

APES (APES is a Process Engineering Software)

Cahier de recette

Version 7.0

Auteurs : Aurélien Défossez, Delphine De Rosso,

Table des Révisions

Révision	Date	Auteur(s)	Description
7.0	16/03/2004	Aurélien Défossez, Delphine De Rosso,	Création du document.

Table des Matières

Chapitre 1 : Introduction.....	1
1. Objectif.....	1
2. Portée.....	1
 Chapitre 2 : Déroulement de la recette.....	 2
1. Mise en place de l'application.....	2
2. Définition de travail.....	2
3. Diagramme d'activité.....	3
4. Alignement.....	4
5. Copier/Coller.....	4
6. Diagramme de flots de définitions de travail.....	5
7. Etats d'un produit.....	5
8. Couleur du texte.....	6
9. Diagramme de flots.....	7
10. Préférences, changement de la langue.....	7
11. Diagramme de responsabilités.....	8
12. Diagramme de contexte.....	9
13. Undo, Redo, Validation.....	9
14. Notes.....	10
15. Sauvegarde.....	10
16. Chargement.....	11

Chapitre 1

Introduction

1. Objectif

Ce document a pour but de détailler le déroulement de la recette.

2. Portée

Le cahier de recette est destiné aux superviseurs de projet.

Chapitre 2

Déroulement de la recette

1. Mise en place de l'application

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
Lancer l'application Apes2	La fenêtre principale s'affiche et propose un composant contenant un diagramme de contexte "component interfaces" ainsi qu'un diagramme de flots "flow diagram". L'arbre contient également les interfaces du composant		
Maximiser la fenêtre de l'application	La fenêtre principale est maximisée		
Cliquer sur le bouton cacher du panneau d'erreur	Le panneau d'erreur disparaît		

2. Définition de travail

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
Cliquer avec le bouton droit de la souris sur le composant "component"	Le menu contextuel apparaît		
Sélectionner l'entrée "Ajouter une définition de travail"	Une définition de travail nommée "noname1" est créée. Elle contient un diagramme de flot et un diagramme d'activité		
Effacer le nom, taper "définition de travail" puis appuyer sur "Entrée"	Le nouveau nom de la définition de travail est affiché		

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
Cliquer avec le bouton droit de la souris sur la définition de travail "définition de travail"	Le menu contextuel apparaît		
Sélectionner l'entrée "Ajouter une activité"	Une activité nommée "noname2" est créée		
Effacer le nom, taper "activité1" puis appuyer sur "Entrée"	Le nouveau nom de l'activité est affiché		

3. Diagramme d'activité

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
Double cliquer avec le bouton gauche de la souris sur le diagramme d'activité "activity diagram" dans l'arbre	Le diagramme d'activité s'ouvre		
Minimiser le diagramme d'activité	Le diagramme d'activité est minimisé		
Cliquer avec le bouton gauche de la souris sur l'icône de la fenêtre du diagramme d'activité	Le diagramme d'activité reprend sa taille d'origine		
Maximiser le diagramme d'activité	Le diagramme d'activité est maximisé		
Cliquer sur l'icône point de départ de la barre d'outil contextuelle et cliquer dans la fenêtre du diagramme	Un point de départ apparaît dans le diagramme		
Amener l'activité "activité1" depuis l'arbre vers le diagramme par glisser-déposer	L'activité est insérée dans le diagramme		
Cliquer sur l'icône point d'arrivée de la barre d'outil contextuelle et cliquer	Un point d'arrivée apparaît dans le diagramme		

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
dans la fenêtre du diagramme			
Sélectionner l'icône du lien dans la barre d'outil du diagramme et lier le point de départ à l'activité "activité1"	Le lien s'affiche		
Lier l'activité "activité1" au point d'arrivée	Le lien s'affiche		
Cliquer dans le blanc du diagramme	Le mode lien disparaît, retour en mode pointeur		

4. Alignement

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
Sélectionner tout le contenu du diagramme d'activité	Les éléments du diagramme sont sélectionnés		
Cliquer sur l'icône "Aligner les centres horizontalement" de la barre d'outils principale	Les éléments du diagramme sont alignés		

