

Manuel Utilisateur

Projet APES 2

(APES is a Process Engineering Software)

ENREGISTREMENT DES EVOLUTIONS

VERSION	DATE	DESCRIPTION DES EVOLUTIONS	REDACTEUR
7.0	10/03/2004	Finalisation du document	Aurélien Défossez
6.0	26/02/2004	Compléments apportés au document	Aurélien Défossez
5.0	10/02/2004	Ajout de nouvelles fonctionnalités	Aurélien Défossez
4.0	15/01/2004	Création	Aurélien Défossez

TABLE DES MATIERES

ENREGISTREMENT DES EVOLUTIONS	2
TABLE DES MATIERES.....	3
1. INTRODUCTION.....	5
1.1 OBJECTIF.....	5
1.2 PORTEE.....	5
1.3 CONTENU DU DOCUMENT.....	5
1.4 QU'EST-CE QU'APES2 ?	5
1.5 GENERALITES	5
2. VUE D'ENSEMBLE DE L'APPLICATION	6
2.1 LE MENU PRINCIPAL.....	7
2.1.1 L'option Fichier.....	7
2.1.2 L'option Edition	7
2.1.3 L'option Affichage.....	7
2.1.4 L'option Outils.....	7
2.1.5 L'option « ? ».....	8
2.2 LA BARRE D'OUTILS.....	8
2.3 L'ARBRE.....	9
2.4 LA BARRE D'OUTILS CENTRALE	9
2.4.1 Outils disponibles pour le diagramme de contexte	9
2.4.2 Outils disponibles pour le diagramme de flots de définitions de travail	9
2.4.3 Outils disponibles pour le diagramme de responsabilités.....	10
2.4.4 Outils disponibles pour le diagramme d'activités.....	10
2.4.5 Outils disponibles pour le diagramme de flots	10
3. LES FONCTIONNALITES	11
3.1 LA GESTION DES COMPOSANTS DE PROCESSUS	11
3.1.1 Nouveau composant de processus.....	11
3.1.2 Ouvrir un composant de processus.....	11
3.1.3 Sauvegarder un composant de processus.....	11
3.1.4 Sauvegarder sous... un composant de processus	12
3.2 L'EDITION DU MODELE	12
3.2.1 Ajouter un élément au composant de processus à partir de l'arbre.....	12
3.2.2 Ajouter un élément au composant de processus à partir d'un diagramme	12
3.2.3 Les opérations de drag&drop.....	12
3.2.4 Renommer un élément du modèle depuis l'arbre	12
3.2.5 Renommer un élément du modèle depuis un diagramme.....	13
3.2.6 Supprimer un élément du modèle depuis l'arbre.....	13
3.2.7 Supprimer un élément du modèle depuis un diagramme	13
3.2.8 Lier deux éléments dans un diagramme.....	13
3.2.9 Ajouter un point de césure à un lien	13
3.2.10 Ouvrir un diagramme	13
3.3 LA VALIDATION DU MODELE.....	13
3.3.1 Lancer la validation du modèle	13
3.4 FONCTIONNALITES COMPLEMENTAIRES.....	14
3.4.1 Zoom avant.....	14
3.4.2 Zoom arrière.....	14
3.4.3 Annuler.....	14
3.4.4 Refaire.....	14
3.4.5 Couper.....	14
3.4.6 Copier.....	14
3.4.7 Coller.....	14
3.4.8 Aligner horizontalement.....	15



3.4.9 Aligner verticalement	15
3.4.10 Préférences	15
4. DIVERS.....	16
4.1 OUVERTURE D'UN FICHIER PASSE EN PARAMETRE.....	16
4.1.1 Pour Windows 98, 2000, XP	16
4.1.2 Pour Linux	17

1. INTRODUCTION

1.1 OBJECTIF

Ce document guidera les nouveaux utilisateurs dans leur découverte d'APES2 et servira de référence aux utilisateurs confirmés.

1.2 PORTEE

Ce document pourra être utilisé par toutes les personnes souhaitant utiliser le logiciel.

1.3 CONTENU DU DOCUMENT

Ce document s'attache à décrire l'ensemble des fonctionnalités de l'application.

