

APES (APES is a Process Engineering Software)

Modèle des cas d'utilisation

Version 7.0

Auteur : Aurélien Défossez

Table des Révisions

Révision	Date	Auteur(s)	Description
7.0	15/03/2004	Aurélien Défossez	Mise à jour des noms des éléments (projet, diagrammes, etc...)
6.0	04/03/2004	Aurélien Défossez	Modification du document suite à la revue du 16/02 (mise à jour des cas d'utilisation "Ouvrir un nouveau composant", "Ouvrir les interfaces", "Ajouter un élément au composant", "Supprimer un élément du composant", "Ajouter un produit avec état dans un diagramme", "Vérifier la consistance", "Couper/Coller")
5.0	02/02/2004	Aurélien Défossez	Modification du document suite à la revue du 26/01
4.1	17/01/2004	Aurélien Défossez	Modification du document suite à la réunion du 16/01 (mise à jour des cas d'utilisation liés à l'ouverture de composant, aux interfaces, au diagramme de contexte, etc...)
4.0	12/01/2004	Aurélien Défossez	Modification du document suite à la réunion du 08/01 (suppression des cas d'utilisation liés aux guides, mise à jour des cas d'utilisation liés aux interfaces, etc...)
3.0	05/12/2003	Aurélien Défossez	Modification du document suite à la revue de fin d'IT1
2.0	20/11/2003	Aurélien Défossez	Ajout de spécifications de cas d'utilisation
1.0	10/11/2003	Aurélien Défossez	Création du document

Table des Matières

Chapitre 1 : Introduction.....	1
1. Objectif.....	1
2. Portée.....	1
3. Références.....	1
Chapitre 2 : Description des cas d'utilisation.....	2
1. Cas d'utilisation : Ouvrir un nouveau composant.....	2
1.1. Description.....	2
1.2. Préconditions.....	2
1.3. Postconditions.....	2
1.4. Scénario nominal.....	2
1.5. Scénarii alternatifs.....	3
2. Cas d'utilisation : Ouvrir un composant sauvegardé.....	3
2.1. Description.....	3
2.2. Préconditions.....	3
2.3. Postconditions.....	3
2.4. Scénario nominal.....	3
2.5. Scénarii alternatifs.....	3
3. Cas d'utilisation : Ouvrir les interfaces avec un composant vide (à l'origine).....	4
3.1. Description.....	4
3.2. Préconditions.....	4
3.3. Postconditions.....	4
3.4. Scénario nominal.....	4
3.5. Scénarii alternatifs.....	5
4. Cas d'utilisation : Fermer le composant.....	5
4.1. Description.....	5
4.2. Préconditions.....	5
4.3. Postconditions.....	5
4.4. Scénario nominal.....	5
4.5. Scénarii alternatifs.....	6
5. Cas d'utilisation : Ajouter un élément au composant.....	6
5.1. Description.....	6
6. Cas d'utilisation : Supprimer un élément du composant.....	6
6.1. Description.....	6
7. Cas d'utilisation : Ajouter un élément dans un diagramme.....	6
7.1. Description.....	6
8. Cas d'utilisation : Ajouter un lien dans un diagramme.....	7
8.1. Description.....	7
9. Cas d'utilisation : Déplacer un lien dans un diagramme.....	7
9.1. Description.....	7
10. Cas d'utilisation : Ajouter une définition de travail.....	7
10.1. Description.....	7
10.2. Préconditions.....	7
10.3. Postconditions.....	8
10.4. Scénario nominal.....	8
11. Cas d'utilisation : Ajouter une activité à une définition de travail.....	8
11.1. Description.....	8

