

# Miplex2

## Dokumentenatation

Martin Grund

[grund@miplex.de](mailto:grund@miplex.de)

22.09.04

## Inhaltsverzeichnis

Einführung.....	3
Doch was kann Miplex2 eigentlich?.....	3
Was kann Miplex2 nicht?.....	3
Wozu ist dann diese Doku hier gut?.....	3
Referenz.....	4
Session.class.php.....	4
Klassenvariablen.....	4
Methoden.....	4
Session().....	4
setSite().....	4
setConfig().....	4
getSmartyObject().....	5
getActPage().....	5
getRequestedPage().....	5
getArrayId().....	5
saveAndResetSite().....	5
MiplexDatabase.....	6
Klassenvariablen.....	6
Methoden.....	6
MiplexDatabase().....	6
reset().....	6
getSiteStructure().....	6
getSectionRecursive().....	6
getSection().....	7
getContentAtPosition().....	7
stripCdata().....	7
replaceContent().....	7
addContent().....	7
addSection().....	8
getContentAttributes().....	8
getSectionAttributes().....	8
editSectionAttributes().....	8
editContentAttributes().....	9
saveXML().....	9
saveXMLAndReloadSiteStructure().....	9
cdataSection().....	9
getContextFromPath().....	9
editContentElement().....	10
prepareContentNode().....	10
prepareSectionNode().....	10
removeChild().....	10
moveContent().....	11

## Einführung

Anfangs sei kurz erläutert, worum es bei Miplex2 eigentlich geht und was diese Dokumentatation leisten kann und was nicht.

Miplex2 ist ein Content Management System (CMS). Es ist dafür da, Seiten einer Webseite auszuliefern und diese für den Administrator der Seite möglichst einfach wartbar zu sein. Dabei erhebt Miplex2 keinerlei Anspruch auf Vollständigkeit, sowie Fehlerfreiheit.

### ***Doch was kann Miplex2 eigentlich?***

Miplex2 verwaltet die Inhalte der Webseite nicht etwa in einer Datenbank, sondern in einer XML Datei. Durch diesen Vorteil, ist Miplex2 völlig unabhängig von den unterliegenden Strukturen. Ja ok, PHP in der Version größer 4.2 sollte schon installiert sein, aber auch hier werden keine Erweiterungen benutzt, die nicht unbedingt vorhanden sein müssen. Durch die Verwaltung der Daten innerhalb einer XML Datei, können diese auch offline – sprich nicht direkt im Administrationsbereich von Miplex2 – editiert werden. Um Miplex2 nun zu aktualisieren muss nur die gewünschte Inhaltsdatei mit der neuen Version überschrieben werden.

### ***Was kann Miplex2 nicht?***

So viel ist das eigentlich nicht. Miplex2 ist nicht dafür gedacht, mehrere Domains innerhalb einer Miplex2 Struktur zu verwalten. Leider ist auch noch nicht vorherzusagen, wie sich Miplex2 verhält, wenn mehr als xy Benutzer gleichzeitig darauf zugreifen. Und im übrigen befindet sich Miplex2 noch in der Entwicklung.

### ***Wozu ist dann diese Doku hier gut?***

Diese Dokumentatation soll als Beschreibung der Sachverhalte dienen, wie Miplex2 eigentlich funktioniert. Des weiteren, ist es eine kleine Referenz der großen Miplex2 Klassen. Und es soll auch ein Tutorial bieten, wie man Miplex2 mit seinen eigenen Erweiterungen besser machen kann.

## Referenz

### ***Session.class.php***

**Autor:** Martin Grund <[grund@miplex.de](mailto:grund@miplex.de)>

**Datum:** 22.9.2004

Die Session Klasse organisiert und verwaltet alle Arbeiten während einer Session des Benutzers. In der Session sind Referenzen auf alle anderen benötigten Objekte hinterlegt, dass sie von anderen Klassen referenziert werden können, solange das Session Objekt bekannt ist.