1.4 QU'EST-CE QU'APES2 ?

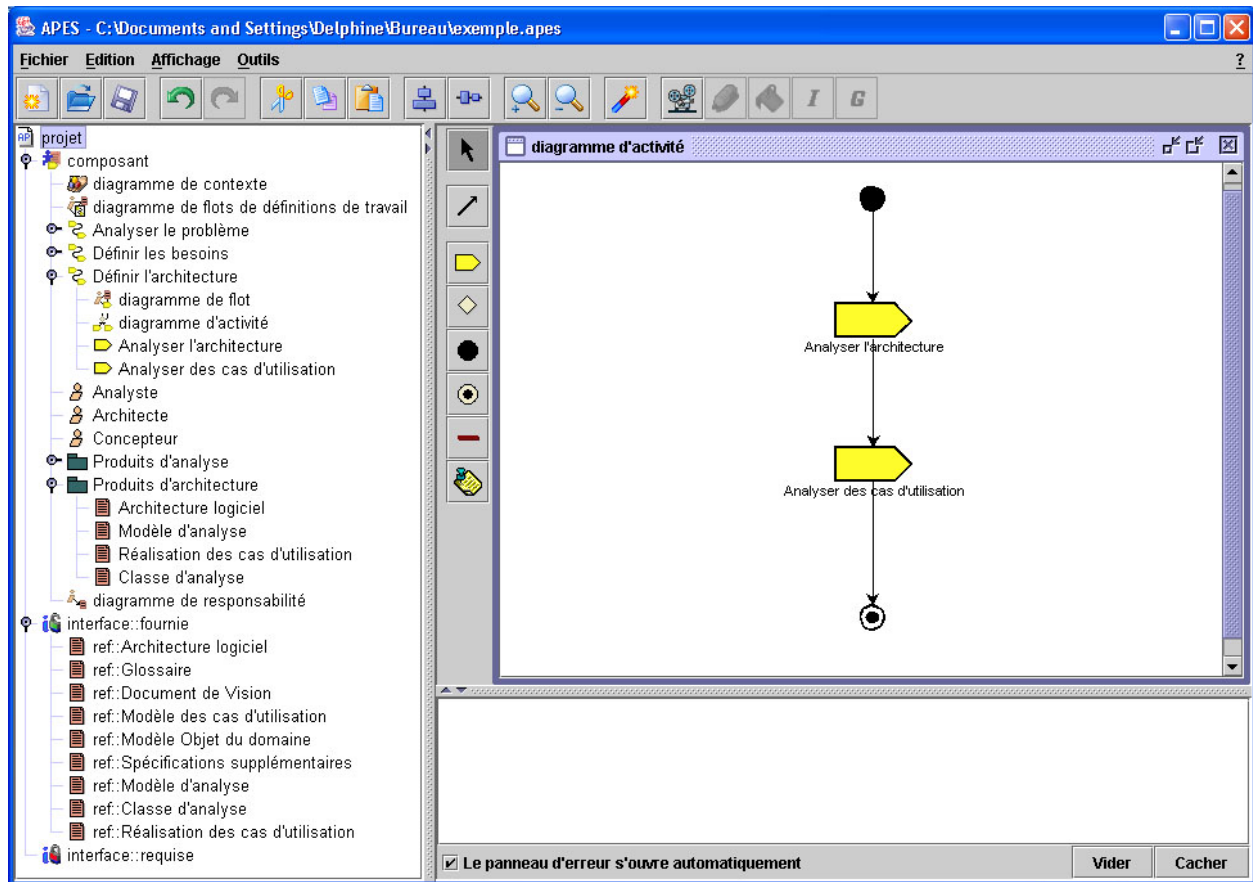
APES2 (APES is a Process Engineering Software) permet de modéliser des composants de processus conformes à la norme SPEM.

1.5 GENERALITES

Les fonctionnalités d'APES2 sont regroupées en trois axes :

- L'édition du modèle
- La validation du modèle
- Les fonctionnalités complémentaires

2. VUE D'ENSEMBLE DE L'APPLICATION



Les différents constituants de l'application sont :

- Le menu principal
- La barre d'outil
- L'arbre qui contient les différents éléments du processus courant
- La fenêtre d'édition pour les diagrammes
- La barre d'outil centrale qui permet de composer des diagrammes
- Le panneau d'affichage des erreurs

2.1 LE MENU PRINCIPAL

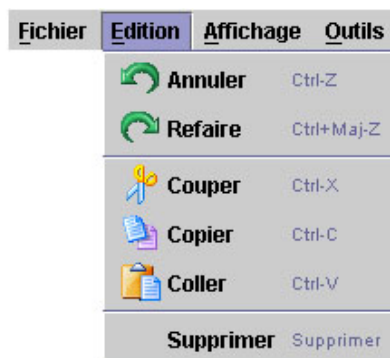
2.1.1 L'option Fichier

Elle contient les fonctionnalités classiques de manipulation des fichiers.



