

knottyTom's MTB Tour Guide System
Handbuch 0.1pre2 für Version 0.5

knottyTom@berlios.de

8. November 2005

Inhaltsverzeichnis

| | | |
|----------|---|-----------|
| 1 | Was ist/wird/kann das? | 2 |
| 1.1 | Häufig geäußertes Mißverständnis | 2 |
| 1.2 | Enttäuschte Hoffnungen | 2 |
| 1.3 | Ist-Zustand der Version 0.5 | 3 |
| 1.4 | Pläne | 4 |
| 2 | Bevor es los geht | 5 |
| 2.1 | Java 1.5+ | 5 |
| 2.2 | Jakarta ANT 1.6.2+ | 5 |
| 3 | Installation | 6 |
| 4 | Schnellstart | 7 |
| 4.1 | Build.properties anpassen | 7 |
| 4.2 | Skeleton generieren | 7 |
| 4.3 | HTML-Ausgabe erzeugen | 7 |
| 4.4 | HTML im Browser bewundern | 8 |
| 5 | Tips und Tricks | 9 |
| 5.1 | Karte erstellen (TODO) | 9 |
| 5.2 | Formulare verwenden (TODO) | 9 |
| 5.3 | Tourerfassung mit MP3-Player (TODO) | 9 |
| 6 | Der Aufbau der XML-Datei | 10 |

1 Was ist/wird/kann das?

Ich fahre gerne mit meinem MTB durch die Gegend. Anfangs einfach so ins Blaue hinein, dann nahm ich schon mal 'ne Karte mit, als ich so fit war auch mal in Gegenden vorzudringen, wo ich mich nicht mehr so gut auskannte.

Irgendwann entdeckte ich dann, dass man im Buchhandel auch Bücher kaufen konnte, die komplette Touren beschrieben. "Super Sache", dachte ich mir.

Anfangs... diese Bücher sind ja nicht ganz billig. Naja, mal im Internet gucken: Vielleicht gibt es da ja auch was. Nicht schlecht getippt, da gab es wirklich schon 'ne Menge Sachen. Aber irgendwie war jede(r) Autor(in) und jede Website der Meinung, ein eigenes System schaffen zu müssen.

Alles war bissl anders formatiert, bei manchen Beschreibung fehlten mir einfach ein paar Infos zur Tour. Alles in Allem nicht gerade das, was einen Software-Entwickler vom Hocker reißt: Ich brauch' Struktur und die Möglichkeit, die vorhandenen Informationen so aufbereiten zu können, wie ich sie gerne lese (oder zumindest verschiedene wählbare Einstellungen).

Jetzt wird so manch' eine(r) sagen: "Ganz schön frech, da bekommt er die Infos für lau und beschwert sich auch noch darüber". Stimmt!

Aber frech wäre es nur dann, wenn man sich nicht daran macht, das zu verbessern, was man kritisiert. Das mache ich mit diesem Projekt.

1.1 Häufig geäußertes Mißverständnis

Natürlich macht es wenig Sinn eine Tour (doch etwas) umständlich über dieses System zu erfassen, um die erfassten Daten nur persönlich zu nutzen. Denn: Wenn man so 'ne Tour mal gefahren ist, dann kann man sie meist *blind* wieder abfahren. Genau!

Das Ziel ist vielmehr, die erfasste Tour anderen Bikern zur Verfügung zu stellen. Einmal erfasst kann man sie jedem Interessierten zum Beispiel per eMail zukommen lassen.

Das *ferne* Ziel ist es natürlich alle Touren zentral auf einem Rechner im Internet zu sammeln, damit Leute durch die Sammlung blättern, sich eine passende aussuchen können und dann alles an Infos zur Verfügung haben, was sie zum Abradeln der Tour brauchen.

Man hätte eine einheitliche Oberfläche um *seine* Tour zu finden. Hat man sie gefunden, hätte man einen einheitlichen Aufbau der Tourbeschreibung. Das ist das Ziel. Das ist meine Idee...

1.2 Enttäuschte Hoffnungen

Ja, es tut mir leid, aber dies ist erst Version 0.5 des Projekts. Ich enttäusche euch lieber gleich, bevor ich zu viele Hoffnungen wecke.

Dieses System ist derzeit keine Software mit der man eine Tourbeschreibung mit Hilfe einer grafischen Benutzerschnittstelle erfassen kann. Es bietet auch keine

Datenbankunterstützung.

