## TD1. Étude du robot Scara

### Axel BENEULT LEFAUCHEUX

November 6, 2014

# 1 Établir le modèle géométrique direct en position et en rotation.

On utilise la table de Denavit et Hertenberg pour définir les matrices :  $H_1$ ,  $H_2$ ,  $H_3$ ,  $H_4$ .

$$H_1 = \begin{pmatrix} \cos(\theta_1^*) & -\sin(\theta_1^*) & 0 & a_1\cos(\theta_1^*) \\ \sin(\theta_1^*) & \cos(\theta_1^*) & 0 & a_1\sin(\theta_1^*) \\ 0 & 0 & 1 & d_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$H_2 = \begin{pmatrix} \cos(\theta_2^*) & \sin(\theta_2^*) & 0 & a_2\cos(\theta_2^*) \\ \sin(\theta_2^*) & -\cos(\theta_2^*) & 0 & a_2\sin(\theta_2^*) \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$H_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & d_3^* \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$H_4 = \begin{pmatrix} \cos(\theta_4^*) & -\sin(\theta_4^*) & 0 & 0\\ \sin(\theta_4^*) & \cos(\theta_4^*) & 0 & 0\\ 0 & 0 & 1 & d_4\\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

En calculant le produit matricielle de ces matrices on obtient une matrice contenant le modèle géométrique direct.

$$H_0^4 = H_1.H_2.H_3.H_4$$

$$H_0^4 = \begin{pmatrix} \cos(\theta_1^* + \theta_2^* - \theta_4^*) & \sin(\theta_1^* + \theta_2^* - \theta_4^*) & 0 & a_1 \cos(\theta_1^*) + a_2 \cos(\theta_1^* + \theta_2^*) \\ \sin(\theta_1^* + \theta_2^* - \theta_4^*) & -\cos(\theta_1^* + \theta_2^* - \theta_4^*) & 0 & a_1 \sin(\theta_1^*) + a_2 \sin(\theta_1^* + \theta_2^*) \\ 0 & 0 & -1 & d_1 - d_3^* - d_4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

A partir de la matrice  $H_0^4$  on peut déduire le modèle géométrique direct en position (MGDpos) et en orientation (MGDori)

$$MGDpos = \begin{pmatrix} a_1 \cos(\theta_1^*) + a_2 \cos(\theta_1^* + \theta_2^*) \\ a_1 \sin(\theta_1^*) + a_2 \sin(\theta_1^* + \theta_2^*) \\ d_1 - d_3^* - d_4 \end{pmatrix}$$

$$MGDori = \begin{pmatrix} \cos(\theta_1^* + \theta_2^* - \theta_4^*) & \sin(\theta_1^* + \theta_2^* - \theta_4^*) & 0 \\ \sin(\theta_1^* + \theta_2^* - \theta_4^*) & -\cos(\theta_1^* + \theta_2^* - \theta_4^*) & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

### 2 Inverser le modèle géométrique en position.

Pour inverser le modèle géométrique en position on utilise une méthode analytique. Depuis le MGD en position on peut en déduire que :

$$\begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} = f \begin{pmatrix} \theta_1^* \\ \theta_2^* \\ d_3^* \end{pmatrix}$$
$$\begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 \cos(\theta_1^*) + a_2 \cos(\theta_1^* + \theta_2^*) \\ a_1 \sin(\theta_1^*) + a_2 \sin(\theta_1^* + \theta_2^*) \\ d_1 - d_3^* - d_4 \end{pmatrix}$$

Cherchant  $\theta_1^*$ ,  $\theta_2^*$  et  $d_3^*$  il suffit de trouver  $f^{-1}$ .

$$Z = d_1 - d_3^* - d_4 \tag{1}$$

L'équation (1) nous permet de déduire directement que :

$$d_3^* = d_1 - d_4 - Z$$

Pour exprimer  $\theta_2^*$  on prend la somme de  $X^2$  et  $Y^2$  pour pouvoir faire sortir un  $\cos(\theta_2^*)$  :

$$X^2 + Y^2 a_1^2 + a_2^2 + 2a_1a_2\cos(\theta_2^*)$$

$$\cos(\theta_2^*) = \frac{X^2 + Y^2 - a_1^2 - a_2^2}{2a_1 a_2}$$

On peut donc dire que si :  $\left| \frac{X^2 + Y^2 - a_1^2 - a_2^2}{2a_1 a_2} \right| \le 1$  alors  $\theta_2^* = \pm \arccos\left( \frac{X^2 + Y^2 - a_1^2 - a_2^2}{2a_1 a_2} \right)$ .

Pour déterminer  $\theta_1^*$ , on considère  $\theta_2^*$  comme connu.

$$X = a_1 \cos(\theta_1^*) + a_2 \cos(\theta_2^*) \cos(\theta_1^*) - a_2 \sin(\theta_2^*) \sin(\theta_1^*)$$

$$Y = a_1 \sin(\theta_1^*) + a_2 \cos(\theta_2^*) \cos(\theta_1^*) + a_2 \sin(\theta_1^*) \cos(\theta_2^*)$$

$$X = \underbrace{a_1 \cos(\theta_1^*) + a_2 \cos(\theta_2^*)}_{b_1} \cos(\theta_1^*) - \underbrace{a_2 \sin(\theta_2^*)}_{b_2} \sin(\theta_1^*)$$

$$Y = \underbrace{a_1 \cos(\theta_1^*) + a_2 \cos(\theta_2^*)}_{k_1} \sin(\theta_1^*) + \underbrace{a_2 \sin(\theta_2^*)}_{k_2} \cos(\theta_1^*)$$

$$X = k_1 \cos(\theta_1^*) - k_2 \sin(\theta_1^*) Y = k_2 \cos(\theta_1^*) + k_1 \sin(\theta_1^*)$$

Si on pose  $r=\sqrt{k_1^2+k_2^2}$  on peut écrire

$$\begin{array}{rcl} \frac{x}{r} & = & \cos(\alpha)\cos(\theta_1) - \sin(\alpha)\sin(\theta_1) \\ & = & \cos(\theta_1 + \alpha) \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} \frac{y}{r} & = & \sin(\alpha)\cos(\theta_1) + \cos(\alpha)\sin(\theta_1) \\ & = & \sin(\theta_1 + \alpha) \end{array}$$

avec  $\alpha = \operatorname{atan2}(k_2, k_1)$ 

$$\begin{array}{lcl} \Rightarrow \theta_1 + \alpha & = & \mathrm{atan2}(y,x) \\ \Rightarrow \theta_1 & = & \mathrm{atan2}(y,x) - \mathrm{atan2}(k_2,k_1) \end{array}$$

#### 2.1 Ce modèle admet-il une solution unique?

Non, ce modèle admet deux solutions à cause de  $\theta_2$  qui est égal à plus ou moins  $\arccos(\frac{X^2+Y^2-a_1^2-a_2^2}{2a_1a_2})$ .

- 3 Trajectoire du robot
- 3.1 Expliquer ce principe
- 3.2 Expliquer pourquoi il est nécessaire de choisir des vitesses et accélérations initiales et finales nulles.
- 3.3 Donner l'algorithme qui permet de déterminer les coefficients des polynômes d'ordre 5