### **Klassenvariablen**

- \$site - die gesamte Struktur der Seite
- \$config - die Konfiguration von Miplex2
- \$currentPage - ein Verweis auf den aktuellen Eintrag der Seite
- \$mdb - Das MiplexDatabase Objekt
- \$i18n - das Lokalisierungs Objekt
- \$user - der aktuelle Username, Standard ist „nobody“
- \$smarty - das Objekt der Template Engine
- \$lang - die aktuelle Sprache des Backends
- \$type - Typ der Sessin (Frontend oder Backend)

### **Methoden**

#### ***Session()***

<i>Name</i>	<i>Type</i>	<i>Erforderlich</i>	<i>Standard</i>	<i>Beschreibung</i>
\$configFile	String	Ja	N/a	Der Pfad zur Konfigurationsdatei
\$type	String	Nein	„frontend“	Der Typ des Backends

Dies ist der Konstruktor der Klasse. Hier werden alle nötigen Variablen initialisiert um eine korrekte Session zu erzeugen.

#### ***setSite()***

Ein neues Objekt der MiplexDatabase wird erzeugt und in der Session registriert. Danach wird die gesamte Struktur der Seite ausgelesen.

#### ***setConfig()***

<i>Name</i>	<i>Type</i>	<i>Erforderlich</i>	<i>Standard</i>	<i>Beschreibung</i>
\$configFile	String	Ja	n/a	Der Pfad zur Konfigurationsdatei

Die Konfiguration von Miplex2 wird in dieser Funktion geladen. Es wird die angegebene Datei ausgelesen und deserialisiert. Aus diesem Datenstrom wird wieder ein Objekt vom Typ MiplexConfig erstellt.

**getSmartyObject()**

Hier wird ein Objekt der Template Engine erzeugt. Mit diesem Objekt wird die komplette Ausgabe von Miplex2 gesteuert. Die Konfiguration des Objektes wird durch verschiedene Variablen in der Konfigurationsdatei gesteuert.

**getActPage()**

<i>Name</i>	<i>Type</i>	<i>Erforderlich</i>	<i>Standard</i>	<i>Beschreibung</i>
\$requestUri	String	ja	n/a	Die aktuell angeforderte Seite.

An diese Methode wird eine Url übergeben, die aktuell angefordert ist. Nun wird aus dieser Url der Pfad extrahiert, der die aktuelle Seite beschreibt. Zurückgegeben wird dann ein PageObject der aktuellen Seite.

**return** – PageObject

**getRequestedPage()**

<i>Name</i>	<i>Type</i>	<i>Erforderlich</i>	<i>Standard</i>	<i>Beschreibung</i>
\$tmpUri	Array	ja	n/a	Ein Array mit den Einträgen in der Reihenfolge des aktuellen Pfades

Der Funktion wird ein Array übergeben, dass die Einträge enthält, die der Reihenfolge des gewünschten Pfades entsprechen. Dieses Array wird nun verarbeitet um die korrekte Seite innerhalb der Struktur zu finden. Dabei wird ausgenutzt, dass zu jedem Eintrag immer nur ein oder kein passendes Gegenstück existieren muss. Ist die Session ein Frontend Objekt, dann werden die Shortcuts verfolgt, sonst nicht. Im Fehlerfall (z.B. die Seite existiert nicht) wird false zurückgegeben, sonst die gewünschte Seite als PageObject.

**return** – false | PageObject

**getArrayId()**

<i>Name</i>	<i>Type</i>	<i>Erforderlich</i>	<i>Standard</i>	<i>Beschreibung</i>
\$pageObjects	Array	ja	n/a	Ein Array aus PageObjects
\$alias	String	ja	n/a	Der Alias zu der gewünschten Seite

Wird diese Funktion aufgerufen, dann wird ein Array übergeben und ein Alias. Nun wird das Array aus PageObjects nach dem Alias durchsucht. Wird dieser gefunden, gibt die Funktion einen Integer Wert größer als 0 zurück. Im Fehlerfall wird -1 zurückgegeben.