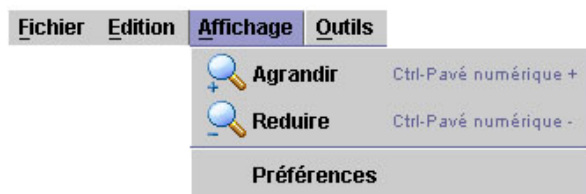
2.1.2 L'option Edition

Elle contient les fonctionnalités relatives au undo/redo, au couper/copier/coller et à la suppression.



2.1.3 L'option Affichage

Elle contient les fonctionnalités relatives au zoom (agrandir / réduire) et à la gestion des préférences.



2.1.4 L'option Outils

Elle contient les fonctionnalités relatives à la validation du projet et à l'exécution de l'outil de présentation.



2.1.5 L'option « ? »

















Elle contient la rubrique « À propos de APES... ».



A propos de APES...

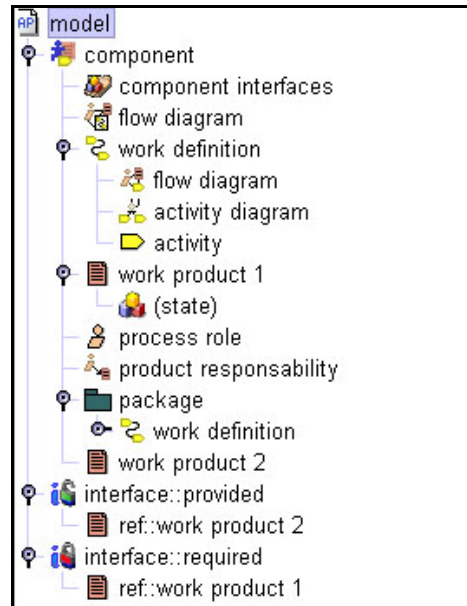
2.2 LA BARRE D'OUTILS

Elle contient les raccourcis suivants :

	:	Nouveau composant
	:	Ouvrir un composant
	:	Enregistrer le composant courant
	:	Annuler la dernière action
	:	Rétablir la dernière action annulée
	:	Couper
	:	Copier
	:	Coller
	:	Aligner horizontalement
	:	Aligner verticalement
	:	Effectuer un zoom avant sur le diagramme
	:	Effectuer un zoom arrière sur le diagramme
	:	Valider le composant de processus
	:	Lancer l'outil de présentation
	:	Modifier la couleur du texte
	:	Modifier la couleur de fond
I	:	Ecrire en italique
B	:	Ecrire en gras

2.3 L'ARBRE





L'arbre contient tous les éléments qui ont été ajoutés dans le composant et dans ses interfaces, il dispose également de raccourcis permettant d'ajouter, de renommer et de supprimer les éléments.








2.4 LA BARRE D'OUTILS CENTRALE

Elle contient les outils permettant la création des différents diagrammes.

2.4.1 Outils disponibles pour le diagramme de contexte

-  Outil de sélection
-  Lien
-  Produit de travail
-  Note

2.4.2 Outils disponibles pour le diagramme de flots de définitions de travail

-  Outil de sélection
-  Lien
-  Définition de travail
-  Produit de travail
-  Rôle



Note

2.4.3 Outils disponibles pour le diagramme de responsabilités



Outil de sélection



Lien



Produit de travail



Rôle



Note

2.4.4 Outils disponibles pour le diagramme d'activités



Outil de sélection



Transition



Activité



Point de décision



Point de départ



Point d'arrivée



Synchronisation



Note

2.4.5 Outils disponibles pour le diagramme de flots



Outil de sélection



Lien



Produit de travail



Activité



Rôle



Note

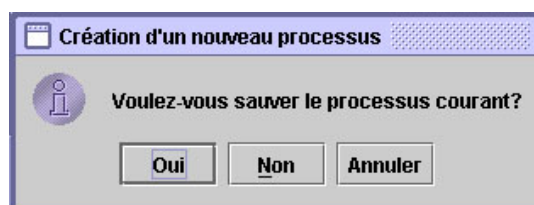
3. LES FONCTIONNALITES

3.1 LA GESTION DES COMPOSANTS DE PROCESSUS

3.1.1 Nouveau composant de processus

Deux possibilités sont offertes pour créer un nouveau composant de processus :

