

Beispiel:

```
#include <stdlib.h>

int *p;

...
p = (int *) malloc( sizeof(int) );
...
scanf("%d", p);
...
while ( (*p)-- ) ...
...
free(p);
...
```

Beispiel: Größe eines Vektors zur Laufzeit festlegen

```
#include <stdlib.h>

void f(int veken)
{
    /* unzulässig:
    int v[ veken ];
    */
    /* der gewünschte Effekt wird
    /* erreicht durch:
    /*
    int * const v = (int *) malloc(veken*sizeof(int));

    ...
    for (i = 0; i < veken; i++)
        v[i] = ...
    ...
    free(v);
}
```