**saveAndResetSite()**

Mittels dieser Funktion wird die aktuelle Seite gespeichert und das XPath Objekt zurückgesetzt, die Struktur und die Konfiguration neu eingelesen.

## MiplexDatabase

**Autor:** Martin Grund <[grund@miplex.de](mailto:grund@miplex.de)>

**Datum:** 22.9.2004

Diese Klasse dient dazu sämtliche Zugriffe auf die XML Datei abzufangen und für die Benutzer in eine einfacherere Form zu bringen. So kann die gesamte Datei ausgelesen werden, aber auch nur einzelne Teile oder es können Änderungen an der XML Datei vorgenommen werden.

### Klassenvariablen

- \$miplexConfiguration – eine Referenz auf die aktuelle Konfiguration
- \$xmlFileName – Der Dateiname der Inhaltsdatei
- \$XPathHandle – Handle auf das XPath Objekt
- \$storeContentInStructure – Soll der Content in der Struktur gespeichert werden
- \$error – Letzte Fehlermeldung
- \$site – Die Seitenstruktur

### Methoden

#### MiplexDatabase()

Name	Type	Erforderlich	Standard	Beschreibung
\$config	MiplexConfig	ja	n/a	Referenz auf die Konfiguration
\$storeContentInStructure	Integer	nein	0	Soll der Inhalt in der Struktur gespeichert werden.

Der Konstruktor der Klasse. Sie dient dazu alle vorbereitenden Tätigkeiten auszuführen, damit ein problemloser Zugriff auf die XML Datei erfolgt.

#### reset()

Wenn die XML Datei gespeichert wird, muss diese neu ausgelesen werden, damit die Änderungen auch an die \$site Variable übergeben werden, damit die Session Klasse diese auslesen kann. Wurde die XML Datei ausgelesen, dann wird die Struktur der Seite auch komplett neu bestimmt.

#### getSiteStructure()

Diese Funktion liest die XML Datei aus und erzeugt aus den Eingaben ein Array aus PageObjects. Diese wird nach Abschluss der Methode zurückgegeben. Das Array hat die Struktur der Seite.

**return** – Array PageObject

#### getSectionRecursive()

Name	Type	Erforderlich	Standard	Beschreibung
\$context	String	ja	n/a	Der Kontext des Ausgangspunktes
\$path	String	ja	n/a	Der zum Kontext gehörige Pfad.

Diese Funktion ruft sich selbst rekursiv auf, um alle Kind-Seiten eines bestimmten Ausgangspunktes zu finden. Dabei wird als Parameter der Ausgangskontext übergeben und der dazugehörige Pfad.

### ***getSection()***

<b><i>Name</i></b>	<b><i>Type</i></b>	<b><i>Erforderlich</i></b>	<b><i>Standard</i></b>	<b><i>Beschreibung</i></b>
\$context	String	ja	n/a	Der Kontext des Ausgangspunktes
\$debug	Integer	nein	0	Debugging

Gibt zu einem bestimmten Punkt innerhalb der XML Datei die passende Section aus. Falls \$storeContentInStructure auf 1 gesetzt ist, wird auch der Inhalt ausgelesen, falls 0, dann nicht.

### ***getContentAtPosition()***

<b><i>Name</i></b>	<b><i>Type</i></b>	<b><i>Erforderlich</i></b>	<b><i>Standard</i></b>	<b><i>Beschreibung</i></b>
\$context	String	ja	n/a	Der Kontext des Ausgangspunktes

Diese Funktion ermittelt zu dem übergebenen Parameter \$context der Form /section[1]/content[1] den Inhalt des Contentbereichs ohne die CDATA Tags.

### ***stripCdata()***

<b><i>Name</i></b>	<b><i>Type</i></b>	<b><i>Erforderlich</i></b>	<b><i>Standard</i></b>	<b><i>Beschreibung</i></b>
\$text	String	ja	n/a	Text mit CDATA Tags

Diese Funktion entfernt von beliebigem Text die CDATA Tags, falls diese vorhanden sind.

