



Cahier de recette

Projet APES 2

(APES is a Process Engineering Software)

**ENREGISTREMENT DES EVOLUTIONS**

VERSION	DATE	DESCRIPTION DES EVOLUTIONS	REDACTEUR
7.0	14/03/2004	Création	Aurélien Défossez



TABLE DES MATIERES

ENREGISTREMENT DES EVOLUTIONS	2
TABLE DES MATIERES.....	3
1. INTRODUCTION.....	4
1.1 OBJECTIF.....	4
1.2 PORTEE.....	4
2. CONFIGURATION DE L'ENVIRONNEMENT	4
2.1 PRE-REQUIS	4
2.2 LANCEMENT DU LOGICIEL APES2	4
2.2.1 Sous Linux	4
2.2.2 Sous Windows XP, 2000, 9x	4
3. SCENARI I	4
3.1 LANCEMENT DE L'APPLICATION	4
3.2 AJOUT D'UNE DEFINITION DE TRAVAIL.....	5
3.3 AJOUT D'UNE ACTIVITE PAR L'ARBRE.....	5
3.4 OUVRIR LE DIAGRAMME D'ACTIVITE	5
3.5 COMPLETER LE DIAGRAMME D'ACTIVITE.....	5
3.6 OUVRIR LE DIAGRAMME DE FLOT DU COMPOSANT	8
3.7 COMPLETER LE DIAGRAMME DE FLOT DU COMPOSANT	8
3.8 OUVRIR LE DIAGRAMME DE CONTEXTE	9
3.9 COMPLETER LE DIAGRAMME DE CONTEXTE DU COMPOSANT	9
3.10 AJOUT D'UN DIAGRAMME DE RESPONSABILITE	10
3.11 SAUVEGARDE D'UN DIAGRAMME AU FORMAT JPEG	11
3.12 ZOOM/UNZOOM SUR UN DIAGRAMME	11
3.13 CHANGER LA LANGUE DE L'OUTIL.....	11
3.14 COPIER/COLLER ENTRE DEUX INSTANCES D'APES2	12
3.15 COUPER/COLLER ENTRE DEUX INSTANCES D'APES2	12
3.16 SAUVEGARDE D'UN FICHIER APES.....	12
3.17 AJOUT D'UN ETAT POUR UN PRODUIT DE TRAVAIL	13

1. INTRODUCTION

1.1 OBJECTIF

L'objectif de ce document est de détailler le déroulement de la recette du logiciel Apes2.

1.2 PORTEE

Ce document est destiné aux superviseurs de projet.

2. CONFIGURATION DE L'ENVIRONNEMENT

2.1 PRE-REQUIS

Le logiciel Apes2 nécessite une machine virtuelle java version 1.4.2.

2.2 LANCEMENT DU LOGICIEL APES2

Aucune installation du logiciel Apes2 n'est nécessaire. Il suffit de copier le fichier Apes2 sur le disque dur.

2.2.1 Sous Linux

Lancer Apes2 en utilisant la commande : ***java -jar apes2.jar***.

2.2.2 Sous Windows XP, 2000, 9x

Lancer Apes2 en double cliquant sur le fichier ***apes2.jar***.

3. SCENARIO

3.1 LANCEMENT DE L'APPLICATION

Description	Résultat Attendu	Validé	Remarques
Lancer l'application Apes2	La fenêtre principale s'affiche et propose un composant contenant un diagramme de contexte ainsi qu'un diagramme de flots. L'arbre contient également les interfaces du composant.	X	
Maximiser l'application	La fenêtre principale est maximisée.	X	
Masquer le panneau d'erreur	Le panneau d'erreur est masqué.	X	

3.2 AJOUT D'UNE DEFINITION DE TRAVAIL

Description	Résultat Attendu	Validé	Remarques
Cliquer avec le bouton droit de la souris sur le composant	Le menu contextuel apparaît.	X	
Sélectionner l'entrée "Ajouter une définition de travail"	Une définition de travail nommée "noname1" est créée. Elle contient un diagramme de flot et un diagramme d'activité.	X	
Effacer le nom, taper "WDTest" puis appuyer sur "Entrée"	Le nouveau nom de la définition de travail est affiché.	X	

