

```
serious_atl_0(A).
serious_atl_1(A):-injuries_atl(A,1).
serious_atl_1(A):-lather_atl(A,1).
serious_atl_1(A):-pipes_atl(A,3).
serious_atl_1(A):-dur_minutes_atl(A,unknown).
serious_atl_1(A):-size_atl(A,764),
    pipes_atl(A,1).
serious_atl_1(A):-damage_atl(A,8000),
    amateur_units_atl(A,3).
serious_atl_1(A):-type(A,car_accident).
serious_atl_1(A):-pipes_atl(A,unknown),
    randomized_order_atl(A,35).
serious_atl_2(A):-pipes_atl(A,3),
    aqualung_atl(A,1).
serious_atl_2(A):-type(A,car_accident),
    cars_atl(A,2), profesional_units_atl(A,2).
serious_atl_2(A):-injuries_atl(A,1),
    profesional_units_atl(A,3), fan_atl(A,0).
serious_atl_2(A):-type(A,other),
    aqualung_atl(A,1).
serious_atl_2(A):-dur_minutes_atl(A,59),
    pipes_atl(A,3).
serious_atl_2(A):-injuries_atl(A,2),
    cars_atl(A,2).
serious_atl_2(A):-fatalities_atl(A,1).
serious_atl_3(A):-fatalities_atl(A,1).
serious_atl_3(A):-dur_minutes_atl(A,unknown),
    pipes_atl(A,3).
```