

# Order/Lager/Fakturering för Linuxsystem

# Teknisk manual

Version 0.48 2004-11-07

* This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.  ***********************************			11-
<pre>it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.  ** ********************************</pre>	*		*
the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or  (at your option) any later version.  ***********************************	*	This program is free software; you can redistribute it and/or modify	*
<pre> * (at your option) any later version.  *  ********************************</pre>	*	it under the terms of the GNU General Public License as published by	*
*  ***********************************	*	the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or	*
**************************************	*	(at your option) any later version.	*
Copyright (c) 2003, 2004 Jan Pihlgren.  Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts A copy of the license is included in the section entitled "GNU Free Documentation License".	*		*
Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts A copy of the license is included in the section entitled "GNU Free Documentation License".	****	*************************************	**
<ul> <li>under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2</li> <li>or any later version published by the Free Software Foundation;</li> <li>with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts</li> <li>A copy of the license is included in the section entitled "GNU</li> <li>Free Documentation License".</li> </ul>	\$	Copyright (c) 2003, 2004 Jan Pihlgren.	*
<ul> <li>or any later version published by the Free Software Foundation;</li> <li>with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts</li> <li>A copy of the license is included in the section entitled "GNU</li> <li>Free Documentation License".</li> </ul>	t t		*
* A copy of the license is included in the section entitled "GNU Free Documentation License".	t .	or any later version published by the Free Software Foundation;	*
* Free Documentation License".	۲ ـ		S.* ↓
*************************	·		*
	****	*************************************	***

# Innehåll

Målgrupp	10
Filosofin bakom konstruktionen	11
OLFIX grundkonstruktion	11
Strukturen för det grafiska gränsnittet	12
Programnamnsval	
Kataloger	12
Säkerhet	
Dokumentation	
Förutsättningar för OLFIX	
Installationsanvisningar	
Bibliotek	
Installation	
Skapa databasen olfix	
Script	
Behörighet	
Resursfilen .olfixrc	
Administration	
Upplägg av nya användare	
Tilldela behörighet till användare	
Tillägg av nya program	
Tillägg av nya funktioner	
GUI-program i OLFIX	
OLFIXWGrafiskt menyprogram	
Behörighetskrav:	
ADDBARWNytt bokföringsår	
Behörighetskrav:	
ADDBETVWNytt betalningsvillkor	
Behörighetskrav:	
ADDFNCWNy funktion	
Behörighetskrav:	
ADDFTGWNya företagsdata	
Behörighetskrav:	
ADDINKWRegistrera inköpsorder	
Behörighetskrav:	
ADDKSTWNytt kostnadsställe	
Behörighetskrav:	
ADDKTOWNytt Konto	
Behörighetskrav:	
ADDKUW Ny kund	
Behörighetskrav:	
ADDLEVW Ny leverantör	
Behörighetskrav:	
ADDLEVPW Ny standardleveransplats	
Behörighetskrav:	
ADDLEVSW Nytt leveranssätt	
Behörighetskrav:	
ADDLEVVW Nytt leveransvillkor	
Behörighetskrav:	
ADDRGTWNy behörighet	66
Behörighetskrav:	68

ADDTXTWNy text till TEXTREG	69
Behörighetskrav:	71
ADDUSRWNy användare	72
Behörighetskrav:	74
ADDVALWNy valuta	75
Behörighetskrav:	
ATTBETWLista obetalda leverantörsfakturor	78
Behörighetskrav:	81
BOKFORSWBokföring standard	82
Behörighetskrav:	86
BYTFTGW Byta företag	87
Flera företag	87
CHGBARWÄndra bokföringsårsdata	89
Behörighetskrav:	
CHGBETVWÄndra betalningsvillkor	92
Behörighetskrav:	95
CHGFTGWÄndra företagsdata	96
Behörighetskrav:	98
CHGLEVWÄndra leverantörsdata	99
Behörighetskrav:	101
CHGUSRWÄndra användardata	102
Behörighetskrav:	104
CHGKTOWÄndra kontodata	105
Behörighetskrav:	107
CHGKUWÄndra kunddata	108
Behörighetskrav:	110
CHGVALWÄndra valutadata	111
Behörighetskrav:	113
DAGBOKWDagbok	114
Behörighetskrav:	116
Exempel	117
DELRGTWRadera behörighet	118
Behörighetskrav:	120
DELTXTWRadera text.	121
Behörighetskrav:	123
DELUSRWRadera användare	124
Behörighetskrav:	127
DELVALWRadera valuta	128
Behörighetskrav:	130
DSPINKWVisa en inköpsorder	
Behörighetskrav:	133
DSPKSTWVisa kostnadsställedata	134
Behörighetskrav:	
DSPKUWVisa kunddata	
Behörighetskrav:	
DSPLEVWVisa leverantörsdata	
Behörighetskrav:	
DSPUSRWVisa användardata	
Behörighetskrav:	
DSPVALWVisa valutainformation	
Behörighetskrav:	
HUVBOKWHuvudbok	149

Behörighetskrav:	151
LEVFAKTWRegistrera fakturor	
Behörighetskrav:	
LSTFNCWLista funktioner	
Behörighetskrav:	
LSTINKWBeställningsstock	
Behörighetskrav:	
LSTKSTWLista kostnadsställen	
Behörighetskrav:	
LSTKTOWLista konton	
Behörighetskrav:	
LSTKUWLista kunder	
Behörighetskrav:	
LSTLEVSWLista leveranssätt	
Behörighetskrav:	
LSTLEVVWLista leveransvillkor	
Behörighetskrav:	
LSTRGTWLista behörigheter	178
Behörighetskrav:	
LSTUSRWLista alla användare	181
Behörighetskrav:	
LSTVALWLista alla valutor	184
Behörighetskrav:	186
OLFIXHLPOnline hjälp	
PRTINKWSkriv ut beställning	188
Behörighetskrav:	191
RPTGENWRapportgenerator	192
Behörighetskrav:	194
SDOLISWSaldolista	195
Behörighetskrav:	202
Flödesschema	203
Konsolprogram i OLFIX	
ADMIN	206
BOKF	212
FTGADM	
OLFIX (konsolprogram)	
REDOV	
Standardrapporter i OLFIX	
Leverantörsfakturor förfallna till betalning	
Kontorapport, endast på skärm	
Leverantörsreskontrarapport, endast skärm	
Huvudbok	
Saldolista	
Funktionerna i OLFIX	
ARADD	
Interface:	
ARCHK	
Interface:	
ARLST	
Interface:	
ARICHK	
ATTBET	238

Interface:	238
BARADD	240
Interface:	240
BARCHG	242
Interface:	242
BARCHK	244
Interface:	244
BARDSP	245
Interface:	245
BARFND	247
Interface:	247
BETADD	
Interface:	
BETCHG	
Interface:	
BETDSP	
Interface:	
BETLST	
Interface:	
DBOKRPT	
Interface:	
FTGADD	
Interface:	
FTGDSP	
Interface:	
FTGLIS.	
Interface:	
FTGLST	
Interface:	
FTGUPD	
Interface:	
HBOKRPT	
Interface:	
	261
Interface:	
INKLST	
Interface:	
INKRADD	
Interface:	
INKHDSP	267
Interface:	
INKRLST	269
Interface:	269
KSTADD	270
Interface:	270
KSTCHK	271
Interface:	271
KSTDSP	272
Interface:	
KSTLST	
Interface:	
KTOADD	274

Interface:	274
KTOCHG	275
Interface:	275
KTOCHK	277
Interface:	277
KTODSP	278
Interface:	278
KTOLST	
Interface:	
KTORPT	
Interface:	
KTOUPD	
KTOVIEW	
Interface:	
KUADD	
Interface:	
KUCHG.	
Interface:	
KUCHK	
Interface:	
KUDSP	
Interface:	
KULST	
Interface:	
LEVADD	
Interface:	
LEVCHG	
Interface:	
LEVDSP	
Interface:	
LEVLST	
Interface:	
LEVSADD	
Interface:	
LEVSDSP	
Interface:	
LEVSLST	
Interface:	
LEVVADD.	
Interface:	
LEVVDSP	305
Interface:	305
LEVVLST	306
Interface:	306
LRESADD	307
Interface:	308
LRESRPT	309
Interface:	310
PRGLST	
Interface:	312
PRTAPI	
RGTADD	314

Interface:	
RGTCHK	
Interface:	
RGTDEL	
Interface:	
RGTDSP	
Interface:	
RGTLST	319
Interface:	319
RPTCRE	320
Interface:	320
SLPADD	321
Interface:	321
STYRMAN	322
Interface:	323
TRHDADD	324
Interface:	324
TRNSADD	
Interface:	
TRNSLST	
Interface:	
TXTADD	
Interface:	
TXTDEL	
Interface:	
TXTDSP	
Interface:	
USERADD	
Interface:	
USERCHG	
Interface:	
USERDEL	
Interface:	
USERDSP	
Interface:	
USERLST	
Interface:	
VALADD	
Interface:	
VALCHG	
Interface:	
VALDEL	
Interface:	
VALDSP	
Interface:	338
VALLST	339
Interface:	339
VERUPD	340
Interface:	
WRREC vernr.txt.	
ıbeller i OLFIXs databas	
ARTIKELREG	

BOKFAR	347
BETVILKOR	348
FTGDATA	349
INKREG	351
INKRADREG	352
LEVREG	353
LEVRESK	354
KSTALLE	355
KTOPLAN	356
KUNDREG	357
LAGERSTELLEREG	358
LEVVILLKOR	359
LEVSETT	360
PROGRAM	361
RIGHTS	363
STDLEVPLATS	364
TEXTREG	365
TRANSID	366
TRHD	367
USR	368
VALUTA	369
VERHUVUD	370
VERRAD	371
Credits	372
Appendix A	373
MySQL databasens fysiska läge	373
Installation av MySQL	373
MySQL Navigator	373
Appendix B	374
Uppläggning av användare och behörigheter med konsolprogram	374
Appendix C	
Felmeddelanden	378
Appendix D	380
Manuell skapande av databasen olfix	380
Appendix E. GNU Free Documentation License	381

# Målgrupp

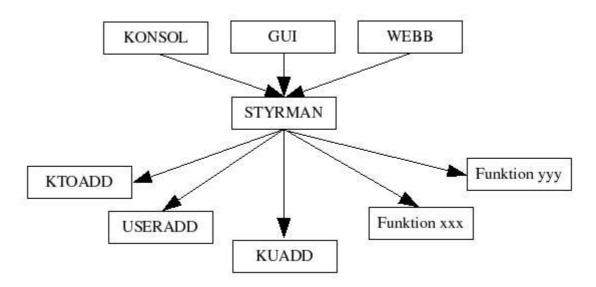
lålgruppen för	OLFIX ar far	nansioretag (	och sma fore	tag med en e	ier iiera sami	adiga anvan

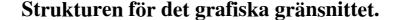
## Filosofin bakom konstruktionen

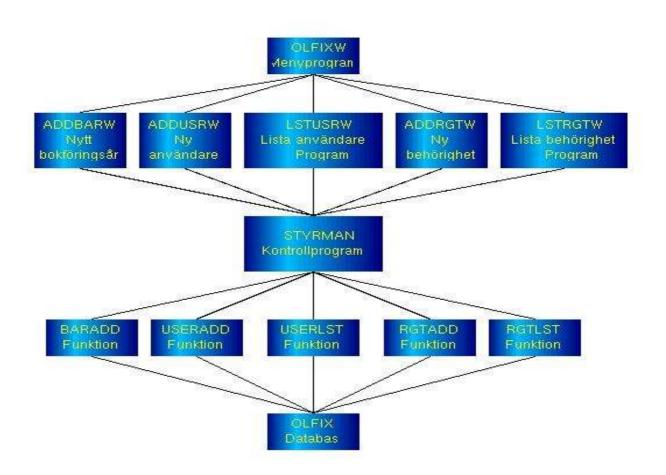
Det finns flera skäl till valet att använda små programmoduler (här kallade funktioner).

- Det förenklar införandet av nya funktioner.
- Det ger möjlighet till att utveckla program och funktioner i andra programspråk.
- Det underlättar felrättning.
- Det medger, inte minst viktigt, användares möjlighet att modifiera funktionerna efter sitt önskemål.
- Lätt att lägga till nya funktioner. Det krävs inga omfattande omprogrammeringar. Skriv en ny funktion och registrera den i tabellen TRANSID samt lägg upp behörigheten i tabellen RIGHTS, så vips har man ny funktionalitet i OLFIX.

## **OLFIX** grundkonstruktion.







## Programnamnsval.

Programnamn och namn på funktioner har satts med versaler. Program anropar andra program och funktioner och använder då programnamnen skrivna i versaler. Programnamen finns också upplagda i databasen så att menyprogrammet OLFIXW kan kontrollera att programmen/funktionerna existerar. Längden på programnamnen får icke överskrida 8 tecken.

## Kataloger.

Alla program måste ligga i samma katalog på grund av att anrop till funktioner och andra program sker med relativt (./PROGRAM) till var det aktuella programmet befinners sig (i vilken katalog). Eftersom OLFIXW är menyprogram som anropar andra program måste dessa ligga i samma katalog som OLFIXW. Dessa andra program anropar också i sin tur funktioner och program relativt sin egen position.

OLFIX anser vidare att alla filer som tillhör programpaketet OLFIX ska hållas samlade under ett huvudkatalog t ex /opt/olfix/. Detta görs med programpaketet Acrobat med flera. Det är ett oskick att sprida filer som tillhör programpaketet över hela systemet, därför hålls hella paketet ihop.

## Säkerhet.

I detta fall avser säkerhet informationssäkerhet. I många företag vill man av olika anledningar begränsa de anställdas tillgång till data. Det kan gälla ekonomiska transaktioner som endast ekonomerna ska ha tillgång till. Det kan gälla priser av olika slag så som tillverkningskostnad mm. Därför har OLFIX ett eget behörighetssystem. Behörigheterna läggs upp i programmet ADDRGTW. Men för att förhindra möjligheten att starta ett program i en konsol så måste operativsystemet hjälpa till att förhindra detta. Genom att ha en användare som heter olfix samt en grupp som också heter olfix och bara tillåter olfix att exekvera alla filerna (utom OLFIXW som alla får exekvera) förhindrar man att användare kan exekvera program via konsol. Se vidare under **Installationsanvisningar.** 

## **Dokumentation**

## Förutsättningar för OLFIX

För att kunna använda OLFIX fodras följande:

Operativsystemet Linux 2.4.19 eller senare

Programvaran Qt version 3.0.5 eller senare (Trolltech AS) finns installerad.

Ifall KDE är installerat så finns automatiskt också Qt.

Databashanteraren MySQL version 3.23.52 eller senare (MySQL AB)

KDE:Kugar KDE:Kspread

Skaffa gärna ett grafiskt administrationsverktyg för MySQL, t ex MySQLCC.

## Installationsanvisningar

Förutsättningen för att kunna installera OLFIX är att MySQL finns installerad på datorn.

#### Bibliotek.

```
OLFIX behöver följande bibliotek:
             /opt/olfix/bin
                                        (Här ska alla binärfiler ligga)
             /opt/olfix/data
             /opt/olfix/doc
             /opt/olfix/doc/helpfiles
             /opt/olfix/doc/helpfiles/usermanual
                                                      (online-hjälp)
             /opt/olfix/doc/image
             /opt/olfix/include
             /opt/olfix/lib
             /opt/olfix/report
                                        (Här ligger alla templates för rapporter, Kugar)
             /opt/olfix/script
             /opt/olfix/sql
             /opt/olfix/src
             /opt/olfix/util
```

## I Mandrakelinux blir biblioteksstrukturen följande:

```
/usr/bin (Här ligger alla binärfiler)
```

/usr/share/olfix/data /usr/share/olfix/report /usr/share/olfix/script /usr/share/olfix/sql

/usr/share/doc/olfix-0.1.1.15a (Här finns dokumentationen)

#### Följande behörigheter bör du ha:

```
/opt/olfix/data chmod +rw *
/opt/olfix/doc chmod +rw *
/opt/olfix/sql chmod +rw *
/opt/olfix/src chmod +rwx *
```

### Installation.

```
Se till att du är "root".
shell> cd /opt
shell> gunzip < /path/to/OLFIX-VERSION.tar.gz | tar xvf -
shell> cp /opt/olfix/util/.olfixrc $HOME/.olfixrc
shell> cp /opt/olfix/util/start_olfix $HOME/start_olfix
```

För installation med flera användare. Detta är inte nödvändigt.

```
shell> cd /opt
shell> chown -R olfix olfix
shell> chgrp -R olfix olfix
shell> cd /opt/olfix/bin
shell> chmod 0010 *
shell> chmod 2111 OLFIXW
```

#### Skapa databasen olfix.

Att skapa och uppdatera olfix databas från början.

Tips!

Om du väljer att **inte** installera OLFIX enligt förslag ska du editera filerna i biblioteken

```
..../olfix/sql
```

..../olfix/data

så att de passar dig.

- 1. Lägg upp användaren (usern) **olfix** i operativsystemet (annars funkar inte anropen till databasen olfix).
- 2. Se till att bli root.
- 3. shell> cd/opt/olfix/sql
- 4. Editera filen add\_user\_DittNamn.sql

Leta reda på detta avsnitt;

```
VALUES
(
"localhost",
"DittUserid",
PASSWORD("DittPassword"),
"Y",
"Y",
"Y",
"Y",
"Y",
"Y",
```

Skriv in ditt eget userid, med gemener (små bokstäver), och ditt eget password.

Jag förordar att du utelämnar password och går in i databasen och ändrar password vilket då kommer att bli krypterat.

Detta kan göras med följande procedur:

```
shell>mysql -u root
shell>use mysql
shell>update user set password=PASSWORD('DittPassword') where User="DittUserid";
shell>FLUSH PRIVILEGES:
```

- 5. Shell> cd/opt/olfix/data
- 6. Editera filen USRdata.txt

```
"OLFIX", "Olfix Superuser", "IT", "Stab"
"USERID", "Ditt Namn", "Avd", "Sektion"
```

### Script.

7. Kopiera filen /opt/olfix/util/.olixrc till \$HOME.

.olfixrc måste finnas i \$HOME hos alla användare som ska köra OLFIX.
Ifall du inte valt standardinstallation behöver filen editeras så den passar dig.
OBS! VTMP=/tmp/ får icke följas av ett returntecken. Måste ligga sist i filen.

### Behörighet.

Om du har ett fleranvändarsystem behöver behörigheterna på filerna sättas enligt följande.

8. Behörigheterna på binärfilerna ska göras enligt följande:

Här måste du ha rootbehörighet. Sätt uid=olfix och gid=olfix shell> cd /opt/olfix/bin shell> chown olfix \* shell> chgrp olfix \*

## Övriga program

shell> chmod 0010 program

----x--- 1 olfix olfix 58239 jan 29 05:09 **program** 

### Programmet OLFIXW

shell> chmod 2111 **OLFIXW** 

---x--s--x 1 olfix olfix 68637 feb 10 15:12 **OLFIXW** 

## Resursfilen .olfixrc

Filen används i/för OLFIX.

Hur Unix/Linux hanterar "current directory".

En process (ett körande program) har alltid ett "current directory" associerat med sig, och allt som det programmet gör med filer/filsystem utgår från "current directory". Så när man startar från ett konsolfönster är kommandotolkens "current dir" samma som den katalog man 'står' i.

Men när man kör från Konqueror eller startar från ett annat program så blir "current dir" "\$HOME" eftersom det var därifrån man startar X (och därifrån X startade KDE som startar Konqueror). För att säkerställa att alla processer hittar sina "underprogram" låter vi programmen läsa \$HOME/.olfixrc som innehåller path till det bibliotek där OLFIX program ligger (PATH).

WRREC och VERUPD hämtar sökvägen till vernr.txt (VTMP) från \$HOME/.olfixrc.

#### Filen .olfixrc

PATH=/opt/olfix/bin/
HOST=localhost
DATABASE=olfixtst
HELPFILE=/doc/helpfiles/usermanual/UserManual.html
REPORT=/opt/olfix/report/
VTMP=/tmp/

## **OBS!** Inget "New Line" efter VTMP=/tmp/

Värdet för DATABASE kan skifta. Om det står olfixtst så kommer du att arbeta med testföretaget. Om värdet är olfix så anger det att du arbetar med det "skarpa", ordinarie företaget.

Detta är inte något du ska ändra själv. Använd programmet BYTFTGW för att byta mellan olika företag..

## Filen .olfixrc levereras i katalogen /opt/olfix/script

Innan man börjar använda OLFIX ska man vid behov editera filen så den passar dig. Kopiera filen till \$HOME.

Alla användare som skall ha tillgång till OLFIX ska ha ett exemplar av .olfixrc i sitt hembibliotek, \$HOME.

Om filen .olfixrc inte finns i hemmakatalogen så kopieras /opt/olfix/script/.olfixrc till \$HOME/.olfixrc den första gången man kör OLFIXW.

## Administration

#### Allmänt

Normalt är det tänkt att en duktig användare (superuser) ska ta hand om administrationen av OLFIX för att avlasta systemadministratören.

En superuser kan ta hand om upplägg av nya användare i applikationen OLFIX samt administrera behörigheter i OLFIX.

Uppdatering av nya program och nya funktioner är dock av sådan art att det bör skötas av systemadministratören därför finns det inga GUI-program.

#### Upplägg av nya användare.

En ny användare registreras med hjälp av programmet ADDUSRW.

### Tilldela behörighet till användare.

För att en användre ska kunna utnyttja OLFIX behöver han/hon behörighet till ett antal funktioner. Behörigheter tilldelas per funktion **och** per program.

Att använda ett visst program kan innebära behov av behörighet till ett flertal funktioner.

Vilka behörigheter som krävs för ett visst program framgår av respektive program.

Upplägg av behörighet görs med programmet ADDRGTW.

#### Tillägg av nya program.

I samband med installation av ny program för OLFIXW (GUI) måste tabellen PROGRAM uppdateras.

Detta görs lämpligast genom att editera filen /opt/olfix/data/PROGRAMdata.txt.

Kolumn 1 är ett löpnummer och tillika primary key.

Kolumn 2 anger huvudmeny.

Kolumn 3 anger submeny.

Kolumn 4 är ledtext för programmet.

Kolumn 5 är programnamn.

Därefter exekveras filen /opt/olfix/sql/LoadPROGRAM.sql.

#### Tillägg av nya funktioner.

När man inför nya funktioner i OLFIX måste tabellen TRANSID uppdateras.

Detta görs med programmet ADDFNCW.

Det kan också göras genom att editera filen /opt/olfix/data/TRANSIDdata.txt.

Kolumn 1 är funktionsid/transaktionsid.

Kolumn 2 är beskrivning av transkationen.

Därefter exekverars filen /opt/olfix/sql/LoadTRANSID.sql

## **GUI-program i OLFIX**

**OLFIXW** Huvudprogram för OLFIX, menyprogram.

ADDARW Lägga upp en ny artikel

ADDBARW Lägga upp nytt bokföringsår.
ADDBETVW Lägga upp nytt betalningsvillkor.

ADDFNCW Lägga upp ny funktion. ADDINKW Registrera inköpsorder.

ADDKSTW Lägga upp nya kostnadställen.

ADDKTOW Lägga upp nytt konto. ADDKUW Lägga upp en ny kund.

**ADDLEVPW** Lägga upp en ny standardleveransplats.

ADDLEVSW Lägga upp ett nytt leveranssätt.
ADDLEVVW Lägga upp ett nytt leveransvillkor.

ADDLEVW Lägga upp en ny leverantör.

**ADDLPLW** Lägga kompleterande artikeldata per lagerplats.

**ADDRGTW** Lägga upp ny behörighet.

**ADDTXTW** Lägga upp nya texter i TEXTREG.

ADDUSRW Lägga upp ny användare. ADDVALW Lägga upp en ny valuta.

**ATTBETW** Lista leverantörsfakturor förfallna till betalning. **BOKFORSW** Bokföring, registrera verifikat (Standardprogram)

**BYTFTGW** Att byta företag.

CHGBARW Ändra data för bokföringsår.
CHGBETVW Ändra data för betalningsvillkor.

CHGFTGW Ändra företagsdata
CHGKTOW Ändra kontodata.
CHGKUW Ändra kundata.

CHGLEVW Ändra leverantörsdata.
CHGUSRW Ändra data på användare.

CHGVALW Ändra information på en valuta.

**DAGBOKW** Skriva ut dagboksrapport.

**DELRGTW** Ta bort en behörighet från en användare.

**DELTXTW** Radera texter ur textregistret.

**DELUSRW** Ta bort användare samt dennes behörigheter

**DELVALW** Ta bort en valuta. **DSPFTGW** Visa företagsdata.

DSPINKW Visa en inköpsorder/beställningDSPKSTW Visa information på ett kostnadställe.DSPKTOW Visa information om enstaka konto.

**DSPKUW** Visa kundinformation.

**DSPLEVW** Visa information om en leverantör.

**DSPUSRW** Visa användardata samt dennes behörigheter.

**DSPVALW** Visa information om envaluta.

**HUVBOKW** Skriva ut huvudboksrapport. **LEVFAKTW** Registrera leverantörsfakturor.

**LEVRESKW** Visa obetalda leverantörsfakturor, leverantörsreskontra.

**LSTFNCW** Lista funktioner (transaktionstyper)

**LSTINKW** Beställningsstock.

**LSTKSTW** Lista information på alla kostnadställen.

**LSTKTOW** Lista konton.

**LSTKUW** Lista kunder på skärm, kundnr och namn.

LSTRGTW Lista behörigheter.
LSTUSRW Lista användare.
LSTVALW Lista alla valutor.

**OLFIXW** Grafiskt menyprogram för OLFIX.

**PRTINKW** Utskrift av beställning. Använder sig av Kugar.

**RPTGENW** Generell rapportgenerator.

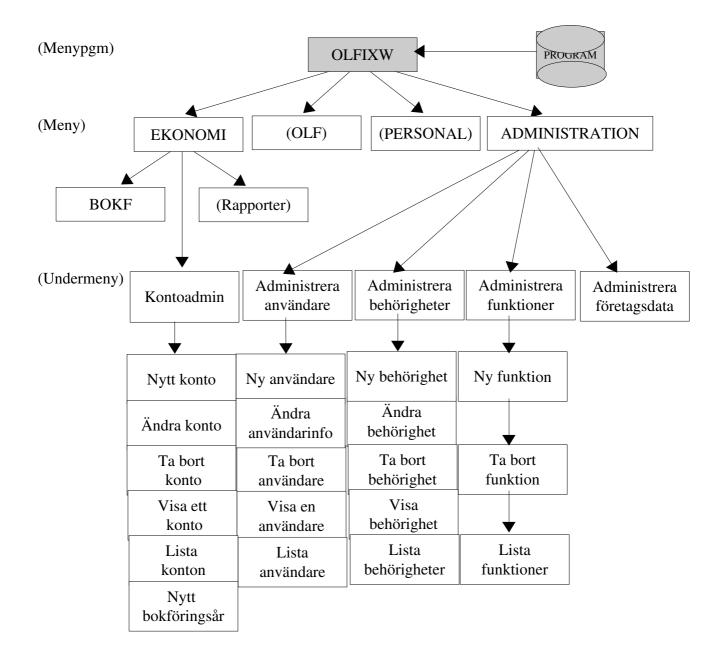
**RPTKTOW** Kontorapport. **SDOLISW** Saldolista

## OLFIXW.....Grafiskt menyprogram

OLFIXW är ett grafiskt menyprogram.

Programmet plockar upp userid från environment.

Genom sin konstruktion kan nya program läggas till i menyen utan omprogrammering. Nya program läggs in genom registrering i tabellen PROGRAM.



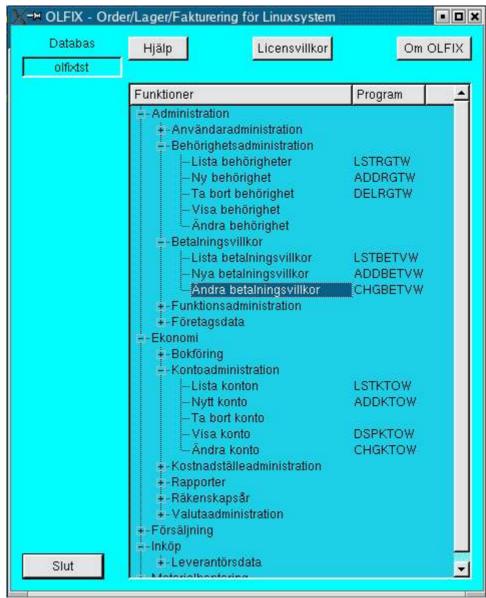


Bild 1.

Om filen **.olfixrc** saknas så kopieras den från /opt/olfix/script/.olfixrc varpå OLFIXW läser in data från filen. Detta görs i main.cpp.

Innan OLFIXW startar ett program görs kontroll att användaren har behörighet att använda programmet. Detta gör OLFIXW genom att hämta användarid från environment och sedan jämföra med behörigheten i tabellen RIGHTS. Till sin hjälp att göra detta använder OLFIXW funktionen RGTCHK.