3.3 AJOUT D'UNE ACTIVITE PAR L'ARBRE

Description	Résultat Attendu	Validé	Remarques
Cliquer avec le bouton droit de la souris sur la définition de travail "WDTest"	Le menu contextuel apparaît.	X	
Sélectionner l'entrée "Ajouter une activité"	Une activité nommée "noname2" est créée.	X	
Effacer le nom, taper "activityTest1" puis appuyer sur "Entrée"	Le nouveau nom de l'activité est affiché.	X	

3.4 OUVRIR LE DIAGRAMME D'ACTIVITE

Description	Résultat Attendu	Validé	Remarques
Double cliquer avec le bouton gauche de la souris sur le diagramme d'activité "activity diagram" dans l'arbre	Le diagramme d'activité s'ouvre	X	
Minimiser le diagramme d'activité	Le diagramme d'activité est minimisé	X	
Cliquer avec le bouton gauche de la souris sur l'icône de la fenêtre du diagramme d'activité	Le diagramme d'activité reprend sa taille d'origine.	X	

3.5 COMPLETER LE DIAGRAMME D'ACTIVITE

Description	Résultat Attendu	Validé	Remarques
Cliquer sur l'icône point de départ de la barre d'outil contextuelle et cliquer dans la fenêtre du diagramme	Un point de départ apparaît dans le diagramme.	X	

Cliquer sur l'icône point de décision de la barre d'outil contextuelle et cliquer dans la fenêtre du diagramme	Un point de décision apparaît dans le diagramme.	X	
Cliquer sur l'icône synchronisation de la barre d'outil contextuelle et cliquer dans la fenêtre du diagramme	Une synchronisation apparaît dans le diagramme	X	
Cliquer sur l'icône synchronisation de la barre d'outil contextuelle et cliquer dans la fenêtre du diagramme	Une deuxième synchronisation apparaît dans le diagramme	X	
Cliquer sur l'icône point d'arrivée de la barre d'outil contextuelle et cliquer dans la fenêtre du diagramme	Un point d'arrivée apparaît dans le diagramme.	X	
Cliquer sur l'icône point d'arrivée de la barre d'outil contextuelle et cliquer dans la fenêtre du diagramme	Un deuxième point d'arrivée apparaît dans le diagramme.	X	
Cliquer sur l'icône activité de la barre d'outil contextuelle et cliquer dans la fenêtre du diagramme	Une activité est créée dans le diagramme et dans l'arbre.	X	
Double cliquer dans le diagramme sur l'activité "noname9"	Le nom passe en mode édition.	X	
Sélectionner l'icône changer la couleur du texte dans la barre d'outil	La fenêtre de choix des couleurs apparaît.	X	
Sélectionner une couleur puis cliquer sur le bouton "Ok"	Le texte prend la couleur sélectionnée	X	
Sélectionner l'icône changer la couleur de fond dans la barre d'outil	La fenêtre de choix des couleurs apparaît.	X	
Sélectionner l'onglet RVB, entrer les valeurs RVB R=0, V=153, B=153 puis cliquer sur le bouton "Ok"	Le fond du texte prend la couleur sélectionnée.	X	
Taper "activityTest2", valider en cliquant ailleurs dans le diagramme	Le nouveau nom apparaît.	X	
Amener l'activité "activityTest1" depuis l'arbre vers le diagramme par glisser-déposer	L'activité est insérée dans le diagramme.	X	
Sélectionner l'icône du lien dans la barre d'outil du diagramme et lier le point de départ au point de décision	Le lien s'affiche.	X	
Lier le point de décision au premier point d'arrivée	Le lien s'affiche.	X	

