**입 사 지 원 서**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **응시부문** | JAVA 개발자 | **희망연봉** | 2400만원 | **입사구분** | 신입 |
| **휴대폰** | 01077425466 | | **이메일** | kimminsang713@gmail.com | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **C:\Users\minsang.kim\Desktop\이력서사진\반명함.jpg** | **성 명** | **한글) 김민상** | **영문) KIMMINSANG** | |
| **생 년 월 일** | **1996년 07월 13일** | **성 별** | **남자** |
| **주 소** | 경기도 시흥시 월곶중앙로11(풍림3차아파트) 301동905호 | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력**  **사**  **항** | **입학년월** | **졸업년월** | **출신학교 및 전공** | **구분(졸업여부)** |
| 0000년 00월 | 0000년 00월 |  |  |
| 0000년 00월 | 0000년 00월 |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **병**  **역** | 필 | **복무기간** | 2016년 12월 12일 ~ 2018년 12월 05일 |
| **군별** | 공군 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자**  **격**  **증** | **자격면허** | **취득년월** | **발행처** |
| **자동차운전면허증** | 2019년 04월 | **인천지방경찰정장** |
|  | 0000년 00월 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **경**  **력**  **사**  **항** | **회사명** | **근무기간** | **업무내용** | **직 급** |
|  | 0000년 00월~0000년 00월 |  |  |
|  | 0000년 00월~0000년 00월 |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **교**  **육**  **사**  **항** | **기간** | **교육기관** | **교육과목** | **출석률** | **교육내용** |
|  |  |  |  | ● ORACLE  SQL Programming  ● JAVA  Servlet / JSP, jdbc  struts, Spring Framework,  Mybatis, Ajax  ● HTML / CSS / JavaScript |

**상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.**

**0000년 00월 00일: 000 서명(인)**

**직 무 능 력 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **지식**  **(Knowle-dge)** | **지원분야에 필요한 직무능력을 습득하기 위해 받은 교육[학교/직업교육]에 대해 기술하시오.**  **(분야, 교육 내용, 향상 노력, 성과 등)** |
| 프로그래밍에 관해 아무것도 모르고 있던 저에게 고등학교 친구가 프로그래밍 한번 같이 공부해보지 않겠냐며 같이 1개월 2개월 자바라는 언어를 유튜브와 구글 검색을 통해 공부를 시작 했습니다. 하지만 저희에겐 인터넷으로만 자바 언어에 대해 이해하기란 보통 어려운 일 이 아니었습니다. 단순히 인터넷으로만 배우기에는 어렵다고 느껴 친구와 저는 바로 학원을 가보자는 생각해 직업학교를 통해 자바 언어를 배울 수 있는지 알아 보고 직업 학교에 등록을 했습니다. 학원에 들어와 자바 프레임워크 수업을 들으며 제가 따로 공부를 하며 이해했던 부분을 학원강사님을 통해 더 많은 것을 배우며 더욱 알기 쉽고 새롭게 이해 할 수 있었으며 따로 공부 했었던 것과 달리 확실히 수업을 통해 이해하는 것이 혼자 공부 했던 것과 달리 더욱 기술 향상에 도움이 되었습니다. 하지만 단순히 이해하는 것만으로는 안된다고 느껴 집에서 따로 복습을 하며 제 것으로 만들기 위해 따로 추가로 공부를 했으며 그로 인해 저는 조금 자바 언어에 대해 조금 더 깊이 알 수 있었고 직접 코드를 작성하고 어떤 코드가 있는지 구글에 찾아가며 배우는 재미를 느꼈습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **기술(Skill)** | **가장 자신 있는 기술(또는 흥미를 가지고 공부한 기술)에 대해 설명하고 프로젝트에 접목시켜 이룬 성과가 무엇인지 기술하시오.** |
| 제가 흥미를 가지고 공부한 기술은 HTML , CSS , JavaScript 입니다. 인터넷 에서만 보던 화면을 제가 직접 구상하며 원하는 대로 만들 수 있다는 데에 있어서 큰 흥미를 느꼈고 교육을 통해 버튼을 눌렀을 때 실행 되는 이벤트 들도 차근차근 보면서 이런 기능도 직접 코딩할 수 있구나 깨달았고 여러 사이트 들의 UI를 보면서 프로젝트에 괜찮다고 생각이 드는 UI들을 가져와 프로젝트에 접목 시키기도 해 보았습니다.  또 다른 흥미를 느꼈던 기술은 바로 Spring 입니다. 기존의 저희가 배운 Jsp Servelt 의 MVC 패턴을 사용한다는 부분은 동일하지만 여러 라이브러리와 객체들을 Spring 자체로 관리해주는 것에 대해서 메리트를 느꼈고 또한 jsp를 배우면서 길었던 코드들을 보다 간결하고 간편하게 코드를 구현 할 수 있는 데서 이렇게 간편하게 구현이 가능하구나 라는 걸 다시 한번 느끼게끔 해주었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **태도(Attitude)** | **본인이 참여하여 수행한 프로젝트에서 어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 구체적으로 설명하시오. (문제 원인 도출, 해결방안 탐색, 해결방안 적용 등)** |
| 미니 프로젝트 때 소통을 잘 못해서 어려웠던 점이 제일 힘들었습니다. 미니 프로젝트 당시에 소통이 잘 안되어 미니 프로젝트 중반까지 팀원들 끼리 사이가 좋지 못했었는데 이러한 과정 속에서 내가 뭘 할 수 있는지에 대해 많은 어려움을 느꼈습니다. 다행히 미니 프로젝트 당시에 팀장님이 팀원 모두를 불러 대화를 통해 어떤 문제가 있는지 파악을 하였고 서로 서운 했던 것들 안좋았던 것들을 풀어서 미니 프로젝트를 마무리 하였지만 여기서 정말로 프로젝트때는 소통이 중요 하구나 생각이 많이 들었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **목표(Goal)** | **입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇인지 제시하고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 것인지 기술하시오.** |
| 저는 입사 후 제 실력을 갈고 닦아서 풀 스택 개발자가 되는 것이 목표입니다. 풀 스택 개발자가 되기란 쉽지 않겠지만 각각 유행하는 언어들을 분석 및 파악을 하여 다양한 언어들을 접해보고 싶고 계속 발전해 나가는 CSS 기술들도 익혀가면서 나중에는 눈 감고도 홈페이지를 만들 수 있는 개발자가 되는 것이 제 목표입니다. 또 작게 가지고 있는 꿈은 제가 디자인한 캐릭터를 캐릭터 상품화 하여 저만의 홈페이지를 만들어 운영 하고 싶은 꿈도 가지고 있습니다. |

