FLEURYMICHON

Cahier des charges

Sergueï MILECHINE
Benoit MENET
Lionel HERBIN
Nicolas VERNOT

 $Les\ Tou\ Tou\ You\ Tou$

Table des matières

1	Ori	ine et nature du projet	4
	1.1	Origine du projet	5
	1.2	Description du projet	5
	1.3	Composition du groupe	5
2	Obj	t de l'étude	6
	2.1	Moyens employés	7
		2.1.1 Plate-forme	7
		2.1.2 Langage	7
		2.1.3 Application orientée réseau	7
		2.1.4 Application évolutive	7
		2.1.5 Client graphique	7
	2.2	But et intérêt du projet	8
		2.2.1 Sergueï MILECHINE	8
		2.2.2 Benoit Menet	8
		2.2.3 Lionel Herbin	8
		2.2.4 Nicolas Vernot	8
3	Déc	oupage du projet	9
	3.1		0
	3.2		0
	3.3		0
		T	10
			0
			0
			10
			10

Introduction

Chapitre 1

Origine et nature du projet

1.1 Origine du projet

Bla bla bla...

1.2 Description du projet

Bla bla bla...

1.3 Composition du groupe

Sergueï Milechine (Info-Spé A1) <milech_s@epita.fr>

Benoit Menet (Info-Spé A1) <menet_b@epita.fr>

Lionel Herbin (Info-Spé A1) <herbin_l@epita.fr>

Nicolas Vernot (Info-Spé B1) <vernot_n@epita.fr> Chapitre 2 Objet de l'étude

2.1 Moyens employés

2.1.1 Plate-forme

Bla bla bla...

2.1.2 Langage

Bla bla bla...

2.1.3 Application orientée réseau

Bla bla bla...

2.1.4 Application évolutive

Bla bla bla...

Robots de gestion

Bla bla bla...

Pont NetSoul

Bla bla bla...

2.1.5 Client graphique

2.2 But et intérêt du projet

2.2.1 Sergueï MILECHINE

Je trouve intéressant de développer une application de communication en réseau comme projet parce que les applications les plus utilisees de nos jours doivent s'orienter vers l'exterieur. Ainsi, cela nous permet de nous initier à la programmation réseau, indispensable pour réaliser des applications opérationnelles depuis la démocratisation de l'accès Internet.

2.2.2 Benoit Menet

Bla bla bla...

2.2.3 Lionel Herbin

Bla bla bla...

2.2.4 Nicolas Vernot

Chapitre 3

Découpage du projet

Bla bla bla...

3.1 Le serveur IRC

Bla bla bla...

3.2 Le client IRC

Bla bla bla...

3.3 Répartition des tâches

3.3.1 Tâches non assignées

- * Site web
- * Repository pour partager le code source
- * Serveur
- Daemon
- Gestion réseau
- Modules
- Bots de gestion
- Pont NetSoul
- * Client
- Interface
- Gestion réseau
- * Packaging

3.3.2 Première soutenance

Bla bla bla...

3.3.3 Deuxième soutenance

Bla bla bla...

3.3.4 Troisième soutenance

Bla bla bla...

3.3.5 Soutenance finale

Conclusion