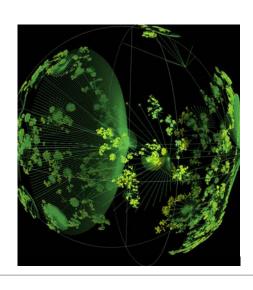


Graphe 3D

Nicolas BONNEL

Jérôme CATRIC Erwan DAUBERT Christophe LINO Nicolas MAGNIN Iuliana POPA





Sommaire

ш Ü \triangleleft E α Ω ш \blacksquare α

- Spécification du projet
 - Contexte
 - Objectifs
 - Livrables attendus
 - Existant & contraintes
- Conception de la solution
 - Méthodologie
 - Choix technique
 - UML
 - IHM
 - Dossier de tests
- Organisation
 - Budget
 - Organisation de l'analyse
 - Organisation de la réalisation
- Conclusion



Projet 30 : API Graphe 3D

Spécification du projet



Contexte

Objectifs
Livrables attendus
Existant et contraintes

- Projet universitaire à l'UBS
 - Tuteur : Nicolas Bonnel
 - Projet Licence 3
 - Chef de Projet M1
- Modélisation de Graphe en 3 dimensions



Contexte

Objectifs

Livrables attendus
Existant et contraintes

- Développer en Java une API Graphe 3D permettant de :
 - Visualiser des graphes en 3D
 - Naviguer en changeant l'angle de vue
 - Concevoir des graphes spécifiques à partir de l'API
- Réaliser un éditeur qui permettra de :
 - Concevoir un graphe
 - Sauvegarder un graphe
 - Editer un graphe existant
- Définir un schéma XML pour représenter la structure d'un graphe



Contexte Objectifs

Livrables attendus

Existant et contraintes

- Un fichier jar contenant l'API Java Graphe 3D
- Un support expliquant le fonctionnement de l'API
- Un programme illustrant l'utilisation de l'API
- Une javadoc de l'API



Contexte
Objectifs
Livrables attendus

Existant et contraintes

- Existant
 - Ce projet n'est pas la poursuite d'un projet existant
 - Il existe d'autres projets qui permettent la visualisation de graphe en 3D :
 - Walrus
 - WilmaScope
- Contraintes
 - Java 5
 - Java 3D
 - CVS
 - Eclipse



Conception de la solution



Projet 30 : API Graphe 3D

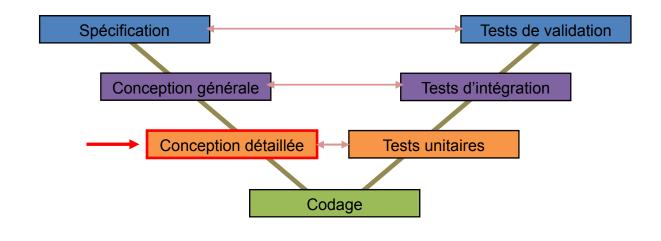
Méthodologie

Choix technique

IHM

UML

- Le plan de développement est un cycle en V
 - Ne pas négliger les tests au profit du codage
 - Point de contrôle tout au long de cycle
 - Préparation des tests parallèlement à la conception





Méthodologie

Choix technique

IHM UML

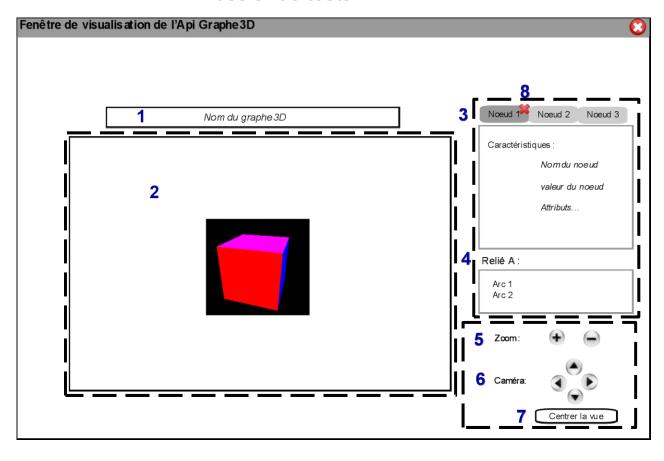
- Utilisation de JAVA 3D (v1.5): extension du langage JAVA
- XML → construction d'un schéma XSD
- Librairie JAXP (Java API for XML Parsing): traitement de schéma XML
- DOM (Document Object Model) pour le parsing du fichier XML
 - Fonctionnement plus simple à appréhender que SAX
 - Modification simple de document XML



