

Выполнил	Жулин А.В.				
Проверил	Большаков С.А.				

Блок-схема алгоритма программы

```

graph TD
    Start([Начало]) --> Push[В AL поместим скен-код нажатой клавиши]
    Push --> Decision{AL = 3BH (F1)}
    Decision -- 1 --> SaveStack[Сохранение в  
стэке  
используемых  
регистров]
    Decision -- 0 --> Send[Передача  
управления  
старому  
обработчику]
    SaveStack --> ReadMode[READ_VIDEO_MODE]
    ReadMode --> DS[DS:=0B800h  
DI:=1]
    DS --> DX[DX:=0]
    DX --> DH{DH < 25}
    DH -- 1 --> DL{DL < screen_width}
    DL -- 1 --> ReadChar[Считать символ  
по адресу DS:[DI]  
AL:=DS:[DI]]
    ReadChar --> WriteChar[Записать символ  
AL в  
буффер(fbuffer)]
    WriteChar --> IncDL[DL:=DL+1  
DI:=DI+2]
    IncDL --> DHInc[DL:=0  
DH:=DH+1]
    DHInc --> RestoreStack[Восстановление  
из стэка  
используемых  
регистров]
    RestoreStack --> Send
    Send --> End([Конец])
  
```

```

graph TD
    Start([Начало]) --> SendRequest[Послать запрос  
на выгрузку  
резидента  
AX := 0AA01h  
int        2Fh]
    SendRequest --> Decision{AL = 0AAh}
    Decision -- 0 --> End([Конец])
    Decision -- 1 --> Success[Сообщение о  
удачной выгрузке  
резидента]
    Success --> End
    Success --> Absence[Сообщение о  
отсутствии  
резидента в  
памяти]
    Absence --> End

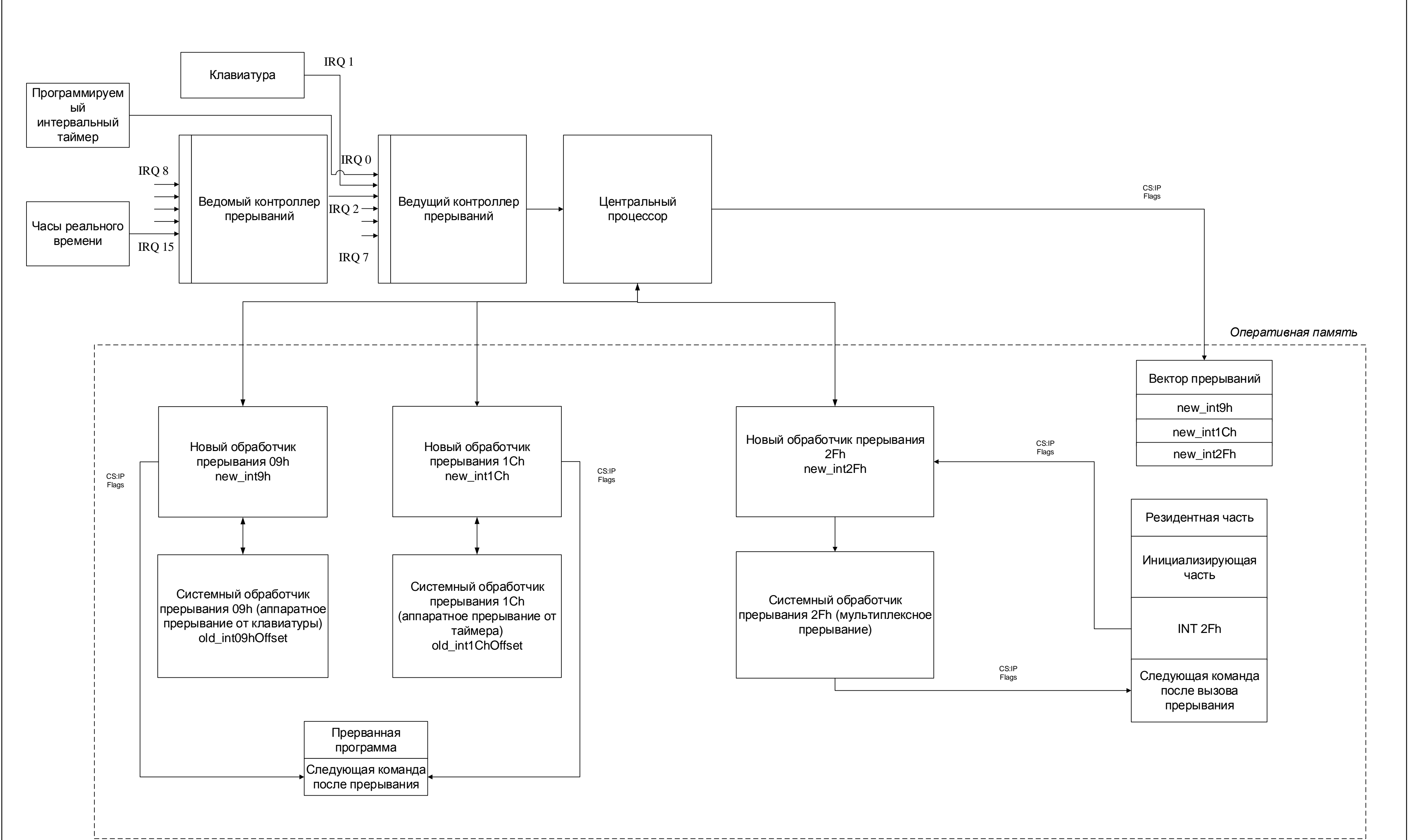
```

```

graph TD
    Start([Начало]) --> Save[Сохранение в стеке используемых регистров]
    Save --> SetMode[Считать видеорежим int 10h (func 02h)]
    SetMode --> SetWidth[screen_width:=AH]
    SetWidth --> Restore[Восстановление из стека используемых регистров]
    Restore --> End([Конец])

```

[illegible]



						Курсовая работа			
						Схема взаимодействия с аппаратурой	Дит.	Масса	Масштаб
Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата					
Разраб.		Латкин, Леонтьев, Назаров							
Пров.		Большаков С.А.							
Т.Контур						Системное программирование	Лист 3		Листов 3
Н.Контур							МГТУ им. Н.Э. Баумана Кафедра ИУ5 группа ИУ5-44		
Утв.		Большаков С.А.							