### ***replaceContent()***

<b><i>Name</i></b>	<b><i>Type</i></b>	<b><i>Erforderlich</i></b>	<b><i>Standard</i></b>	<b><i>Beschreibung</i></b>
\$context	String	ja	n/a	Der Kontext des Ausgangspunktes
\$content	String	ja	n/a	Der neue Text

Diese Funktion ersetzt Text, der durch \$context eindeutig bestimmt ist durch einen neuen Text. Dabei wird um den neuen Text noch eine CDATA Section gelegt, damit der Inhalt nicht vom Parser erfasst wird.

**return** – Context | False

### ***addContent()***

<b><i>Name</i></b>	<b><i>Type</i></b>	<b><i>Erforderlich</i></b>	<b><i>Standard</i></b>	<b><i>Beschreibung</i></b>
\$context	String	ja	n/a	Der Kontext des Ausgangspunktes
\$position	Integer	ja	n/a	Die neue Position des CE
\$content	String	ja	n/a	Der Inhalt des CE
\$attribute	Array	ja	n/a	Ein Array aus Attributen des CE

<i><b>Name</b></i>	<i><b>Type</b></i>	<i><b>Erforderlich</b></i>	<i><b>Standard</b></i>	<i><b>Beschreibung</b></i>
\$node	Object	nein	null	Wenn ein echter Node direkt aus dem Baum übergeben wird, braucht der angegebene node nicht mehr vorbereitet zu werden.

Diese Funktion fügt inhalt zu einer Sektion hinzu. Dabei müssen verschiedene Fälle unterschieden werden. Es ist noch keine Inhaltselement vorhanden, das Inhaltselement soll als neues erstes Element eingefügt werden und das Element soll an einer beliebigen anderen Position eingefügt werden. Sind schon andere Elemente enthalten werden die neuen Elemente jeweils hinter dem bestehenden eingefügt

**return** – Context | False

### ***addSection()***

<i><b>Name</b></i>	<i><b>Type</b></i>	<i><b>Erforderlich</b></i>	<i><b>Standard</b></i>	<i><b>Beschreibung</b></i>
\$context	String	ja	n/a	Der Kontext des Ausgangspunktes
\$type	String	ja	n/a	Inner / After
\$attributes	Array	ja	n/a	Attribute der Sektion

Mittels diese Funktion wird eine neue Section eingefügt. Entweder direkt nach dem angegebenen Kontext oder innerhalb des Kontextes.

**return** – Context | False

### ***getContentAttributes()***

<i><b>Name</b></i>	<i><b>Type</b></i>	<i><b>Erforderlich</b></i>	<i><b>Standard</b></i>	<i><b>Beschreibung</b></i>
\$context	String	ja	n/a	Der Kontext des Ausgangspunktes

Liefert die Attributes eines Content Elements zurück.

**return** – Array | False

### ***getSectionAttributes()***

<i><b>Name</b></i>	<i><b>Type</b></i>	<i><b>Erforderlich</b></i>	<i><b>Standard</b></i>	<i><b>Beschreibung</b></i>
\$context	String	ja	n/a	Der Kontext des Ausgangspunktes

Liefert die Attribute einer Section zurück.

**return** – Array | False



**editSectionAttributes()**

<i>Name</i>	<i>Type</i>	<i>Erforderlich</i>	<i>Standard</i>	<i>Beschreibung</i>
\$context	String	ja	n/a	Der Kontext des Ausgangspunktes
\$attributes	Array	ja	n/a	Die Attribute der Section

Funktion zum Editieren der Attribute der Section, vorhandene Attribute werden gelöscht und durch die neuen Attribute überschrieben. In dem Array der Attribute müssen alle Attribute die die Section bestimmen enthalten sein

**return** - Boolean

**editContentAttributes()**

<i>Name</i>	<i>Type</i>	<i>Erforderlich</i>	<i>Standard</i>	<i>Beschreibung</i>
\$context	String	ja	n/a	Der Kontext des Ausgangspunktes
\$attributes	Array	ja	n/a	Die Attribute der Section

Funktion zum Editieren der Attribute des CE, vorhandene Attribute werden gelöscht und durch die neuen Attribute überschrieben. In dem Array der Attribute müssen alle Attribute die das CE bestimmen enthalten sein

**return** - Boolean

**saveXML()**

<i>Name</i>	<i>Type</i>	<i>Erforderlich</i>	<i>Standard</i>	<i>Beschreibung</i>
\$beautify	Integer	nein	1	Soll die XML Ausgabe neu formatiert werden.