Wenn ihr nicht aus dem Unix/Linux-Bereich kommt, dann fragt ihr euch sicher was das (in das ich so viel Freizeit investiere) überhaupt soll. Immerhin kann ich sagen, dass dieses System auch unter Windows und vermutlich auch am Mac läuft. Aber wenn ihr es nicht mögt auf der Kommandozeile Befehle zu tippen, dann solltet ihr mal wieder zu einem späteren Zeitpunkt hierher zurückkommen.

Aber vielleicht lest ihr euch doch noch den nächsten Abschnitt durch ...

1.3 Ist-Zustand der Version 0.5

Ok, nach dem letzten Abschnitt mag man sich fragen: "Ja, was kann es denn überhaupt"? Gute Frage. Ich werde versuchen sie hier zu beantworten.

Ich habe erstmal versucht, eine XML-Struktur zu schaffen, die es dem Autor der Tour ermöglicht, möglichst alle Daten, die relevant sind, zu erfassen. Das sind derzeit Punkte wie:

- Es werden Daten erfasst, die dazu dienen, die Tour in einem Online-System verfügbar zu machen.
- Erfasst wird: Technisches Können, Fitness, Typ der Tour, Dauer, Gesamtlänge.
- Daten zur Anreise
- Einbindung einer Karte als GIF, JPG oder PNG. Ausserdem Hinweise zu gedruckten Karten.
- Detaillierte Informationen zum Streckenabschnitt.
 - Höhe
 - Entfernung zum letzten Wegpunkt
 - Breitengrad
 - Längengrad
 - Staßenbelag/Wegbeschaffenheit (grafische Darstellung)
 - Interessante Punkte
 - Restaurants/Lokale/Kneipen
 - Anekdoten
 - Orientierung: Windrose zeigt den weiteren Weg
 - Orientierung: Beliebige Anzahl an Bildern beschreiben die Tour
- Und natürlich: Beschreibungen, Beschreibungen, ...

Ferner wird automatisch ein Profil (mit grafischer Darstellung des Streckenbelags) der Tour generiert. Die Ausgabe ist prinzipiell in jeder Sprache (derzeit wird aber nur Deutsch und Englisch unterstützt) möglich. Ausserdem sollte das alles auf Windows, Linux (mein Entwicklungssystem) und Mac (nicht getestet) laufen.

1.4 Pläne

Da gibt es **so** viele. Jetzt schreib' ich erstmal dieses Handbuch zu Ende. Dann gibt es da so simple Dinger wie:

- Gedruckte Formulare zur Erfassung der Tour.
- Tips und Tricks: Wie male ich 'ne Karte?
- Stylesheet für Druckformat.
- Mehrtagestouren.
- ...

Und dann so Hämmer wie:

- Grafische Benutzerschnittstelle (da läuft schon was ;-).
- GPS-Systeme: Wie kann man die anbinden?
- Wie kann man Höhenprofile einbinden, die von anderen Systemen aufgezeichnet werden.
- *totally weird*: Audio-Ausgabe der Tour via MP3-Player.
- *bit weird*: Tips und Tricks: Wie erfasse ich die Tour mit 'nem MP3-Player?

Ihr seht schon, da kommt noch einiges. Und ich hocke hier alleine rum. Also, wenn ihr Lust habt hier mitzuwerkeln \implies bitte melden! Ich kann jeden brauchen: Coder, Designer, Tester, Writer, Biker, Visionär, Hardware, ...

2 Bevor es los geht

Ich schreib' ja nicht alles selber. Ein paar Sachen brauchen wir schon noch.

2.1 Java 1.5+

Das ganze System ist Java-basiert, was dem Vorteil hat, dass es auf allen Plattformen läuft, die eine *Java Virtual Machine* zur Verfügung stellen. Sollte man diese nicht besitzen, dann ist es der Zeit, diese zu installieren.

Die aktuelle Java-Version ist bei SUN¹ zu finden. Dort bitte *Java 5.0 JDK* wählen.

2.2 Jakarta ANT 1.6.2+

Wir brauchen auch den Jakarta ANT Framework, der ist beim Jakarta Projekt² zu finden. Zum Zeitpunkt der Erstellung dieser Dokumentation ist die Version 1.6.5 die aktuellste. Das sogenannte *Binary Release* genügt für unsere Zwecke.

¹<http://java.sun.com/j2se/1.5.0/download.jsp>

²<http://ant.apache.org/bindownload.cgi>

3 Installation

Ah, sind doch noch ein paar Leute da? *Ok. Let's get into it . . .*

Als erstes muessen wir mal 1(2) Datei(en) von der Projektseite runterladen. Die sind zu finden unter

<http://www.web-space.tv/knottytom/index.html#download>

Wir brauchen das Basissystem (base system) und die benutzten Java-Bibliotheken (needed Java libraries). Der Download ist getrennt, da die Bibliotheken recht fett werden können, sich aber über die Zeit eher wenig ändern. Es besteht also eigentlich kein Grund diese Bibliotheken mit jeder neuen Version des Basissystems immer wieder neu zu saugen!