**지원자: 김민상 (을/를) 소개합니다.**

|  |  |
| --- | --- |
| **자기소개** | **본인의 직무 또는 인성 역량을 드러낼 수 있는 키워드를 선정하고, 이를 나타낼 수 있는 구체적인 사례를 활용하여 자기소개를 작성하시오.** |
| 학창시절의 제가 가장 좋아했던 수업은 수학이었습니다. 여러가지 방법으로 문제를 풀어보는 그 재미와 어렵게 풀어내어 성취감을 이뤄낼 때의 쾌감은 정말 저에게는 가장 큰 기쁨이기도 했습니다. 특히 애들이 어렵게 풀어냈던 문제들도 저는 오래 걸리지만 쉽게 접근하여 문제를 풀어 내곤 하였습니다. 이처럼 저는 오래 고민하는 문제들에 있어서 내가 이 문제를 해냈구나 라는 성취감 때문에 수학을 좋아했던 거 같습니다.  또한 저는 과목마다 공책을 만들어 정리하는 것을 되게 좋아했습니다. 시험기간전에 제가 정리 해둔 공책을 보면서 공부를 하면 그리 잘하지는 못해도 반에서 평균 이상 정도 했습니다.  개발 직은 오랜 구현기간동안에 갖가지 스트레스를 받으며 밤을 새기도 하면서 구현을 할 때도 있다고 들었습니다. 저도 프로젝트를 진행하면서 정말로 잠도 못 자고 코드 구현을 했었던 기억이 있는데 그 스트레스를 이겨내어 구현하였을 때 제대로 작동하는 그 성취감이 너무나도 좋았습니다.  해결하는 능력을 키우고 분석하여 그 프로젝트가 성공적으로 이뤄 졌을 때 진정한 기쁨을 느낄 수 있는 직업이 개발자라고 생각합니다.  비록 어렵고 힘들겠지만 그 시간들을 동료들과 같이 가며 회사에 기여하고 싶고 회사에 도움이 되는 인재가 되고싶습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **성격의**  **장/단점** | **성격의 장/단점에 대해 기술하고 이를 보여주는 구체적인 사례를 함께 작성하시오. (단점 작성 시, 보완 노력 포함)** |
| 저의 장점은 어떤 일이든 솔선수범하여 먼저 하려고 하는 것 입니다. 누군가 시키지 않아도 먼저 하자는 마인드로 먼저 앞서서 나서서 모범이 되려고 하였습니다 군대에서도 고참이라고 이래라 저래라 시키지 않고 제가 먼저 모범이 되어 후임들에게 존경 받는 선임이 될 수 있었습니다.  단점으로는 저에게는 조급한 성격이 있다는 점 입니다. 그게 오히려 남들 보다 빠르게 할 수 있다는 장점이 될 수도 있지만 제가 느끼기엔 제 단점 중에 고쳤으면 하는 성격 중 하나입니다. 코딩을 하다가 오류가 나게 되면 차근차근 문제를 찾아보면서 어디에 문제가 있는지 파악하여 금방 해결할 수 있는 문제도 뭔가 빨리 해야한다는 조급한 마음에 잘 풀리던 오류도 해결이 잘 안되곤 하였습니다. 이러한 조급한 마음을 좀 버리고 싶은 마음에 제 스스로 차분히 생각하자고 내 자신에게 말하며 차분히 생각하려는 법도 기르고 있고 책도 읽으면서 지금은 조금 차분한 마음을 가지게 된 것 같습니다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **세미**  **프로젝트** | **프로젝트 명** | 트리비 |
| **수행기간** | 2019년 09월 02일 ~ 2019년 10월 16일 |
| **개발 목표** | UI 와 데이터베이스를 활용하여 직장인들의 취미를 찾아주거나  직접 자기의 재능을 이용해 취미를 팔 수 있는 사이트를 구축 |