Om användaren inte har behörighet att använda önskat program visas denna messagebox:



Bild 2.

I detta fall har användaren inte behörighet att använda programmet LSTRGTW, men det kan också vara så att användaren inte har behörighet till <u>funktionen</u> RGTLST som används av programmet LSTRGTW (Lista behörigheter).

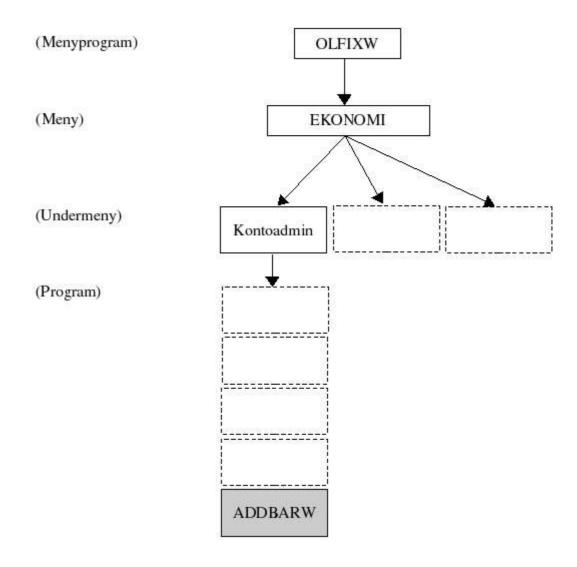
Test av behörigheten görs mot både **programmet** och **funktionen** .

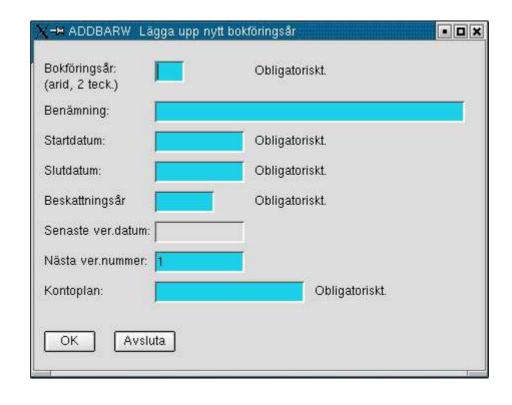
### Behörighetskrav:

För att kunna köra OLFIXW behövs behörighet till PRGLST.

# ADDBARW.....Nytt bokföringsår

ADDBARW, ett grafiskt program för att registrera nytt bokföringsår.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda ADDBARW.

ADDBARW anropar BARADD via STYRMAN med parametrar.

#### Detta blir:

./STYRMAN userid BARADD arid benamning arstart arslut arlast beskattningsar senverdat vernr ktoplan.

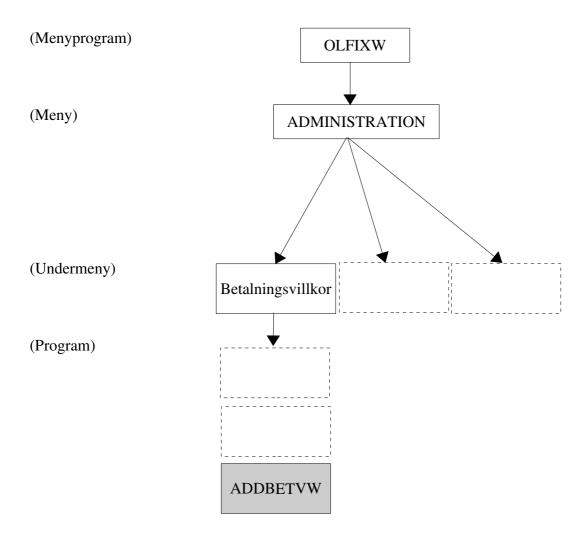
ARLAST sätts till "N"

#### Behörighetskrav:

För att kunna köra ADDBARW behövs behörighet till PRGLST BARADD

# ${\bf ADDBETVW.....Nytt\ betalningsvillkor}$

ADDBETVW, ett grafiskt program för att registrera ett nytt betalningsvillkor.



ADDBETVW Lägga upp nytt betalningsvillkor	• O X
Betalnings- villkor: 003	
Antal dagar 45	
Beskrivning 45 dagar netto	
OK Avbryt	
	Terror

Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda ADDBETVW.

ADDBETVW anropar BETADD via STYRMAN med parametrar.

#### Detta blir:

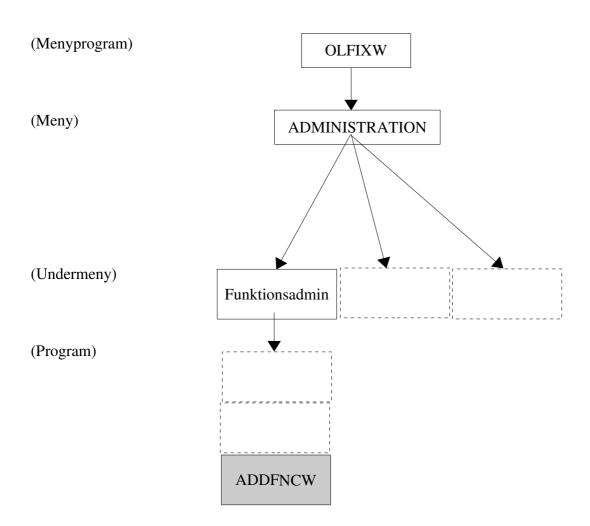
./STYRMAN userid BETADD betvillk dagar beskrivning.

## Behörighetskrav:

För att kunna köra ADDBETVW behövs behörighet till PRGLST BETADD

# ADDFNCW.....Ny funktion

ADDFNCW, ett grafiskt program för att lägga upp en ny funktion.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda ADDFNCW.

## ADDFNCW anropar TRNSADD via STYRMAN med parametrar.

#### Detta blir:

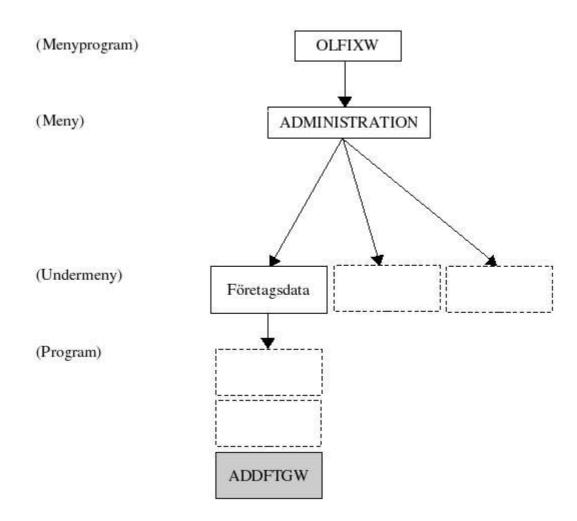
./STYRMAN userid TRNSADD trnsid trnstxt

## Behörighetskrav:

För att kunna köra ADDFNCW behövs behörighet till PRGLST TRNSADD

# ADDFTGW.....Nya företagsdata

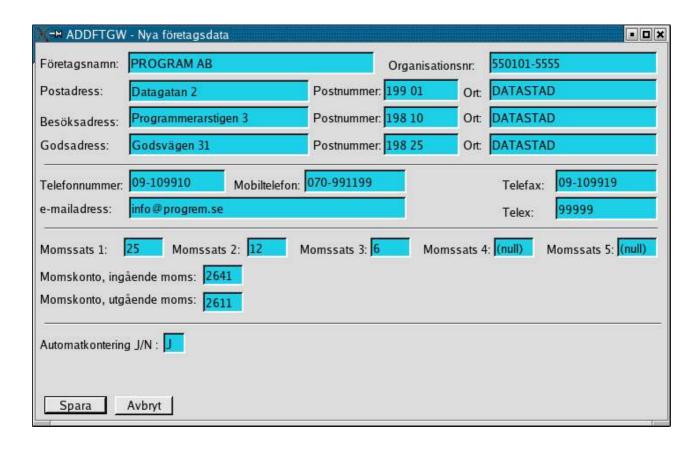
ADDFTGW, ett grafiskt program för att lägga upp grunddata till företaget.



## Funktionsbeskrivning.

Vid uppstart läses tabellen FTGDATA och eventuellt befintliga data presenteras. Om inget data finns så skrivs texten (null) ut i fältet, se fälten **Momsats 4** och **Momssats 5**. Genom att fylla i respektive fält och trycka Enter fylls data på och kommer att sparas i tabellen när man klickar på **Spara** .

Uppdateringen sker post för post, se FTGUPD.



Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda ADDFTGW.

```
ADDFTGW anropar TRNSADD via STYRMAN med parametrar.
```

#### Detta blir:

./STYRMAN userid FTGUPD posttyp ftgdata

#### Detta upprepas för varje posttyp:

```
slotUpdateFtgdata("FNAMN",ftgnamn);
slotUpdateFtqdata("FTGNR",ftqnr);
slotUpdateFtgdata("ADR1",postadr);
slotUpdateFtgdata("ADR2",postnr1);
slotUpdateFtgdata("ADR3",postort);
slotUpdateFtgdata("ADR4",besoksadr);
slotUpdateFtgdata("ADR5",postnr2);
slotUpdateFtgdata("ADR6",besoksort);
slotUpdateFtgdata("ADR7",godsadr);
slotUpdateFtgdata("ADR8",postnr3);
slotUpdateFtqdata("ADR9",qodsort);
slotUpdateFtgdata("TFN1",tfnnr);
slotUpdateFtgdata("TFN2", mobiltfnnr);
slotUpdateFtgdata("TFAX",telefax);
slotUpdateFtgdata("TELEX",telex);
slotUpdateFtgdata("EML1",email);
slotUpdateFtgdata("MOMS1", moms1);
slotUpdateFtgdata("MOMS2",moms2);
slotUpdateFtgdata("MOMS3", moms3);
slotUpdateFtgdata("MOMS4", moms4);
slotUpdateFtgdata("MOMS5", moms5);
slotUpdateFtgdata("MOMSI", momsin);
                                                 // momkonto ingående moms
slotUpdateFtqdata("MOMSU", momsut);
                                                 // momskonto utgående moms
slotUpdateFtgdata("AUTOK",autokonto); // automatisk kontering J/N
```

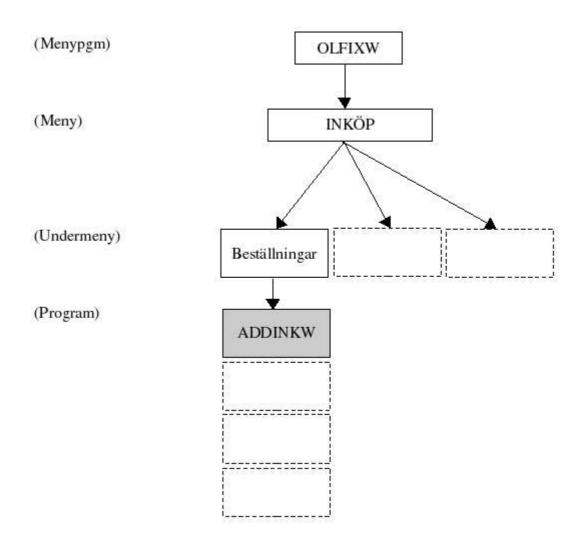
#### Behörighetskrav:

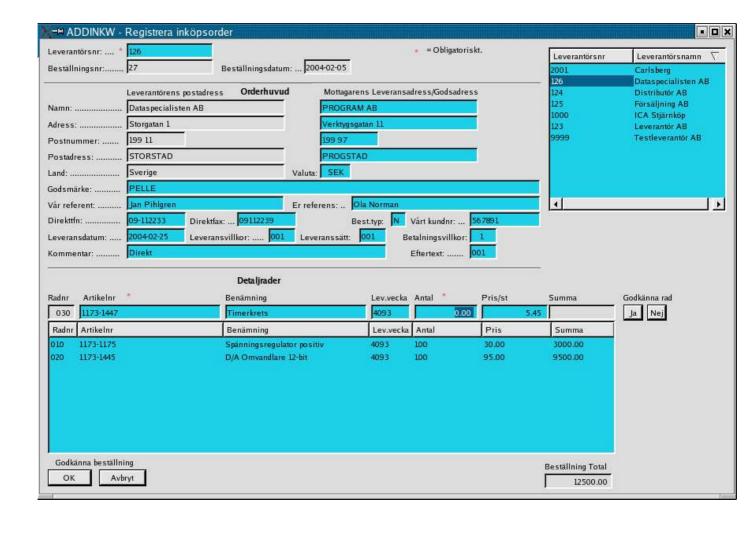
För att kunna köra ADDFTGW behövs behörighet till

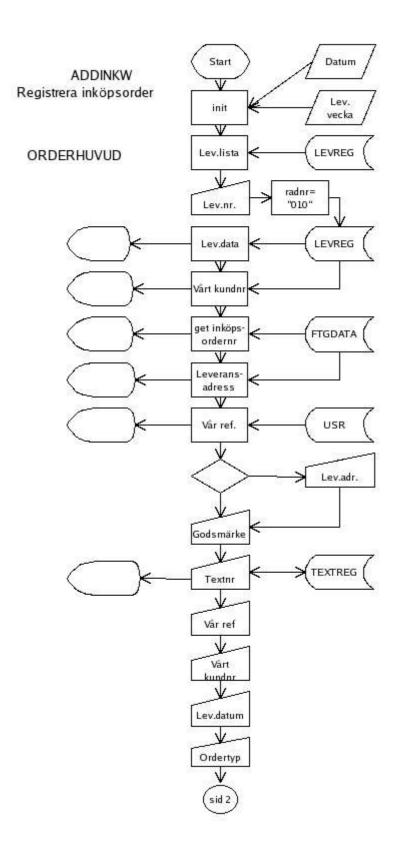
PRGLST FTGUPD FTGLIS

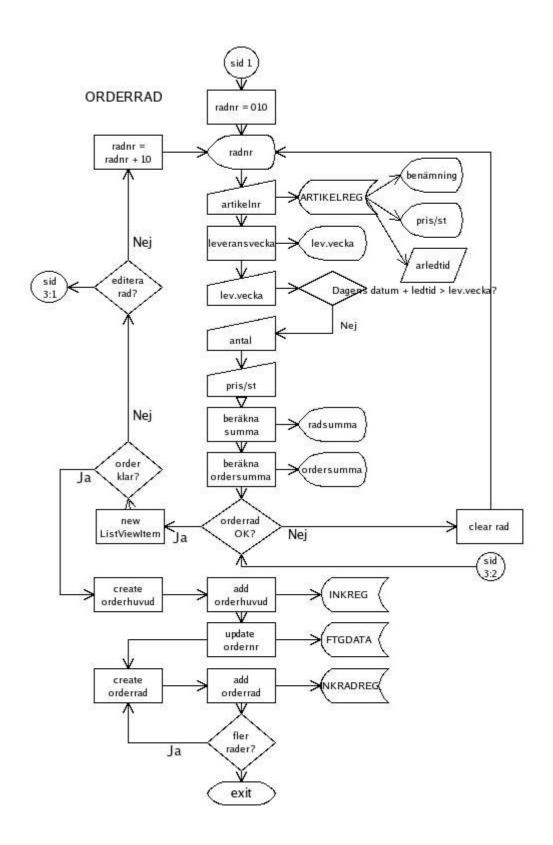
## ADDINKW.....Registrera inköpsorder

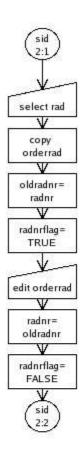
ADDINKW, ett grafiskt program för att registrera nya inköpsordrar. Programmet plockar upp userid från environment.











Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda ADDINKW.

ADDKSTW anropar INKADD och INKRADD via STYRMAN med parametrar.

```
process = new QProcess();
        process->addArgument(usr);
                                         // userid
        process->addArgument(usr);
process->addArgument( "INKADD");
                                         // OLFIX funktion
        process->addArgument(orderhuvud);
och
        process = new QProcess();
        process->addArgument(usr);
                                        // userid
        process->addArgument( "INKRADD");
                                        // OLFIX funktion
        process->addArgument(orderraddata);
Detta blir:
./STYRMAN userid INKADD orderhuvuddata
./STYRMAN userid INKRADD orderraddata
```

### Behörighetskrav:

För att kunna köra ADDINKW behövs behörighet till

**ARDSP** 

ARDSPL

**FTGDSP** 

**FTGUPD** 

INKADD

**INKRADD** 

**LEVDSP** 

**LEVLST** 

**LEVVDSP** 

**LEVSDSP** 

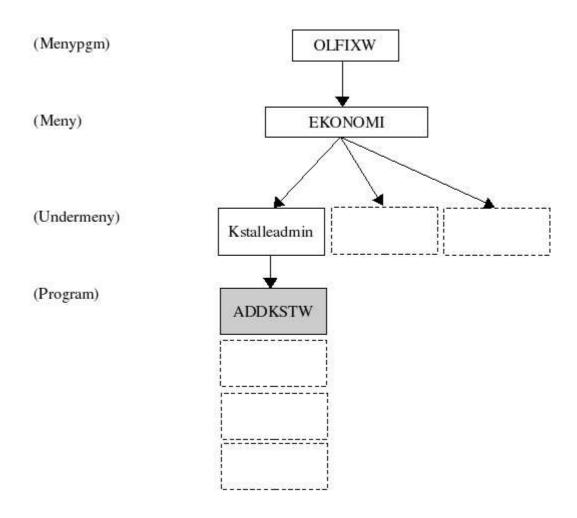
**PRGLST** 

**TXTDSP** 

**USERDSP** 

## ADDKSTW.....Nytt kostnadsställe

ADDKSTW, ett grafiskt program för att registrera nya kostnadställen. Man måste ange bokföringsår (arid). Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda ADDKSTW.

ADDKSTW anropar KSTADD via STYRMAN med parametrar.

#### Detta blir:

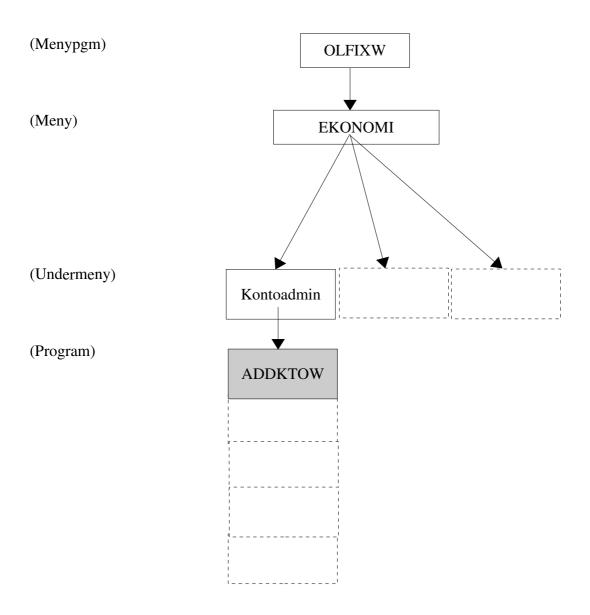
./STYRMAN userid KSTADD arid kstalle benamn

### Behörighetskrav:

För att kunna köra ADDKSTW behövs behörighet till PRGLST KSTADD

# ADDKTOW.....Nytt Konto

ADDKTOW, ett grafiskt program för att registrera nya konton. Man måste ange bokföringsår (arid). Programmet plockar upp userid från environment.



M ADDKTOW	Lägga upp nytt konto
* = Obligatori	sk .
(arid, 2 teck.)	* ZZ
Kontonummer Benämning:	* 2440 Leverantörsskulder
Manuell (J/N):	* ]
Momskod:	* 1
SRUnr:	* 0
Kostnadsställe:	
Projekt:	
Subkonto:	
Kontoplan:	* EUBAS97
IB:	
UB:	
_OKA	vsluta
	50 S

Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda ADDKTOW.

```
if (funk == "KTOADD")
    frmOLFIXW::runProgram("./ADDKTOW");
```

ADDKTOW anropar KTOADD via STYRMAN med parametrar.

```
QString usr(userp);
    QString bibl;
    bibl.append("./STYRMAN");
                                              // OLFIX huvudprogram
    process = new OProcess();
    process->addArgument(usr);
                                              // userid
                                              // OLFIX funktion
    process->addArgument( "KTOADD");
    process->addArgument(arid);
    process->addArgument(ktonr);
    process->addArgument(benamn);
    process->addArgument(manuell);
    process->addArgument(momskod);
    process->addArgument(srunr);
    process->addArgument(kst);
    process->addArgument(projekt);
    process->addArgument(subkonto);
    process->addArgument(ktoplan);
```

#### Detta blir:

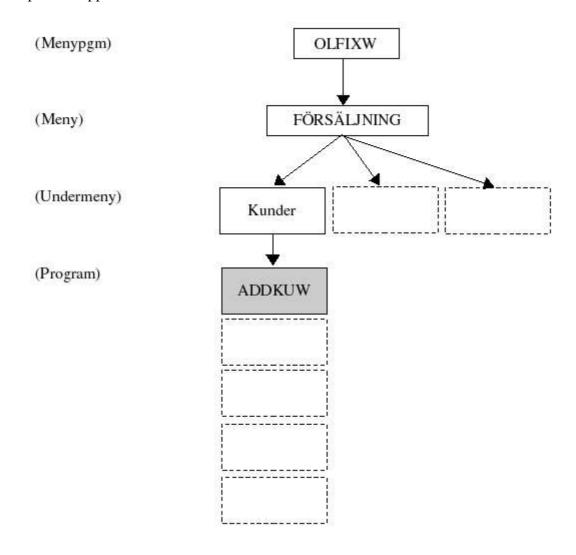
```
./STYRMAN usr KTOADD arid ktonr benamn manuell momskod srunr kst projekt subkonto ktoplan
```

### Behörighetskrav:

För att kunna köra ADDKTOW behövs behörighet till PRGLST KTOADD

## ADDKUW ..... Ny kund

ADDKUW är ett grafiskt program för att lägga upp nya kunder Programmet plockar upp userid från environment.



M-M ADDKUW - Lägg	a upp en ny kund.	- 0 ×			
• = Obligatorisk information.					
KundlD: *	Max 10 tecken.				
Kundnamn:*	Testbolaget AB				
Kundadress:	Storgatan 33				
Postnummer:	199 11				
Postadress:	LILLIBY				
Land:	Sverige				
Telefonnummer:	09-999910				
Faxnummer:	09-999919				
E-mail:	info@testbolaget.se				
Er Referent:	Lars Andersson				
Er Ref's telefonnr:	09-999911				
Er Ref's e-mailadr:	landersson@testbolaget.se				
Vår säljare:	Caroline Seljare				
Distrikt:	LI Kundkategori: ST				
Leveransplats:	002 Leveransvillkor: 001 Leveranssätt:	001			
Betalningsvillkor:	1				
Valuta:	SEK Språkkod:sv				
Ordererkännande:	Plocklista : Följesedel:	🗾			
Expeditions avgift:	Fraktavgift:	🔽			
Kreditlimit:	100000				
Dröjsmålsränta:	Dröjsmålsfaktura: 📗				
Fri text (100 tkn):	Bästa kunden				
□ OK Avbryt					

Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda ADDKUW.

Först skapas kundataenligt följande:

```
QString skilj;
  skilj="_:_";
 kunddata=skilj;
 kunddata.append(kundid);
 kunddata.append(skilj);
 kunddata.append(kundnamn);
 kunddata.append(skilj);
  kunddata.append(kundadress);
 kunddata.append(skilj);
 kunddata.append(postnr);
 kunddata.append(skilj);
  kunddata.append(postadr);
 kunddata.append(skilj);
 kunddata.append( land);
 kunddata.append(skilj);
  kunddata.append(tfnnr);
 kunddata.append(skilj);
 kunddata.append(faxnr);
 kunddata.append(skilj);
  kunddata.append(email);
 kunddata.append(skilj);
 kunddata.append(erref);
 kunddata.append(skilj);
  kunddata.append(erreftfnnr);
 kunddata.append(skilj);
 kunddata.append( errefemail);
 kunddata.append(skilj);
  kunddata.append(seljare);
 kunddata.append(skilj);
 kunddata.append(distrikt);
 kunddata.append(skilj);
  kunddata.append(kundkat);
 kunddata.append(skilj);
 kunddata.append(levplats);
 kunddata.append(skilj);
  kunddata.append(levvillkor);
 kunddata.append(skilj);
 kunddata.append(levsett);
 kunddata.append(skilj);
 kunddata.append(betvillkor);
 kunddata.append(skilj);
 kunddata.append(valuta);
 kunddata.append(skilj);
  kunddata.append(sprakkod);
 kunddata.append(skilj);
 kunddata.append(ordererk);
 kunddata.append(skilj);
 kunddata.append(plocklista);
 kunddata.append(skilj);
 kunddata.append(foljesedel);
 kunddata.append(skilj);
  kunddata.append(expavg);
 kunddata.append(skilj);
 kunddata.append(fraktavg);
 kunddata.append(skilj);
 kunddata.append(kravbrev);
  kunddata.append(skilj);
 kunddata.append(kreditlimit);
 kunddata.append(skilj);
```

```
kunddata.append(drojmalsrenta);
kunddata.append(skilj);
kunddata.append(drofmalsfakt);
kunddata.append(skilj);
kunddata.append(fritext);
kunddata.append(skilj);
```

sedan anropar ADDKUW KUADD via STYRMAN med parametern kunddata.

#### Detta blir:

./STYRMAN usr KUADD kunddata

### Behörighetskrav:

För att kunna köra ADDKUW behövs behörighet till

PRGLST

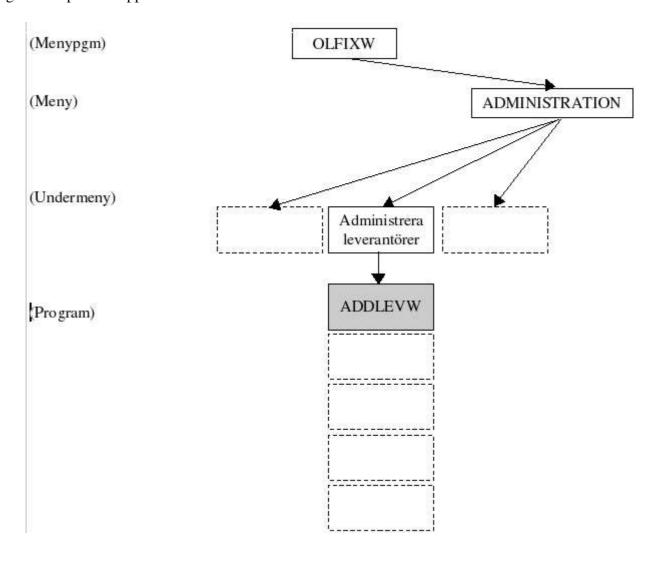
**KUADD** 

**KUCHK** 

**SLPADD** 

## ADDLEVW ..... Ny leverantör

ADDLEVW är ett grafiskt program för att lägga upp nya leverantörer Programmet plockar upp userid från environment.



M-™ ADDLEVW - Lägg	ga upp en ny leverantör.		• 0 x
Leverantörsnummer:	Max 10 tecken.	Obligatoriskt.	
Organisationsnr:			
Leverantörsnamn:		Obligatoriskt.	
Leverantörsadress:			
Postnummer:			
Postadress:			
Land:			
Telefonnummer:			
Faxnummer:			
Telex:			
E-mail:			
Referent:			
Ref's telefonnr:			
Momskod:	1	Obligatoriskt.	
Kontonummer:			
Postgironummer:			
Bankgironummer:			
Kundnr:			
OK Avbryt			
			Time

Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda ADDLEVW.

### ADDLEVW anropar LEVADD via STYRMAN med parametrar.

```
QString usr(userp);
process = new QProcess();
process->addArgument(usr);
                                   // userid
                                   // OLFIX funktion
process->addArgument( "LEVADD");
process->addArgument(levnr);
process->addArgument(levorgnr);
process->addArgument(levnamn);
process->addArgument(levadress);
process->addArgument(levpostnr);
process->addArgument(levpostadr);
process->addArgument(levland);
process->addArgument(levtfnnr);
process->addArgument(levfaxnr);
process->addArgument(levtelexnr);
process->addArgument(levemail);
process->addArgument(levpgnr);
process->addArgument(levbgnr);
process->addArgument(levref);
process->addArgument(levreftfnnr);
process->addArgument(levmomskod);
process->addArgument(levkontonr);
process->addArgument(levkundnr);
```

#### Detta blir:

```
./STYRMAN usr LEVADD levnr levorgnr levnamn levadress levpostnr levpostadr levland levtfnnr levfaxnr levtelexnr levemail levpgnr levbgnr levref levreftfnnr levmomskod levkontonr levkundnr
```

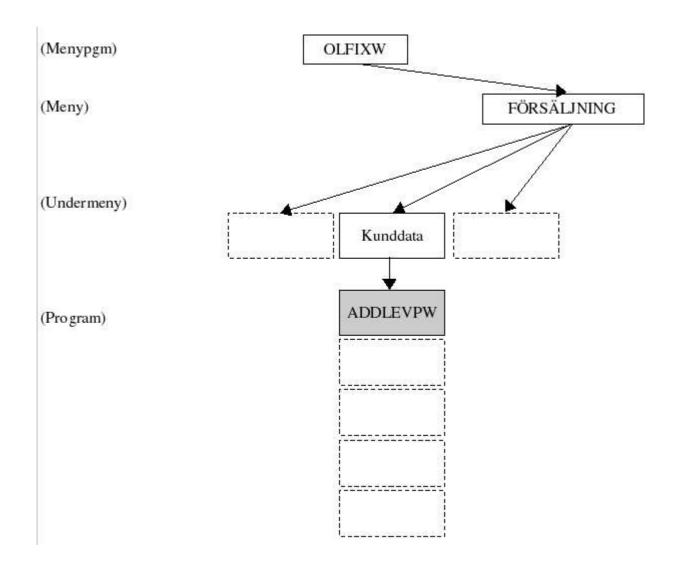
Turordningen på argumenten är viktig, LEVADD bearbetar dem i denna ordning.