12. Cas d'utilisation : Supprimer une activité d'une définition de travail.....	8
12.1. Description.....	8
13. Cas d'utilisation : Ajouter un état à un produit.....	8
13.1. Description.....	8
13.2. Préconditions.....	9
13.3. Postconditions.....	9
13.4. Scénario nominal.....	9
14. Cas d'utilisation : Supprimer un état d'un produit.....	9
14.1. Description.....	9
14.2. Préconditions.....	9
14.3. Postconditions.....	9
14.4. Scénario nominal.....	9
15. Cas d'utilisation : Renommer un état d'un produit.....	9
15.1. Description.....	9
16. Cas d'utilisation : Ajouter un produit avec état dans un diagramme (à partir de l'arbre).....	10
16.1. Description.....	10
16.2. Préconditions.....	10
16.3. Postconditions.....	10
16.4. Scénario nominal.....	10
16.5. Scénarii alternatifs.....	10
17. Cas d'utilisation : Supprimer un produit avec état dans un diagramme.....	10
17.1. Description.....	10
18. Cas d'utilisation : Renommer un produit avec état dans un diagramme.....	11
18.1. Description.....	11
19. Cas d'utilisation : Vérifier la consistance du composant de processus.....	11
19.1. Description.....	11
19.2. Préconditions.....	11
19.3. Postconditions.....	11
19.4. Scénario nominal.....	11
20. Cas d'utilisation : Gérer les préférences.....	12
20.1. Description.....	12
21. Cas d'utilisation : Aligner des icônes dans un diagramme.....	12
21.1. Description.....	12
22. Cas d'utilisation : Dupliquer un élément (copier/coller).....	12
22.1. Description.....	12
23. Cas d'utilisation : Déplacer un élément (couper/coller).....	12
24. Cas d'utilisation : Imprimer un diagramme.....	13
24.1. Description.....	13
25. Cas d'utilisation : Gérer le texte et les couleurs.....	13
25.1. Description.....	13
26. Cas d'utilisation : Ajouter des notes à un diagramme.....	13
26.1. Description.....	13

Chapitre 1

Introduction

1. Objectif

Ce document décrit l'ensemble des exigences fonctionnelles du produit. Il décrit les cas d'utilisation en exprimant les interactions entre les acteurs et le système.

2. Portée

Le modèle des cas d'utilisation est destiné aux membres de l'équipe et aux superviseurs du projet.

3. Références

- Vision
- Glossaire

Chapitre 2

Description des cas d'utilisation

Les cas d'utilisation sont tous associés au même acteur, le modélisateur de processus décrit dans le document vision.

1. Cas d'utilisation : Ouvrir un nouveau composant

1.1. Description

But : permettre à l'acteur d'ouvrir un nouveau composant de processus. Le diagramme de contexte, le diagramme de flots des définitions de travail et les interfaces sont alors ouverts automatiquement.

Le diagramme de contexte va permettre de définir les produits en entrée et sortie du composant. Il est lié aux interfaces : l'interface requise va contenir les produits nécessaires en entrée du composant et l'interface fournie les produits en sortie. Le diagramme de flots de définitions de travail permet de définir les produits (avec ou sans état) en entrée et sortie des définitions de travail, ainsi que les rôles responsables de ces dernières.

1.2. Préconditions

- Aucune

1.3. Postconditions

- Le composant, nommé "component", est ouvert et apparaît dans l'arbre
- Le diagramme de contexte, nommé "component interfaces" est ouvert et apparaît dans l'arborescence du composant
- Le composant apparaît dans le diagramme de contexte
- Le diagramme de flots de définitions de travail, nommé "flow diagram" est ouvert et apparaît dans l'arborescence du composant
- Les interfaces fournie et requise (vides), nommées respectivement "interface::provided" et "interface::required", sont ouvertes et apparaissent dans l'arbre

1.4. Scénario nominal

- 1. L'acteur demande l'ouverture d'un nouveau composant de processus
- 2. Le système ouvre un nouveau composant
- 3. Le système nomme le composant "component"
- 4. Le système ajoute le diagramme de contexte dans l'arborescence du composant
- 5. Le système nomme le diagramme de contexte "component interfaces"
- 6. Le système ajoute le composant dans le diagramme de contexte
- 7. Le système ajoute le diagramme de flots de définitions de travail dans l'arborescence du composant
- 8. Le système nomme le diagramme de flots de définitions de travail "flow diagram"

- 9. Le système ajoute l'interface fournie (vide) dans l'arbre
- 10. Le système nomme l'interface fournie "interface::provided"
- 11. Le système ajoute l'interface requise (vide) dans l'arbre
- 12. Le système nomme l'interface requise "interface::required"
- 13. Le cas se termine

1.5. Scénarii alternatifs

Condition : à l'étape 2 du scénario nominal, il y a déjà un composant ouvert.

- 2.1. Le système ferme le composant qui est déjà ouvert (le cas d'utilisation "Fermer un composant" est activé)
- 2.2. Retour à l'étape 2 du scénario nominal

2. Cas d'utilisation : Ouvrir un composant sauvegardé

2.1. Description

But : permettre à l'acteur d'ouvrir un composant qui a été sauvegardé. Les interfaces associées au composant sont alors ouvertes automatiquement.