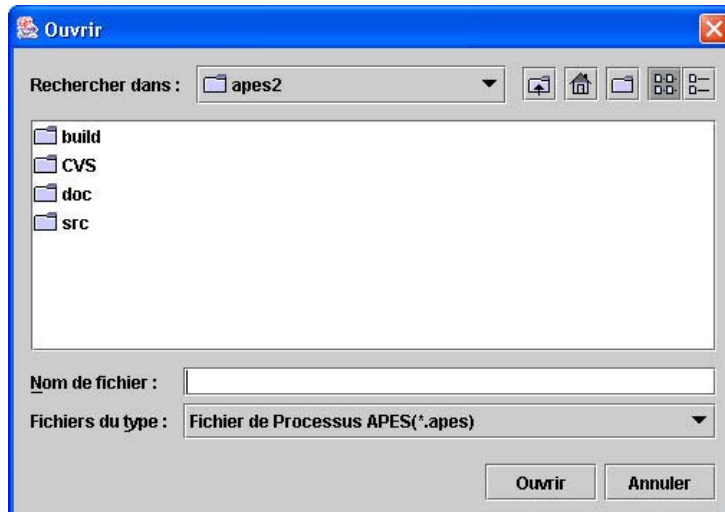
- Sélectionner le menu "Fichier", puis l'entrée "Nouveau"
 - Sélectionner l'entrée "Nouveau" dans la barre d'outils située en dessous du menu principal.
- Si nécessaire, il vous sera demandé de sauvegarder le composant de processus en cours.



3.1.2 Ouvrir un composant de processus

Deux possibilités sont offertes pour ouvrir un composant de processus :

- Sélectionner le menu "Fichier", puis l'entrée "Ouvrir..."
 - Sélectionner l'entrée "Ouvrir..." dans la barre d'outils située en dessous du menu principal.
- Si nécessaire, il vous sera demandé de sauvegarder le composant de processus en cours.



3.1.3 Sauvegarder un composant de processus

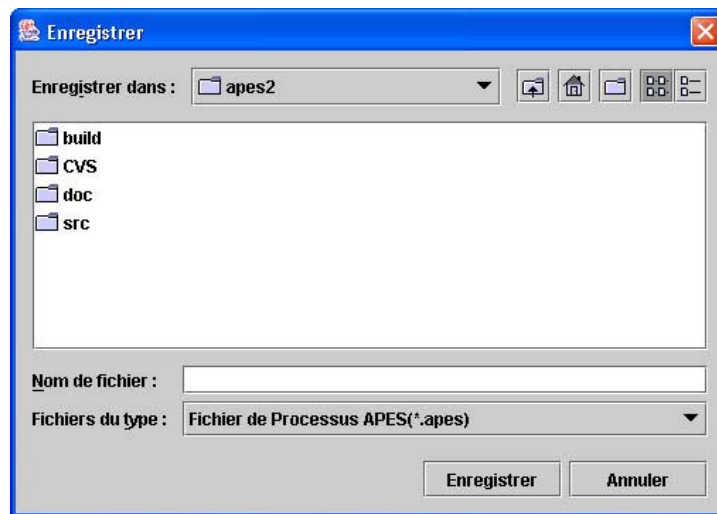
Deux possibilités sont offertes pour sauvegarder un composant de processus :

- Sélectionner le menu "Fichier", puis l'entrée "Sauver"
- Sélectionner l'entrée "Sauver" dans la barre d'outils située en dessous du menu principal.

Si le composant de processus n'a pas été validé, une confirmation vous sera demandée concernant son enregistrement.



Si le composant de processus n'a pas déjà été sauvegardé, il vous sera demandé de choisir un nom et un emplacement pour le composant de processus en cours.



3.1.4 Sauvegarder sous... un composant de processus

Cette action peut être réalisée en sélectionnant le menu "Fichier" puis l'entrée "Sauver sous...". Ainsi la même fenêtre que précédemment est proposé afin de saisir le nom d'enregistrement.

