

Анализ файловой структуры UNIX. Команды для работы с файлами и каталогами

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

Для создания текстового файла можно использовать команду `touch`.

Для просмотра файлов небольшого размера можно использовать команду `cat`.

Для просмотра файлов постранично удобнее использовать команду `less`.

Следующие клавиши используются для управления процессом просмотра:

- Space — переход к следующей странице,
- ENTER — сдвиг вперёд на одну строку,
- b — возврат на предыдущую страницу,
- h — обращение за подсказкой,
- q — выход из режима просмотра файла.

Ход работы

1.Выполнили все примеры, приведённые в первой части описания лабораторной работы.

2.1 Скопировали файл `/usr/include/sys/io.h` в домашний каталог и назвали его `equipment`.

2.2 В домашнем каталоге создали директорию `~/ski.places`. Переместили файл `equipment` в каталог `~/ski.places`.

2.3 Переименовали файл `~/ski.places/equipment` в `~/ski.places/equiplist`.

2.4 Создали в домашнем каталоге файл `abc1` и скопировали его в каталог `~/ski.places`, назвали его `equiplist2`.

2.5 Создали каталог с именем equipment в каталоге ~/ski.plases.

2.6 Создали каталог с именем equipment в каталоге ~/ski.plases.

2.7 Переместили файлы /ski.plases/equiplist и equiplist2 в каталог ~/ski.plases/equipment.

2.8 Создали и переместили каталог /newdir в каталог ~/ski.plases и назвали его plans.

3.Определили опции команды `chmod`, необходимые для того, чтобы присвоить перечисленным ниже файлам выделенные права доступа, считая, что в начале таких прав нет:

3.1. `drwxr-r-` ... `australia`

3.2. `drwx-x-x` ... `play`

3.3. `-r-xr-r-` ... `my_os`

3.4. `-rw-rw-r-` ... `feathers`

4.1 Просмотрели содержимое файла `/etc/password`.

4.2 Скопировали файл `/feathers` в файл `~/file.old`.

4.3 Переместили файл `/file.old` в каталог `~/play`.

4.4 Скопировали каталог `/play` в каталог `/fun`. Переместили каталог `/fun` в каталог `~/play` и назвали его `games`.

4.5 Лишили владельца файла `~/feathers` права на чтение.

4.6 Что произойдёт, если вы попытаетесь просмотреть файл ~/feathers командой cat?

4.7 Что произойдёт, если вы попытаетесь скопировать файл ~/feathers?

4.8 Дали владельцу файла ~/feathers право на чтение.

4.9 Лишили владельца каталога ~/play права на выполнение.

4.10 Перейдите в каталог ~/play. Что произошло?

4.11 Дали владельцу каталога ~/play право на выполнение.

4.12 Прочитали man по командам mount, fsck, mkfs, kill и кратко их охарактеризовали, приведя примеры.

Ознакомились с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобрели практические навыки по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.