| **개발 환경** | |  |  | | --- | --- | | 운영체제 | Window OS | | 개발도구 | Eclipse | | DBMS | Oracle DB – SqlDeveloper | | Server | Apach Tomcat 8.5 | | Language | Java , HTML5, CSS, JavaScript , JQuery , Servlet | | 디자인 툴 | BootStrap | |
| **구현 기능** | * 로그인 회원가입 ID/PWD 찾기 * 참가자 : 취미 확인 , 취미 결제, 결제 내역 확인 , 신고하기 * 호스트 : 게시글 등록, 정산 확인, 작성 리뷰 확인 ,공지확인 * 관리자 : 신고내역확인 ,신규 호스트 승인, 호스트정산내역확인,   공지 작성 |
| **DB 설계** | C:\Users\User\Downloads\피드백.png |
| **담당 역할** | 기획 , DB설계 ,로그인 , 회원가입 , 아이디찾기, 비밀번호찾기 기능 구현   * 팀원 모두 같이 기획과 DB를 설계하였고 홈페이지 운영에 필요한 로그인 회원가입 기능을 맡아서함 |
| **참여도/기여도** | 참여도 : 100%  프로젝트 주제 선정, 기획 , DB설계, 기능 구현 등 과정들을 참여함  기여도: 45%   * 로그인 회원가입 파트 |

|  |  |
| --- | --- |
| **세미 프로젝트 내용 Ⅰ**  **주제:** | |
|  | **구현기능설명**  회원으로 로그인 하게 되면  로그인 메뉴바가 회원가입에서 이름으로 뜨게끔 바꿔주며 로그아웃도 가능하며, 호스트 로그인시 호스트 페이지로 넘어간다. |
| **화면설명: 참가자, 호스트 나눠서 로그인을 할 수 있다.** |
|  | **구현기능설명**  아이디 찾기는 아이디 와 휴대폰번호를 입력하면 아이디가 뜨게끔 구현하였고 비밀번호찾기는 이메일과 이름 휴대폰 번호를 입력하면 비밀번호 변경창이 나온다. |
| **화면설명: 아이디찾기, 비밀번호 변경이 가능하다.** |
|  | **구현기능설명**  이메일 중복확인은 ajax를 통해 DB에 이메일과 동일한 값이 있으면 입력 불가능 하게끔 하였고 중복 안된 이메일을 입력했을때 회원가입 창이 활성화되게끔 구성함 각각 유효성처리를 통해 회원가입 처리를 하게끔 구성 |
| **화면설명: 회원 과 호스트 회원가입을 할 수 있다.** |
| **[참여소감]**  간단한 코딩을 했음에도 세세하게 처리하지 못 한게 너무 아쉬웠고 다음에는 좀 더 세세하게 구성해야겠다. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **파이널**  **프로젝트** | **프로젝트 명** |  |
| **수행기간** | 0000년 00월 00일 ~ 000년 00월 00일 |
| **개발 목표** |  |
| **개발 환경** |  |
| **구현 기능** |  |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할** |  |
| **참여도/기여도** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **파이널 프로젝트 내용 Ⅱ**  **주제:** | |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |
| **[참여소감]** | |