2.2. Préconditions

- Aucune

2.3. Postconditions

- Le composant est ouvert et apparaît dans l'arbre
- Les interfaces fournie et requise sont ouvertes et apparaissent dans l'arbre

2.4. Scénario nominal

- 1. L'acteur demande l'ouverture d'un composant de processus sauvegardé
- 2. Le système demande le chemin d'accès de la sauvegarde
- 3. L'acteur donne le chemin d'accès de la sauvegarde (archive zip)
- 4. Le système vérifie que le chemin d'accès est celui d'un composant valide
- 5. Le système vérifie que le fichier de sauvegarde xml du composant est présent dans l'archive zip
- 6. Le système ouvre la sauvegarde du composant
- 7. Le système ouvre les sauvegardes des deux interfaces
- 8. Le cas se termine

2.5. Scénarii alternatifs

Condition : à l'étape 4 du scénario nominal, le chemin d'accès choisi par l'acteur n'est pas celui d'un composant valide.

- 4.1. Le système informe l'acteur que l'ouverture est impossible car le chemin d'accès est incorrect
- 4.2. Retour à l'étape 2 du scénario nominal

Condition : à l'étape 5 du scénario nominal, le fichier xml de sauvegarde du composant n'est pas présent dans l'archive zip.

- 5.1. Le système ouvre les interfaces avec un composant vide (le cas d'utilisation "Ouvrir des interfaces avec un composant vide" est activé)
- 5.2. Le cas se termine

Condition : à l'étape 6 du scénario nominal, il y a déjà un composant ouvert.

- 6.1. Le système ferme le composant qui est déjà ouvert (le cas d'utilisation "Fermer un composant" est activé)
- 6.2. Retour à l'étape 6 du scénario nominal

3. Cas d'utilisation : Ouvrir les interfaces avec un composant vide (à l'origine)

3.1. Description

But : permettre à l'acteur d'ouvrir les interfaces d'un composant créées avec l'outil de publication et alors associées à un composant vide, afin de pouvoir compléter ce dernier.

3.2. Préconditions

- Aucune

3.3. Postconditions

- Les interfaces sont ouvertes et apparaissent dans l'arbre
- Un composant est ouvert et apparaît dans l'arbre
- Le diagramme de contexte correspondant aux interfaces ouvertes est créé, et apparaît dans l'arborescence du composant
- Les produits référencés dans les interfaces sont créés et apparaissent dans l'arborescence du composant et dans le diagramme de contexte
- Les liens entre les produits et le composant sont créés et apparaissent dans le diagramme de contexte
- Le diagramme de flots de définitions de travail est créé (vide), et apparaît dans l'arborescence du composant

3.4. Scénario nominal

- 1. L'acteur demande l'ouverture des interfaces avec un composant vide
- 2. Le système demande le chemin d'accès de la sauvegarde
- 3. L'acteur donne le chemin d'accès de la sauvegarde (archive zip)
- 4. Le système vérifie que le chemin d'accès est celui d'un fichier valide
- 5. Le système vérifie que le fichier de sauvegarde xml du composant n'est pas présent dans l'archive zip
- 6. Le système ouvre les sauvegardes des deux interfaces
- 7. Le système ouvre un composant vide
- 8. Le système nomme le composant "composant"
- 9. Le système ajoute les produits référencés dans les interfaces à l'arborescence du composant

- 10. Le système ouvre un diagramme de contexte, qui apparait dans l'arborescence du composant
- 11. Le système nomme le diagramme de contexte "component interfaces"
- 12. Le système ajoute le composant dans le diagramme de contexte
- 13. Le système ajoute les produits référencés dans les interfaces au diagramme de contexte
- 14. Le système ajoute les liens entre les produits et le composant dans le diagramme de contexte
- 15. Le système ouvre un diagramme de flots de définitions de travail (vide), qui apparait dans l'arborescence du composant
- 16. Le système nomme le diagramme de flots de définitions de travail "flow diagram"
- 17. Le cas se termine

3.5. Scénarii alternatifs

Condition : à l'étape 4 du scénario nominal, le chemin d'accès choisi par l'acteur n'est pas celui d'un fichier valide.

- 4.1. Le système informe l'acteur que l'ouverture est impossible car le chemin d'accès est incorrect
- 4.2. Retour à l'étape 2 du scénario nominal

Condition : à l'étape 5 du scénario nominal, le fichier xml de sauvegarde du composant est présent dans l'archive zip.