Méthodologie Choix technique

IHM: Visualisation

UML





Conception de la solution

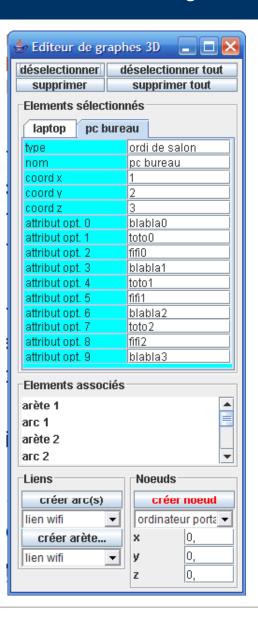
Organisation

Méthodologie Choix technique

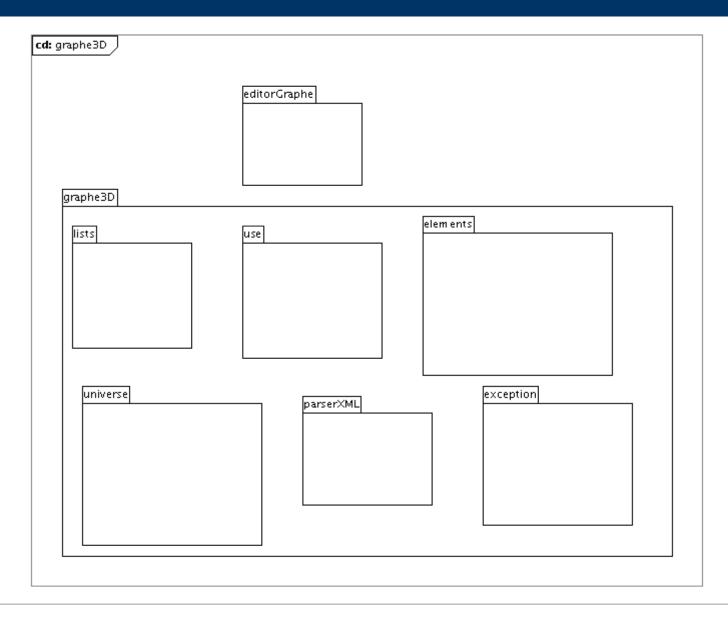
IHM: Editeur

UML

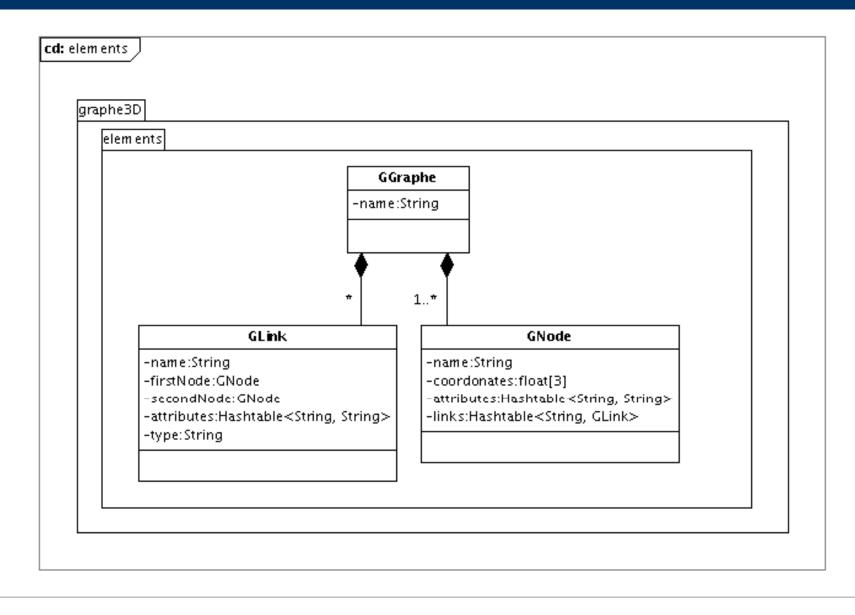
- Interface de l'éditeur
 - Sélection / désélection / suppression
 - Modification dynamique d'attributs
 - Déplacement des nœuds / navigation
- Onglets
 - Chacun contient une sélection
 - Avec la table de ses attribut
- Liste : liens ou nœuds associés
- Zones de création
 - D'un ou plusieurs lien(s)
 - D'un nœuds





