

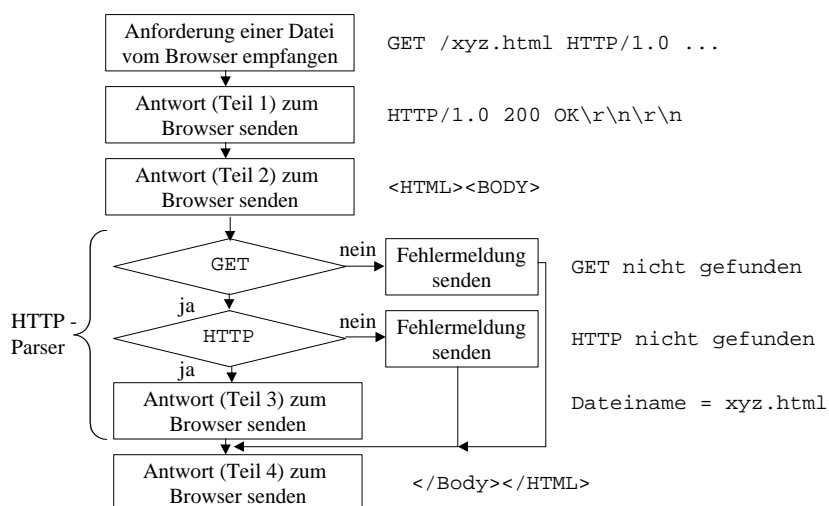
Kommunikationsnetze – Übung 9

Datei auf Anforderung senden

Lernziele:

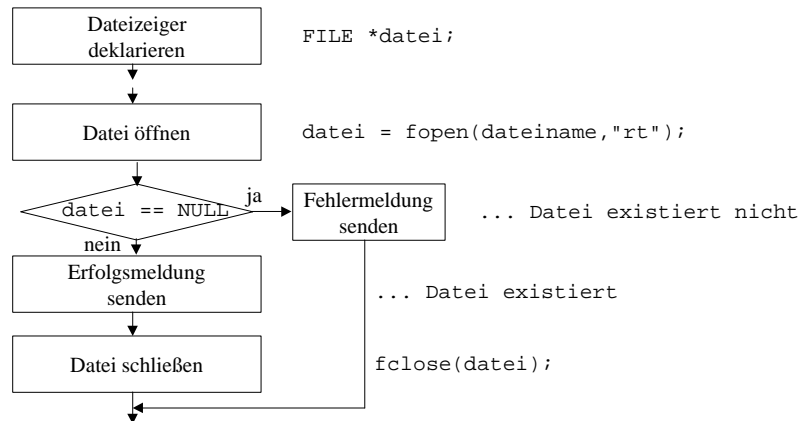
- Server-Status-Meldungen senden
- Dateien öffnen
- Die Funktion `fopen()`
- Dateiinhalte lesen und senden
- Die Funktion `fgetc()`

Programmfluss des Beispielprogrammes



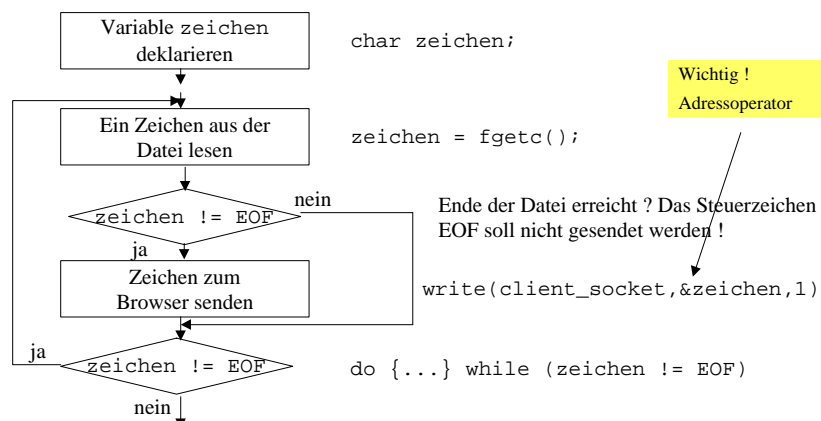
Aufgabe 2

Problem: Prüfen, ob die angeforderte Datei geöffnet werden kann



Aufgabe 3

Problem: Datei zeichenweise auslesen und Zeichen senden



Musterlösung Aufgabe 2

```
char text_datei_existiert = "<br>Datei existiert";
char text_keine_datei = "<br>Datei existiert nicht";
FILE *datei;

...

datei = fopen(dateiname,"rt");
if (datei == NULL)
{
    printf("\nDatei existiert nicht");
    write(client_socket,text_keine_datei,strlen(text_keine_datei));
}
else
{
    printf("\nDatei existiert");
    write(client_socket,text_datei_existiert,strlen(text_datei_existiert));
    fclose(datei);
}
```

Musterlösung Aufgabe 3

```
char zeichen;

...

do
{
    zeichen = fgetc(datei);
    if (zeichen != EOF)
    {
        printf("%c",zeichen);
        write(client_socket,&zeichen,1);
    }
} while (zeichen != EOF);
```