Funktion zum Abspeichern der im Speicher liegenden XML Struktur.

**return** - Boolean

**saveXMLAndReloadSiteStructure()**

Die XML Struktur wird abgespeichert und die Seitenstruktur wird neu geladen und in der Seite verankert.

**cdataSection()**

<i>Name</i>	<i>Type</i>	<i>Erforderlich</i>	<i>Standard</i>	<i>Beschreibung</i>
\$string	String	ja	n/a	Der Text, um den die CDATA Tags gelegt werden sollen.

Diese Funktion legt um den übergebenen String CDATA Tags.

**return** - String

### ***getContextFromPath()***

<b><i>Name</i></b>	<b><i>Type</i></b>	<b><i>Erforderlich</i></b>	<b><i>Standard</i></b>	<b><i>Beschreibung</i></b>
\$path	String	ja	n/a	Der gewünschte Pfad

Diese Funktion ermittelt anhand des übergebenen Pfades den eindeutigen Context innerhalb der XML Datei.

**return** - String

### ***editContentElement()***

<b><i>Name</i></b>	<b><i>Type</i></b>	<b><i>Erforderlich</i></b>	<b><i>Standard</i></b>	<b><i>Beschreibung</i></b>
\$context	String	ja	n/a	Der Kontext des Ausgangspunktes
\$content	String	ja	n/a	Der Inhalt des CE
\$attributes	Array	ja	n/a	Attribute des CE

Diese Funktion editiert ein CE in dem es den Text ersetzt und die Attribute erneuert.

### ***prepareContentNode()***

<b><i>Name</i></b>	<b><i>Type</i></b>	<b><i>Erforderlich</i></b>	<b><i>Standard</i></b>	<b><i>Beschreibung</i></b>
\$content	String	ja	n/a	Der Inhalt des CE
\$attributes	Array	ja	n/a	Die Attribute des CE

Diese Funktion erzeugt aus den Parametern einen neuen XML String, der den neuen Content Knoten beschreibt.

**return** - String

### ***prepareSectionNode()***

<b><i>Name</i></b>	<b><i>Type</i></b>	<b><i>Erforderlich</i></b>	<b><i>Standard</i></b>	<b><i>Beschreibung</i></b>
\$attributes	Array	ja	n/a	Die Attribute der Section

Diese Funktion erzeugt aus den Parametern einen neuen XML String, der den neuen Section Knoten beschreibt.

**return** - String

***removeChild()***

<b><i>Name</i></b>	<b><i>Type</i></b>	<b><i>Erforderlich</i></b>	<b><i>Standard</i></b>	<b><i>Beschreibung</i></b>
\$context	String	ja	n/a	Der Kontext des Ausgangspunktes

Diese Funktion löscht einen Kindsnoten, der eindeutig durch den Kontext bestimmt ist.

**return** - Boolean

***moveContent()***

<b><i>Name</i></b>	<b><i>Type</i></b>	<b><i>Erforderlich</i></b>	<b><i>Standard</i></b>	<b><i>Beschreibung</i></b>
\$context	String	ja	n/a	Der Kontext des Ausgangspunktes
\$direction	Integer	ja	n/a	Die Richtung der Bewegung

Diese Funktion bewegt einen Bereich der XML File in eine bestimmte Richtung. Dabei wird sich die Tatsache zu nutze gemacht, dass eine Verschiebung in Richtung -1 identisch zu einer Verschiebung des darunter liegenden Knoten in Richtung + 1 ist. Die Funktion testet alle Sonderfälle ab und liefert einen Wahrheitswert zurück.

**return** - Boolean