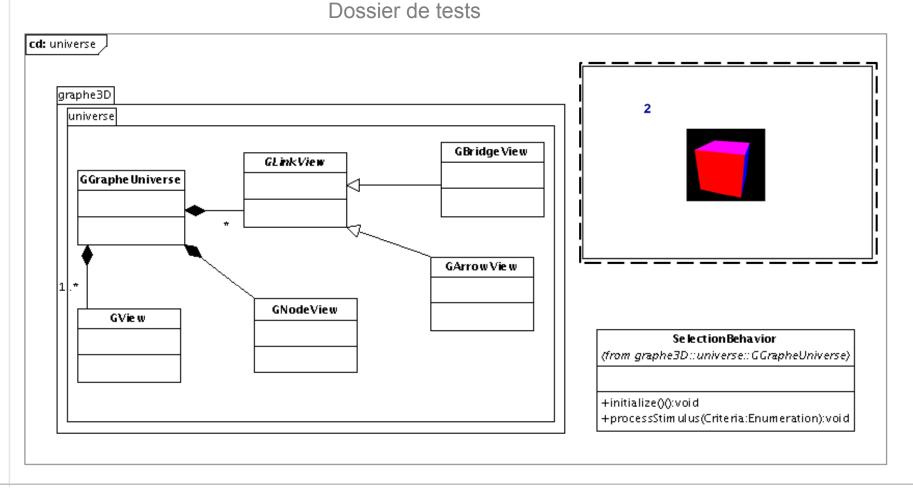




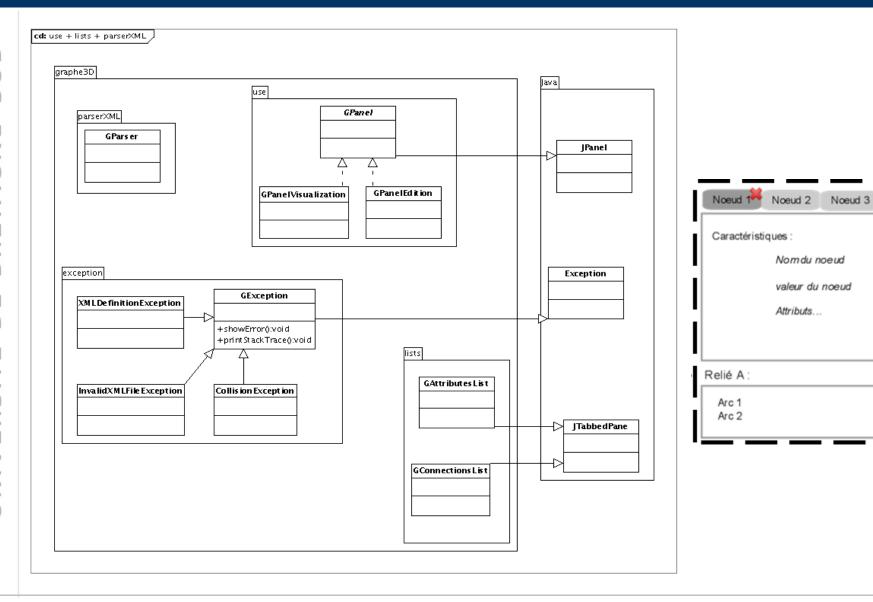




Méthodologie Choix technique IHM UML











Projet 30 : API Graphe 3D

Organisation

Méthodologie Choix technique IHM UML **Dossier de tests**

- Tests fonctionnels
 - Chargement / sauvegarde
 - Vue
 - Collisions
 - Zoom / rotations
 - Sélection



Méthodologie Choix technique IHM UML **Dossier de tests**

- Tests de performance : Editeur
 - Gestion des coordonnées d'un nœud
 - À la création
 - À la modification
 - Rafraîchissement de la vue
 - Suppression d'un nœud
 - Suppression des liens associés
 - Création / suppression d'un lien
 - Suppressions multiples
 - Désélection lors de la suppression



Méthodologie Choix technique IHM UML **Dossier de tests**

- Tests de performance : Java3D
 - Montée en charge
 - Erreurs d'exécution
 - Temps processeur et mémoire
 - Mise à jour des drivers parfois nécessaire



Organisation



Projet 30 : API Graphe 3D

Budget

Organisation de l'analyse Organisation de la réalisation

- 1 jour = 8 heures
- Phase d'analyse
 - 12 jours / homme
 - 60 jours au total
- Phase réalisation
 - 13 jours / homme
 - 65 jours au total
- Équipe
 - 1 chef de projet en master 1
 - 4 développeurs en licence 3



Conception de la solution

Organisation

Budget
Organisation de l'analyse
Organisation de la réalisation

Chantiers

 Étude du proj 	jet
-----------------------------------	-----

Conception détaillée

- Cahier de tests
- Organisation
- Présentation orale de l'analyse

Total

Réalisé / Prévision

19 / 18 jours

17 / 23 jours

7 / 11 jours

3 / 4,5 jours

2,7 / 2,5 jours

48,7 / 59 jours



ш

ETA

 α

 Ω

ш

 \blacksquare

RS

Conception de la solution

Organisation

Organisation de la réa	alisation
Organisation de	l'analyse
	Buaget

C	hantiers	
	Inditions	

•	Codage API	Graphe 3D
---	------------	-----------

Codage de l'éditeur de Graphe 3D

Codage des éléments communs

Tests et intégration

Documentation

Validation du client

Bilan

Total

Prévisions

15,7 jours

10,7 jours

7,4 jours

4,7 jours

3,4 jours

10,5 jours

5,5 jours

57,9 jours



ш

(

ET

 α

 Ω

ш

ЬШ

 α

Conclusion



Conclusion

ETAGNE α ∞ ш \blacksquare UNIVERS

- Phase d'analyse est validée
- Proche de la phase de conception



Projet 30 : API Graphe 3D