3.2 L'ÉDITION DU MODELE

3.2.1 Ajouter un élément au composant de processus à partir de l'arbre

Cette action est accessible à l'aide du menu contextuel de l'arbre qui s'affiche lorsque l'on clique avec le bouton droit de la souris sur un élément.

3.2.2 Ajouter un élément au composant de processus à partir d'un diagramme

Sélectionner l'outil adapté dans la barre d'outils centrale puis cliquer dans la fenêtre d'édition du diagramme. Cette action crée un nouvel élément dans le modèle (il apparaît donc dans l'arbre à l'emplacement adéquat) et l'ajoute au diagramme.

3.2.3 Les opérations de drag&drop

Les opérations suivantes sont possibles à l'aide du drag&drop :

- déplacer un élément de l'arbre vers le diagramme
- déplacer une définition de travail dans l'arbre (entre paquetages, entre composant et paquetage)
- déplacer un produit de travail dans l'arbre (entre paquetages, entre composant et paquetage)
- déplacer un rôle dans l'arbre (entre paquetages, entre composant et paquetage)
- déplacer un diagramme de responsabilité dans l'arbre (entre paquetages, entre composant et paquetage)

3.2.4 Renommer un élément du modèle depuis l'arbre

Sélectionner l'élément ensuite trois choix sont possibles:

- clic gauche et attente
- appuyer sur la touche F2
- clic droit sur l'élément et sélection de l'entrée "Renommer l'élément"

Il suffit à présent de taper le nouveau nom et de valider avec la touche ENTER.

3.2.5 Renommer un élément du modèle depuis un diagramme

Sélectionner l'élément ensuite deux choix sont possibles:

- double clic gauche
- appuyer sur la touche F2

Il suffit à présent de taper le nouveau nom et de valider avec la touche ENTER.

3.2.6 Supprimer un élément du modèle depuis l'arbre

L'action est accessible depuis le menu contextuel de l'élément sélectionné (clic droit).

Un élément supprimé du modèle sera supprimé de tous les diagrammes dans lesquels il apparaît.

3.2.7 Supprimer un élément du modèle depuis un diagramme

Sélectionner l'élément à supprimer dans le diagramme, ensuite appuyer sur la touche Suppr.

Si l'élément existe en dehors du diagramme, il sera uniquement supprimé du diagramme courant.

3.2.8 Lier deux éléments dans un diagramme

Sélectionner le lien dans la barre d'outils contextuelle du diagramme. Sélectionner le centre de l'élément source du lien, maintenir le bouton de la souris enfoncé et le relâcher sur l'élément cible du lien.

Un lien est local à un diagramme, il n'apparaît pas dans le modèle et n'est accessible que depuis le diagramme.

3.2.9 Ajouter un point de césure à un lien

Sélectionner le lien, puis cliquer dessus avec le bouton droit pour ajouter le point de césure.

Il est possible de déplacer un point de césure à l'aide de la souris.

3.2.10 Ouvrir un diagramme

Deux choix sont possibles :


- l'action est accessible depuis le menu contextuel du diagramme dans l'arbre
- double clic sur le diagramme dans l'arbre

La fenêtre d'édition du diagramme apparaît dans l'espace de travail.

3.3 LA VALIDATION DU MODELE

3.3.1 Lancer la validation du modèle

Deux possibilités sont offertes pour valider un processus :

- Sélectionner le menu "Outils", puis l'entrée "Valider le projet"
- Sélectionner l'entrée "Valider le projet"  dans la barre d'outils située en dessous du menu principal

Les résultats de la validation apparaissent dans le panneau d'erreur.


Exemple d'erreurs possibles :

- Une activité doit être associée à un rôle
- Dans un diagramme de classes, un produit de travail doit être associé à un rôle
- Une activité ne peut être isolée
- Un diagramme d'activités doit avoir un point d'arrivée
- Une synchronisation doit avoir au moins un successeur
- ...

3.4 FONCTIONNALITES COMPLEMENTAIRES


3.4.1 Zoom avant

Deux possibilités sont offertes pour augmenter l'échelle d'un diagramme :

- Sélectionner le menu "Affichage", puis l'entrée "Agrandir"
- Sélectionner l'entrée "Agrandir"  dans la barre d'outils située en dessous du menu principal.


3.4.2 Zoom arrière

Deux possibilités sont offertes pour réduire l'échelle d'un diagramme :

- Sélectionner le menu "Affichage", puis l'entrée "Réduire"
- Sélectionner l'entrée "Réduire"  dans la barre d'outils située en dessous du menu principal.