5. Copier/Coller

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
Cliquer sur l'icône "Copier" dans la barre d'outils principale	Les éléments sont copiés (non visible)		
Lancer une seconde instance d'Apes2. Ajouter une définition de travail. Ouvrir le diagramme d'activité	(traitement déjà effectué auparavant)		
Cliquer sur l'icône "Coller" dans la barre d'outils	Les éléments sont collés dans le diagramme et		

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
principale	ajoutés dans l'arbre		
Fermer la seconde instance d'Apes2 en cliquant sur la croix de la fenêtre et répondre "Non" à la demande de sauvegarde	La deuxième instance d'Apes2 est fermée		
Fermer le diagramme d'activité	Le diagramme est fermé		

6. Diagramme de flots de définitions de travail

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
Double cliquer avec le bouton gauche de la souris sur le diagramme de flot du composant "flow diagram" dans l'arbre	Le diagramme de flot s'ouvre		
Maximiser le diagramme de flot	Le diagramme de flot est maximisé		
Amener la définition de travail "définition de travail" depuis l'arbre vers le diagramme par glisser-déposer	La définition de travail "définition de travail" est insérée dans le diagramme		
Cliquer avec le bouton droit de la souris sur le composant "component"	Le menu contextuel apparaît		
Sélectionner l'entrée "Ajouter un produit de travail"	Un produit de travail nommé "noname5" est créé en mode édition		
Saisir le nom "produit1" et valider en cliquant n'importe où dans l'arbre	Le produit de travail se nomme désormais "produit1"		

7. Etats d'un produit

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
Cliquer avec le bouton droit de la souris sur le produit de travail "produit1"	Le menu contextuel apparaît		
Sélectionner l'entrée "Ajouter un état"	Un état de produit de travail nommé "noname6" est créé en mode édition		
Saisir le nom "etat1" puis appuyer sur "Entrée"	Le nom est changé		
Amener l'état "etat1" depuis l'arbre vers le diagramme par glisser-déposer	Le produit de travail "produit1" à l'état "etat1" est inséré dans le diagramme		
Cliquer sur l'icône "Rôle" de la barre d'outil contextuelle et cliquer dans la fenêtre du diagramme	Un rôle "noname7" est créé dans l'arbre et le diagramme		
Sélectionner l'icône du lien dans la barre d'outil du diagramme et lier la définition de travail "définition de travail" au produit "produit1"	Le lien s'affiche		
Lier le rôle "noname7" à la définition de travail "définition de travail"	Le lien s'affiche		

8. Couleur du texte

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
Double cliquer dans le diagramme sur le rôle "noname7"	Le nom passe en mode édition		
Sélectionner l'icône changer la couleur du texte dans la barre d'outil	La fenêtre de choix des couleurs apparaît		
Sélectionner une couleur puis cliquer sur le bouton	Le texte prend la couleur sélectionnée dans le		

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
Ok"	diagramme		
Saisir "role1", valider en cliquant ailleurs dans le diagramme	Le nouveau nom apparaît dans le diagramme et dans l'arbre		
Fermer le diagramme de flot du composant	Le diagramme est fermé		

9. Diagramme de flots

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
Double cliquer avec le bouton gauche de la souris sur le diagramme de flot de la définition de travail "définition de travail" dans l'arbre	Le diagramme de flot s'ouvre		
Maximiser le diagramme de flot de la définition de travail	Le diagramme de flot est maximisé		
Amener l'activité "activité1" depuis l'arbre vers le diagramme par glisser-déposer	L'activité est insérée dans le diagramme		
Amener l'état "état1" du produit de travail "produit1" depuis l'arbre vers le diagramme par glisser-déposer	Le produit de travail avec état est inséré dans le diagramme		
Sélectionner l'icône du lien dans la barre d'outil du diagramme et lier l'activité "activité1" au produit "produit1"	Le lien s'affiche		
Fermer le diagramme de flot de la définition de travail	Le diagramme est fermé		

10. Préférences, changement de la langue

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
Cliquer sur l'entrée "Affichage" puis "Préférences" du menu principal	La fenêtre de préférences apparaît		
Double cliquer sur le dossier "Fenêtre"	Le dossier est développé		
Cliquer sur le champ "Langage"	Les choix de langue possibles apparaissent		
Cliquer sur "English" et valider en cliquant sur le bouton "Valider"	L'affichage des menus passe en Anglais		