#### Behörighetskrav:

För att kunna köra ADDLEVW behövs behörighet till PRGLST LEVADD

# ADDLEVPW ..... Ny standardleveransplats

ADDLEVPW är ett grafiskt program för att lägga upp nya leveransplatser för kunder. Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda ADDLEVPW.

### ADDLEVPW anropar SLPADD via STYRMAN med parametrar.

#### Detta blir:

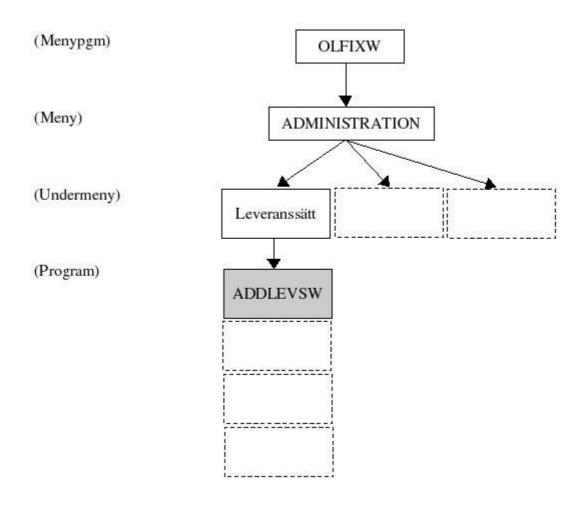
./STYRMAN usr SLPADD kundid levplatsnr levadress postnr postadr land Turordningen på argumenten är viktig, SLPADD bearbetar dem i denna ordning.

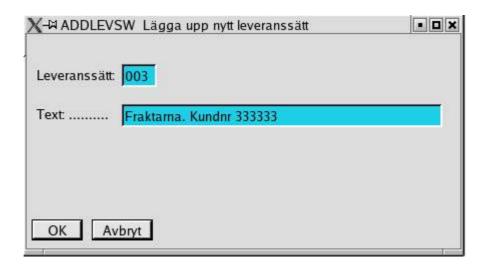
### Behörighetskrav:

För att kunna köra ADDLEVW behövs behörighet till PRGLST SLPADD

## ADDLEVSW ..... Nytt leveranssätt

ADDLEVSW är ett grafiskt program för att lägga upp nya **leveranssätt**. Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda ADDLEVSW.

### ADDLEVSW anropar LEVSADD via STYRMAN med parametrar.

#### Detta blir:

./STYRMAN usr LEVSADD levsett beskrivning

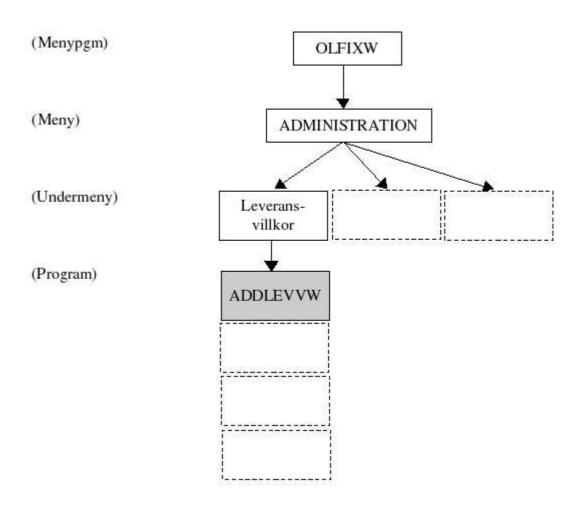
Turordningen på argumenten är viktig, LEVSADD bearbetar dem i denna ordning.

### Behörighetskrav:

För att kunna köra ADDLEVSW behövs behörighet till PRGLST LEVSADD

## ADDLEVVW ..... Nytt leveransvillkor

ADDLEVSW är ett grafiskt program för att lägga upp nya **leveransvillkor**. Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda ADDLEVVW.

### ADDLEVVW anropar LEVVADD via STYRMAN med parametrar.

#### Detta blir:

./STYRMAN usr LEVVADD levvillkor beskrivning

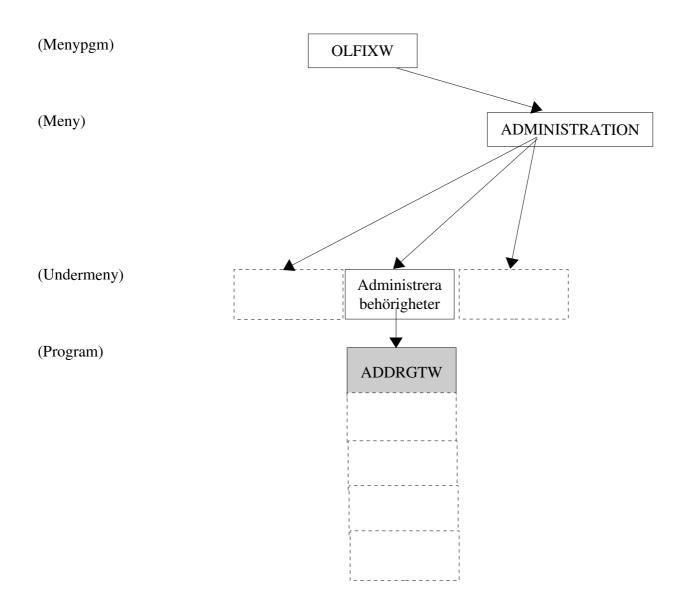
Turordningen på argumenten är viktig, LEVVADD bearbetar dem i denna ordning.

### Behörighetskrav:

För att kunna köra ADDLEVVW behövs behörighet till PRGLST LEVVADD

## ADDRGTW.....Ny behörighet

ADDRGTW är ett grafiskt program för att lägga upp nya behörigheter Programmet plockar upp userid från environment.





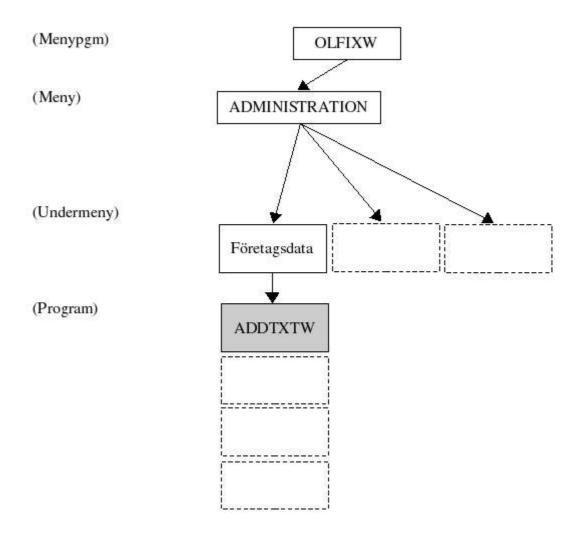
Detta görs i main.cpp.

## Behörighetskrav:

För att kunna köra ADDRGTW behövs behörighet till PRGLST RGTADD

## ADDTXTW.....Ny text till TEXTREG

ADDTXTW, ett grafiskt program för att lägga till nya texter i TEXTREG. Programmet plockar upp userid från environment.





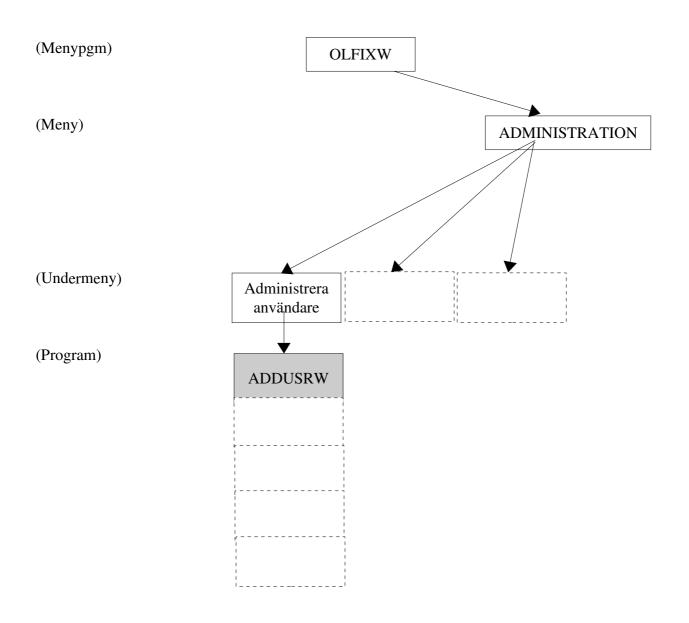
Detta görs i main.cpp.

## Behörighetskrav:

För att kunna köra ADDTXTW behövs behörighet till PRGLST TXTADD

## ADDUSRW.....Ny användare

ADDUSRW, ett grafiskt program för att lägga till nya användare. Programmet plockar upp userid från environment.





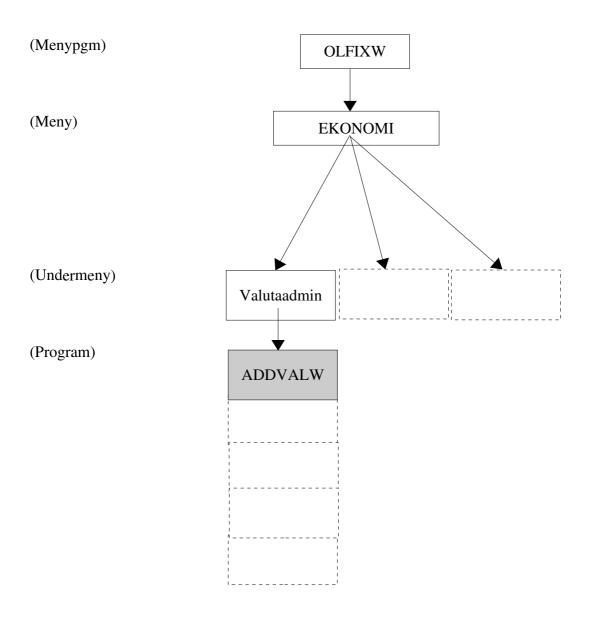
Detta görs i main.cpp.

### Behörighetskrav:

För att kunna köra ADDUSRW behövs behörighet till PRGLST USERADD

# ADDVALW.....Ny valuta

ADDVALW är ett grafiskt program för att lägga upp nya behörigheter Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda ADDVALW.

ADDVALW anropar VALADD via STYRMAN med parametrar.

```
const char *userp = getenv("USER"); // Hämtar den inloggades userid
QString usr(userp);

QString bibl;
bibl.append("./STYRMAN"); // OLFIX huvudprogram

process = new QProcess();
process->addArgument("./STYRMAN"); // OLFIX styrprogram
process->addArgument(usr); // userid
process->addArgument("VALADD"); // OLFIX funktion
process->addArgument(valuta);
process->addArgument(land);
process->addArgument(salj);
process->addArgument(kop);
process->addArgument(beteckning);
```

#### Detta blir:

./STYRMAN usr VALADD valuta land salj kop beteckning

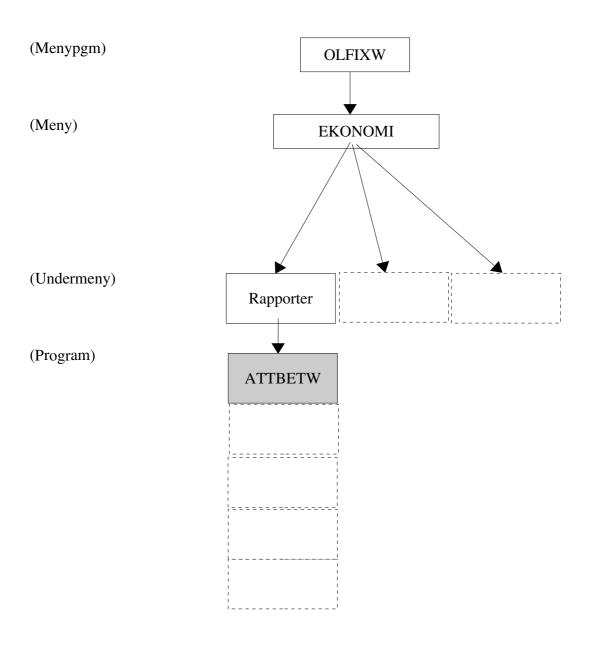
### Behörighetskrav:

För att kunna köra ADDVALW behövs behörighet till PRGLST VALADD

### ATTBETW.....Lista obetalda leverantörsfakturor

ATTBETW är ett grafiskt program för att lista leverantörsfakturor som förfaller till betalning senast ÅÅÅÅ-MM-DD.

Programmet plockar upp userid från environment.



### Funktionsbeskrivning.

Programmet ATTBETW skapar en datafil för rapportgeneratorn Kugar, /tmp/AttBetala.kud, i XMLformat.

Eventuell gammal fil raderas innan den nya filen skapas.

När datafilen skapats anropas Kugar med kommando

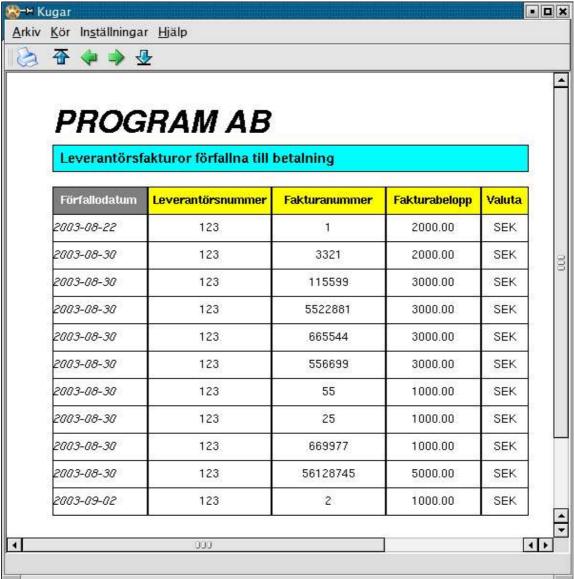
```
system("kugar -d /tmp/attBetala.kud -r /opt/olfix/data/AttBet.kut");
```

AttBet.kut är ett "template" (layout) av rapporten. AttBet.kut kan behöva editeras med rätt företagsnamn vilket kan göras med kommando

 $\verb|sed -e 's/PROGRAM AB/KALLES AB/' AttBet.kut > test.kut d\"{a}r "KALLES AB" ers\"{a}tts med f\"{o}retagets eget namn.$ 

Sedan ändras test.kut till AttBet.kut.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda programmet ATTBETW.

#### ATTBETW anropar ATTBET via STYRMAN. Se ATTBET.

```
const char *userp = getenv("USER");
QString usr(userp);
QString filnamn;

process = new QProcess();
process->addArgument("./STYRMAN");  // OLFIX styrprogram
process->addArgument(usr);  // userid
process->addArgument( "ATTBET");  // OLFIX funktion
process->addArgument(datum);
```

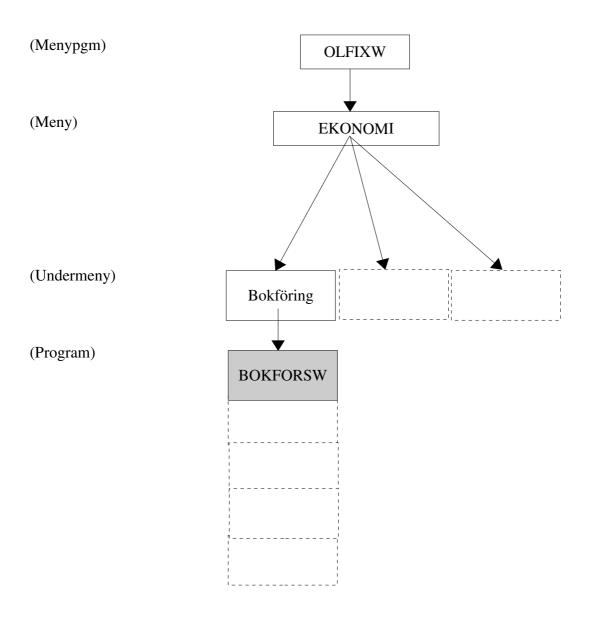
#### Behörighetskrav:

För att kunna köra ATTBETW behövs behörighet till PRGLST ATTBET Programmet Kugar

Läsrättigheter i biblioteket /opt/olfix/data/

## BOKFORSW.....Bokföring standard

BOFARSW, ett grafiskt program för att registrera verifikat (bokföring). Programmet plockar upp userid från environment.



-₩ BOK	FORSW	Regis	trering av ver	ifikationer.	Standardve	rsion. (0.41)			- 0 ×
				OLI	FIX B	okföring			
Datum: 2003-08-10							Kontoförteckning		
Bokförin	gsår	AD					Kontonr 7	Kontotext	
Radnr H	ionstext:   Kontonr	D/K Diff:	aluminium Belopp 0.00	KSTÄLI	E SUBKTO	Godkänn rad Ja Nej	2641 2645 2710 2920 2941 3041 3051 3960 3990 4010	Ingående moms Ingående moms utland Källskatt (A-skatt) Upplupna semesterlöner Upplupna arbetsgivaravgifter Försäljning Jonaid Försäljning Zuhaib Kursvinst rörelsen Övriga intäkter Materialkostnad Varuinköp EU	
Registrerade verifikationsrader  Radnr   Kontonr   D/K   Belopp   KSTÄLLE   SUBKTO						5010	Lokalhyra		
001 002 003	2440 2641 4010	K D D	Belopp 50000.00 12500.00 37500.00		308810		5090 5830 5900 6071 6110 6200	Övriga lokalkostnader Kost och logi Reklam och PR Representation, avdragsgill Kontorsmateriel Telefon och Post	
	n verifikati Nej SI	on uta					6310 6970 6992 7010	Företagsförsäkringar Tidningar, facklitteratur Övriga kostnader, ej avdragsgilla Löner anställda	<u>-</u>

Efter inmatning av **bokföringsår** görs kontroll att bokföringsåret är upplagt.

Vernummer sätts automatiskt.

Verifikationstext skrivs in av användaren.

Radnr sätts automatiskt.

Inmatning av Kontonr kan göras på två sätt;

klicka på önskat kontonr i Kontoförteckningen eller

skriva in kontonr manuellt.

Efter inmatning av Kontonr görs kontroll att kontonr finns för aktuellt bokföringsår.

**D/K** skrivs av användaren. D för en debetkontering och K för en kreditkontering.

**Belopp** registreras av användaren. På rad 001 ska verifikatets totalbelopp skrivas.

Om **KSTÄLLE** fylls i görs kontroll att kostnadstället finns registrerat på aktuellt kontonr och aktuellt bokföringsår. Fältet får lämnas tomt.

Om **SUBKONTO** fylls i ska kontroll göras att subkonto finns registrerat på aktuellt kontonr. Fältet får lämnas tomt. (Ej implementerat)

När man godkännt verifikationsrad så uppdateras **Diff.** När rad 001 registreras så förs samma belopp in i Diff. För varje påföljande rad som registreras så minskas värdet i Diff med aktuell rads belopp. Först när Diff är 0:- kan verifikationen godkännas.

I samband med uppdatering av databasen tas **datum, userid** med till VERHUVUD och TRHD.

Följande tabeller är involverade:

BOKFAR läses/uppdateras

KTOPLAN läses

VERHUVUD uppdateras VERRAD uppdateras KSTALLE läses TRHD uppdateras

Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda programmet BOKFORSW.

BOKFORSW anropar KTOVIEW, BARCHK, BARDSP, KSTCHK, KTOCHK och VERUPD via STYRMAN. Dessutom anropas WRREC 2 gånger.

```
KTOVIEW
         const char *userp = getenv("USER");
        QString usr(userp);
         inradktolist="";
         errorrad="";
         process = new QProcess();
         // userid
         process->addArgument(usr);
                                        // userra
// OLFIX funktion
         process->addArgument( "KTOVIEW");
         process->addArgument(arid);
BARCHK
         const char *userp = getenv("USER");
         QString usr(userp);
         process = new QProcess();
         process->addArgument(usr);
                                             // userid
         process->addArgument( "BARCHK");
                                             // OLFIX funktion
         process->addArgument(arid);
BARDSP
         const char *userp = getenv("USER");
         QString usr(userp);
         process = new QProcess();
        process->addArgument( "BARDSP");
                                            // OLFIX funktion
         process->addArgument(arid);
KSTCHK
         const char *userp = getenv("USER");
         QString usr(userp);
         process = new QProcess();
         process = new QFIOCESS(,,
process->addArgument("./STYRMAN");
                                           // OLFIX styrprogram
                                          // userid
// OLFIX funktion
         process->addArgument(usr);
         process->addArgument( "KSTCHK");
         process->addArgument(arid);
         process->addArgument(kstalle);
KTOCHK
         const char *userp = getenv("USER");
         QString usr(userp);
         process = new QProcess();
         process->addArgument("./STYRMAN");
                                          // OLFIX styrprogram
         process->addArgument(usr);
                                            // userid
         process->addArgument( "KTOCHK");
                                             // OLFIX funktion
```

```
process->addArgument(arid);
          process->addArgument(kontonr);
WRREC (1)
          const char *userp = getenv("USER");
           QString usr(userp);
          QString posttyp="H";
          if (kstalle == "")
             kstalle=" ";
          if(subkto == "")
             subkto="
          while (usr.length()<8){
             usr.append(" ");
          process = new QProcess();
          process->addArgument( "./WRREC");
                                                 // OLFIX funktion
          process->addArgument(posttyp);
          process->addArgument(arid);
          process->addArgument(vernr);
          process->addArgument(radnr);
          process->addArgument(kontonr);
          process->addArgument(dk);
          process->addArgument(belopp);
          process->addArgument(kstalle);
          process->addArgument(subkto);
          process->addArgument(datum);
          process->addArgument(usr);
          process->addArgument(vertext);
WRREC (2)
          QString posttyp="D";
          process = new QProcess();
          process->addArgument( "./WRREC");
                                              // OLFIX funktion
          process->addArgument(posttyp);
          process->addArgument(arid);
          process->addArgument(vernr);
          process->addArgument(radnr);
          process->addArgument(kontonr);
          process->addArgument(dk);
          process->addArgument(belopp);
          process->addArgument(kstalle);
          process->addArgument(subkto);
VERUPD
          const char *userp = getenv("USER");
          QString usr(userp);
          QString filnamn;
          filnamn.append("/tmp/");
          filnamn.append(vernr);
          filnamn.append(".txt");
          process = new QProcess();
          // userid
// OLFIX funktion
          process->addArgument(usr);
          process->addArgument( "VERUPD");
          process->addArgument(filnamn);
```

#### Behörighetskrav:

För att kunna köra BOFORSW behövs behörighet till PRGLST

BARCHK

BARDSP KTOVIEW KTOCHK KSTCHK VERUPD

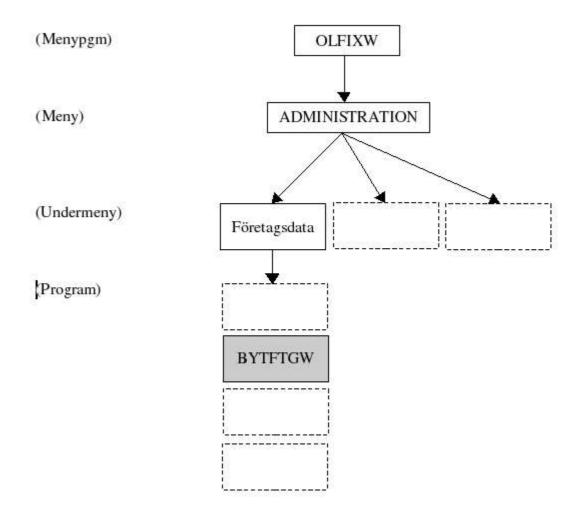
Funktionen WRREC används också.

## BYTFTGW ..... Byta företag.

BYTFTGW, ett grafiskt program för att byta mellan olika företag (databaser).

### Flera företag.

OLFIX medger hantering av upp till 99 olika företag. Företag nr 99 är reserverat för testföretaget. OLFIX levereras med ett "skarpt" (ordinarie) företag och ett testföretag.





Programmet ändrar i filen \$HOME/.olfixrc, nämligen värdet på DATABASE.

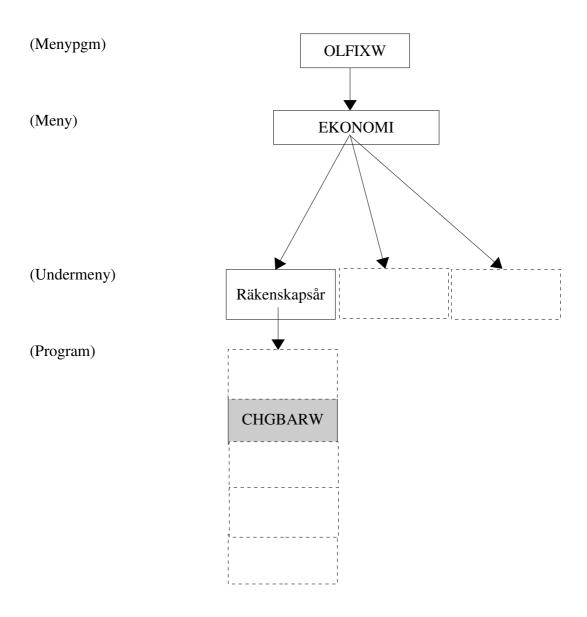
PATH=/home/jan/Utveckling/OLFIX/bin/ HOST=localhost DATABASE=olfixtst VTMP=/tmp/

Det går för närvarande endast att välja mellan företag 01 och 99.

# CHGBARW.....Ändra bokföringsårsdata

CHGBARW, ett grafiskt program för att ändra info för ett bokföringsår. Man måste ange vilket bokföringsår (arid) man vill ändra.

Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionen BARCHG.

CHGBARW anropar BARDSP och BARCHG via STYRMAN.

```
BARDSP

process = new QProcess();
process->addArgument("./STYRMAN");  // OLFIX styrprogram
process->addArgument(usr);  // userid
process->addArgument( "BARDSP");  // OLFIX funktion
process->addArgument(arid);

BARCHG

process = new QProcess();
process->addArgument("./STYRMAN"); // OLFIX styrprogram
process->addArgument(usr);  // userid
process->addArgument(usr);  // userid
process->addArgument(arid);
```

#### Detta blir:

```
./STYRMAN usr BARDSP arid
```

#### och

 $./{\tt STYRMAN}$  userid BARCHG arid benamning arstart arslut arlast beskattningsar senverdat vernr ktoplan.

usr är den inloggades userid.

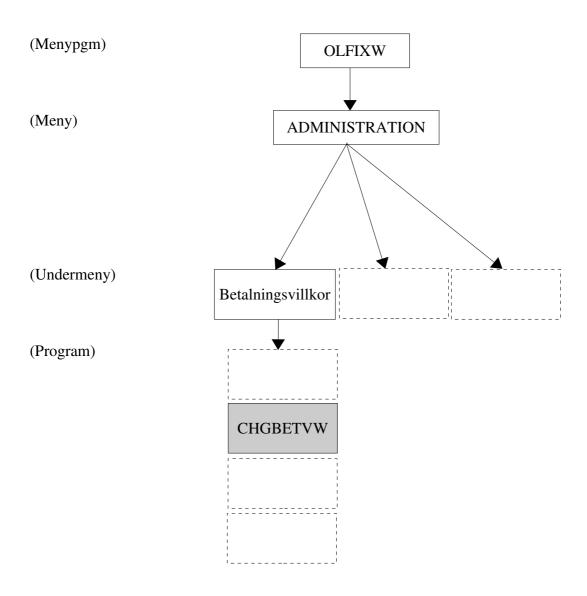
#### Behörighetskrav:

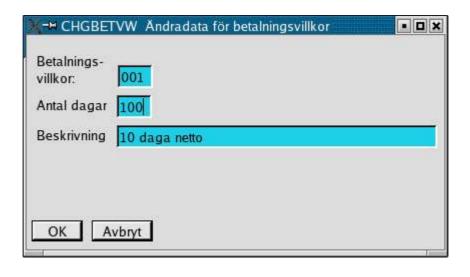
För att kunna köra CHGBARW behövs behörighet till PRGLST BARCHG BARDSP

# CHGBETVW.....Ändra betalningsvillkor

CHGBETVW, ett grafiskt program för att ändra data för ett betalningsvillkor. Man måste ange vilket betalningsvillkor man vill ändra.

Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionen BETCHG.

CHGBETVW anropar BETDSP och BETCHG via STYRMAN.

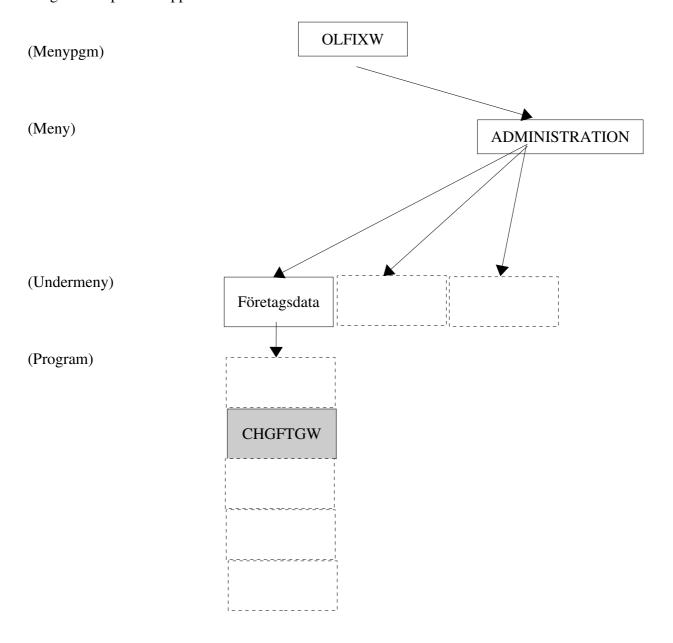
```
BETDSP
          process = new QProcess();
          process->addArgument( "BETDSP");
                                                  // OLFIX funktion
          process->addArgument(betvillk);
BETCHG
          process = new QProcess();
          process->addArgument("./STYRMAN"); // OLFIX styrprogram
          process->addArgument(usr); // userid
process->addArgument( "BETCHG"); // OLFIV
                                                  // OLFIX funktion
          process->addArgument(betvillk);
          process->addArgument(dagar);
          process->addArgument(beskrivning);
Detta blir:
./STYRMAN usr BETDSP betvillk
och
./STYRMAN usr BETCHG betvillk dagar beskrivning
usr är den inloggades userid.
```

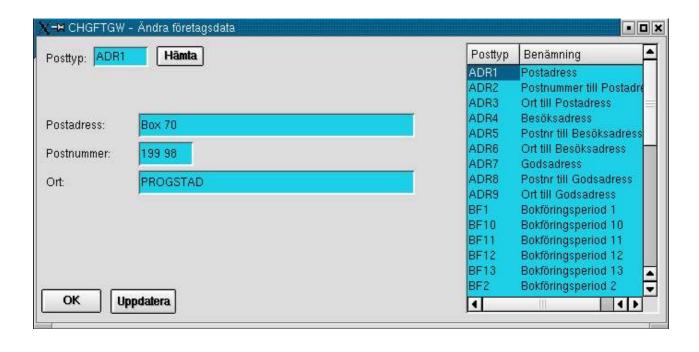
#### Behörighetskrav:

För att kunna köra CHGBETVW behövs behörighet till PRGLST BETCHG BETDSP

# CHGFTGW.....Ändra företagsdata

CHGFTGW, ett grafiskt program för att ändra information om företaget. För att använda programmet krävs behörighet till funktionerna FTGLST och FTGUPD. Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda programmet CHGFTGW.

CHGFTGW anropar FTGLST och FTGUPD via STYRMAN.

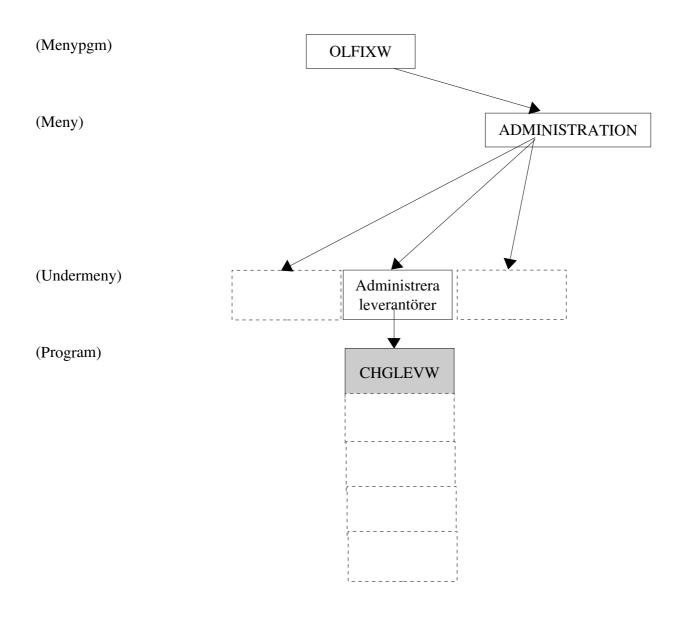
```
const char *userp = getenv("USER");// Hämtar den inloggades userid
        QString usr(userp);
        QString bibl;
        process = new QProcess();
        process->addArgument("./STYRMAN");
                                         // userid
        process->addArgument(usr);
        process->addArgument( "FTGLST"); // USELIA // OLFIX funktion
och
        const char *userp = getenv("USER");// Hämtar den inloggades userid
        QString usr(userp);
        inrad="";
        errorrad="";
        process = new QProcess();
        // userid
        process->addArgument(usr);
        process->addArgument(posttyp);
        process->addArgument(ftgdata);
```

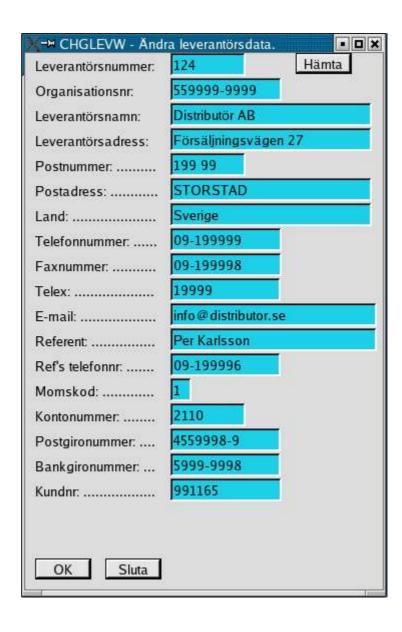
#### Behörighetskrav:

För att kunna köra CHGFTGW behövs behörighet till FTGLST FTGUPD

## CHGLEVW.....Ändra leverantörsdata

CHGLEVW är ett grafiskt program för att ändra information för en leverantör. Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda programmet CHGLEVW.

CHGLEVW anropar LEVDSP och LEVCHG via STYRMAN.

```
const char *userp = getenv("USER");// Hämtar den inloggades userid
         QString usr(userp);
          QString bibl;
         process = new QProcess();
         process->addArgument("./STYRMAN");
         process->addArgument(usr);
                                                // userid
         process->addArgument( "LEVDSP");
                                                // OLFIX funktion
         process->addArgument(levnr);
och
         const char *userp = getenv("USER");
           QString usr(userp);
          if (levmomskod == ""){
                   levmomskod = "1";
         process = new QProcess();
         process->addArgument(usr);
                                                 // userid
         process->addArgument( "LEVCHG");
                                                 // OLFIX funktion
         process->addArgument(levnr);
         process->addArgument(levorgnr);
         process->addArgument(levnamn);
         process->addArgument(levadress);
         process->addArgument(levpostnr);
         process->addArgument(levpostadr);
         process->addArgument(levland);
         process->addArgument(levtfnnr);
         process->addArgument(levfaxnr);
         process->addArgument(levtelexnr);
         process->addArgument(levemail);
         process->addArgument(levpgnr);
         process->addArgument(levbgnr);
         process->addArgument(levref);
         process->addArgument(levreftfnnr);
         process->addArgument(levmomskod);
         process->addArgument(levkontonr);
         process->addArgument(levkundnr);
```

#### Detta blir:

./STYRMAN usr LEVCHG levnr levorgnr levnamn levadress levpostnr levpostadr levland levtfnnr levfaxnr levtelexnr levemail levpgnr levbgnr levref levreftfnnr levmomskod levkontonr levkundnr

Turordningen på argumenten är viktig, LEVCHG bearbetar dem i denna ordning.

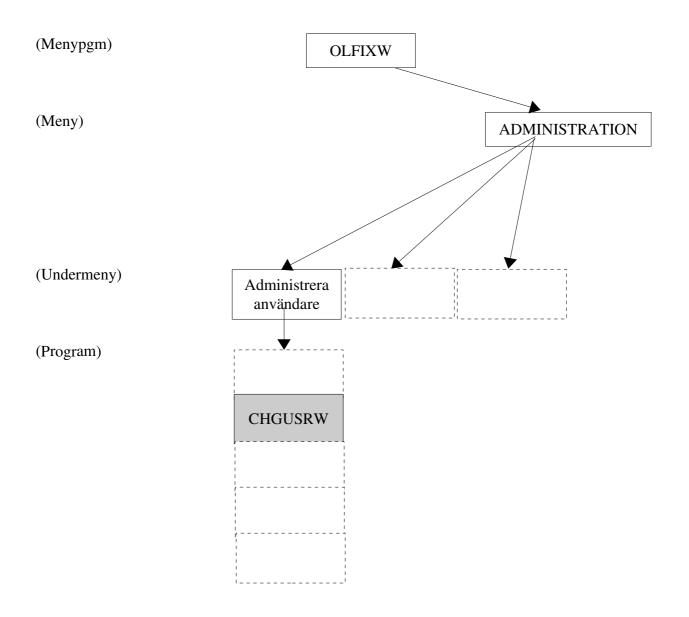
#### Behörighetskrav:

För att kunna köra CHGLEVW behövs behörighet till PRGLST

### LEVDSP LEVCHG

### CHGUSRW.....Ändra användardata

CHGUSRW, ett grafiskt program för att ändra information för en användare. För att använda programmet krävs behörighet till funktionerna USERDSP och USERCHG. Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionen USERCHG.

#### CHGUSRW anropar USERDSP och USERCHG via STYRMAN.

```
const char *userp = getenv("USER"); // Hämtar den inloggades userid
          QString usr(userp);
          process = new QProcess();
          process->addArgument("./STYRMAN");
                                                                // user OLFIX
          process->addArgument(usr.latin1());
          process->addArgument("USERDSP");
                                                                // OLFIX program
          process->addArgument( Userid.latin1() );
och
          const char *userp = getenv("USER");
          QString usr(userp);
          process = new QProcess();
          process->addArgument("./STYRMAN");
                                                                // OLFIX styrprogram
          process->addArgument(usr);
                                                                // Userid
          process->addArgument("USERCHG");
                                                                // OLFIX funktion
          process->addArgument(Userid);
          process->addArgument(namn);
          process->addArgument(avd);
          process->addArgument(grupp);
Detta blir:
./STYRMAN usr USERDSP Userid
och
./STYRMAN usr USERCHG Userid namn avd grupp
usr är den inloggades userid.
```

#### Behörighetskrav:

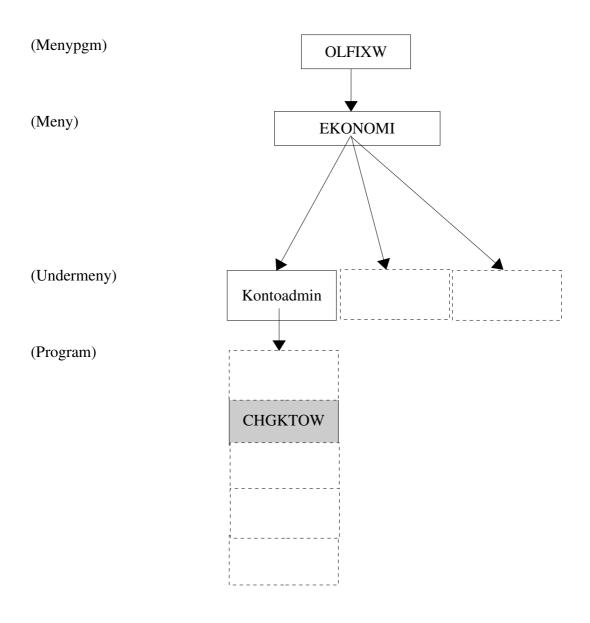
För att kunna köra CHGUSRW behövs behörighet till PRGLST USERDSP USERDSP

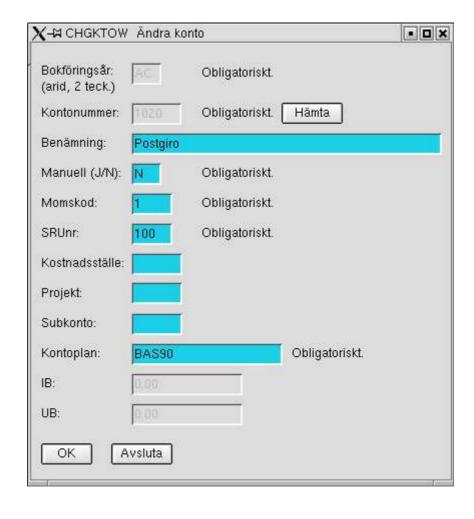
Userid är userid på den användare som man önskar data om.

# CHGKTOW.....Ändra kontodata

CHGKTOW, ett grafiskt program för att ändra info för ett konto. Man måste ange bokföringsår (arid) och kontonummer (ktonr). IB och UB kan inte ändras.

Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionen KTOCHG.

#### CHGKTOW anropar KTODSP och KTOCHG via STYRMAN.

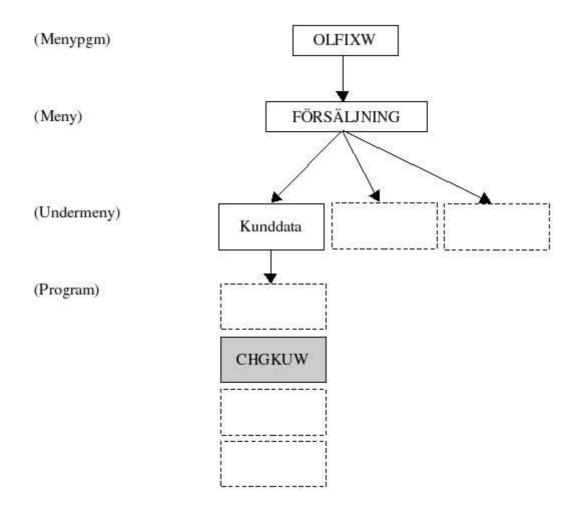
```
const char *userp = getenv("USER");
           QString usr(userp);
          process = new QProcess();
                                            // USETICE
// USETICE
// OLFIX funktion
                                                 // OLFIX styrprogram
          process->addArgument("./STYRMAN");
          process->addArgument(usr);
          process->addArgument( "KTODSP");
          process->addArgument(arid);
          process->addArgument(ktonr);
och
          const char *userp = getenv("USER");
           QString usr(userp);
          process = new QProcess();
          process->addArgument(usr);
                                                           // userid
          process->addArgument( "KTOCHG");
                                                             // OLFIX funktion
          process->addArgument(arid);
          process->addArgument(ktonr);
          process->addArgument(benamn);
          process->addArgument(manuell);
          process->addArgument(momskod);
          process->addArgument(srunr);
          process->addArgument(kst);
          process->addArgument(projekt);
          process->addArgument(subkonto);
          process->addArgument(ktoplan);
Detta blir:
./STYRMAN usr KTODSP arid ktonr
och
./STYRMAN usr KTOCHG arid ktonr benamn manuell momskod srunr kst projekt subkonto
ktoplan
usr är den inloggades userid.
```

#### Behörighetskrav:

För att kunna köra CHGKTOW behövs behörighet till PRGLST KTOCHG KTODSP

# CHGKUW.....Ändra kunddata

CHGKUW, ett grafiskt program för att ändra kunddata. Man måste ange kundnummer (kundid). Programmet plockar upp userid från environment.



-∺ CHGKUW - Ändr	a kunddata.	
KundlD:	4377 Kundlista	
Kundnamn:	Kund AB	
Kundadress:	Provgatan 23	
Postnummer:	199 97	
Postadress:	LILLEBY	
Land:	Sverige	
Telefonnummer:	09-999190	
Faxnummer:	09-999199	
E-mail:	info@kund.se	
Er Referent:	Per Karlsson	
Er Ref's telefonnr:	09-999191	
Er Ref's e-mailadr:	per.k@kund.se	
Vår säljare:	Josef Seljare	
Distrikt:	Ore Kundkategori: Sof	
Leveransplats:	001 Leveransvillkor: 001	Leveranssätt: 001
Betalningsvillkor:	1	
Valuta:	SEK Språkkod:sv	
Ordererkännande:	Plocklista :	Följesedel:
Expeditions avgift:	Fraktavgift:	Kravbrev:
Kreditlimit:	2000.00 Kreditdagar: (null)	Kreditkod: null)
Exportkod:	null) Skattekod: (null)	Rabattkod: null)
Dröjsmålsränta:	Dröjsmålsfaktura:	Samlingsfaktura: J
Senaste kravdatum:	(null) Skuld: (null)	
Orderstock:	(null)	
Fri text (100 tkn):	Fritt textfält	
Uppdatera Avbr	yt	

Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionen KUCHG.

### CHGKUW anropar KUDSP och KUCHG via STYRMAN.

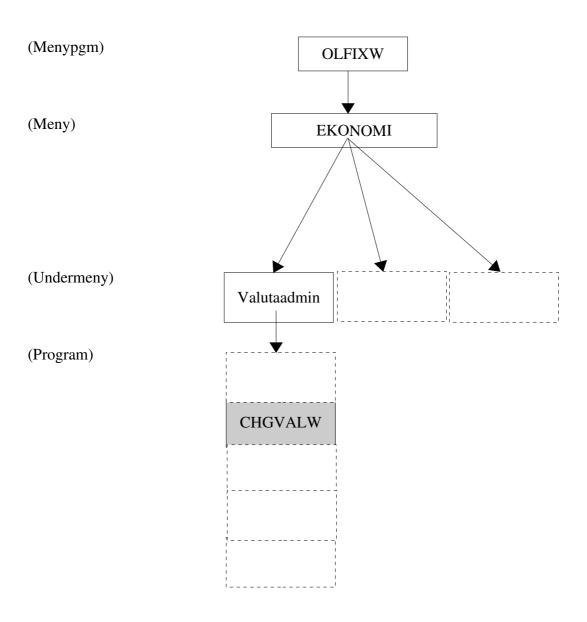
```
const char *userp = getenv("USER");
       QString usr(userp);
        process = new QProcess();
        process->addArgument( "KUDSP");
        process->addArgument(jundid);
och
        const char *userp = getenv("USER");
         QString usr(userp);
        process = new QProcess();
        process->addArgument( "KUCHG");
                                        // OLFIX funktion
        process->addArgument(kunddata);
Detta blir:
./STYRMAN usr KUDSP kundnr
och
./STYRMAN usr KUCHG kunddata
usr är den inloggades userid.
```

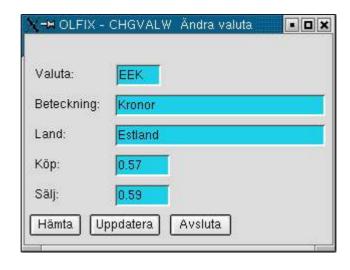
#### Behörighetskrav:

För att kunna köra CHGKUW behövs behörighet till PRGLST KUCHG KUDSP

# CHGVALW....Ändra valutadata

CHGVALW, ett grafiskt program för att ändra info för ett konto. Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionen VALCHG.

### CHGVALW anropar VALDSP och VALCHG via STYRMAN.

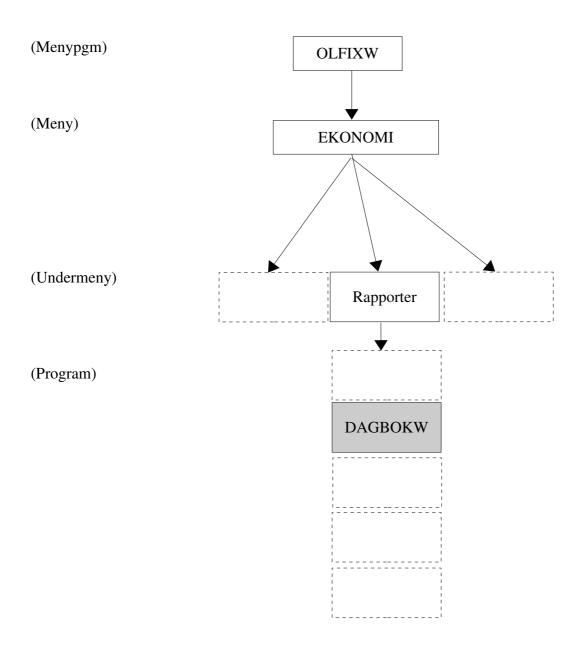
```
const char *userp = getenv("USER");
         QString usr(userp);
        process = new QProcess();
        process->addArgument(valuta);
och
        const char *userp = getenv("USER");
         QString usr(userp);
        process = new QProcess();
        process->addArgument( "VALCHG");
                                          // OLFIX funktion
        process->addArgument(valuta);
        process->addArgument(land);
        process->addArgument(salj);
        process->addArgument(kop);
        process->addArgument(beteckning);
Detta blir:
./STYRMAN usr VALDSP valuta
och
./STYRMAN usr VALCHG valuta land salj kop beteckning
usr är den inloggades userid.
```

#### Behörighetskrav:

För att kunna köra CHGVALW behövs behörighet till PRGLST VALCHG VALDSP

# DAGBOKW.....Dagbok

DAGBOKW är ett grafiskt program för att skriva ut dagbok. Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionen DBOKRPT, VERHDSP och FTGDSP.

#### DAGBOKW anropar DBOKRPT, VERHDSP och FTGDSP via STYRMAN.

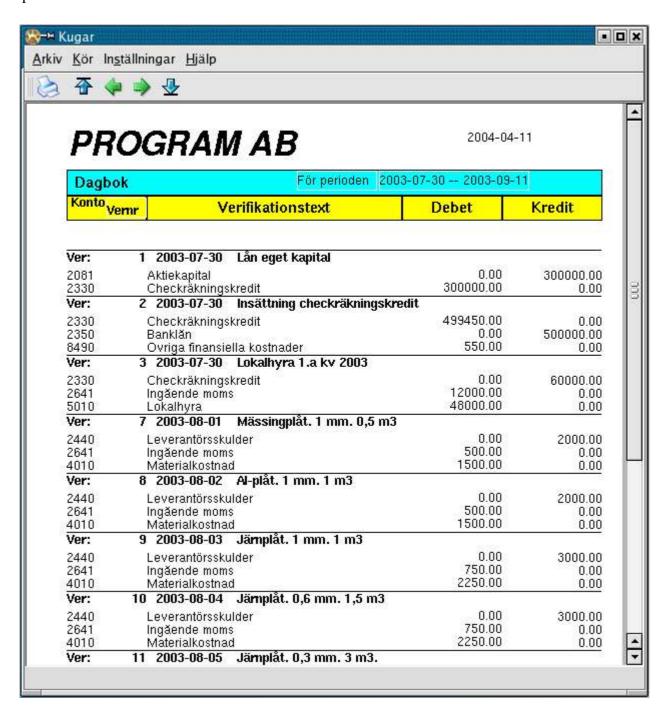
```
const char *userp = getenv("USER");
         QString usr(userp);
        process = new QProcess();
       // OLFIX styrprogram
        process->addArgument(bar);
        process->addArgument(fromdatum);
        process->addArgument(tomdatum);
och
        const char *userp = getenv("USER");
       QString usr(userp);
        process = new QProcess();
        process->addArgument(usr);
                                        // userid
                                        // OLFIX funktion
        process->addArgument( "FTGDSP");
        process->addArgument("FNAMN");
och
        const char *userp = getenv("USER");
       QString usr(userp);
        process = new QProcess();
       // Bokföringsår
        process->addArgument(bar);
Detta blir:
./STYRMAN usr DBOKRPT bar fromdatum tomdatum
./STYRMAN usr FTGDSP "FNAMN"
./STYRMAN usr VERHDSP bar
```

## Behörighetskrav:

usr är den inloggades userid.

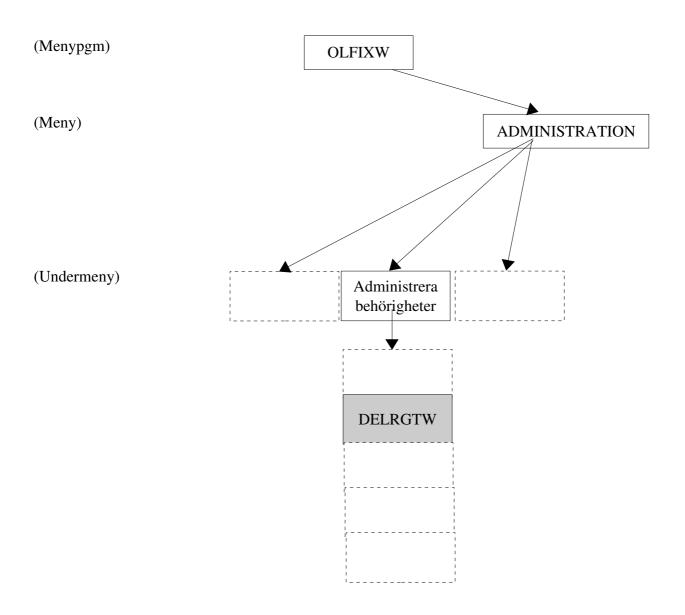
För att kunna köra DAGBOKW behövs behörighet till PRGLST DAGBOKW DBOKRPT FTGDSP

VERHDSP



# DELRGTW.....Radera behörighet

DELRGTW är ett grafiskt program för att ta bort en behörighet för en användare. Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionen RGTCHK och RGTDEL.

### RGTDELW anropar RGTCHK och RGTDEL via STYRMAN.

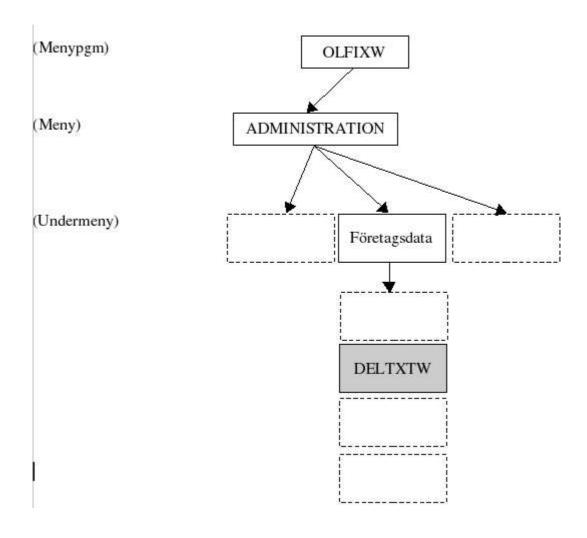
```
const char *userp = getenv("USER");
         QString usr(userp);
        // OLFIX styrprogram
        process->addArgument(userid);
        process->addArgument(funk);
och
        const char *userp = getenv("USER");
         QString usr(userp);
        process = new QProcess();
        process->addArgument( "RGTDEL");
                                        // OLFIX funktion
        process->addArgument(usrid);
        process->addArgument(funk);
Detta blir:
./STYRMAN usr RGTCHK usrid funk
samt
./STYRMAN usr KTODEL usrid funk
usr är den inloggades userid.
```

#### Behörighetskrav:

För att kunna köra DELRGTW behövs behörighet till PRGLST RGTCHK RGTDEL

# **DELTXTW.....Radera text.**

DELTXTW är ett grafiskt program för att ta bort en post ur TEXTTREG. Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionerna TXTDSP ochTXTDEL

DELTXTW anropar TXTDSP och TXTDEL via STYRMAN.