- 5.1. Le système ouvre le composant sauvegardé (le cas d'utilisation "Ouvrir un composant sauvegardé" est activé)
- 5.2. Le cas se termine

Condition : à l'étape 6 du scénario nominal, il y a déjà un composant ouvert.

- 6.1. Le système ferme le composant qui est déjà ouvert (le cas d'utilisation "Fermer un composant" est activé)
- 6.2. Retour à l'étape 6 du scénario nominal

4. Cas d'utilisation : Fermer le composant

4.1. Description

But : permettre à l'acteur de fermer un composant ouvert.

4.2. Préconditions

- Un composant est ouvert

4.3. Postconditions

- Le composant est fermé
- Les deux interfaces sont fermées

4.4. Scénario nominal

- 1. L'acteur demande la fermeture du composant

- 2. Le système vérifie que le composant ou les interfaces n'ont pas été modifiés depuis la dernière sauvegarde
- 3. Le système ferme les deux interfaces
- 4. Le système ferme le composant
- 5. Le cas se termine

4.5. Scénarii alternatifs

Condition : à l'étape 2 du scénario nominal, le composant ou les interfaces ont été modifiés depuis la dernière sauvegarde.

- 2.1. Le système sauvegarde le composant (le cas d'utilisation "Sauvegarder un composant" est activé)
- 2.2. Retour à l'étape 3 du scénario nominal

5. Cas d'utilisation : Ajouter un élément au composant

5.1. Description

Ce cas d'utilisation est similaire à l'ajout d'un élément dans l'arbre, il ne sera donc pas développé.

A noter que ce cas d'utilisation comprend : l'ajout de rôles, de produits, de définitions de travail et de diagrammes de responsabilités.

Les rôles réalisent des activités qui produisent des produits de travail. Une définition de travail regroupe des activités. Le diagramme de responsabilité permet de définir les rôles responsables de produits.

6. Cas d'utilisation : Supprimer un élément du composant

6.1. Description

Ce cas d'utilisation est similaire à la suppression d'un élément dans l'arbre, il ne sera donc pas développé.

On note que le diagramme de contexte et le diagramme de flots de définitions de travail ne peuvent pas être supprimés.

7. Cas d'utilisation : Ajouter un élément dans un diagramme

7.1. Description

Ce cas d'utilisation est similaire à l'ajout d'un élément dans un diagramme déjà implémenté dans la

première version d'APES, il ne sera donc pas développé.

Toutefois, il est à noter que :

- il n'est possible d'ajouter que des produits dans le diagramme de contexte
- il n'est possible d'ajouter que des activités dans un diagramme d'activités
- il n'est possible d'ajouter que des rôles et des produits dans le diagramme de responsabilités
- il est possible d'ajouter des activités, des rôles et des produits (avec ou sans états) dans un diagramme de flots d'objets
- il est possible d'ajouter des définitions de travail, des rôles et des produits (avec ou sans états) dans un diagramme de flots de définitions de travail

8. Cas d'utilisation : Ajouter un lien dans un diagramme

8.1. Description

Ce cas d'utilisation est similaire à l'ajout d'un lien dans un diagramme déjà implémenté dans la première version d'APES, il ne sera donc pas développé.

On note toutefois qu'après l'ajout d'un lien dans le diagramme de contexte, la référence au produit que l'on a lié au composant est ajoutée dans l'interface correspondante (c'est-à-dire dans l'interface requise s'il s'agit d'un lien du produit vers le composant, et dans l'interface fournie s'il s'agit d'un lien du composant vers le produit).

9. Cas d'utilisation : Déplacer un lien dans un diagramme

9.1. Description

But : permettre à l'acteur de déplacer un lien entre deux éléments sans le supprimer. S'il existe un lien de l'élément E1 vers l'élément E2, l'acteur a la possibilité de déplacer ce lien de l'élément E1 vers un autre élément E3, dans la mesure où les règles de création de lien sont respectées, c'est-à-dire si E3 est d'un type auquel l'élément E1 peut être lié (un message d'erreur adapté est affiché dans le panneau d'erreurs s'il est impossible de lier les deux éléments). De la même façon, il est également possible de modifier l'origine d'un lien (ici E1).

10. Cas d'utilisation : Ajouter une définition de travail

10.1. Description

But : permettre à l'acteur d'ajouter une définition de travail. Les deux diagrammes qui lui sont associés sont ajoutés automatiquement dans l'arborescence de la définition de travail. Le diagramme d'activité permet de définir l'ordre d'exécution des activités dans la définition de travail. Le diagramme de flots d'objets permet de définir les produits en entrée et sortie des activités, ainsi que les rôles qui exécutent les activités.