11. Diagramme de responsabilités

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
Cliquer avec le bouton droit de la souris sur le composant	Le menu contextuel apparaît (en anglais)		
Sélectionner l'entrée "Add Responsibility Diagram"	Une diagramme nommé "product responsibility0" est créé		
Double cliquer avec le bouton gauche de la souris sur le diagramme de responsabilités dans l'arbre	Le diagramme de responsabilités s'ouvre		
Maximiser le diagramme de responsabilités	Le diagramme de responsabilités est maximisé		
Amener le produit de travail "produit1" depuis l'arbre vers le diagramme par glisser-déposer	Le produit de travail est inséré dans le diagramme		

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
Amener le rôle "role1" depuis l'arbre vers le diagramme par glisser-déposer	Le rôle est inséré dans le diagramme		
Sélectionner l'icône du lien dans la barre d'outil du diagramme et lier le rôle "role1" au produit "produit1"	Le lien s'affiche		

12. Diagramme de contexte

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
Double cliquer avec le bouton gauche de la souris sur le diagramme "component interfaces" dans l'arbre	Le diagramme "component interfaces" s'ouvre		
Maximiser le diagramme de contexte	Le diagramme de contexte est maximisé		
Amener le produit de travail "produit1" depuis l'arbre vers le diagramme par glisser-déposer	Le produit de travail est inséré dans le diagramme		
Sélectionner l'icône du lien dans la barre d'outil du diagramme et lier le composant au produit "produit1"	Le lien s'affiche		
Développer l'"interface::provided" dans l'arbre	L'interface fournie contient le produit "produit1"		

13. Undo, Redo, Validation

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
Cliquer sur l'icône "Undo"	Le lien disparaît du		

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
dans la barre d'outils principale	diagramme, et le produit "produit1" disparaît de l'interface fournie		
Cliquer sur l'icône "Validate" dans la barre d'outils principale	Une fenêtre de résultat de la validation apparaît et le panneau d'erreur s'ouvre		
Cliquer sur le bouton "Close"	La fenêtre se ferme		
Cliquer sur l'icône "Redo" dans la barre d'outils principale	Le lien réapparaît, et le produit "produit1" réapparaît dans l'interface fournie		

14. Notes

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
Sélectionner l'icône des notes dans la barre d'outil du diagramme et cliquer dans le diagramme	Une note s'affiche		
Sélectionner l'icône du lien dans la barre d'outil du diagramme et lier la note au composant "component"	Le lien s'affiche		
Double cliquer avec le bouton gauche sur la note dans le diagramme	La note passe en mode édition		
Saisir le texte "contenu de la note" et valider en appuyant sur "Entrée"	La note contient le nouveau texte		

15. Sauvegarde

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
Cliquer sur l'icône "Save"	Une fenêtre apparaît		

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
dans la barre d'outils principale			
Cliquer sur le bouton "No"	La fenêtre disparaît		
Cliquer sur l'icône "Validate" dans la barre d'outils principale	Une fenêtre de résultat de la validation apparaît et le panneau d'erreur s'ouvre		
Cliquer sur l'icône "Save" dans la barre d'outils principale	Une fenêtre de sauvegarde apparaît		
Saisir le nom "test" et cliquer sur le bouton "Save" pour valider	Le modèle est enregistré		

16. Chargement

Action	Résultat attendu	Validé	Commentaires
Cliquer sur l'icône "New" dans la barre d'outils principale	Un nouveau modèle s'ouvre		
Cliquer sur l'icône "Open" dans la barre d'outils principale	Une fenêtre apparaît		
Sélectionner le fichier "test.apes" précédemment enregistré et cliquer sur le bouton "Open" pour l'ouvrir	Une fenêtre d'avancement de l'ouverture apparaît		
Cliquer sur la croix de la fenêtre	La fenêtre se ferme		
Développer le composant puis la définition de travail "définition de travail"	Tous les éléments du modèles sont bien présents		
Appuyer sur les touches CTRL+Q	L'application Apes2 se ferme		