ 。当频域均值 0 方差 $\sigma$ 时,对 空域均值为 0,但方差为 1/2πσ.某些滤波核=高斯 A-高斯 B

#### 3.7【低通频滤】

低通滤波:中心高四周低,过滤高频边缘、噪声 理想低通: H(u,v) = 1 if  $D(u,v) < D_0$  else 0

高斯低通:  $= e^{-D^2(u,v)/2D_0^2}$ ,  $D_0 = \sigma$  为截频,此处 H(u,v)=2/3巴特沃斯低通:  $1/(1 + [D(u,v)/D_0]^2n)$ ,  $D_0$ 处 H()=0.5下 4 图为:高斯低通, 巴特沃斯低通, 同态(3.8).巴特沃斯环



高通滤波: 中心低四周高, 保留边缘 高通滤波:  $H_{hp} = 1 - H_{lp}(u, v)$ 

\*巴特沃斯高通:  $1/(1 + [D_0/D(u,v)]^2n)$ 

拉普拉斯:  $\nabla^2 f = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} = f(x+1,y) + f(x-1,y) + f($  $f(x,y+1) + f(x,y-1) - 4f(x,y); \delta[0,1,0;1,-4,1;0,1,0];$  5  $g(x,y) = f(x,y) + c\Delta^2 f(x,y), \text{ i.e. } c=-1;$ 

同态滤波: 1. 令 f=ir, p=ln(f)=ln(i)+ln(r);2. 计算  $P=DFT(p), P'=HP=H\mathcal{F}[ln(i)]+H\mathcal{F}[ln(r)],H$  为同态核;  $3.p'=IDFT(P')=ln(i)'+ln(r)'(非求导); 4.g=e^{p'}=i'*r'$ 同 态 核 :  $H(u,v) = (\gamma_H - \gamma_L)[1 - e^{-c[D^2(u,v)/D_0^2]}] + \gamma_L$  $\gamma_L < H(u,v) < \gamma_H, \gamma_L < 1 < \gamma_H, c$  用于控制尖锐度: 能够同 寸压缩动态范围,增加对比度

#### 3.9【带通陷波】

理想带阻: H(u,v) = 0 if  $D \in \left[D_0 - \frac{w}{2}, D_0 + \frac{w}{2}\right]$  else1 巴特沃斯带阻:  $H(u,v) = 1/[1 + (DW/(D^2 - D_0^2))^{2n}]$ 高斯带阻:  $H(u,v) = 1 - e^{-[(D^2 - D_0^2)/DW]^2}$ ,D0 截频,W 带實 带诵.1-带阳

Notch: 陷波,单点阻塞,必定呈中心对称。可用高斯自己

## 第四章 图像变换

- 4.2【变换的矩阵形式】
- 4.3【相关】
- 4.4【1D基本变换与时频分析】
- 4.5【2D 基本变换】
- 4.6【离散余弦变换】 4.7【沃尔什哈达玛 WH 变换】
- 4.8【haar 变换】
- 4.9【小波变换】

### 第五章 图像复原

- 5.3【空域滤波复原】
- 5.4【周期噪声的频域复原】

5.5【线性位置不变退化】

- 5.6【退化函数估计】
- 5.7【直接逆滤波】
- 5.8【维纳滤波】
- 5.9【受限最小二乘滤波】
- 5.10【几何平均滤波】

#### 第六章 形态学处理

### 6.1 【基本概念】

图像反射:中心对称 $\hat{B} = \{w \mid w = -b, \text{ for } b \in B\}$ 图像平移:整体移动(B)<sub>z</sub> =  $\{c \mid c = b + z, \text{ for } b \in B\}$ 结构元素 SE: 十字, 矩形, 方, 椭圆, 圆(注意中心点) 结构元素的使用:用 S 遍历原集 A 的每个内点【非边缘】

#### 62【腐蚀膨胀】

腐蚀: 不对 SE 取反, 仅保留完全重合区域。能消除联通区 收缩边界,分离粘连,去除图像外部无意义的亮点噪声。  $A \ominus B = \{z \mid (B)_z \subseteq A\}$ 

膨胀: 先对 SE 取反,有相交区域即保留。能延年益寿,台 并断裂,向外扩展,填补空洞,消除图像内暗点。

 $A \oplus B = \{z \mid (\hat{B})_x \cap A \neq \emptyset\}$ 将 SE 看做卷积 mask, 对比空域卷积: 相同处为都要翻转 再运算;不同为膨胀非线性,卷积线性。

### 6.3【开闭】

.3【升材】 开:空心圆,先腐蚀后膨胀。 作用: 均平滑轮廓, 且不明显改变其面积; 开(中)可消 除凸出小物体,分离狭窄纤细区,抑制亮细节;闭(右)可

#### 填充孔洞,闭合狭窄区,连接临近物体,抑制暗细节 6.4 【击中击不中变换 HMT】

6.5 【灰度图像模板匹配】

作用: 检测特定形状在图中位置, 包含 A 击中 B1 月 A \* 击中 B2 的所有点。(简化 HMT:  $A ⊗ B = (A ⊖ B_1)$ ) 流程: 1.定义待检测形状 D, D 的父集 W; 2.令 D 为前身