#### Behörighetskrav:

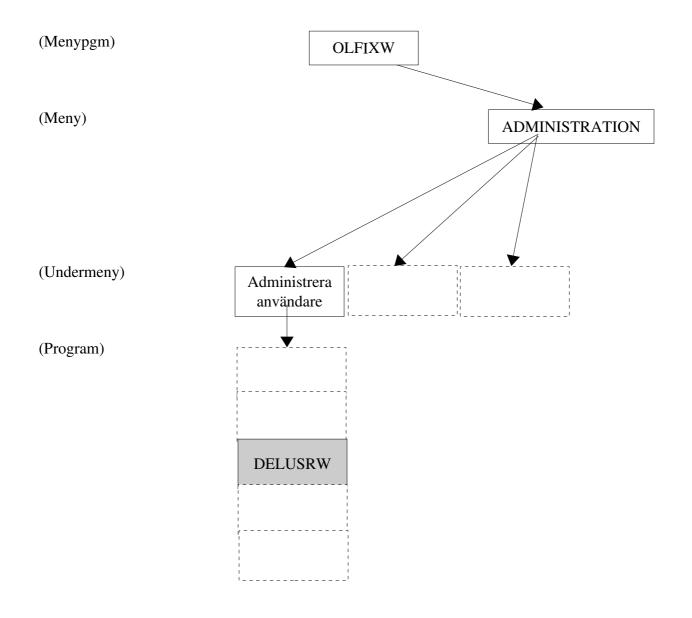
För att kunna köra DELTXTW behövs behörighet till PRGLST TXTDEL TXTDSP

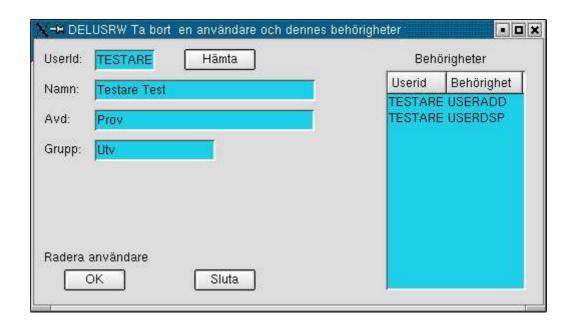
# DELUSRW.....Radera användare

DSPUSRW, ett grafiskt program för att visa information för en användare.

För att använda programmet krävs behörighet till funktionerna RGTDSP, USERDSP, RGTDEL och USERDEL.

Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionerna USERDSP, RGTDSP, RGTDEL och USERDEL.

#### DELUSRW anropar USERDSP, RGTDSP, RGTDEL och USERDEL via STYRMAN.

```
const char *userp = getenv("USER");
                                                     // Hämtar den inloggades userid
          QString usr(userp);
          process = new QProcess();
          process->addArgument("./STYRMAN");
          process->addArgument(usr.latin1());
                                                                // user OLFIX
          process->addArgument( "USERDSP");
                                                                // OLFIX program
          process->addArgument( Userid.latin1() );
och
          const char *userp = getenv("USER");
          QString usr(userp);
          process = new QProcess();
          process->addArgument("./STYRMAN");
          process->addArgument(usr.latin1());
          process->addArgument( "RGTDSP");
                                                                           // OLFIX
program
          process->addArgument( Userid.latin1() );
och
          const char *userp = getenv("USER");
     QString usr(userp);
     process = new QProcess();
          process->addArgument("./STYRMAN");
          process->addArgument(usr.latin1());
          process->addArgument( "RGTDEL");
                                                     // OLFIX program
          process->addArgument( anvID.latin1() );
          process->addArgument( fncID.latin1() );
och
          const char *userp = getenv("USER");
     QString usr(userp);
     process = new QProcess();
          process->addArgument("./STYRMAN");
          process->addArgument(usr.latin1());
          process->addArgument( "USERDEL");
                                                     // OLFIX program
          process->addArgument( anvID.latin1() );
Detta blir:
./STYRMAN userid1 RGTDSP userid2
och
./STYRMAN userid1 USERDSP userid2
```

#### och

./STYRMAN userid1 RGTDEL userid2 trnsid (funktion)

#### och

./STYRMAN userid1 USERDEL userid2

userid1 är den inloggades userid.

userid2 är userid på den användare som man önskar data om.

## Behörighetskrav:

För att kunna köra DELUSRW behövs behörighet till

**PRGLST** 

**RGTDEL** 

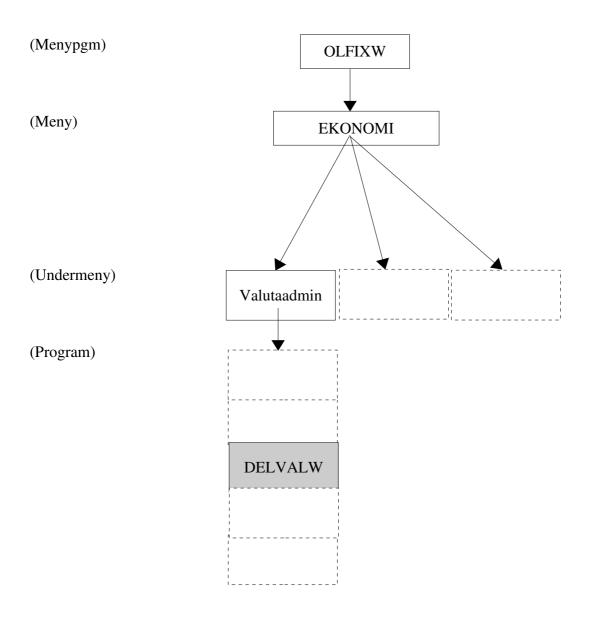
**RGTDSP** 

**USERDEL** 

**USERDSP** 

# DELVALW....Radera valuta

CHGVALW, ett grafiskt program för att ändra info för en valuta. Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionen VALDEL.

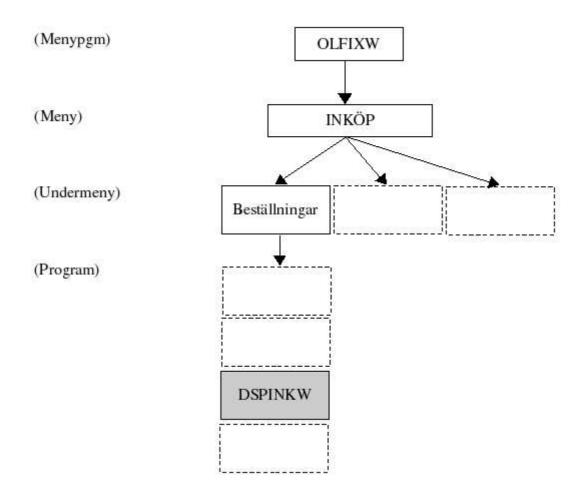
### DELVALW anropar VALDSP och VALDEL via STYRMAN.

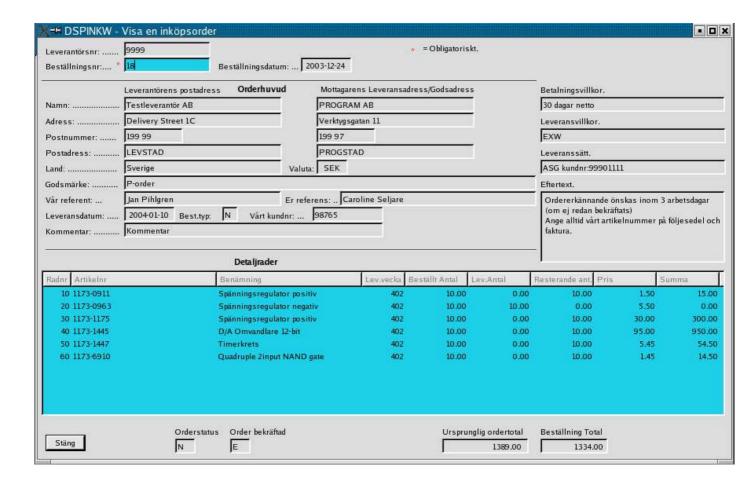
### Behörighetskrav:

För att kunna köra DELVALW behövs behörighet till PRGLST VALDSP VALDEL

# DSPINKW.....Visa en inköpsorder

DSPINKW, ett grafiskt program för att visa information om en inköpsorder. Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionen INKDSP och INKRLST.

### DSPINKW anropar INKDSP och INKRLST via STYRMAN.

INKRLST hämtar också benämning 1 från ARTIKELREG med hjälp av funktionens SQL-sats.

#### Detta blir:

```
./STYRMAN usr INKHDSP inkordernr
och
./STYRMAN usr INKRLST inkordernr
```

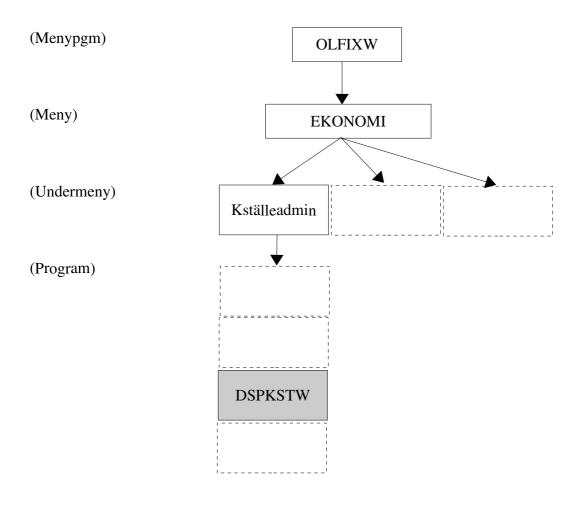
usr är den inloggades userid.

#### Behörighetskrav:

För att kunna köra DSPINKW behövs behörighet till PRGLST INKDSP INKRLST

# DSPKSTW.....Visa kostnadsställedata

DSPKSTW, ett grafiskt program för att visa information om ett kostnadställe. Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionen KSTDSP.

#### DSPKSTW anropar KSTDSP via STYRMAN.

#### Detta blir:

```
./STYRMAN usr KSTDSP bar kstalle
```

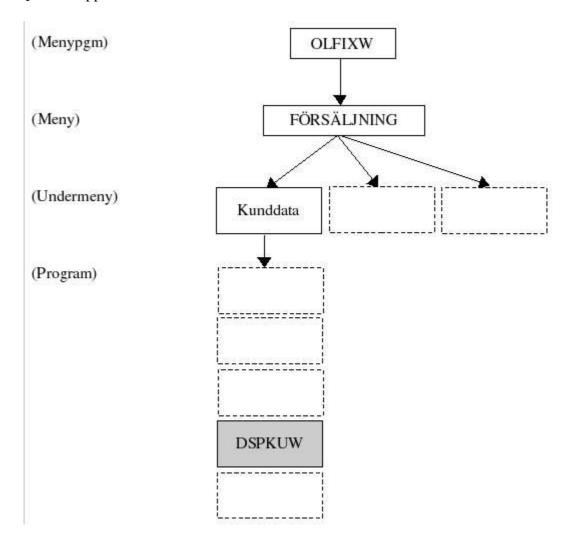
usr är den inloggades userid.

### Behörighetskrav:

För att kunna köra DSPKSTW behövs behörighet till PRGLST KSTDSP

# DSPKUW.....Visa kunddata

DSPKUW, ett grafiskt program för att visa information om en kund. Programmet plockar upp userid från environment.



KundID:	4379	
Kundnamn:	Småkund AB	
Kundadress:	Myrstigen 32	
Postnummer:	199 02	
Postadress:	SMÄSTAD	
_and:	Sverige	
Telefonnummer:	09-129990	
Faxnummer:	09-129999	
E-mail:	info@smakund.se	
Er Referent:	Lillemor Andrén	
Er Ref's telefonnr:	09-129991	
Er Ref's e-mailadr:	lillemor.a@smakund.se	
Vår säljare:	Caroline Seljare	
Distrikt:	Ore Kundkategori: Sft	
Leveransplats:	002 Leveransvillkor: 001	Leveranssätt: 001
Betalningsvillkor:	1	
Valuta:	SEK Språkkod:sv	<u></u>
Ordererkännande:	Plocklista :	Följesedel:
Expeditionsavgift:	Fraktavgift:	Kravbrev:
Kreditlimit:	5000.00 Kreditdagar: 30	Kreditkod: 001
Exportkod:	The state of the s	Rabattkod: 001
Oröjsmålsränta:	Dröjsmålsfaktura:	Samlingsfaktura:
Senaste kravdatum:	(null) Skuld: (null)	
Orderstock:	(null)	
Fri text (100 tkn):	Den lilla kunden	

Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionen KUDSP.

### DSPKUW anropar KUDSP via STYRMAN.

#### Detta blir:

./STYRMAN usr KUDSP kundnr

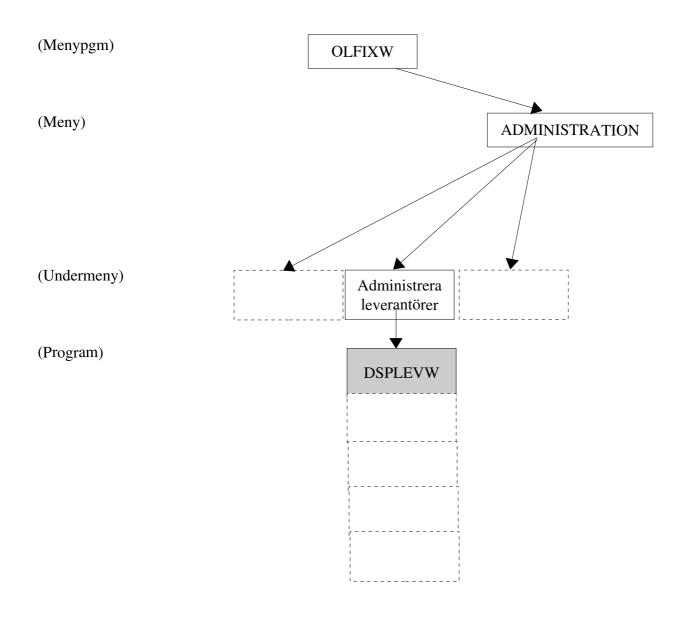
usr är den inloggades userid.

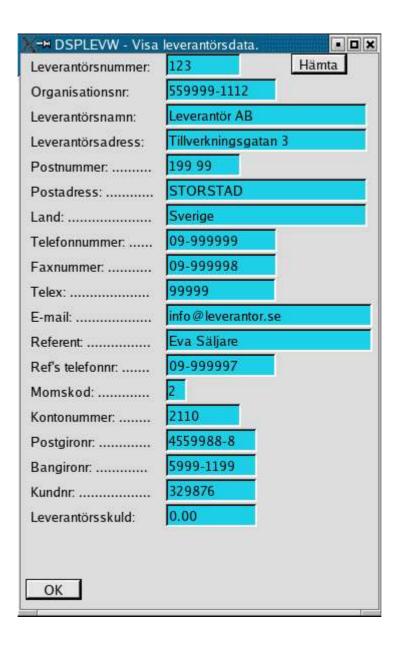
## Behörighetskrav:

För att kunna köra DSPKUW behövs behörighet till PRGLST KUDSP

# DSPLEVW.....Visa leverantörsdata

DSPLEVW är ett grafiskt program för att visa data om en leverantör. Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionen LEVDSP.

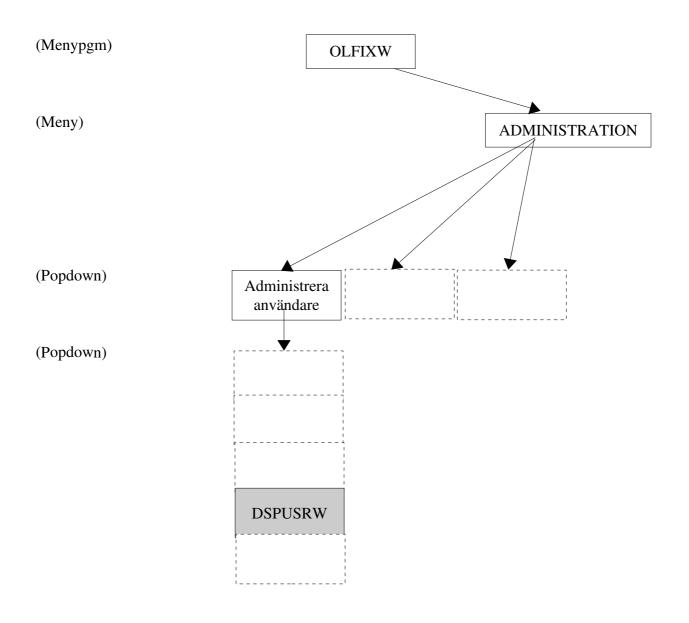
DSPLEVW anropar LEVDSP via STYRMAN.

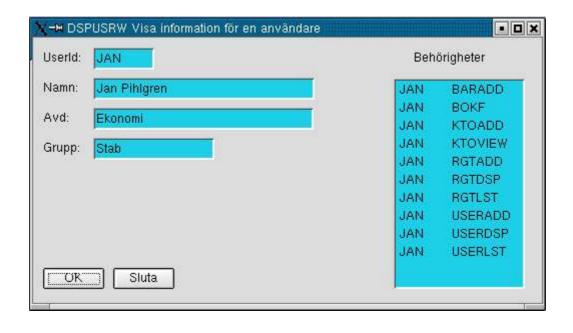
## Behörighetskrav:

För att kunna köra DSPLEVW behövs behörighet till PRGLST LEVDSP

# DSPUSRW.....Visa användardata

DSPUSRW, ett grafiskt program för att visa information för en användare. För att använda programmet krävs behörighet till funktionerna RGTDSP och USERDSP. Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionen USERDSP.

## DSPUSRW anropar USERDSP och RGTDSP via STYRMAN.

```
const char *userp = getenv("USER"); // Hämtar den inloggades userid
          QString usr(userp);
          process = new QProcess();
          process->addArgument("./STYRMAN");
                                                              // user OLFIX
          process->addArgument(usr.latin1());
          process->addArgument( "USERDSP");
                                                              // OLFIX program
          process->addArgument( Userid.latin1() );
och
          const char *userp = getenv("USER");
          QString usr(userp);
          process = new QProcess();
          process->addArgument("./STYRMAN");
          process->addArgument(usr.latin1());
          process->addArgument( "RGTDSP");
                                                    // OLFIX program
          process->addArgument( Userid.latin1() );
```

#### Detta blir:

./STYRMAN userid1 RGTDSP userid2

och

./STYRMAN userid1 USERDSP userid2

userid1 är den inloggades userid.

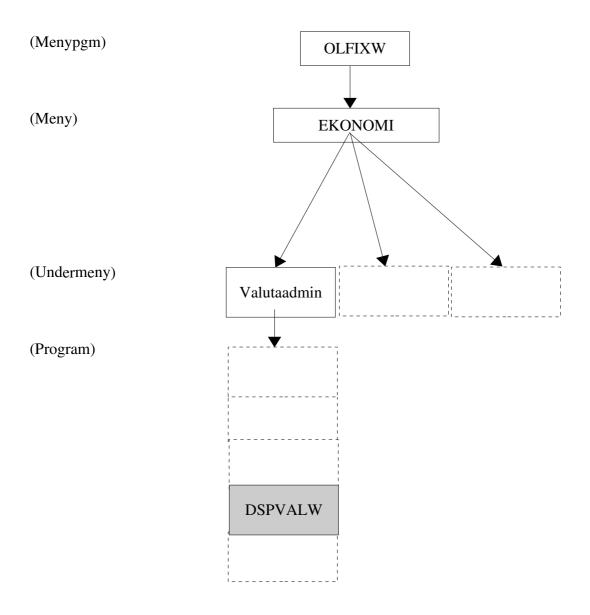
userid2 är userid på den användare som man önskar data om.

### Behörighetskrav:

För att kunna köra DSPUSRW behövs behörighet till PRGLST USERDSP RGTDSP

# DSPVALW.....Visa valutainformation

DSPVALW, ett grafiskt program för att visa information om ett kostnadställe. Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionen VALDSP.

### DSPVALW anropar VALDSP via STYRMAN.

#### Detta blir:

```
./STYRMAN usr VALDSP bar kstalle
```

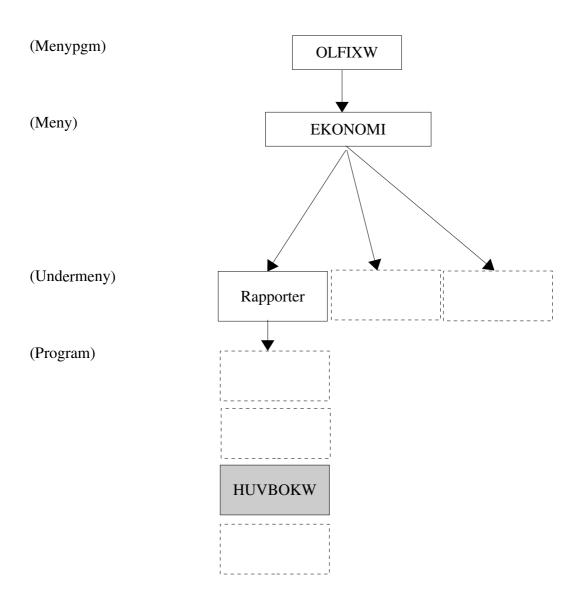
usr är den inloggades userid.

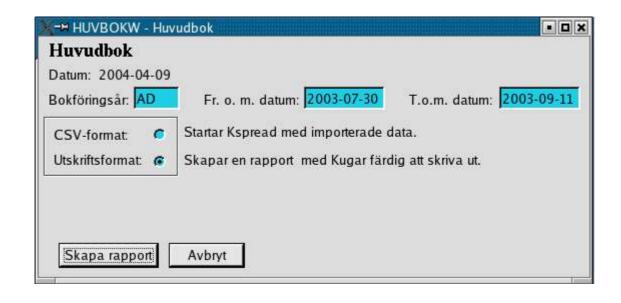
## Behörighetskrav:

För att kunna köra DSPVALW behövs behörighet till PRGLST VALDSP

# HUVBOKW.....Huvudbok

HUVBOKW, ett grafiskt program för att skriva ut huvudboken. Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionen HBOKRPT.

HUVBOKW anropar HBOKRPT via STYRMAN.

#### Detta blir:

./STYRMAN usr HBOKRPT bar fromdatum tomdatum

usr är den inloggades userid.

### Och VERHDSP

#### Detta blir:

./STYRMAN usr VERDSP bar

#### Samt FTGDSP

### Detta blir:

./STYRMAN usr FTGDSP FNAMN

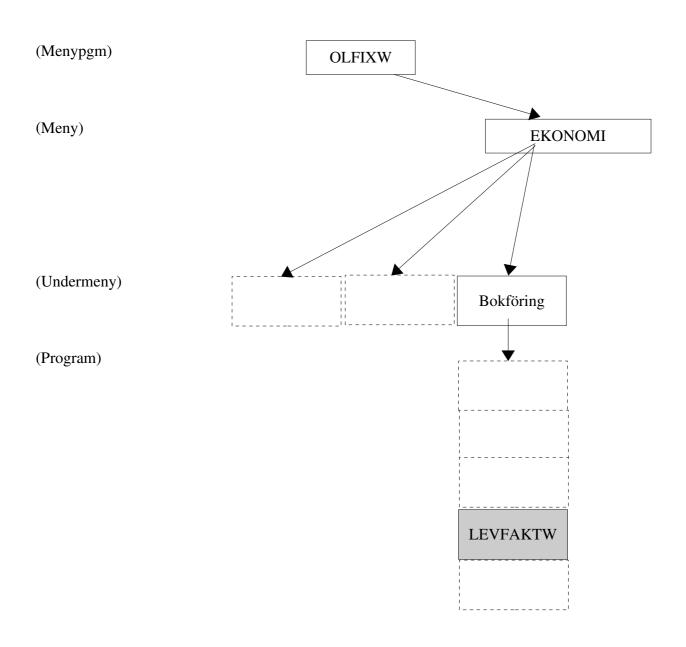
### Behörighetskrav:

För att kunna köra HUVBOKW behövs behörighet till

PRGLST FTGDSP VERHDSP HBOKRPT

# LEVFAKTW.....Registrera fakturor

LEVFAKTW, ett grafiskt program för att registrera leverantörsfakturor. Dessutom bokförs fakturorna. Omräkning sker av fakturerat belopp från angiven valuta och valutakurs till SEK. Programmet plockar upp userid från environment.



## Funktionsbeskrivning.

När programmet startas plockas dagens datum upp och läggs in som **Registreringsdatum**.

Utifrån aktuellt datum letas aktuellt bokföringsår fram och presenteras i **Bokföringsår**.

Programmet hämtar också flagga för automatkontering. Om flaggan är satt till något annat än J så kommer ingen bokföring att ske, bara registrering till leverantörsregistret.

Bokföringsår ligger sedan till grund för vilken kontoplan som listas. Även en förteckning över registrerade leverantörer visas.

Genom att välja en leverantör från listan (genom att klicka på önskad leverantör) presenteras leverantörsID i fältet **LeverantörsID**. LeverantörsID kan också skrivas in.

När man sedan trycker Enter så hämtas aktuella leverantörsdata och presenteras.

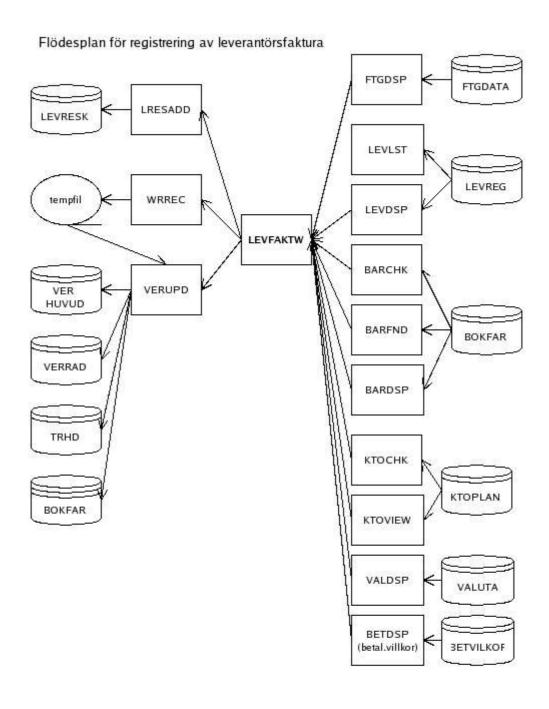
Även **Betalningsvillkor** i dagar , aktuell **Valuta** med aktuell kurs, **Kontonr**, **Momskontonr** och **Momskod** hämtas. Med utgångspunkt från momskoden hämtas aktuell momssats (i procent) och presenteras i fältet **Moms** %.

Värdet i **Betalningsvillkor** används för att räkna fram **Förfallodatum**.

Värdet i **Valutakurs** används för att räkna om **Fakturabelopp** i SEK. Det omräknade fakturabeloppet skrivs in i fältet **Bokfört belopp** (**SEK**). **Momsbelopp** (**SEK**) räknas fram med hjälp av Bokförtbelopp och Moms %.

Ifall man ändrar bokföringsår så hämtas kontoplanen för angivet bokföringsår och presenteras i listan. När markören (cursorn) står i ettdera av fälten för kontonummer, kan kontonummer väljas genom att klicka på önskat kontonummer i listan.

När man klickar på **OK** uppdateras leverantörsreskontran och bokföringen (huvudboken). **Avsluta** avbryter pågående arbete utan uppdatering.



N → LEVFAKTW - Registre	ra leverantörsfaktura.					- 0 >
Leverantörsnummer:	Leverantörens	organisationsnur	nmer:	Levnumn	ner Levnamn	
Leverantörsnamn:		•		123	Leverantör AB	
Adress:		P	ostnr:	124 125	Distributor AB	
Postadress:			and:	125	Försäljning AB Dataspecialisten A	В
		- 6				
Kundnummer:	R	Registreringsdatum	2003-08-13			
Fakturanummer:			*			
Fakturadatum:						
Betalningsvillkor:	dagar netto					
Förfallodatum:	The second second	OCR nummer:				
		OCK nummer:				
Fakturatext:						
Bokföringsår: AD	V-20-3-		T M11-	_		
Array a	Thereses are		- Jan 1988	_		
Valuta:	- Belles and Company		Moms %			
Fakturabelopp:	i faktur	ans valuta.				
Kontonr: (Kredit)	Bokfört belopp	(SEK):	i)	Kontonr	Kontonamn	
Momskontonr:		100 S 100 S 100 S		1010	Kassa	
Kontonr: (Debet)		Mindred Printers				
Kontonii. (Debet)	Deperperopp	(SEK).		100 to 10	Charles and the control of the contr	
						kine
				1220	Inventarier	
				3/15/06/20	Ack avskrivningar inve	ntaric 🔼
OK Avsluta		Momsbelopp (SEK):  Debetbelopp (SEK):  Debetbelopp (SEK):  1010 Kassa 1011 Kassa 2 1012 Kassa 3 1210 Maskiner 1219 Ack avskrivningar mas 1220 Inventarier		<u> </u>		

Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda programmet LEVFAKTW.

LEVFAKTW anropar LRESADD ,LEVDSP, LEVLST, FTGDSP, BARCHK, BARFND, KTOCHK, KTOVIEW, WRREC, VALUTA och VERUPD via STYRMAN.

```
QString usr(userp);
         process = new OProcess();
                                               // OLFIX styrprogram
         process->addArgument("./STYRMAN");
         process->addArgument(usr);
                                                // userid
         process->addArgument( "LRESADD");
                                               // OLFIX funktion
                                                // primary key
         process->addArgument(levnr);
         process->addArgument(fakturanr);
                                                          // primary key
         process->addArgument(regdatum);
         process->addArgument(faktdatum);
         process->addArgument(expiredatum);
                                                // förfallodatum
         process->addArgument(fakttext);
         process->addArgument(bar);
                                                // bokföringsår
         process->addArgument(momsprocent);
         process->addArgument(levkontonr);
         process->addArgument(faktbelopp);
         process->addArgument(momsktonr);
         process->addArgument(momsbelopp);
         process->addArgument(kreditkto);
         process->addArgument(kreditbelopp);
                                                // userid
         process->addArgument(usr);
```

#### Detta blir:

./STYRMAN usr LRESADD levnr fakturanr regdatum expiredatum fakttext bar momsprocent levkontonr faktbelopp momsktonr momsbelopp debetkto debetbelopp usr

usr är den inloggades userid.