Lier le point de décision à la première synchronisation	Le lien s'affiche.	X	
Lier la première synchronisation à l'activité "activityTest1"	Le lien s'affiche.	X	
Lier la première synchronisation à l'activité "activityTest2"	Le lien s'affiche.	X	
Lier l'activité "activityTest1" à la deuxième synchronisation	Le lien s'affiche.	X	
Lier l'activité "activityTest2" à la deuxième synchronisation	Le lien s'affiche.	X	
Lier la deuxième synchronisation au deuxième point d'arrivée	Le lien s'affiche.	X	
Sélectionner le premier point d'arrivée dans le diagramme et appuyer sur la touche "Suppr"	Le point d'arrivée est supprimé ainsi que les liens associés.	X	
Sélectionner l'activité "activityTest2" et appuyer sur la touche "Suppr"	L'activité est supprimée du diagramme ainsi que les liens associés.	X	
Cliquer dans l'arbre avec le bouton droit de la souris sur l'activité "activityTest1"	Le menu contextuel apparaît.	X	
Sélectionner l'entrée "Retirer du modèle"	L'activité est supprimée de l'arbre et du diagramme d'activité de même que les liens associés.	X	
Cliquer sur l'icône "Annuler" de la barre d'outil principale	L'activité "activityTest1" réapparaît dans l'arbre et dans le diagramme et les liens sont rétablis.	X	
Cliquer sur l'icône "Annuler" de la barre d'outil principale	L'activité "activityTest2" réapparaît dans l'arbre et dans le diagramme et les liens sont rétablis.	X	
Cliquer sur l'icône "Validation" de la barre d'outil principale	La fenêtre de validation apparaît. Le panneau d'erreur s'ouvre et une série de messages apparaît.	X	
Cliquer sur "Close", vider et cacher le panneau d'erreur	La fenêtre de validation disparaît. Le panneau d'erreur est vidé puis masqué.	X	
Fermer le diagramme d'activité	Le diagramme est fermé.	X	

3.6 OUVRIR LE DIAGRAMME DE FLOT DU COMPOSANT

Description	Résultat Attendu	Validé	Remarques
Double cliquer avec le bouton gauche de la souris sur le diagramme de flot du composant "flow diagram" dans l'arbre	Le diagramme de flot s'ouvre.	X	

3.7 COMPLETER LE DIAGRAMME DE FLOT DU COMPOSANT

Description	Résultat Attendu	Validé	Remarques
Cliquer sur l'icône "Définition de travail" de la barre d'outil contextuelle et cliquer dans la fenêtre du diagramme	Une définition de travail "noname10" est créée dans l'arbre et le diagramme.	X	
Amener la définition de travail "WDTest" depuis l'arbre vers le diagramme par glisser-déposer	La définition de travail "WDTest" est insérée dans le diagramme.	X	
Cliquer sur l'icône "Produit de travail" de la barre d'outil contextuelle et cliquer dans la fenêtre du diagramme	Un produit de travail "noname11" est créé dans l'arbre et le diagramme.	X	
Cliquer sur l'icône "Produit de travail" de la barre d'outil contextuelle et cliquer dans la fenêtre du diagramme	Un produit de travail "noname12" est créé dans l'arbre et le diagramme.	X	
Cliquer avec le bouton droit de la souris sur le composant	Le menu contextuel apparaît.	X	
Sélectionner l'entrée "Ajouter un produit de travail" et valider avec "Entrée"	Un produit de travail nommé "noname13" est créé.	X	
Amener le produit de travail "noname13" depuis l'arbre vers le diagramme par glisser-déposer	Le produit de travail "noname13" est inséré dans le diagramme.	X	
Sélectionner l'icône du lien dans la barre d'outil du diagramme et lier le produit "noname11" à la définition de travail "WDTest"	Le lien s'affiche.	X	
Lier la définition de travail "WDTest" au produit de travail "noname12"	Le lien s'affiche.	X	
Lier le produit de travail "noname12" à la définition de travail "noname10"	Le lien s'affiche.	X	
Lier la définition de travail "noname10" au produit de travail "noname13" et cliquer ensuite dans le diagramme	Le lien s'affiche. Le curseur repasse en mode sélection.	X	

Dessiner une boîte de sélection autour de l'ensemble des éléments du diagramme	Les éléments du diagramme sont sélectionnés.	X	
Cliquer sur l'icône "Aligner les centres verticalement" de la barre d'outils principale	Les éléments du diagramme sont alignés.	X	
Cliquer sur l'icône "Rôle" de la barre d'outil contextuelle et cliquer dans la fenêtre du diagramme	Un rôle "noname14" est ajouté	X	
Sélectionner l'icône du lien dans la barre d'outil du diagramme et lier le rôle "noname14" à la définition de travail "WDTest"	Le lien s'affiche.	X	
Lier le rôle "noname14" à la définition de travail "noname10"	Le lien s'affiche.	X	
Cliquer sur l'icône "Note" de la barre d'outil contextuelle et cliquer dans la fenêtre du diagramme	Une note apparaît dans le diagramme.	X	
Double cliquer sur la note dans le diagramme et entrer du texte, puis cliquer en dehors de la note pour valider.	Le contenu de la note est modifié.	X	
Sélectionner l'icône du lien dans la barre d'outil du diagramme et lier la note à la définition de travail "WDTest"	Le lien s'affiche.	X	
Fermer le diagramme de flot du composant	Le diagramme est fermé.	X	