B1, W-D 为背景 B2; 3.[B1 腐蚀 A]与[B2 腐蚀 A 补]交集, 耶 合定位 $A \otimes B = (A \ominus B_1) \cap (A^c \ominus B_2)$ 。

相关系数:  $c(x,y) = \sum_{s} \sum_{t} w(s,t) f(x+s,y+t)$ 归一化相关系数:减均值,除两方差。最后一定在±1之

 $\textstyle \sum_s \sum_t \left[w(s,t) - \bar{w}\right] \left[f(x+s,y+t) - \bar{f}(x+s,y+t)\right]$ 

 $\{\sum_{s} \sum_{t} [w(s,t) - \overline{w}]^{2} \sum_{s} \sum_{t} [f(x+s,y+t) - \overline{f}(x+s,y+t)]^{2}\}^{\frac{1}{2}}$ 流程: 原图 padding, 模板遍历全图计算归一化相关系数, 最大点即匹配结果

## 7图像分割

7.1 基本概念:基于边缘的,基于区域的

7.2 点线边检测

【背景】边缘像素:强度突变的像素

边缘:连接的一组边缘像素 一阶导: f(x+1)-f(x); 二阶导: f(x+1)+f(x-1)-2\*f(x)

【点检测】检测突出点 流程: 用 laplacian 核[111,1-81,111]卷积,保留>阈值的点

【线检测】 整体线: 用 Laplacian 核卷积, 取正数(或取绝对值, 较少

方向线: 四个方向卷积核卷积, 四响应中最大者。 水平: [-1-1-1;222;-1-1-1],垂直: (90° 水平旋转)

+45° [2-1-1;-12-1;-1-12],-45°: (45° 左右翻转)

【边缘模型】 台阶型, 斜坡型, 屋脊型

【边缘检测】 基于梯度: 先算水平竖直梯度, 再计算强度谱和方向谱 其中,边缘的梯度方向与边缘垂直

梯度算子: gx,gy=[下][右]。垂直梯度[-1;1][-1,1], Roberts[ 0;0 1][0 -1;1 0], Prewitt 0-90° [-1-1-1;000;111][逆]或 45° [011;-101;-1-10][順], Sobel 0-90° [-1-2-1;000;121][逆]或 45°

[012;-101;-2-10][順]。 梯度幅值: M(x,y) = |gx| + |gy|, 或 gxgy 平方和开根号 梯度幅角: 反正切(gy/gx)

Canny 算子: 空域 2D 高斯平滑: 梯度算子计算横纵梯度, 幅值图、幅角图:根据幅角,沿梯度方向(非边缘方向)对幅值 图做 NMS:双阙值算法,去掉假边缘,连接真边缘。 NMS 流程: 1.根据幅角图,将每个像素点的梯度方向,

化为横竖撇捺四类; 2.对某点, 沿其梯度方向在其 3×3 邻域 中取 3 个点,若中心点梯度幅值最大则保留该点,否则置零 3.遍历全图做 2, 即得 NMS 结果。

 $g_N(x,y) = \begin{cases} M(x,y), & \text{if } M(x,y) > \text{two neighbors along } d_k \\ 0, & \text{otherwise} \end{cases}$ 双阈值: 设定强弱阈值(TH/TL=2 或 3), 根据每个点梯度幅 值g<sub>N</sub>(x,y)判断; 小于弱阈值点置零, 大于强阈值点置 1(确定 边缘); 中间的点则判定, 若与强阈值点 8 连通, 则置 1(但不

参与下次判定),否则置零。 Canny 初衷: 所有边缘均被找到,错误率低; 定位边缘/ 可能接近真实边缘;检测器指出边缘是单一的,不应指出多 个像素边缘。Canny 特点: 改进边缘细节, 拒绝无关特征,

听得边缘连续、细、直。 【直线检测】hough 变换:从空域到参数域的变换。

笛卡尔坐标系中概念: 原图中点(xi,yi)代表的一簇直线 (yi=axi+b),对应参数空间一条线(b=-xia+yi);原图中两点

(x1,y1)(x2,y2)确定了一条直线(两簇的交集),对应参数空间两 线交点(b=-x1a+y1 与 b=-x2a+y2 的交点)。

极坐标: 法线式( $x\cos\theta$  + $y\sin\theta$  =  $\rho$  ,  $\theta \in [\pm 90]$ )。点(xi,yi) 确定的一簇直线(xicos  $\theta$  +yisin  $\theta$  =  $\rho$ ), 在 $\rho\theta$ 平面中代表一曲

线; 在空域中两点确定直线, 在ρθ平面中代表两曲线交点。 用极坐标的理由: x=c 无法在笛卡尔坐标参数空间表示。

利用 hough 变换检测直线: 1.canny 等获得二值化边缘图像; .将每个点映射到极坐标参数空间 $\rho\theta$ 平面中,得多个连续曲 线; 3.划分网格, 对曲线离散化, 统计网格中点的数目; 4.包 含点最多的网格, 其所代表的参数即为直线参数。

计算步骤: 1、离散化θ=-45, 0,45,90; 2.根据所给二值化 图像, 计算每个点的 $\rho = x\cos\theta + y\sin\theta$  (每个点对应多个 $\rho$ , 这里是 4 个),得到行 n 列θ,内容为ρ的表格: 3.统计表格 中(ρ, θ)出现频数; 4. 频数最高的 ρ 和 θ 即为检测的直线参数。