Gut, wir haben jetzt mal beide zip-Dateien gezogen. Jetzt legen wir ein Arbeitsverzeichnis an und kopieren beide zip-Dateien da rein. Nicht nervös werden, wenn die beiden Dateien **nicht** dieselbe Versionsnummer haben. Das macht nichts!

In diesem Arbeitsverzeichnis packen wir nun beide (!) Dateien aus. Unter Erhaltung der Verzeichnisstruktur, bitte.

4 Schnellstart

OK. Ihr habt also alles installiert. Jetzt sollte man auch mal testen, ob alles funktioniert ... und natürlich auch um seine Neugierde zu befriedigen ;-)

Führt einfach die nachfolgenden Schritte aus. Falls etwas nicht funktionieren sollte, dann schreibt eine Mail an mich und beschreibt die Fehlermeldung(en). Ich hoffe aber natürlich inständig, daß alles klappt. In dem Fall könnt ihr mir auch eine Mail schreiben. Einfach um mein Ego zu stärken ...

Im folgenden muss ich mich oftmals auf Verzeichnisse beziehen. Wenn ich `./` (Punkt Slash) schreibe, dann meine ich damit **das** Verzeichnis, in dem ihr die Zip-Dateien ausgepackt habt. Alle Aktionen die nachfolgend durchgeführt werden, müssen in diesem Verzeichnis gestartet werden.

4.1 Build.properties anpassen

Wir haben eine zentrale Steuerungsdatei, die kontrolliert welche Verzeichnisstruktur angelegt, welche Sprache und welches Layout (für HTML) verwendet werden soll. Dies Datei heißt `./build.properties`. Bitte öffnet und editiert diese mit eurem Lieblingseditor³.

Die Datei `./build.properties` sollte dann wie folgt aussehen (die Zeilennummern hab' ich nur zur Orientierung da, sie gehören **nicht** in die Datei!):

```
1  tour.name=MeineSuperTour
2  # Currently supported languages: de, en
3  lang=de
4  css=biketour.css
```

4.2 Skeleton generieren

Soweit so gut. Aber um irgendwas zu sehen brauchen wir ja 'ne Tourbeschreibung. Woher nehmen, wenn nicht zaubern? Einfach zaubern! Das System kann ein Grundgerüst (englisch: *Skeleton*) anlegen. Dazu ist nur der nachfolgende Aufruf von Ant notwendig. Ab auf die Kommandozeile und den nachfolgenden Befehl ausführen:

```
1  ant gen-skeleton
```

4.3 HTML-Ausgabe erzeugen

Das Erzeugen der HTML-Datei ist genauso einfach. Auf der Kommandozeile tippt ihr einfach diesen Befehl:

```
1  ant gen-tour-html
```

Da könnten jetzt zwei Warnungen (englisch: *warning(s)*) auftauchen. Die könnt ihr ignorieren.

³Du nimmst jetzt den vi? Cool!

4.4 HTML im Browser bewundern

Jetzt kommt der große Moment, wo der Frosch ins Wasser springt. In dem Verzeichnis `./html/MeineSuperTour` sollte sich eine Datei namens `MeineSuperTour.html` befinden.

Öffnet diese Datei (`./html/MeineSuperTour/MeineSuperTour.html`) in einem Browser eurer Wahl⁴. Wenn ihr jetzt 'ne Beschreibung einer fiktiven Tour seht, dann läuft das System. **Glückwunsch!**

⁴Getestet hab' ich nur: Firefox und Konquerer

5 Tips und Tricks

Hier werde ich eine Tricks zum Besten geben, die mir recht hilfreich erscheinen. Tut mir leid, daß hier zur Zeit noch nichts zu finden ist.

5.1 Karte erstellen (TODO)

Achtung! Landkarten unterliegen prinzipiell dem Urheberrecht. Dies gilt auch fuer Imagedateien (JPGs, GIFs, PNGs, . . .) aus dem Internet. Ohne Genehmigung des Urhebers könnte ihr sie nicht einfach kopieren und unter's Volk bringen.

- Get the map
- Start Gimp
- Copy information to other layer
- Remove layer with map

5.2 Formulare verwenden (TODO)

5.3 Tourerfassung mit MP3-Player (TODO)

6 Der Aufbau der XML-Datei