3.4.3 Annuler

Deux possibilités sont offertes pour annuler la dernière action :

- Sélectionner le menu "Edition", puis l'entrée "Annuler"
- Sélectionner l'entrée "Annuler"  dans la barre d'outils située en dessous du menu principal.


3.4.4 Refaire

Deux possibilités sont offertes pour refaire la dernière action annulée :

- Sélectionner le menu "Edition", puis l'entrée "Refaire".
- Sélectionner l'entrée "Refaire"  dans la barre d'outils située en dessous du menu principal.


3.4.5 Couper

Deux possibilités sont offertes pour couper un ou plusieurs éléments dans un diagramme :

- Sélectionner le menu "Edition", puis l'entrée "Couper".
- Sélectionner l'entrée "Couper"  dans la barre d'outils située en dessous du menu principal.


3.4.6 Copier

Deux possibilités sont offertes pour copier un ou plusieurs éléments dans un diagramme :


- Sélectionner le menu "Edition", puis l'entrée "Copier".
- Sélectionner l'entrée "Copier"  dans la barre d'outils située en dessous du menu principal.

3.4.7 Coller


Deux possibilités sont offertes pour coller un ou plusieurs éléments dans un diagramme :

- Sélectionner le menu "Edition", puis l'entrée "Coller".
- Sélectionner l'entrée "Coller"  dans la barre d'outils située en dessous du menu principal.


3.4.8 Aligner horizontalement

Pour aligner horizontalement des éléments d'un diagramme, il suffit de sélectionner ces éléments et de cliquer sur l'entrée "Aligner les centres horizontalement"  dans la barre d'outils située en dessous du menu principal

3.4.9 Aligner verticalement

Pour aligner verticalement des éléments d'un diagramme, il suffit de sélectionner ces éléments et de cliquer sur l'entrée "Aligner les centres verticalement"  dans la barre d'outils située en dessous du menu principal

3.4.10 Lancer l'outil de présentation

Pour lancer l'outil de présentation, il suffit de cliquer sur l'entrée "Outil de présentation"  dans la barre d'outil située au dessous du menu principal.



Il est toutefois important de noter que pour avoir accès à cette fonction, il faut au préalable saisir le chemin d'accès à l'outil de présentation dans les préférences.

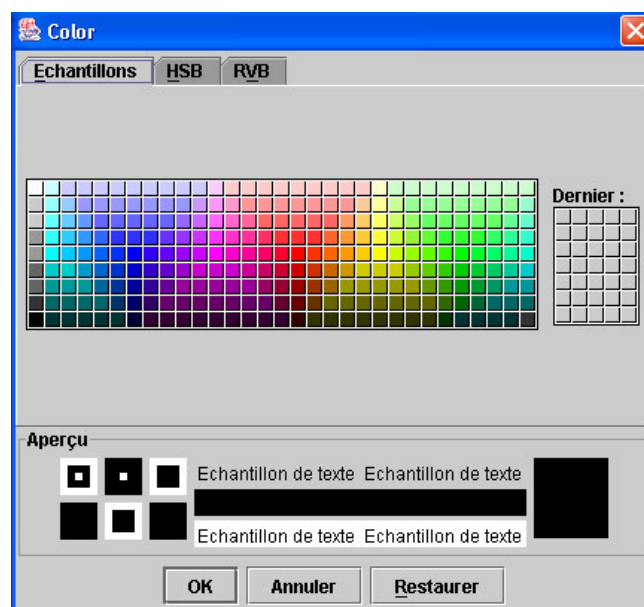
3.4.11 Préférences

Un certain nombre de paramètres sont ajustables depuis la fenêtre des préférences.