För övriga funktioner se respektive funktion.

När det gäller belopp ska det alltid ske en utfyllnad med mellanslag före första siffran så att det blir totalt 12 tecken.

### Behörighetskrav:

För att kunna köra LEVFAKTW behövs behörighet till

**PRGLST** 

**LRESADD** 

**LEVDSP** 

**LEVLST** 

**FTGDSP** 

**VALUTA** 

**BARCHK** 

**BARFND** 

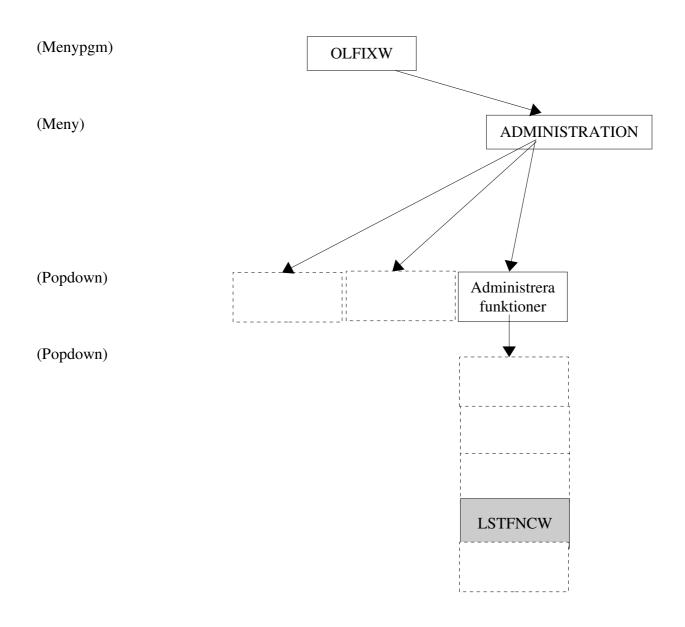
**KTOCHK** 

**KTOVIEW** 

## WRREC VERUPD

# LSTFNCW.....Lista funktioner

LSTFNCW, ett grafiskt program för att lista befintliga funktioner.. För att använda programmet krävs behörighet till funktionerna TRNSLST. Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

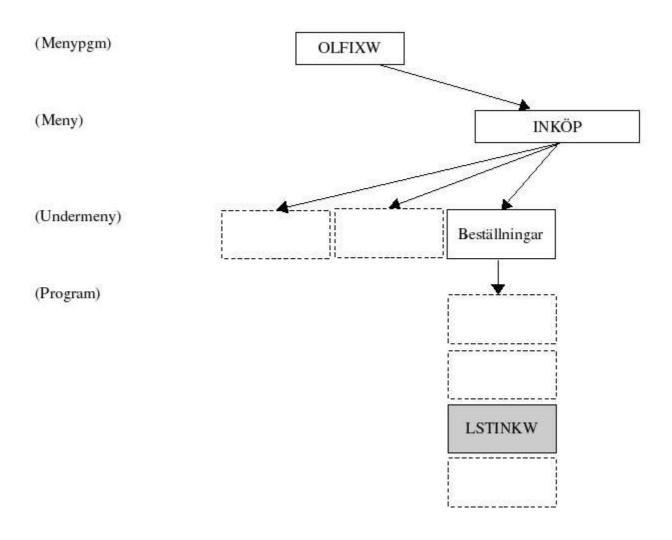
Programmet använder funktionen TRNSLST för att hämta data från databasen. Anropet av TRNSLST sker via STYRMAN.

## Behörighetskrav:

För att kunna köra LSTFNCW behövs behörighet till PRGLST TRNSLST

# LSTINKW.....Beställningsstock

LSTINKW, ett grafiskt program för att lista samtliga inköpsorderrader som ej är fullt levererade. Programmet plockar upp userid från environment.



dernr	Radnr	Leverantör	Artikelnr	Benämning	Lev.vecka	B-kod	Beställt Antal	Lev.Antal	Resterande ant.	Pris	Summa
18	10	9999	1173-0911	Spänningsregulator positiv	402	Ē	10.00	0.00	10.00	1.50	15.00
18	30	9999	1173-1175	Spänningsregulator positiv	402	Е	10.00	0.00	10.00	30.00	300.00
18	40	9999	1173-1445	D/A Omvandlare 12-bit	402	E	10.00	0.00	10.00	95.00	950.00
18	50	9999	1173-1447	Timerkrets	402	Е	10.00	0.00	10.00	5.45	54.5
18	60	9999	1173-6910	Quadruple 2input NAND gate	402	E	10.00	0.00	10.00	1.45	14.5
19	10	9999	1173-7206	Dual Monostable Multivibrator	402	Е	20.00	0.00	20.00	4.75	95.00
19	20	9999	1173-7300	1024x1 bit statiskt RAM	401	E	20.00	10.00	10.00	10.05	100.5
19	30	9999	1173-7300	1024x1 bit statiskt RAM	402	Е	20.00	0.00	20.00	10.05	201.0
19	40	9999	1173-7513	Microprocessor	402	E	20.00	5.00	15.00	63.00	945.0
20	10	1000	4008496326389	Batteri LR03/AAA	40.3	Е	100.00	25.00	75.00	34.90	2617.5
20	20	1000	4008496326426	Batteri LR6/AA	403	E	100.00	0.00	100.00	31.50	3150.0
20	30	1000	7310759090508	Lampa Novaline 40W	404	Е	200.00	100.00	100.00	10.90	1090.0
21	10	2001	1173-1445	D/A Omvandlare 12-bit	4024	E	10.00	0.00	10.00	95.00	950.00
21	20	2001	Testl	Testartikel	4053	Е	10.00	0.00	10.00	125.50	1255.00
21	30	2001	1173-1447	Timerkrets	4053	E	10.00	0.00	10.00	5,45	54.50
6712	10	9999	1173-1445	D/A Omvandlare 12-bit	351	Е	25.00	0.00	25.00	95.00	2375.0
								Total			

Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionen INKLST.

### LSTINKW anropar INKLST via STYRMAN.

#### Detta blir:

./STYRMAN usr INKLST

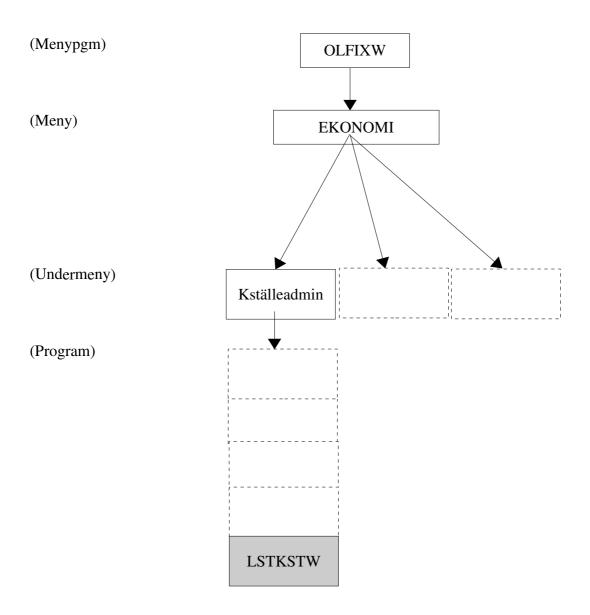
usr är den inloggades userid.

## Behörighetskrav:

För att kunna köra LSTINKW behövs behörighet till PRGLST INKLST

# LSTKSTW.....Lista kostnadsställen

LSTKSTW, ett grafiskt program för att visa information om alla kostnadställen på skärm. Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionen KSTLST.

### LSTKSTW anropar KSTLST via STYRMAN.

#### Detta blir:

```
./STYRMAN usr KSTLST bar kstalle
```

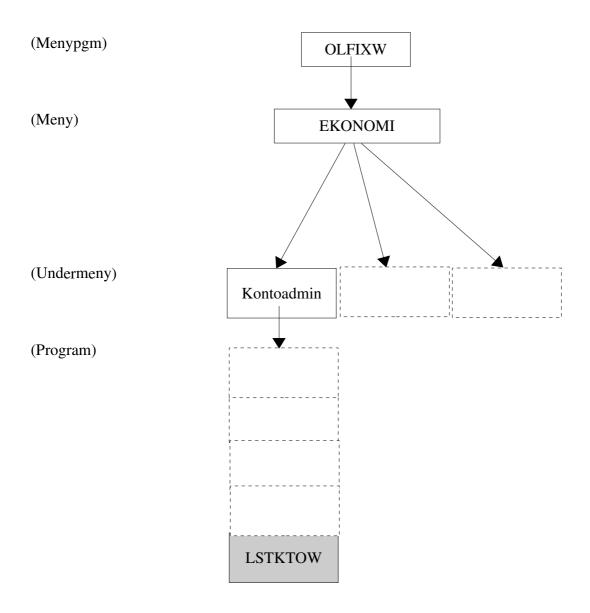
usr är den inloggades userid.

### Behörighetskrav:

För att kunna köra LSTKSTW behövs behörighet till PRGLST KSTLST

# LSTKTOW.....Lista konton

LSTKTOW, ett grafiskt program för att lista konton. Man måste ange bokföringsår (arid). Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda KTOVIEW.

## LSTKTOW anropar KTOVIEW via STYRMAN med parametrarn userid och arid

```
const char *userp = getenv("USER");  // Hämtar den inloggades userid
QString usr(userp);

QString bibl;
bibl.append("./STYRMAN");  // OLFIX huvudprogram

process = new QProcess();
process->addArgument(bibl);  // ./STYRMAN
process->addArgument(usr);  // användarens userid
process->addArgument( "KTOVIEW");  // OLFIX funktion
process->addArgument(arid);  // bokföringsår
```

### Detta blir:

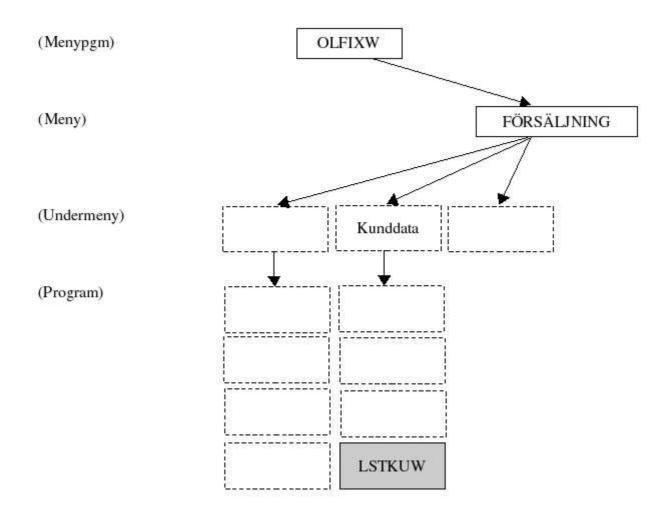
./STYRMAN usr KTOVIEW arid

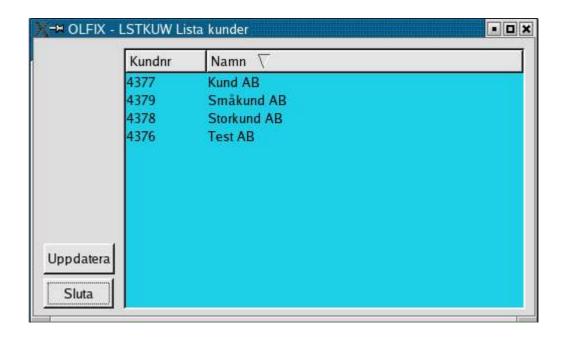
## Behörighetskrav:

För att kunna köra LSTKTOW behövs behörighet till PRGLST KTOVIEW

# LSTKUW.....Lista kunder

LSTKUW, ett grafiskt program för att lista kunder på skärmen, kundnr och namn.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda LSTKUW.

LSTKUW anropar KULST via STYRMAN utan parametrar.

```
const char *userp = getenv("USER");  // Hämtar den inloggades userid
QString usr(userp);

process = new QProcess();
process->addArgument("STYRMAN");
process->addArgument(usr);  // användarens userid
process->addArgument( "KULST");  // OLFIX funktion
```

### Detta blir:

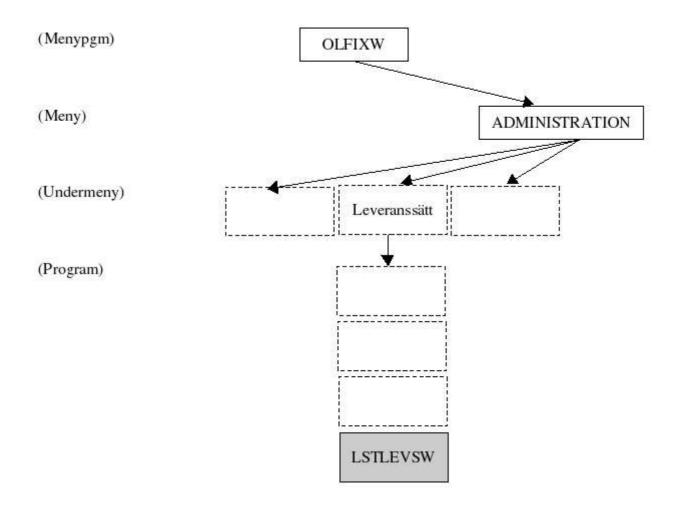
./STYRMAN usr KULST

## Behörighetskrav:

För att kunna köra LSTKUW behövs behörighet till PRGLST KULST

# LSTLEVSW.....Lista leveranssätt

LSTLEVSW, ett grafiskt program för att lista **leveranssätt** på skärmen.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda LSTLEVSW.

LSTLEVSW anropar LEVSLST via STYRMAN utan parametrar.

```
const char *userp = getenv("USER");  // Hämtar den inloggades userid
QString usr(userp);

process = new QProcess();
process->addArgument("STYRMAN");  // OLFIX huvudprogram
process->addArgument(usr);  // användarens userid
process->addArgument("LEVSLST");  // OLFIX funktion
```

#### Detta blir:

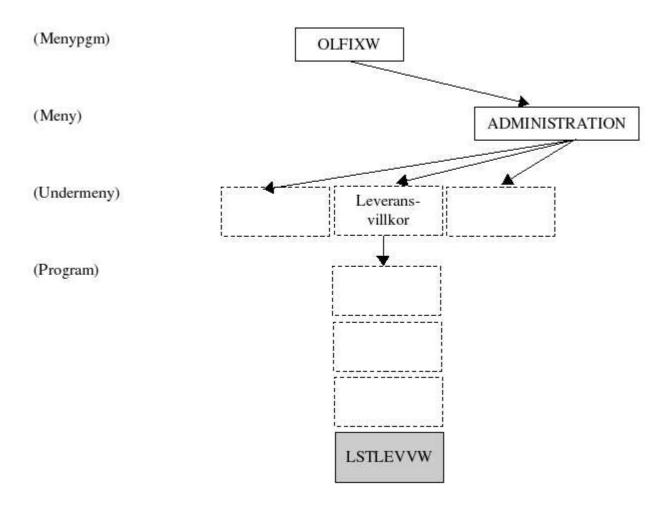
./STYRMAN usr LEVSLST

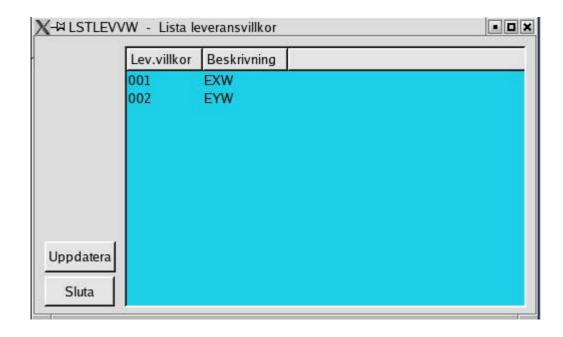
#### Behörighetskrav:

För att kunna köra LSTLEVSW behövs behörighet till PRGLST LEVSLST

# LSTLEVVW.....Lista leveransvillkor

LSTLEVSW, ett grafiskt program för att lista **leveransvillkor** på skärmen.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda LSTLEVVW.

LSTLEVVW anropar LEVVLST via STYRMAN utan parametrar.

```
const char *userp = getenv("USER");  // Hämtar den inloggades userid
QString usr(userp);

process = new QProcess();
process->addArgument("STYRMAN");  // OLFIX huvudprogram
process->addArgument(usr);  // användarens userid
process->addArgument("LEVVLST");  // OLFIX funktion
```

#### Detta blir:

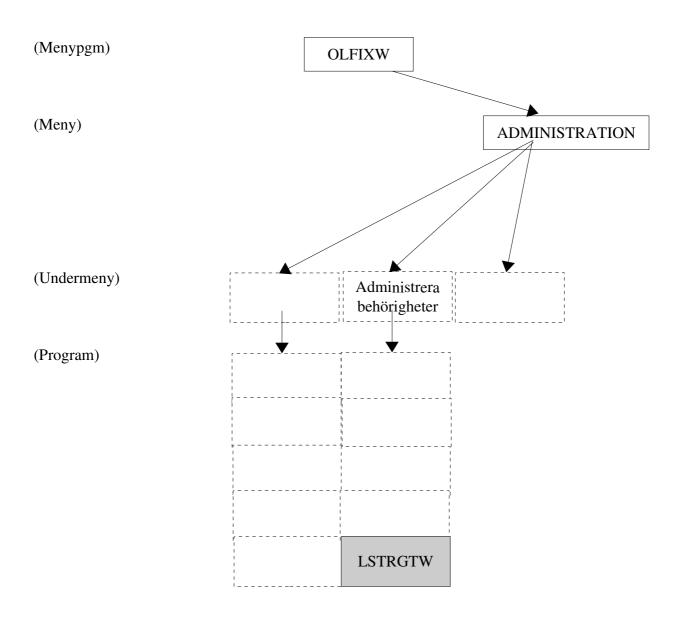
./STYRMAN usr LEVSLST

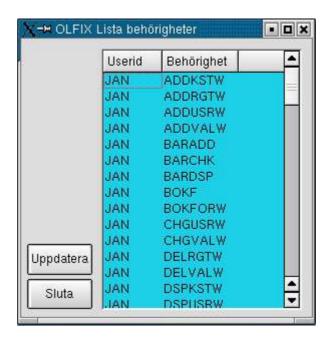
#### Behörighetskrav:

För att kunna köra LSTLEVVW behövs behörighet till PRGLST LEVVLST

# LSTRGTW.....Lista behörigheter

LSTRGTW, ett grafiskt program för att lista behörigheter på skärmen.





Detta görs i main.cpp.

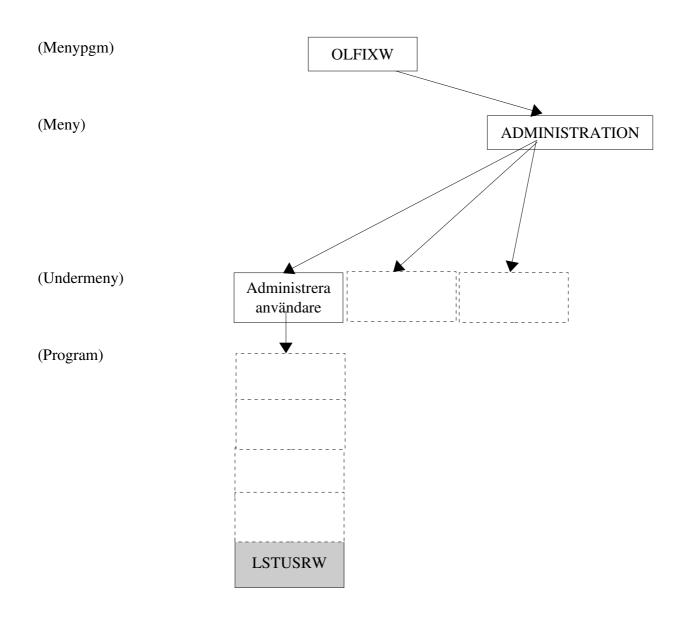
Programmet använder funktionen RGTLST för att hämta data från databasen. Anropet av RGTLST sker via STYRMAN.

### Behörighetskrav:

För att kunna köra LSTRGTW behövs behörighet till PRGLST RGTLST

### LSTUSRW.....Lista alla användare

LSTUSRW, ett grafiskt program för att lista användare på skärmen.





Detta görs i main.cpp.

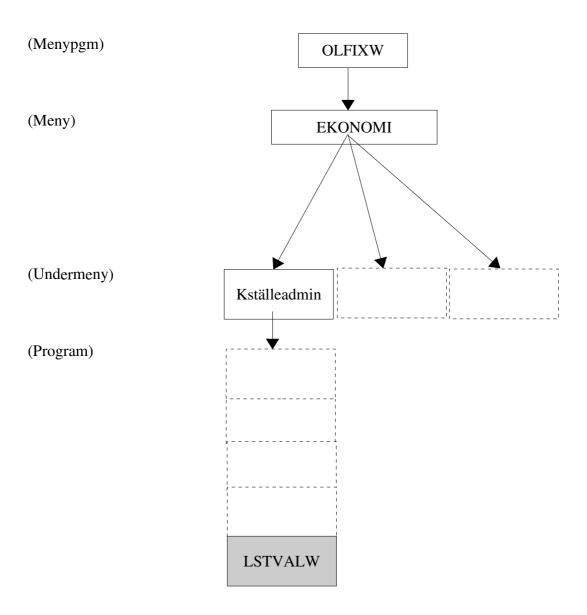
Programmet använder funktionen USERLST för att hämta data från databasen. Anropet av USERLST sker via STYRMAN.

### Behörighetskrav:

För att kunna köra LSTUSRW behövs behörighet till PRGLST USERLST

### LSTVALW.....Lista alla valutor

LSTVALW, ett grafiskt program för att visa information om alla valutor på skärm. Programmet plockar upp userid från environment.



	Valuta	Land	Sälj	Köp	Beteckning	
	AUD	Australien	5.03	5.03	Dollar	
	CAD	Kanada	5.66	5.66	Dollar	
	CHF	Schweiz	0.00	0.00	France	
	DKK	Danmark	1.22	1.22	Kronor	
	EEK	Estland	0.59	0.57	Kronor	
	EUR	Europa	9.08	9.08	Euro	
	GBP	Storbritanien	14.26	14.26	Pund	
	HKD	Honkong	0.00	0.00	Dollar	
	JPY	Japan	7.38	7.38	Yen	
	MYR	Malaysia	2.36	2.36	Ringgit	
	NOK	Norge	1.23	1.23	Kronor	
lppdatera	NYZ	Nya Zeeland	4.45	4.45	Dollar	
-	SAR	Saudiarabien	2.40	2.40	Riyal	
Sluta	SEK	Sverige	1.00	1.00	Kronor	
i	SGD	Singapore	5.08	5.08	Dollar	

Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionen VALLST.

#### LSTVALW anropar VALLST via STYRMAN.

#### Detta blir:

./STYRMAN usr VALLST

usr är den inloggades userid.

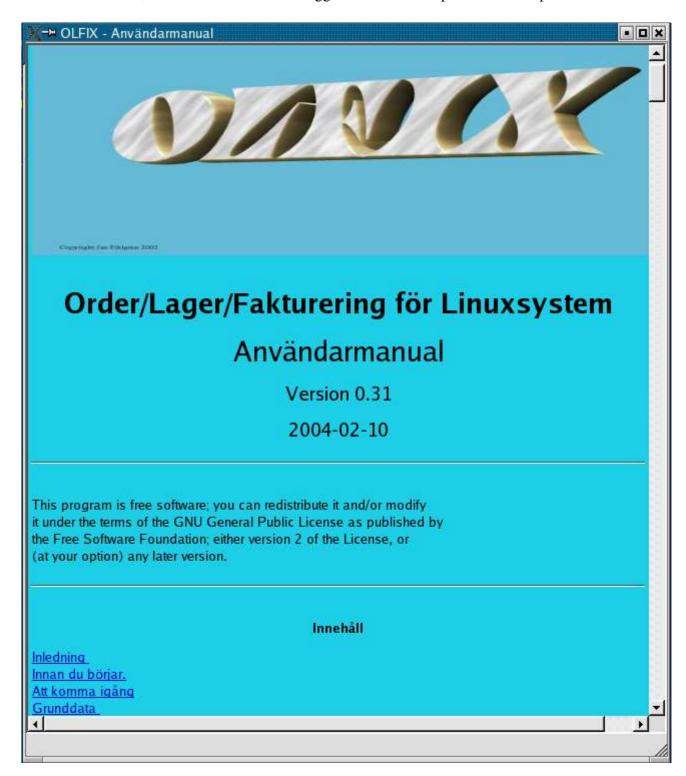
#### Behörighetskrav:

För att kunna köra LSTVALW behövs behörighet till PRGLST VALLST

### OLFIXHLP.....Online hjälp

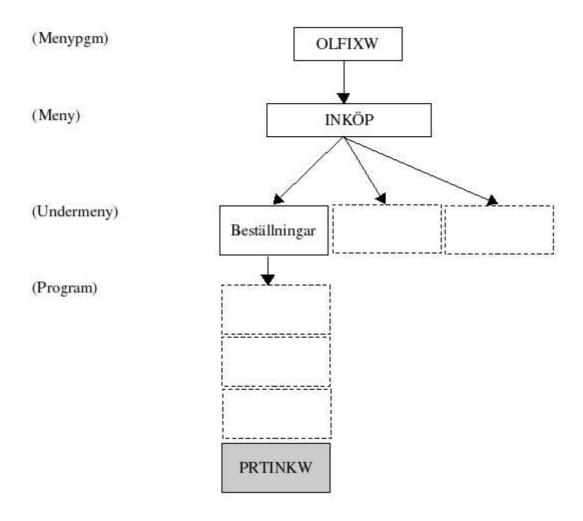
OLFIXHLP, ett grafiskt program för att med hjälp online. Programmet anropas från OLFIXW.

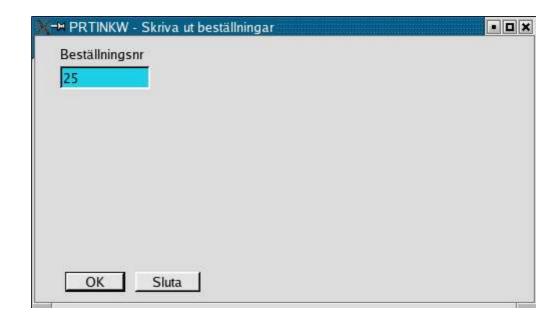
Texterna är en html-fil, **UserManual.html** som ligger i biblioteket /opt/olfix/doc/helpfiles/usermanual.



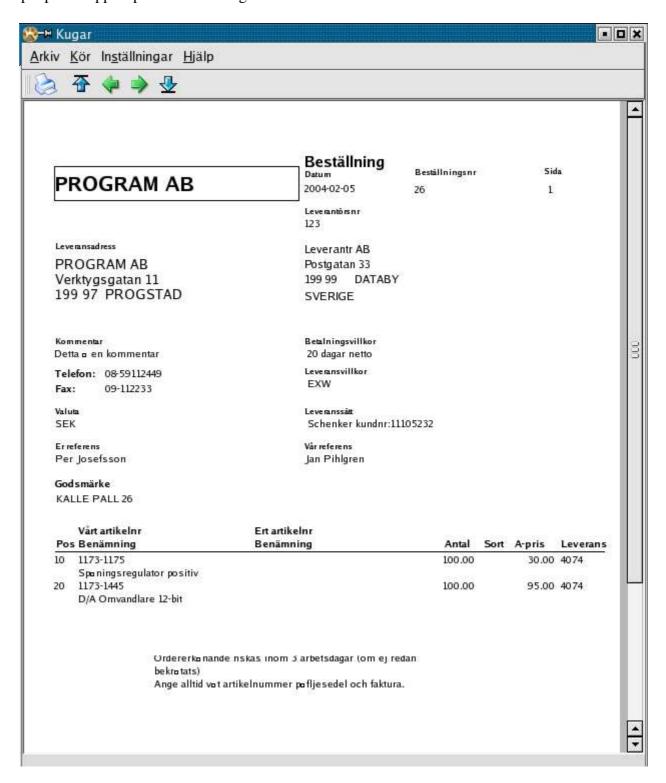
# PRTINKW.....Skriv ut beställning

PRTINKW, ett grafiskt program för att med hjälp av programmet Kugar skriva ut beställningar. Programmet plockar upp userid från environment.





Exempel på en rapport presenterad i Kugar.



Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionerna INKHDSP (hämta inköpsorderhuvud) och INKRLST (inköpsorderrader).

#### PRTINKW anropar INKHDSP och INKRLST via STYRMAN.

usr är den inloggades userid.