10.2. Préconditions

- Le composant est sélectionné

10.3. Postconditions

- Une définition de travail est ajoutée dans l'arborescence du composant
- Le diagramme d'activités de nom "activity diagram" est ajouté dans l'arborescence de la définition de travail
- Le diagramme de flots d'objets de nom "flow diagram" est ajouté dans l'arborescence de la définition de travail

10.4. Scénario nominal

- 1. L'acteur demande l'ajout d'une définition de travail
- 2. Le système ajoute une définition de travail dans l'arborescence du composant
- 3. Le système ajoute un diagramme d'activité dans l'arborescence de la définition de travail
- 4. Le système nomme le diagramme d'activité "activity diagram"
- 5. Le système ajoute un diagramme de flots d'objets dans l'arborescence de la définition de travail
- 6. Le système nomme le diagramme de flots d'objet "flow diagram"
- 7. Le système donne un nom unique à la définition de travail
- 8. Le cas se termine

11. Cas d'utilisation : Ajouter une activité à une définition de travail

11.1. Description

Ce cas d'utilisation est similaire à l'ajout d'un élément dans l'arbre, il ne sera donc pas développé.

Les activités ne peuvent être ajoutées que dans des définitions de travail.

12. Cas d'utilisation : Supprimer une activité d'une définition de travail

12.1. Description

Ce cas d'utilisation est similaire à la suppression d'un élément dans l'arbre, il ne sera donc pas développé.

13. Cas d'utilisation : Ajouter un état à un produit

13.1. Description

But : permettre à l'acteur d'ajouter un état à un produit (ex : "brouillon", "validé", "signé", etc...).

13.2. Préconditions

- Un produit est sélectionné dans l'arbre ou dans le diagramme

13.3. Postconditions

- L'état est ajouté dans l'arbre au niveau du produit concerné
- Si l'opération est effectuée à partir d'un produit sélectionné dans un diagramme, l'état est ajouté dans le diagramme concerné, en-dessous du nom du produit et entre parenthèses

13.4. Scénario nominal

- 1. L'acteur demande l'ajout d'un nouvel état à un produit
- 2. Un nouvel état est ajouté au produit
- 3. Le système donne un nom unique à l'état
- 4. Le cas se termine

14. Cas d'utilisation : Supprimer un état d'un produit

14.1. Description

But : permettre à l'acteur de supprimer un état d'un produit.

14.2. Préconditions

- Le produit concerné possède un état
- Un état est sélectionné dans l'arbre

14.3. Postconditions

- L'état sélectionné est supprimé de l'arbre du processus au niveau du produit concerné
- Les références aux produits dans l'état sélectionné sont supprimées des diagrammes

14.4. Scénario nominal

- 1. L'acteur demande la suppression d'un état d'un produit dans l'arbre
- 2. Le système supprime les références aux produits dans l'état sélectionné dans les diagrammes
- 3. Le système supprime l'état du produit de l'arbre
- 4. Le cas se termine

15. Cas d'utilisation : Renommer un état d'un produit

15.1. Description

Ce cas d'utilisation n'est pas spécifié dans le détail.

16. Cas d'utilisation : Ajouter un produit avec état dans un diagramme (à partir de l'arbre)

16.1. Description

But : permettre à l'acteur d'ajouter, dans un diagramme, un produit qui soit dans un certain état. Dans le diagramme, l'état sera précisé entre parenthèses, au-dessous du nom du produit.

On note qu'il n'est possible d'ajouter des produits avec états que dans un diagramme de flots (propre à une définition de travail) ou dans un diagramme de flots de définitions de travail (propre au composant).

16.2. Préconditions

- Un diagramme est ouvert
- Un état est associé au produit
- Un état est sélectionné dans l'arbre

16.3. Postconditions

- Le produit est ajouté dans le diagramme avec l'état associé (au-dessous du nom et entre parenthèses)

16.4. Scénario nominal

- 1. L'acteur sélectionne l'état du produit concerné
- 2. L'acteur effectue un glisser/déposer vers le diagramme
- 3. Le système ajoute le produit dans le diagramme avec son état associé
- 4. Le cas se termine

16.5. Scénarii alternatifs

Condition : à l'étape 3 du scénario nominal, un produit dans cet état existe déjà dans le diagramme.