3.8 OUVRIR LE DIAGRAMME DE CONTEXTE

Description	Résultat Attendu	Validé	Remarques
Double cliquer avec le bouton gauche de la souris sur le diagramme de contexte du composant "Component interfaces" dans l'arbre	Le diagramme de contexte du composant s'ouvre.	X	

3.9 COMPLETER LE DIAGRAMME DE CONTEXTE DU COMPOSANT

Description	Résultat Attendu	Validé	Remarques
Cliquer sur l'icône "Produit de travail" de la barre d'outil contextuelle et cliquer dans la	Un produit de travail "noname15" est créé dans l'arbre et le diagramme.	X	

fenêtre du diagramme			
Cliquer sur l'icône "Produit de travail" de la barre d'outil contextuelle et cliquer dans la fenêtre du diagramme	Un produit de travail "noname16" est créé dans l'arbre et le diagramme.	X	
Cliquer sur l'icône "Produit de travail" de la barre d'outil contextuelle et cliquer dans la fenêtre du diagramme	Un produit de travail "noname17" est créé dans l'arbre et le diagramme.	X	
Sélectionner l'icône du lien dans la barre d'outil du diagramme et lier le produit de travail "noname15" au composant	Le lien s'affiche et une référence au produit est ajoutée dans l'interface requise.	X	
Lier le produit de travail "noname16" au composant	Le lien s'affiche et une référence au produit est ajoutée dans l'interface requise.	X	
Lier le composant au produit de travail "noname17" puis cliquer sur le diagramme	Le lien s'affiche et une référence au produit est ajoutée dans l'interface fournie. Le pointeur repasse en mode sélection.	X	
Sélectionner le produit de travail "noname15". Appuyer sur la touche "Ctrl" et sélectionner le produit de travail "noname16".	Les produits de travail "noname15" et "noname16" sont sélectionnés.	X	
Cliquer sur l'icône "Aligner les centres horizontalement" de la barre d'outils principale	Les produits de travail "noname15" et "noname16" sont alignés.	X	
Fermer le diagramme de contexte	Le diagramme de contexte est fermé.	X	

3.10 AJOUT D'UN DIAGRAMME DE RESPONSABILITE

Description	Résultat Attendu	Validé	Remarques
Cliquer avec le bouton droit de la souris sur le composant	Le menu contextuel apparaît.	X	
Sélectionner l'entrée "Ajouter un diagramme de responsabilité"	Un diagramme de responsabilité "product responsibility0" est créé.	X	
Sélectionner l'icône changer la couleur du texte dans la barre d'outil	La fenêtre de choix des couleurs apparaît.	X	
Sélectionner une couleur puis cliquer sur le bouton "Ok"	Le texte prend la couleur sélectionnée.	X	
Sélectionner l'icône changer la couleur de fond dans la barre d'outil	La fenêtre de choix des couleurs apparaît.	X	

Sélectionner une couleur puis cliquer sur le bouton "Ok"	Le fond du texte prend la couleur sélectionnée.	X	
Sélectionner l'icône "Italique" dans la barre d'outil	Le texte passe en italique.	X	
Sélectionner l'icône "Gras" dans la barre d'outil	Le texte passe en gras.	X	
Quitter le mode édition du texte en cliquant dans l'arbre	Le texte est validé.	X	

3.11 SAUVEGARDE D'UN DIAGRAMME AU FORMAT JPEG

Description	Résultat Attendu	Validé	Remarques
Cliquer avec le bouton droit de la souris sur le diagramme de flot du composant	Le menu contextuel apparaît.	X	
Sélectionner l'entrée "Sauvegarder en JPEG"	La boîte de dialogue de sauvegarde du fichier JPEG apparaît.	X	
Choisir un nom de fichier quelconque pour sauvegarder l'image JPEG, valider avec "Enregistrer"	L'image est sauvegardée, la fenêtre de sauvegarde se ferme.	X	

3.12 ZOOM/UNZOOM SUR UN DIAGRAMME

Description	Résultat Attendu	Validé	Remarques
Afficher le diagramme d'activité de la définition de travail "WDTest"	Le diagramme est affiché.	X	
Cliquer trois fois sur l'icône "Agrandir" dans la barre d'outils principale	La taille d'affichage du diagramme est augmentée.	X	
Cliquer trois fois sur l'icône "Réduire" dans la barre d'outils principale	La taille d'affichage du diagramme revient à la normale.	X	