- Formatage du texte

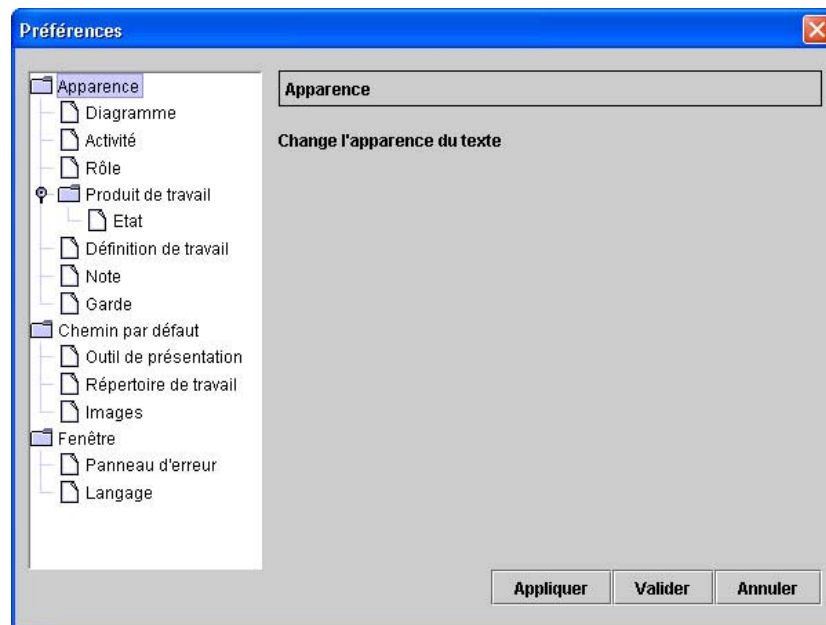
Pour modifier le formatage du texte, deux possibilités sont proposées :

- Sélectionner le menu "Affichage", puis l'entrée "Préférences".
- Sélectionner l'entrée "Changer la couleur du texte"  ou "Changer la couleur de fond"  ou "Italique" **I** ou "Gras" **B** dans la barre d'outils située en dessous du menu principal.



- Préférences utilisateur

Pour accéder aux préférences utilisateur, il suffit de sélectionner le menu "Affichage", puis l'entrée "Préférences".



Cette fonctionnalité permet de paramétrer plusieurs choses :

- Apparence
 - Changer l'apparence du texte
- Chemin par défaut
 - Paramétrer les chemins par défaut pour l'outil de présentation, le répertoire de travail ainsi que le répertoire d'enregistrement des images de diagrammes
- Fenêtre
 - Paramétrer la fenêtre principal en précisant l'affichage par défaut ou non du panneau d'erreur, ainsi que la langue d'utilisation (français ou anglais)

4. DIVERS

4.1 OUVERTURE D'UN FICHIER PASSE EN PARAMETRE

4.1.1 Pour Windows 98, 2000, XP

Il faut tout d'abord télécharger le fichier « RegisterApesFiles.reg » sur le site : <http://developer.berlios.de>.

Ensuite, vous devez éditer ce fichier (à l'aide du bloc-notes par exemple) et modifier les lignes suivantes en indiquant le chemin d'accès correct vers « apes2.jar » :

```
[HKEY_CLASSES_ROOT\apes_auto_file\shell\open\command]
@="javaw -jar \"C:\\eclipse\\workspace\\apes2\\apes2.jar\" %1"
```

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Classes\apes_auto_file\shell\open\command]
@="javaw -jar \"C:\\eclipse\\workspace\\apes2\\apes2.jar\" %1"
```



Si vous n'avez pas installé le Java Runtime Environment, vous devez préciser le chemin d'accès au fichier « javaw ».

```
@="C:\\Java\\bin\\javaw -jar \"C:\\eclipse\\workspace\\apes2\\apes2.jar\" %1"
```


Exemple :

Ainsi si le fichier « apes2.jar » se trouve à cet emplacement :
D:\apes2\apes2.jar

Vous devez modifier les lignes du fichier « RegisterApesFiles.reg » de la façon suivante :

```
[HKEY_CLASSES_ROOT\apes_auto_file\shell\open\command]
@="javaw -jar \"D:\apes2\apes2.jar\" %1"
```

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Classes\apes_auto_file\shell\open\command]
@="javaw -jar \"D:\apes2\apes2.jar\" %1"
```

Une fois les modifications effectuées, sauvegarder le fichier puis double-cliquer dessus afin de l'exécuter.

Lorsqu'une fenêtre de confirmation apparaît, confirmer en cliquant sur le bouton « Oui ».

Vous pouvez désormais ouvrir vos fichiers .apes en effectuant un double-clic depuis l'explorateur de fichiers.

4.1.2 Pour Linux

Sous Linux, vous pouvez lancer le fichier « apes2.jar » en utilisant un paramètre indiquant le chemin d'accès au fichier .apes à ouvrir.

Exemple :

```
java -jar apes2.jar [chemin vers le fichier .apes à ouvrir]
```