### Лабораторная работа 8

Текстовой редактор vi

Кузнецов Василий Юрьевич

# Содержание

1	Цель работы	3
2	Выполнение лабораторной работы	4
3	Вывод	6
4	Контрольные вопросы	7

### 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

### 2 Выполнение лабораторной работы

1. Создадим файл hello.sh (рис. 1)

```
vykuznecov@dk3n55 ~/work $ mkdir os
vykuznecov@dk3n55 ~/work $ cd os/
vykuznecov@dk3n55 ~/work/os $ mkdir lab06/
vykuznecov@dk3n55 ~/work/os $ cd lab06/
vykuznecov@dk3n55 ~/work/os/lab06 $ vi hello.sh
vykuznecov@dk3n55 ~/work/os/lab06 $
```

Figure 2.1: Пункт 2

2. Запишем в него то что требуется в лабораторной работе (рис. 2)

```
7. Нажмите Esc для перехода в командный режим.
8. Удалите последнюю строку.
9. Введите команду отмены изменений ∪ для отмений по для отмени
```

Figure 2.2: Пункт 3

3. Сделаем файл исполняемым(рис. 3)

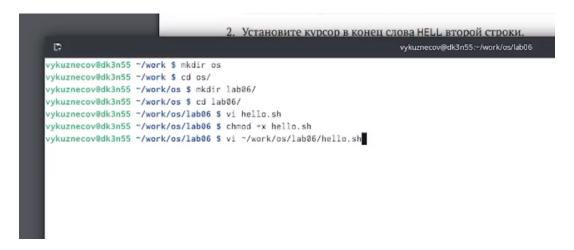


Figure 2.3: Пункт 4

4. Далее необходимо было проделать работу по изменению файла с помощью горячих клавиш. С результатами можно ознакомиться в видеоотчете (Выполнение)

# 3 Вывод

Познакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

#### 4 Контрольные вопросы

- 1. Командный режим позволяет управлять курсором и вводить команды редактирования. Режим вставки допускает производить ввод текста. При этом текст не будет восприниматься, как команды редактирования. Режим последней строки позволяет производить запись файла на диск и выходить из редактора Vi. Кроме того, используя этот режим, можно вводить дополнительные команды редактирования.
- 2. Если необходимо просто выйти Vi (без сохранения выполненных изменений), то необходимо в последней строке набрать символ q (или q!).
- 3. 0 (ноль) перейти в начало строки; \$ перейти в конец строки; G перейти в конец файла; nG перейти на строку номер n.
- 4. Редактор vi предполагает, что слово это строка символов, которая может включать в себя буквы, цифры и символы подчеркивания.
- 5. 0 (ноль) перейти в начало строки; \$ перейти в конец строки; 6. Добавление / вставка текста а- добавить текст после курсора; А- добавить текст в конец строки; i- вставить текст перед курсором; ni- вставить текст n раз; I- вставить текст в началостроки. Вставка строки о-вставить строку под курсором; О- вставить строку над курсором. Удаление текста x- удалить один символ в буфер; dw- удалить одно слово в буфер; d-; d0-() -; dd-; 10dd-10.u-; -.Y-; nY-n; yw-; p-; P-.cw-; ncw-n; c- заменить текст от курсора до конца строки; r- заменить слово; R- заменить текст. Поиск

- текста / произвести поиск вперед по тексту указанной строки символов ; ? произвести поиск назад по тексту указанной строки символов .
- 6. c\$ заменить текст от курсора до конца строки.
- 7. и- отменить последнее изменение
- 8. Копирование и перемещение текста :n,m d-уничтожить строки с n по m пример: : 3,8d : i,j m k- переместить строки с i по j , начиная со строки k пример : : 4,9m12 : i,j t k- копировать строки с i по j на строку k пример: : 2,5 t 13 : i,j w записать строки с i по j в файл с именем пример: : 5,9 < имя \_файла > . Запись в файл и выход из редактора :w записать измененный текст в файл на диске, не выходя из Vi; :w записать измененный текст в новый файл с именем ; :w! записать измененный текст в файл с именем ; :wq записать изменения в файл и выйти из Vi; :q выйти из редактора Vi; :q! выйти из редактора без записи; :е! вернуться в командный режим, отменив все изменения, произведенные со времени последней записи
- 9. \$ перемещает курсор в конец строки.
- $10.\,$  Опции редактора Vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется ко

set all - вывести полный список опций;

set nu - вывести номера строк;

set list - вывести невидимые символы;

set ic - не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным.

- 11. Нажатие клавиши ESC всегда переводит Vi в командный режим (это удобно, когда вы точно не помните в каком режиме находитесь). Если вы нажмете клавишу ESC, находясь в командном режиме, машина напомнит вам об этом, подав звуковой сигнал.
- 12. Командный ->вставки- >последняя строка (командная строка).