3.13 CHANGER LA LANGUE DE L'OUTIL

Description	Résultat Attendu	Validé	Remarques
Cliquer sur "Affichage", "Préférences"	La fenêtre de préférences est affichée.	X	
Double cliquer sur le dossier "Fenêtre"	Le dossier est développé.	X	
Cliquer sur le champ "Langage"	Les choix de langues possibles apparaissent.	X	

Cliquer sur "English" et valider en cliquant sur le bouton "Valider"	L'affichage des menus passe en anglais.	X	
--	---	---	--

3.14 COPIER/COLLER ENTRE DEUX INSTANCES D'APES2

Description	Résultat Attendu	Validé	Remarques
Sélectionner tout le contenu du diagramme d'activité	Les éléments du diagramme sont sélectionnés.	X	
Cliquer sur l'icône "Copier" dans la barre d'outils principale	Les éléments sont copiés. (non visible)	X	
Lancer une seconde instance d'Apes2. Ajouter une définition de travail. Ouvrir le diagramme d'activité.	(traitement déjà effectué auparavant)	X	
Cliquer sur l'icône "Coller" dans la barre d'outils principale	Les éléments sont collés dans le diagramme et ajoutés dans l'arbre	X	

3.15 COUPER/COLLER ENTRE DEUX INSTANCES D'APES2

Description	Résultat Attendu	Validé	Remarques
Dans la première instance, afficher le diagramme de contexte du composant	Le diagramme est affiché.	X	
Sélectionner tout le contenu du diagramme de contexte	Les éléments du diagramme sont sélectionnés.	X	
Cliquer sur l'icône "Couper" dans la barre d'outils principale	Les éléments sont copiés (non visible) et supprimés du diagramme.	X	Le composant n'est pas supprimé du diagramme
Dans la seconde instance d'Apes2, ouvrir le diagramme de contexte	Le diagramme de contexte s'affiche.	X	
Cliquer sur l'icône "Coller" dans la barre d'outils principale	Les éléments sont collés dans le diagramme et ajoutés dans l'arbre	X	Le composant n'est pas dupliqué

3.16 SAUVEGARDE D'UN FICHIER APES

Description	Résultat Attendu	Validé	Remarques
Fermer la première instance d'Apes2 (Menu Fichier, Quitter)	La boîte de dialogue de demande de sauvegarde apparaît.	X	
Cliquer sur "Oui"	La boîte de dialogue de demande de sauvegarde disparaît et la boîte de dialogue de sélection du fichier de sauvegarde apparaît.	X	

Entrer un nom quelconque pour sauvegarder le fichier Apes2, valider avec "Enregistrer"	Le fichier .apes est sauvegardé sur le disque dur. La première instance d'Apes2 est fermée.	X	
Fermer la seconde instance d'Apes2 en cliquant sur la croix de la fenêtre et répondre "Non" à la demande de sauvegarde	La deuxième instance d'Apes2 est fermée.	X	

3.17 AJOUT D'UN ETAT POUR UN PRODUIT DE TRAVAIL

Description	Résultat Attendu	Validé	Remarques
Lancer Apes2	Action déjà effectuée.	X	
Cliquer avec le bouton droit de la souris sur le composant	Le menu contextuel apparaît.	X	
Sélectionner l'entrée "Ajouter un produit de travail"	Un produit de travail nommé "noname1" est créé.	X	
Effacer le nom, taper "ProduitTest" puis appuyer sur "Entrée"	Le nouveau nom du produit de travail est affiché.	X	
Cliquer avec le bouton droit de la souris sur le composant	Le menu contextuel apparaît.	X	
Sélectionner l'entrée "Ajouter un état" et valider avec "Entrée"	Un état nommé "noname2" est créé pour le produit de travail "ProduitTest".	X	
Double cliquer avec le bouton gauche de la souris sur le diagramme de flot du composant "flow diagram" dans l'arbre	Le diagramme de flot s'ouvre.	X	
Amener l'état "noname2" depuis l'arbre vers le diagramme par glisser-déposer	L'état du produit de travail est inséré dans le diagramme.	X	
Fermer l'application Apes2	L'application Apes2 est fermée.	X	