- 3.1. Le système informe l'utilisateur que l'ajout est impossible car un produit dans cet état est déjà présent dans le diagramme
- 3.2. Le cas se termine

17. Cas d'utilisation : Supprimer un produit avec état dans un diagramme

17.1. Description

Ce cas d'utilisation n'est pas spécifié dans le détail.

18. Cas d'utilisation : Renommer un produit avec état dans un diagramme

18.1. Description

Ce cas d'utilisation n'est pas spécifié dans le détail.

19. Cas d'utilisation : Vérifier la consistance du composant de processus

19.1. Description

But : permettre à l'acteur de vérifier la consistance du composant et de l'informer, s'il y a lieu, des points à corriger. Toutefois la majeure partie des règles assurant la consistance du composant seront vérifiées au moment de sa modélisation.

19.2. Préconditions

- Aucune

19.3. Postconditions

- La consistance du composant de processus est vérifiée

19.4. Scénario nominal

- 1. L'acteur demande la vérification de la consistance d'un composant de processus
- 2. Le système vérifie la consistance du composant de processus. Voici la liste des éléments devant être vérifiés :
 - Il ne doit pas y avoir plusieurs éléments ayant le même nom dans un même paquetage
 - Une activité, un produit de travail, un rôle, un point de départ, un point d'arrivée, une décision ou une synchronisation ne peuvent être isolés
 - Un point de décision ou une synchronisation doivent avoir au moins un prédecesseur
 - Un point de décision doit avoir au moins deux successeurs
 - Une synchronisation doit avoir au moins un successeur
 - Toute activité doit être associée à un rôle
 - Deux produits de travail différents ne peuvent avoir le même nom
 - Tout produit de travail doit avoir un rôle responsable, et au moins une activité en entrée ou en sortie

- Un produit de travail requis ne doit pas avoir de rôle responsable
- Un produit de travail requis doit avoir au moins une activité en sortie mais aucune en entrée
- Un produit de travail fourni doit avoir au moins une activité en entrée
- Un diagramme ne peut être vide
- Un diagramme d'activités doit avoir un point de départ, un point d'arrivée et au moins une activité
- Un produit de travail, lié à une définition de travail, doit être lié à une activité de celle-ci
- Un produit de travail, requis par une définition de travail, ne doit pas être fourni par une activité de celle-ci
- 3. Le système affiche un compte rendu de la vérification comprenant la liste des points à corriger s'il y en a
- 4. Le cas se termine

20. Cas d'utilisation : Gérer les préférences

20.1. Description

But : permettre à l'acteur de définir certains paramètres par défaut : langue utilisée, affichage du panneau d'erreurs au démarrage, couleur et mise en forme (normal, gras, italique) du texte (définis par activité, rôle, produit de travail (état), définition de travail, diagrammes), chemin d'accès pour lancer l'outil de présentation, pour le répertoire de travail et pour le répertoire Images.

Ce cas d'utilisation ne sera pas développé.

21. Cas d'utilisation : Aligner des icônes dans un diagramme

21.1. Description

But : permettre à l'acteur, après avoir sélectionné des icônes dans un diagramme, de les aligner verticalement ou horizontalement.

Ce cas d'utilisation n'est pas spécifié dans le détail.

22. Cas d'utilisation : Dupliquer un élément (copier/coller)

22.1. Description

But : permettre à l'acteur de dupliquer un élément d'une instance de l'application vers une autre.

Ce cas d'utilisation n'est pas spécifié dans le détail.

23. Cas d'utilisation : Déplacer un élément (couper/coller)

But : permettre à l'acteur de déplacer un élément d'une instance de l'application vers une autre.

Ce cas d'utilisation n'est pas spécifié dans le détail.

24. Cas d'utilisation : Imprimer un diagramme

24.1. Description

Ce cas d'utilisation ne sera pas développé.

25. Cas d'utilisation : Gérer le texte et les couleurs

25.1. Description

But : permettre à l'acteur de modifier la couleur des noms des différents objets, ainsi que la mise en forme (normal, gras, italique, souligné).

Si l'acteur souhaite définir un format de texte spécifique pour une catégorie d'objet précise (activités, rôles, produits de travail, définition de travail, diagrammes), il s'agit alors du cas d'utilisation "Gérer les préférences".

26. Cas d'utilisation : Ajouter des notes à un diagramme

26.1. Description

Ce cas d'utilisation ne sera pas développé.