#### PRTINKW skapar filen Bestellning.kud i XML-format.

#### PRTINKW anropar sedan Kugar.

```
if (kugarversion<"1.2.92"){
        kommando="kugar -d /tmp/Bestellning.kud -r "+reportpath+"Bestellning.kut";
        system(kommando);
}else{
        system("kugar /tmp/Bestellning.kud");
}</pre>
```

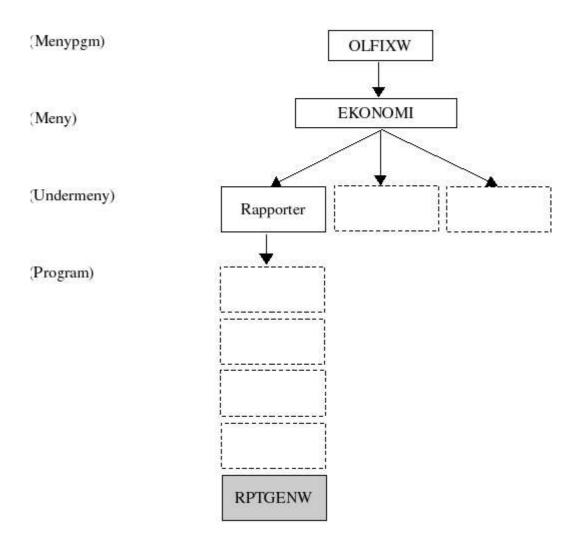
#### Behörighetskrav:

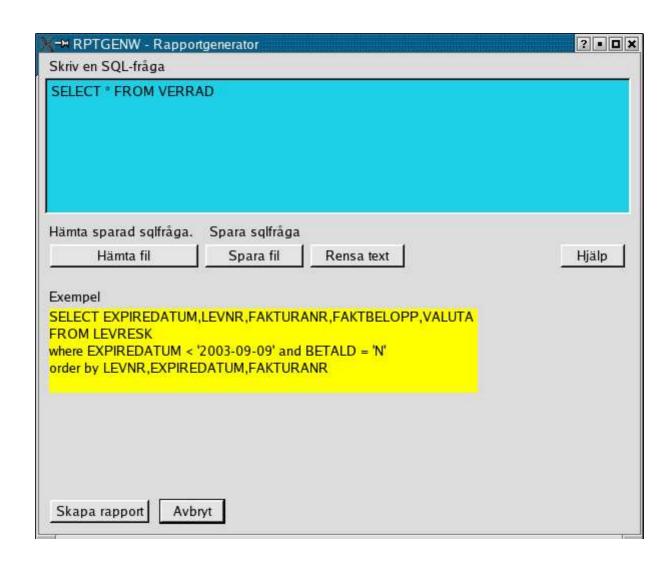
För att kunna köra PRTINKW behövs behörighet till

PRGLST INKHDSP INKRLST

# RPTGENW.....Rapport generator

RPTGENW, ett grafiskt program för att skapa valfria rapporter. Rapporterna plockas sedan upp av Kspread. Programmet plockar upp userid från environment.





Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionen RPTCRE.

#### RPTGENW anropar RPTCRE via STYRMAN.

#### Detta blir:

```
./STYRMAN usr RPTCRE sqlquery
```

usr är den inloggades userid.

```
RPTCRE skapar filen /tmp/rptcre.txt. RPTGENW anropar sedan Kspread.
```

```
system("kspread /tmp/rptcre.txt");
```

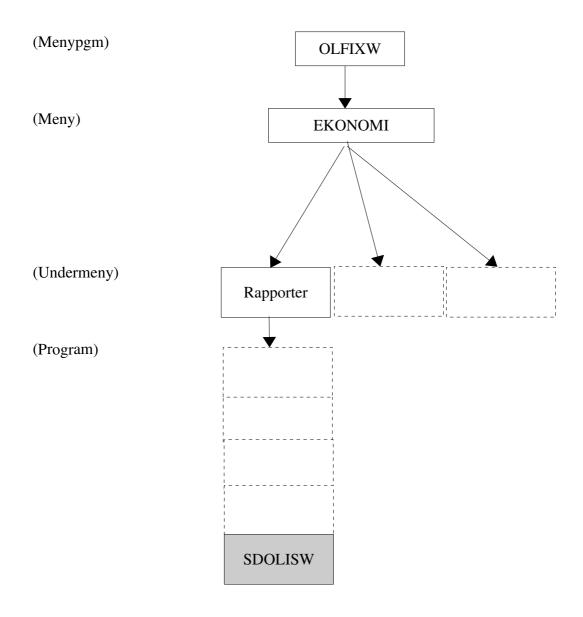
#### Behörighetskrav:

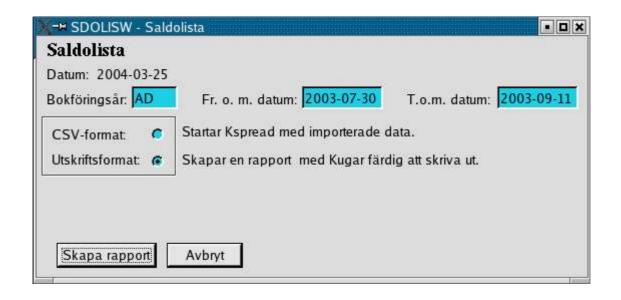
För att kunna köra RPTGENW behövs behörighet till PRGLST RPTCRE

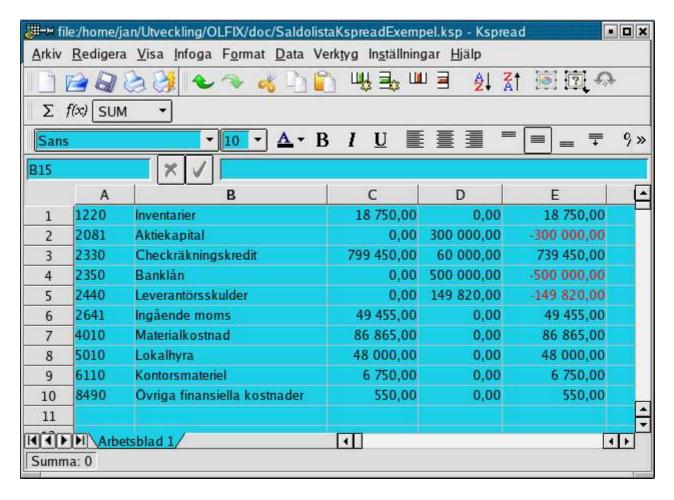
### SDOLISW.....Saldolista

SDOLISW, ett grafiskt program för att skapa underlag till en saldolista. Saldolistan kan sedan plockas upp av antingen Kugar eller Kspread.

Programmet plockar upp userid från environment.







# PROGRAM AB

2004-03-23

Saldo	Saldolista         För perioden         2003-07-30 2003-09-11				
Konto	Kontonamn	Debet	Kredit	Utg Saldo	
1220	Inventarier	18750.00	0.00	18750.00	
KLASST	OTAL	18750.00	0.00	18750.00	
2081	Aktiekapital	0.00	300000.00	-300000.00	
2330	Checkräkningskredit	799450.00	60000.00	739450.00	
2350	Banklån	0.00	500000.00	-500000.00	
2440	Leverantörsskulder	0.00	190680.00	-190680.00	
2611	Utgående moms	10215.00	0.00	10215.00	
2641	ngående moms	49455.00	0.00	49455.00	
KLASST	TOTAL	859120.00	1050680.00	-191560.00	
4010	Materialkostnad	117510.00	0.00	117510.00	
KLASST	TOTAL	117510.00	0.00	117510.00	
5010	Lokalhyra	48000.00	0.00	48000.00	
KLASST	TOTAL	48000.00	0.00	48000.00	

Sida: 1

Konto	Kontonamn	Debet	Kredit	Utg Saldo	
6110 K	ontorsmateriel	6750.00	0.00	6750.00	
KLASSTOTAL		6750.00	0.00	6750.00	
8490	Dvriga finansiella kostnader	550.00	0.00	550.00	
0430 6	[4] [4] [4] [4] [4] [4] [4] [4] [4] [4]	5.79753	57267.000	5.75775.7	

SALDOTOTALER 1050680.00 1050680.00 0.00

Sida: 2

#### Funktionsbeskrivning.

Programmet hämtar data från VERHUVUD, VERRAD och KTOPLAN. SQLsats som används är

```
SELECT VERRAD.KTONR,KTOPLAN.BENAMNING,VERRAD.DK,VERRAD.BELOPP FROM VERRAD
LEFT JOIN KTOPLAN ON KTOPLAN.KTONR = VERRAD.KTONR AND VERRAD.ARID = KTOPLAN.ARID
WHERE VERRAD.ARID = "AC"
ORDER BY KTONR
```

#### samt

```
SELECT min(VERDATUM) mindate, max(VERDATUM) maxdate FROM VERHUVUD WHERE ARID = "AC"
```

Från och med datum som anges i "**För perioden**" avser datum när den första verifikationen registrerades och till och med datum avser registrerings datum för den senaste verifikationen, allt för angivet bokföringsår. Datum överst på sidan avser utskriftsdatum.

Man kan välja att att få rapporten till Kspread, ett kalkylprogram, eller Kugar som är en rapportgenerator. Mallen, template, till Saldolistan ligger i biblioteket /opt/olfix/report . Mallen är fast eftersom data ut från SDOLISW är skapat för just den mallen.

#### Utdata till Kugar är i XML-format, ex:

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<!DOCTYPE KugarData [
  <!ELEMENT KugarData (Rowhead* )>
<!ATTLIST KugarData
     Template CDATA #REQUIRED>
  <!ELEMENT Rowhead EMPTY>
   <!ATTLIST Rowhead
      level CDATA #REQUIRED
      ftgnamn CDATA #REQUIRED
     startdatum CDATA #REQUIRED
     datum CDATA #REOUIRED
  <!ELEMENT KugarData (Row* )>
  <!ATTLIST KugarData
     Template CDATA #REQUIRED>
  <!ELEMENT Row EMPTY>
  <!ATTLIST Row
      level CDATA #REQUIRED
     kontonr CDATA #REQUIRED
     kontonamn CDATA #REQUIRED
      debet CDATA #REQUIRED
     kredit CDATA #REQUIRED
     utgsaldo CDATA #REQUIRED
  <!ELEMENT KugarData (Delsumma* )>
  <!ATTLIST KugarData
     Template CDATA #REQUIRED>
  <!ELEMENT Delsumma EMPTY>
  <!ATTLIST Delsumma
      level CDATA #REQUIRED
      delsumdebet CDATA #REQUIRED
      delsumkredit CDATA #REQUIRED
     delsumutgsaldo CDATA #REQUIRED
  <!ELEMENT KugarData (Blankrad* )>
  <!ATTLIST KugarData
      Template CDATA #REQUIRED>
   <!ELEMENT Blankrad EMPTY>
  <!ATTLIST Blankrad
      level CDATA #REQUIRED
     blank CDATA #REQUIRED
  <!ELEMENT KugarData (Totalsumma* )>
  <!ATTLIST KugarData
```

```
Template CDATA #REQUIRED>
     <!ELEMENT Totalsumma EMPTY>
     <!ATTLIST Totalsumma
          level CDATA #REQUIRED
          totaldebet CDATA #REOUIRED
          totalkredit CDATA #REQUIRED
          totalutgsaldo CDATA #REQUIRED
1>
<KugarData Template="/home/jan/Utveckling/OLFIX/report/Saldolista.kut">
<Rowhead level="0" ftgnamn="PROGRAM AB" startdatum="2003-07-30 -- 2003-09-11" datum="2004-03-23"/>
<Row level="1" kontonr="1220" kontonamn="Inventarier" debet="18750.00" kredit="0.00" utgsaldo="18750.00"/>
<Delsumma level="2" delsumdebet="18750.00" delsumkredit="0.00" delsumutgsaldo="18750.00"/>
<Blankrad level="3" blank=" "/>
<Row level="1" kontonr="2081" kontonamn="Aktiekapital" debet="0.00" kredit="300000.00"</pre>
utgsaldo="-300000.00"/>
<Row level="1" kontonr="2330" kontonamn="Checkräkningskredit" debet="799450.00" kredit="60000.00"</pre>
utgsaldo="739450.00"/>
<Row level="1" kontonr="2350" kontonamn="Banklån" debet="0.00" kredit="500000.00" utgsaldo="-500000.00"/>
<Row level="1" kontonr="2440" kontonamn="Leverantörsskulder" debet="0.00" kredit="190680.00"</pre>
utgsaldo="-190680.00"/>
<Row level="1" kontonr="2611" kontonamn="Utgående moms" debet="10215.00" kredit="0.00" utgsaldo="10215.00"/>
<Row level="1" kontonr="2641" kontonamn="Ingående moms" debet="49455.00" kredit="0.00" utgsaldo="49455.00"/>
<Delsumma level="2" delsumdebet="859120.00" delsumkredit="1050680.00" delsumutgsaldo="-191560.00"/>
<Blankrad level="3" blank=" "/>
<Row level="1" kontonr="4010" kontonamn="Materialkostnad" debet="117510.00" kredit="0.00"</pre>
utgsaldo="117510.00"/>
<Delsumma level="2" delsumdebet="117510.00" delsumkredit="0.00" delsumutgsaldo="117510.00"/>
<Blankrad level="3" blank=" "/>
<Row level="1" kontonr="5010" kontonamn="Lokalhyra" debet="48000.00" kredit="0.00" utgsaldo="48000.00"/>
<Delsumma level="2" delsumdebet="48000.00" delsumkredit="0.00" delsumutgsaldo="48000.00"/>
<Blankrad level="3" blank=" "/>
<Row level="1" kontonr="6110" kontonamn="Kontorsmateriel" debet="6750.00" kredit="0.00" utgsaldo="6750.00"/>
<Delsumma level="2" delsumdebet="6750.00" delsumkredit="0.00" delsumutgsaldo="6750.00"/>
<Blankrad level="3" blank=" "/>
<Row level="1" kontonr="8490" kontonamn="Övriga finansiella kostnader" debet="550.00" kredit="0.00"</pre>
utgsaldo="550.00"/>
<Delsumma level="2"
                                  delsumdebet="550.00" delsumkredit="0.00" delsumutgsaldo="550.00"/>
<Blankrad level="3" blank=" "/>
< Total summa level = "4" total debet = "1050680.00" total kredit = "1050680.00" total utgsaldo = "0.00"/> total u
</KugarData>
Utdata till Kspread är i CSV-format, ex:
1220, Inventarier, 18750.00, 0.00, 18750.00
Delsumma,,18750.00,0.00,18750.00
2081, Aktiekapital, 0.00, 300000.00, -300000.00
2330, Checkräkningskredit, 799450.00, 60000.00, 739450.00
2350, Banklan, 0.00, 500000.00, -500000.00
2440, Leverantörsskulder, 0.00, 190680.00, -190680.00
2611, Utgående moms, 10215.00, 0.00, 10215.00
2641, Ingående moms, 49455.00, 0.00, 49455.00
Delsumma,,859120.00,1050680.00,-191560.00
4010, Materialkostnad, 117510.00, 0.00, 117510.00
Delsumma,,117510.00,0.00,117510.00
5010, Lokalhyra, 48000.00, 0.00, 48000.00
Delsumma,,48000.00,0.00,48000.00
6110, Kontorsmateriel, 6750.00, 0.00, 6750.00
Delsumma,,6750.00,0.00,6750.00
8490, Övriga finansiella kostnader, 550.00, 0.00, 550.00
Delsumma,,550.00,0.00,550.00
```

Detta görs i main.cpp.

Programmet anropas från OLFIXW. OLFIXW kontrollerar att användaren har behörighet att använda funktionen SDOLISW och KTORPT.

Programmet gör summeringar dels per konto och dels per kontoklass.

#### SDOLISW anropar KTORPT via STYRMAN.

#### Detta blir:

```
./STYRMAN usr KTORPT bar
```

usr är den inloggades userid. bar är bokföringsår.

och

#### Detta blir:

```
./STYRMAN usr FTGDSP FNAMN
```

FNAMN för att hämta företagsnamnet som skrivs i huvudet på saldolistan.

#### Dessutom anropas VERHDSP

#### Detta blir:

```
./STYRMAN usr VERHDSP bar
```

Som avslutning anropas PRTAPI som är utskriftsinterfacet.

Detta blir:

./PRTAPI csvflag printfile [templatefile]

### Behörighetskrav:

För att kunna köra SDOLISW behövs behörighet till

**PRGLST** 

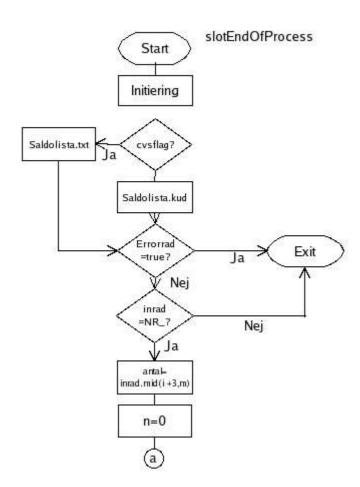
**FTGDSP** 

**KTORPT** 

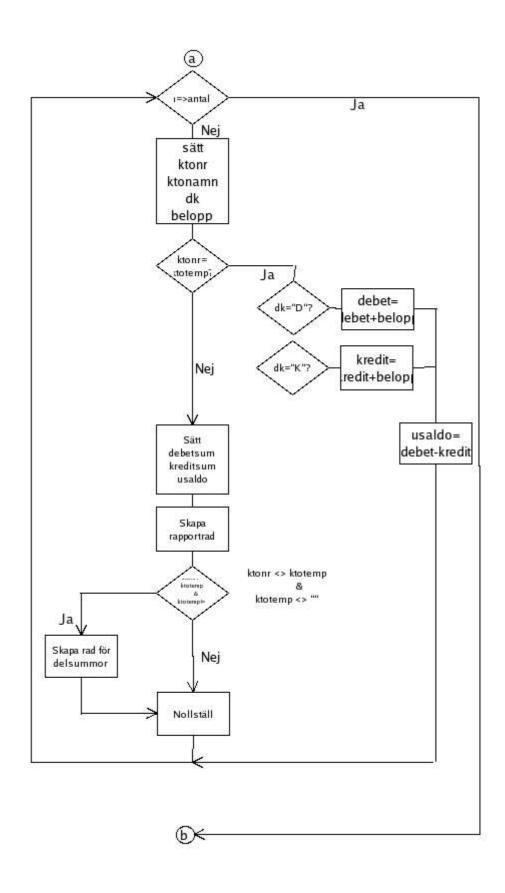
**VERHDSP** 

PRTAPI

#### Flödesschema







# Konsolprogram i OLFIX

Konsolprogrammen är icke kompletta och innehåller ingen felhantering.

ADMIN Konsolprogram.

BOKF Konsolprogram för bokföring.

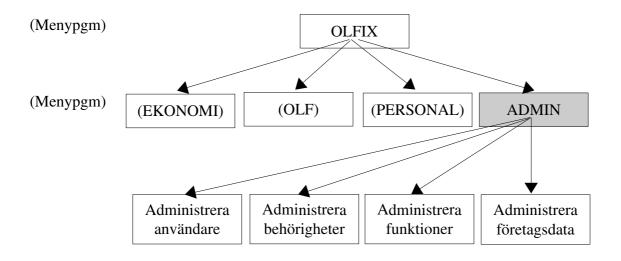
FORADM Konsolprogram.

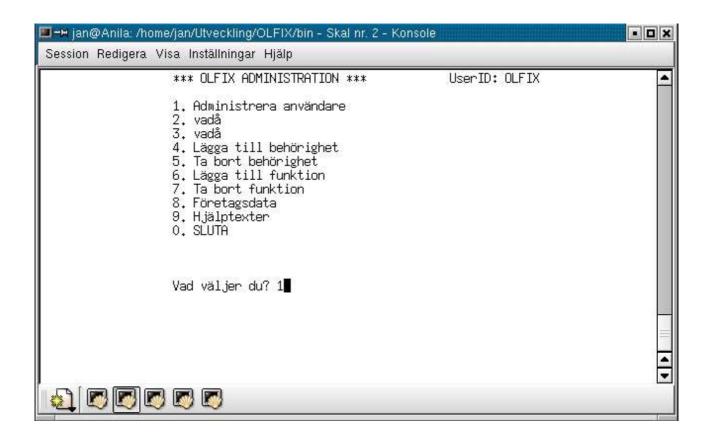
OLFIX Huvudprogram, konsolprogram.

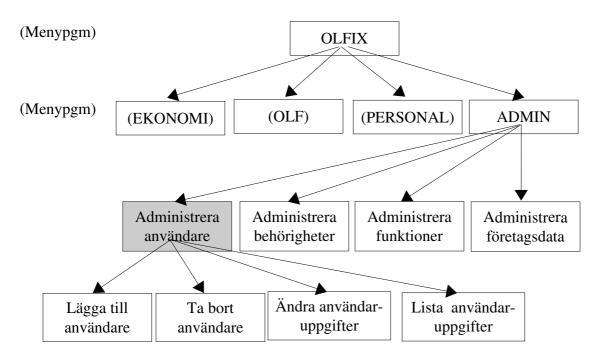
REDOV Konsolprogram.

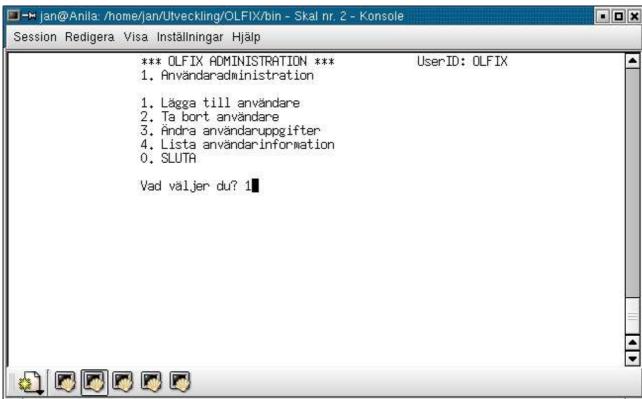
### ADMIN(program)

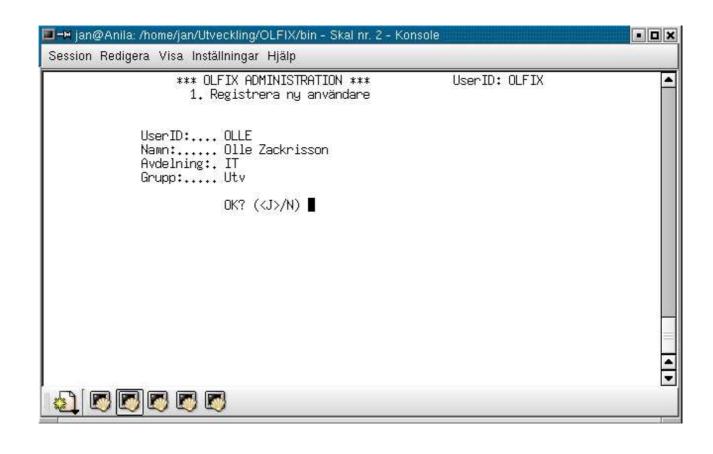
ADMIN är ett menyprogram för konsol som anropas från konsolprogrammet OLFIX Userid följer med från OLFIX.



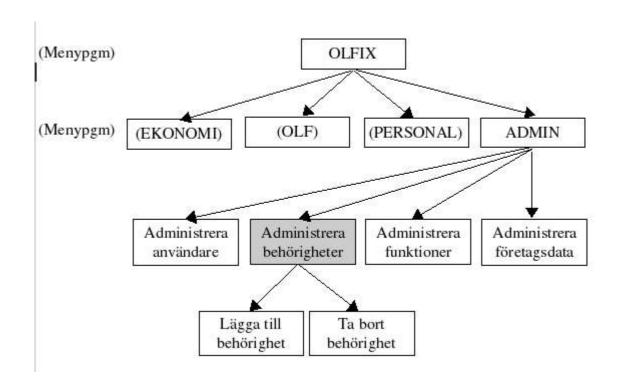


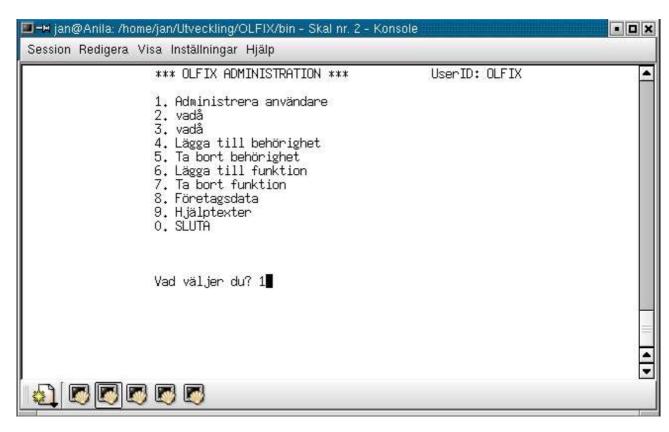


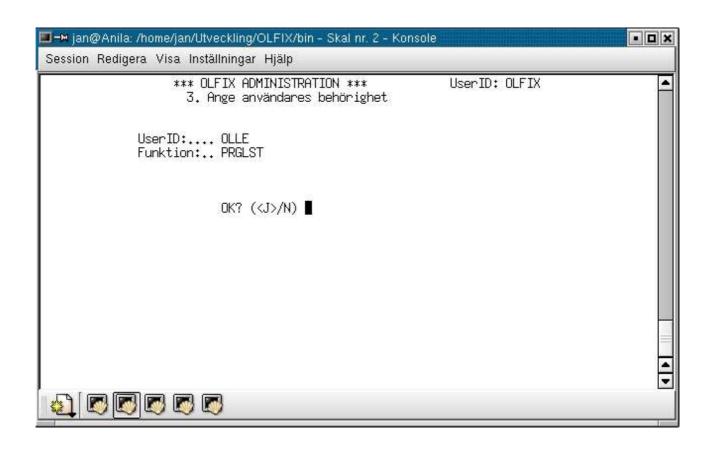




:	*** OLFIX ADMINIS 4. Lista användare	TRATION ***		UserID: JA
UserID	Namn	Avd	Grupp	)
JAPI OLFIX pelle SARA	C	Prod IT Prod Ekonomi	Kista Stab PT Stab	
	OK? (<	J>/N)		







\*\*\* OLFIX ADMINISTRATION \*\*\* UserID: olfix
4. Ta bort användares behörighet

UserID:....
Funktion:..

## **BOKF**

OBS! Fungerar ej (2003-03-08)

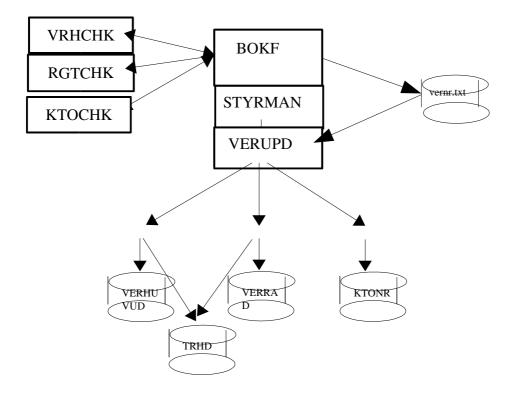
BOKF är ett konsolprogram där bokföringen sker.

Initialt kontrolleras att user har behörighet att anbända programet.

Posterna lagras i temporärfilen vernr.txt

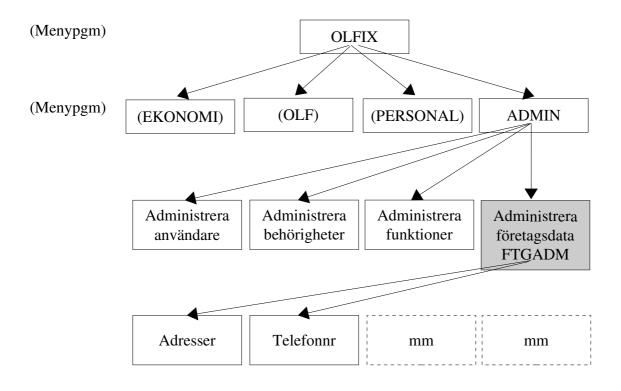
BOKF kontrollerar fortlöpande saldot på verifikationen vilket registreras på verifikationsrad nr 1. För varje därpå följande verifikationsrad så minskas saldot med det belopp som konteras på raden. Först när saldot är 0 (noll) så godkänns verifikationen som färdigbehandlad.

Därefter överlämnas arbetet via STYRMAN till funktionen VERUPD som uppdaterar databasen från filen vernr.txt. När alla poster i vernr.txt är behandlade så raderas filen.



# FTGADMprogram)

FOREG är ett menyprogram för konsol som anropas från konsolprogrammet OLFIX via ADMIN. Userid följer med från OLFIX.



\*\*\* OLFIX \*\*\* UserID: JAPI Företagsdata

- 1. Adresser
- 2. Telefonnummer
- 3. vadå
- 4. vadå
- 5. vadå
- 6. vadå
- 7. vadå
- 8. vadå
- 9. vadå
- 0. SLUTA

Vad väljer du?

\*\*\* OLFIX \*\*\* UserID: JAPI Företagsdata, Adresser A. Företagssvar: Företagets postadress 1. Postadr: 2. Postnr: 3. Ort Besöksadress -----4. Gatuadr: 5. Postnr: 6. Ort Leveransadress -----7. Gatuadr: 8. Postnr: 9. Ort 0. SLUTA Vilket fält väljer du?

# OLFIX (konsolprogram)

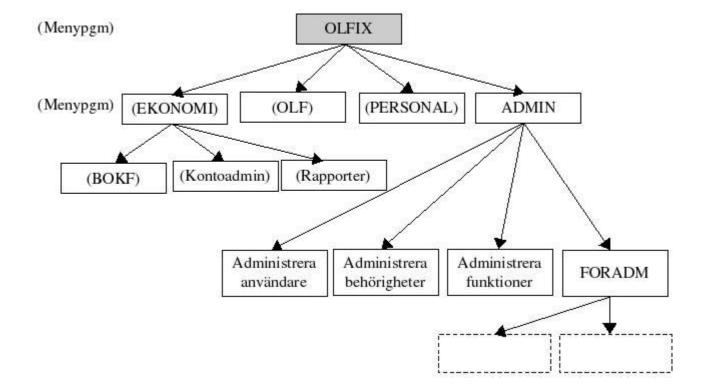
OLFIX är ett menyprogram för konsol.

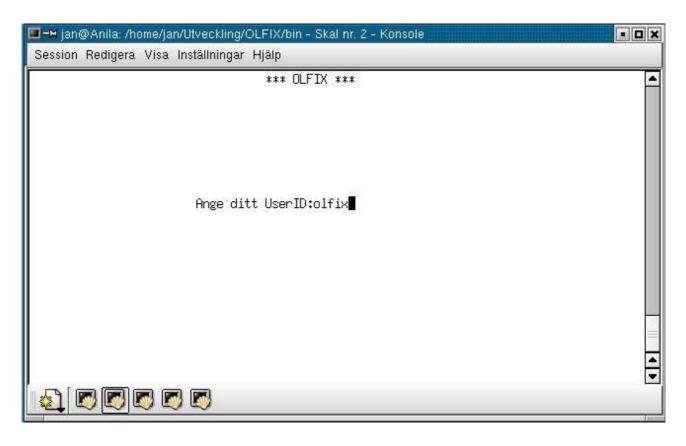
Initialt uppmanas man att ange sitt userid. I slutversionen av programmet ska userid hämtas från systemet.

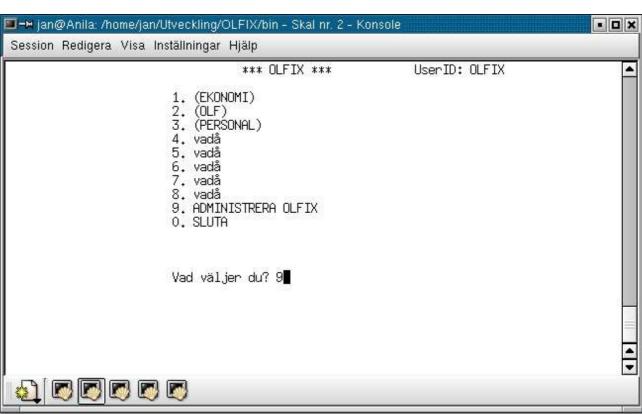
Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas. Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.







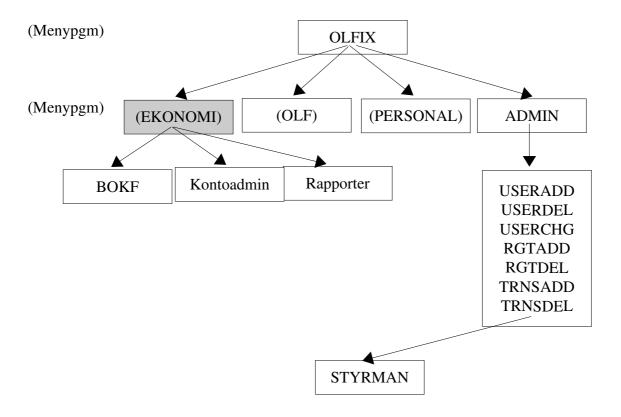
# \*\*\* OLFIX REDOVISNING \*\*\* UserID: JAPI

- 1. BOKFÖRING, registrera verifikationer
- 2. (Dagboksrapport)
- 3. (Huvudboksrapport)
- 4. Lägga till konton
- 5. Ta bort konton
- 6. Ändra bokföringsperioder
- 7. Ändra momssatser
- 8. Automatkontering (J/N)
- 9. vadå
- 0. SLUTA

Vad väljer du?

# REDOV (konsol program)

REDOV är ett menyprogram för konsol som anropas från konsolprogrammet OLFIX. Userid följer med från OLFIX.

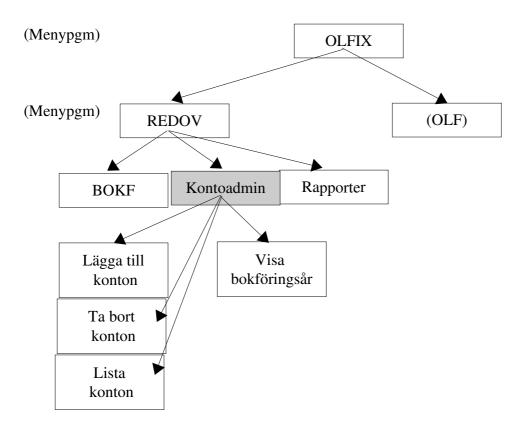


# \*\*\* OLFIX REDOVISNING \*\*\*

UserID: JAPI

- 1. BOKFÖRING, registrera verifikationer
- 2. (Dagboksrapport)
- 3. (Huvudboksrapport)
- 4. Kontoadministration
- 5. vadå
- 6. vadå
- 7. Ändra bokföringsperioder
- 8. Ändra momssatser
- 9. Automatkontering (J/N)
- 0. SLUTA

Vad väljer du?



## \*\*\* OLFIX REDOVISNING \*\*\*

UserID: JAPI

- 4. Kontoadministration
- 1. Lägga till konton
- 2. Ta bort konton
- 3. Lista konton
- 4. Ändra konto
- 5. Lägga till ett bokföringsår
- 6. Visa ett bokföringsår
- 7. vadå
- 8. vadå
- 9. Kopiera kontoplan till nytt bokföringsår
- 0. SLUTA

Vad väljer du?

*** OLFIX REDOVISNING ***	UserID: JAPI
3. Lista konton	Bokför.år:
Kontonr Kontobeskrivning	
Ange bokföringsår: AC	

#### \*\*\* OLFIX REDOVISNING \*\*\* UserID: JAN 3. Lista konton Bokför.år: 2002 Kontonr Kontobeskrivning 1010 Kassa 1020 Postgiro 1040 Checkkonto 1050 Bank 1120 Aktier och andelar 1210 Kundfodringar 1230 Belånade kundfodringar (factoring) 1310 Förutbetalda hyreskostnader 1330 Förutbetalda försäkringskostnader 1350 Upplupna hyresintäkter Upplupna ränteintäkter 1360 1410 Fordringar hos anställda 1430 Fordringar hos leverantörer 1450 Skattefordringar 1470 Ingåendemervardesskatt (moms) 1510 Lager 1530 Produkter i arbete (PIA) Fortsätta? <J>/N

# \*\*\* OLFIX REDOVISNING \*\*\*

6. Visa bokföringsår

Bokföringsår: AC Benämning: 2002-08-01-2003-07-31

Beskattningsår: 2003 Kontoplan: AC Senaste verdatum: 0000-00-00 Nästa vernummer: 1

Tryck ENTER!

# Standardrapporter i OLFIX

ATTBETW Leverantörsfakturor förfallna till betalning senast åååå-mm-dd, även utskrift.

**RPTKTOW** Kontorapport, endast på skärm.

**LEVRESKW** Leverantörsreskontrarapport, endast skärm.

HUVBOKWHuvudbokSDOLISWSaldolista

## Funktionerna i OLFIX

path/STYRMAN userid betyder "anropa programmet STYRMAN med userid på den som har rätt att utföra den följande funktionen"

Därefter följer vilken funktion som skall utföras, följt av parametrar till funktionen.

Funktionerna testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=databas existerar så läses databas in och anropas. Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

- ARICHK Kontrollera om bokföringsår finns. (2003-03-08. Ska bort.)
  - Path/STYRMAN userid ARICHK arid
- **ARADD** Lägga upp en ny artikel.

Path/STYRMAN userid ARADD artikeldata [databas]

**ARCHK** Kontrollera om en artikel finns registrerad.

Path/STYRMAN userid ARCHK artikelnr [databas]

**ARLST** Lista artiklarna i artikelregistret. Artikelnummer, benämning 1 och benämning 2.

Path/STYRMAN userid ARLST [databas]

**ATTBET** Lista vilka leverantörsfakturor som förfaller till betalning ÅÅÅÅMMDD

Path/STYRMAN userid ATTBET datum [databas]

**BARADD** Lägga upp nytt bokföringsår i tabellen BOKFAR.

Path/STYRMAN userid BARADD arid, benamning, arstart, arslut, arlast,

beskattningsar, senverdat, vernr, ktoplan [databas].

**BARCHG** Ändra data för ett bokföringsår i tabellen BOKFAR

Path/STYRMAN userid BARCHG arid, benamning, arstart, arslut, arlast,

beskattningsar, senverdat, vernr, ktoplan.

**BARCHK** Kontrollera om bokföringsår finns.

Path/STYRMAN userid BARCHK arid [databas]

**BARDSP** Visa/Hämta data för angivet bokföringsår ur tabellen BOKFAR.

Path/STYRMAN userid BARDSP arid [databas]

BARFND Söka efter bokföringsår vars startdatum är mindre än *datum* och vars slutdatum är större än *datum*.

Path/STYRMAN userid *BARFND datum [databas]* (ÅÅÅ-MM-DD)

**BETADD** Lägga till en nytt betalningsvillkor i tabellen BETVILKOR.
Path/STYRMAN userid *BETADD betvilkor dagar beskrivning [databas]* 

**BETCHG** Ändra data för ett betalningsvillkor i tabellen BETVILKOR.
Path/STYRMAN userid *BETADD betvilkor dagar beskrivning [databas]* 

**BETDSP** Visa/hämta data för angivet betalningsvillkor ur tabellen BETVILKOR. Path/STYRMAN userid *BETDSP betvilkor [databas]* 

**BETLST** Hämta alla betalningsvillkor ur tabellen BETVILKOR. Path/STYRMAN userid *BETLST [databas]* 

**DBOKRPT** Hämta data till dagboksrapport.

Path/STYRMAN userid *DBOKRPT bar fromdatum tomdatum [databas]* 

**FTGADD** Lägga till ny post i företagsregistret (tabell FTGDATA)
Path/STYRMAN userid *FTGADD posttyp postbeskr fdata [databas]* 

**FTGDSP** Hämta data från företagsregistret.
Path/STYRMAN userid *FTGDSP posttyp* 

**FTGLST** Lista förteckning av posttyper från företagsregistret. Path/STYRMAN userid *FTGLST* 

**FTGLIS** Lista företagsdata från företagsregistret. Path/STYRMAN userid *FTGLIS* 

**FGTUPD** Uppdatera företagsregistret
Path/STYRMAN userid *FTGUPD posttyp 'fdata'* 

**HBOKRPT** Hämta data till huvudboksrapport.
Path/STYRMAN userid *HBOKRPT bar fromdatum tomdatum* 

INKADD Lägga upp en ny inköpsorder. path/STYRMAN userid *INKADD orderhuvudata* 

**INKRADD** Lägga upp en ny inköpsorderrad. path/STYRMAN userid *INKRADD orderraddata* 

**INKHDSP** Visa orderhuvud på angiven inköpsorder. path/STYRMAN userid *INKHDSP inkordnr* 

**INKLST** Visa alla inköpsorderrader i INKRADREG (Beställningsstock).

path/STYRMAN userid INKLST

**INKRLST** Visa alla orderrader på angiven inköpsorder.

path/STYRMAN userid INKHDSP inkordnr

**KSTADD** Lägga upp nytt kostnadställe.

Path/STYRMAN userid KSTADD arid kstalle benamning

**KSTCHK** Kontrollera om kostnadställe finns.

Path/STYRMAN userid KSTCHK arid kstalle

**KSTDSP** Visa information om ett kostnadställe.

Path/STYRMAN userid KSTDSP arid kstalle

**KSTLST** Lista alla kostnadställen.

Path/STYRMAN userid KSTLST

**KTOADD** Lägga upp nya kontonummer.

path/STYRMAN userid KTOADD arid ktonr benamning manuell momskod srunr

kstalle projekt subkto ktoplan

**KTOCHK** Kontrollera om kontonummer finns.

path/STYRMAN userid KTOCHK kontonr

**KTOLST** Lista kontonr med beskrivning

path/STYRMAN userid KTOLST

**KTORPT** Läsa ut data ur VERRAD.

Path/STYRMAN userid KTORPT arid

KTOUPD OBS! Använd ej! Ska få ny funktionalitet!

Uppdatera kontonummerr med verifikationsbelopp path/STYRMAN userid *KTOUPD kontonr y belopp* 

**KTOVIEW** Lista kontonr med beskrivning från tabellen KTOPLAN

path/STYRMAN userid KTOVIEW arid

**KUADD** Lägga upp nya kunder

Path/STYRMAN userid KUADD kunddata [databas]

**KUCHG** Ändra/uppdatera kunddata.

Path/STYRMAN userid KUCHG kunddata [databas]

**KUCHK** Kontrollera om kundnr finns.

Path/STYRMAN userid KUCHK kundnr [databas]

**KUDSP** Hämta kundata

Path/STYRMAN userid KUDSP kundnr [databas]

**KULST** Lista kunder, kundnr och namn.

Path/STYRMAN userid KULST [databas]

**LEVADD** Lägga till nya leverantörer till tabellen LEVREG

path/STYRMAN userid LEVADD levnr levorgnr levnamn levadress levpostnr

levpostadress levland levtfnnr levfaxnr levtelex levemail levreferent levreftfnnr

levmomskod levskuld levkonto

**LEVCHG** Ändra data på en leverantör.

path/STYRMAN userid LEVCHG levnr levorgnr levnamn levadress levpostnr

levpostadress levland levtfnnr levfaxnr levtelex levemail levreferent levreftfnnr

levmomskod levkonto

**LEVDSP** Visa information om en leverantör.

path/STYRMAN userid LEVDSP levnr

**LEVLST** Lista leverantörer, leverantörsnummer och leverantörsnamn.

path/STYRMAN userid *LEVLST* 

**LEVSADD** Lägga till nya leveranssätt.

path/STYRMAN userid LEVSADD levsettnr levsetttext

**LEVSDSP** Visa leveranssätt.

path/STYRMAN userid LEVSDSP levsettnr

LEVSLST Lista alla leveranssätt.

path/STYRMAN userid LEVSLST

**LEVVADD** Lägga till nya leveransvillkor.

path/STYRMAN userid LEVVADD villkorsnr villkorstext

**LEVVDSP** Visa leveransvillkor.

path/STYRMAN userid LEVVDSP levvillkornr

**LEVVLST** Lista alla leveranssätt.

path/STYRMAN userid LEVVLST

**LRESADD** Lägga till en post i leverantörsreskontran.

path/STYRMAN userid *LRESADD* levnr fakturanr regdatum faktdatum expiredatum fakttext bar momsprocent levktonr faktbelopp momsktonr momsbelopp kreditkontonr

kreditbelopp userid

**LRESRPT** Lista obetalda leverantörsfakturor på skärm.

#### Path/STYRMAN userid *LRESRPT*.

**PRGLST** Lista programnamn för programmet OLFIXW.

path/STYRMAN userid PRGLST

**PRTAPI** Interface till utskriftsprogram för rapporter.

path/PRTAPI csvflag prtfile [prttemplate]

**RGTADD** Lägga till nya rättigheter för användare

path/STYRMAN userid RGTADD userid function

**RGTCHK** Kontrollera om användare har viss behörighet.

path/STYRMAN userid RGTCHK userid funktion

**RGTDEL** Ta bort rättigheter för användare

path/STYRMAN userid RGTDEL userid function

**RGTDSP** Visa rättigheter för en användare

path/STYRMAN userid RGTDSP userid funktion

**RGTLST** Visa rättigheter för alla användare

path/STYRMAN userid RGTLST

RPTCRE Rapportgenerator som skapar en CSV-fil utifrån valfri SQL-fråga

path/STYRMAN userid RPTCRE sqlquery

**SLPADD** Lägga till nya standardleveransplatser.

Path/STYRMAN userid SLPADD kundnr stdlevplats adress postnr postadress land

**STYRMAN** Centralt styrprogram

path/STYRMAN ..... se resp funktion.

**TRHDADD** Logga ekonomiska transaktioner

path/STYRMAN userid TRHDADD trnsid "tid" userid "trnsdata"

TRNSADD Lägga till nya transaktionstyper

path/STYRMAN userid TRNSADD function "functiontext"

TRNSLST Lista transaktionstyper

path/STYRMAN userid TRNSLST

**TXTADD** Lägga till nya texter i TEXTREG

path/STYRMAN userid TXTADD textnr txt

**TXTDEL** Radera post i TEXTREG

path/STYRMAN userid TXTDEL textnr

**TXTDSP** Visa en post i TEXTREG. path/STYRMAN userid *TXTDSP textnr* 

**USERADD** Lägga till nya användare path/STYRMAN userid *USERADD userid "username" department group* 

USERCHG Ändra data på en användare path/STYRMAN userid *USERCHG userid "username" department group* 

**USERDEL** Ta bort användare path/STYRMAN userid *USERDEL userid* 

**USERDSP** Visa information om en användare path/STYRMAN userid *USERDSP userid* 

**USERLST** Visa information på alla användare path/STYRMAN userid *USERLST* 

VALADD Lägga till ny valuta.
Path/STYRMAN userid VALCHG valuta land salj kop beteckning

VALCHG Ändra information för en valuta.

Path/STYRMAN userid VALCHG valuta land salj kop beteckning

VALDEL Ta bort en valuta.
Path/STYRMAN userid VALDEL valuta.

**VALDSP** Visa information om en valuta. Path/STYRMAN userid *VALDSP valuta*.

VALLST Lista information om alla valutor.
Path/STYRMAN userid VALLST

**VERUPD** Uppdatera VERH, VERD och KONTONR path/STYRMAN userid *VERUPD path/vernr.txt* (*vernr=siffror*)

## ARADD

Funktionen anropas med artikeldata som parameter.

Funktionen används för att lägga upp en nya artiklar.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

### Syntax:

Path/ARADD artikeldata [databas]

#### Exempel:

```
$ ./ARADD artikeldata [databas]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid ARADD artikeldata databas

```
userid = userid på den som ställer frågan.
```

\_:\_ = fältavskiljare

## Exempel:

```
$ ./STYRMAN JAPI ARADD "_:_2345_:_Testartikel_:_Provprodukt_:_
ST_:_2,5_:_200,00_:_20_:_12345_:_67890_:_2:__:_1234567_:_
DA123_:__:__:_Mesurment Part_:_England_:_MP23Z_:_2,500_:_" databas
```

#### SOLsats som används;

```
INSERT INTO ARTIKELREG
```

```
(ARTIKELNR, ARBENEMNING1, ARBENEMNING2, ARENHET, ARFPRIS, ARLEDTID, ARPRODKLASS, ARPRODKTO, ARLEVNr1, ARLEVNR2, ARLEVNR3, ARNETTOVIKT, ARARTTTYP, ARSTRUKT, ARURBENEMNING, ARURLAND, ARURARTNR, ARTULLTAX, ARVOLYM) VALUES ( "2345", "Testartikel", "Provprodukt", "ST", "2,5", "200,00", "20", "12345", "67890", "2", " ","1234567", "DA123", " "," ", " ", "Mesurment Part", "England", "MP023Z", "2,500")
```

## **Interface:**

INPUT:

### artikeldata

## **ARCHK**

Funktionen anropas med artikelnr som parameter.

Funktionen används för att kontrollera om angivet artikelnummer finns registrerat.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

#### Syntax:

Path/ARCHK artikelnr [databas]

## Exempel:

```
$ ./ARCHK artikelnr [databas]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid ARCHK artikelnr [databas]

userid = userid på den som ställer frågan.

#### Exempel:

```
$ ./STYRMAN JAPI ARCHK 2345
```

SOLsats som används:

SELECT ARTIKELNR FROM ARTIKELREG WHERE ARTIKELNR = "2345"

#### **Interface:**

INPUT:

**ARTIKELNR** 

## **ARLST**

Funktionen anropas utan parameter eller, som option, databas.

Funktionen används för att lista artikelnummer, benämning 1 och benämning 2.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/ARLST [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./ARLST [databas]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid ARLST [databas]

userid = userid på den som ställer frågan.

```
Exempel:
```

```
$ ./STYRMAN JAPI ARLST [olfix]
```

SQLsats som används;

SELECT ARTIKELNR, ARBENEMNING1, ARBENEMNING2 FROM ARTIKELREG ORDER BY ARTIKELNR

#### **Interface:**

**INPUT:** 

## **ARICHK**

2003-03-08. Ska bort.

Funktionen anropas med parametern ARID.

Kontrollera om bokföringsår ARID finns.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/ARICHK arid

Exempel:

\$ ./ARICHK AC

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid ARICHK arid

userid = userid på den som ställer frågan. arid = det eftersökta bokföringsårets id.

Exempel:

\$ ./STYRMAN JAPI ARICHK AC

Returvärde från ARICHK = 0 om arid finns i tabellen BOKFAR annars returneras värdet -1. Funktionen är tänkt att användas för att kontrollera om bokföringsåret finns.

SQLsats som används;

SELECT ARID FROM BOKFAR WHERE ARID = "AC"

## **ATTBET**

Funktionen anropas med datum som parameter.

Funktionen listar leverantörsfakturor som förfaller till betalning till och med datum.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används **olfixtst**, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

#### Syntax:

Path/ATTBET datum [databas]

## Exempel:

```
$ ./ATTBET "2003-08-21" [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid ATTBET datum [databas]

```
userid = userid på den som ställer frågan.
```

```
datum = \mathring{A}\mathring{A}\mathring{A}\mathring{A}-MM-DD.
```

#### Exempel:

```
$ ./STYRMAN JAPI ATTBET "2003-08-21" [olfix]
```

#### SQLsats som används;

```
SELECT EXPIREDATUM, LEVNR, FAKTURANR, FAKTBELOPP, VALUTA FROM LEVRESK where EXPIREDATUM <= '2003-08-21' AND BETALD = 'N' ORDER BY EXPIREDATUM, LEVNR
```

## **Interface:**

INPUT:

**DATUM** 

## **BARADD**

Funktionen används för att lägga upp en nya konton.

Funktionen anropas med parametrarna ARID, BENAMNING, ARSTART, ARSLUT, ARLAST, BESKATTNINGSAR, SENVERDAT, VERNR, KTOPLAN [databas]

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

#### Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

#### Syntax:

Path/BARADD arid,ktonr,benamning,manuell,momskod,srunr,kstalle,projekt,subkto,ktoplan [databas]

## Exempel:

```
$ ./BARADD SS 2003-01-01-2003-12-31 2003-01-01 2003-12-31 N 2003 0000-00-00 987124 EUBAS97 [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid BARADD arid benamning arstart arslut arlast beskattningsar senverdat vernr ktoplan [olfix].

ARLAST sätts till "N"

#### Exempel:

```
$ ./STYRMAN jan BARADD SS 2003-01-01-2003-12-31 2003-01-01 2003-12-31 N 2003 0000-00-00 987124 EUBAS97 [olfix]
```

#### SQLsats som används:

```
INSERT INTO BOKFAR(ARID, BENAMNING, ARSTART, ARSLUT, BESKATTBINGSAR, SENVERDAT,
VERNR, KTOPLAN)
VALUES ("SS", "2003-01-01-2003-12-31", "2003-01-01", "2003-12-31", "N", "2003", "0000-00-
00", "987124", "EUBAS97")
```

## **Interface:**

#### INPUT:

ARID, BENAMNING, ARSTART, ARSLUT, BESKATTNINGSAR, SENVERDAT, VERNR, KTOPLAN

## **BARCHG**

Funktionen anropas med parametrarna ARID, BENAMNING, ARSTART, ARSLUT, ARLAST, BESKATTNINGSAR, SENVERDAT, VERNR, KTOPLAN [databas] Kontrollera om bokföringsår ARID finns.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

#### Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

#### Syntax:

Path/BARCHG arid ktonr benamning arstart arslut arlast beskattningsar senverdat vernr ktoplan [databas]

#### Exempel:

```
$ ./BARCHG SS 2003-01-01-2003-12-31 2003-01-01 2003-12-31 N 2003 0000-00-00 987124 EUBAS97 [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid BARCHG arid benamning arstart arslut arlast beskattningsar senverdat vernr ktoplan [databas]

#### Exempel:

```
$ ./STYRMAN jan BARCHG SS 2003-01-01-2003-12-31 2003-01-01 2003-12-31 N 2003 0000-00-00 987124 EUBAS97 [olfix]
```

#### SQLsats som används;

```
UPDATE BOKFAR SET BENAMNING = "2003-01-01--2003-12-31", ARSTART = "2003-01-01", ARSLUT = "2003-12-31", ARLAST = "N", BESKATTNINGSAR = "2003", SENVERDAT = "2003-03-21", VERNR = "234987", KONTOPLAN = "AC" WHERE ARID = "AC"
```

#### Interface:

**INPUT** 

ARID, BENAMNING, ARSTART, ARSLUT, ARLAST, BESKATTNINGSAR, SENVERDAT, VERNR, KTOPLAN.
OUTPUT

# **BARCHK**

Funktionen anropas med parametern ARID.

Kontrollera om bokföringsår ARID finns.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

### Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

## Syntax:

Path/BARCHK arid [databas]

## Exempel:

```
$ ./BARCHK AC [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid BARCHK arid [databas]

```
userid = userid på den som ställer frågan.
arid = det eftersökta bokföringsårets id.
```

### Exempel:

```
$ ./STYRMAN JAPI BARCHK AC [olfix]
```

Returvärde från BARCHK = 0 om arid finns i tabellen BOKFAR annars returneras värdet -1. Funktionen är tänkt att användas för att kontrollera om bokföringsåret finns.

SOLsats som används;

SELECT ARID FROM BOKFAR WHERE ARID = "AC"

# **Interface:**

**INPUT** 

ARID [databas]

# **BARDSP**

Funktionen anropas med parametern ARID.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

#### Syntax:

Path/BARDSP arid [databas]

#### Exempel:

```
$ ./BARDSP AC [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid1 BARDSP arid [databas]

### Exempel:

```
$ ./STYRMAN JAPI BARDSP AC [olfix]
```

BARDSP skriver ut data på stdout (konsolen) för angivet bokföringsår, arid.

SQLsats som används;

SELECT \* FROM BOKFAR WHERE ARID = "AC"

### **Interface:**

INPUT:

**ARID** 

```
fprintf(stderr, "Error: BARDSP SELECT error: %s\n",mysql_error(&my_connection));
fprintf(stdout, "OK: Status = 0 ");
fprintf(stdout, "ARID:%s ",sqlrow[0]);
fprintf(stdout, "BENAMN:%s ",sqlrow[1]);
fprintf(stdout, "ARSTART:%s ",sqlrow[2]);
fprintf(stdout, "ARSLUT:%s ",sqlrow[3]);
fprintf(stdout, "ARLAST:%s ",sqlrow[4]);
fprintf(stdout, "SVERDAT:%s ",sqlrow[5]);
fprintf(stdout, "VERNR:%s ",sqlrow[6]);
fprintf(stdout, "KTOPLAN:%s ",sqlrow[7]);
fprintf(stdout, "BESKATT:%s ",sqlrow[8]);
fprintf(stdout, "\n");
fprintf(stderr, "Error: Status = -1 Bokföringsår saknas!\n");
```

## **BARFND**

Funktionen anropas med parametern datum.

BARFND letar reda på ett bokföringsår med ARSTART mindre än datum och ARSLUT större än datum.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

### Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/BARFND datum [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./BARFND 2003-06-15 [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: Path/STYRMAN userid1 BARFND datum [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./STYRMAN JAPI BARFND 2003-06-15 [olfix]
```

SQLsats som används;

SELECT \* FROM BETVILKOR WHERE BETVILKOR = "1"

## Interface:

INPUT:

datum

# **BETADD**

Funktionen anropas med parametrarna betvilkor, dagar, beskrivning och som option databas. Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

### Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

### Syntax:

Path/BETADD betvillkor dagar beskrivning [databas]

## Exempel:

```
$ ./BETADD 1 0 "kontantbetalning" [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid1 BETADD betvillkor dagar beskrivning [databas]

### Exempel:

```
$ ./STYRMAN JAPI BETADD 1 0 "kontantbetalning" [olfixtst]
```

BETADD uppdaterar databasen, tabell BETVILKOR.

SQLsats som används;

INSERT INTO BETVILKOR(BETVILKOR, DAGAR, BESKRIVNING) VALUES ("001", "10", "10 dagar netto")

### Interface:

**INPUT:** 

### BETVILKOR DAGAR BESKRIVNING

# **BETCHG**

Funktionen anropas med parametrarna betvilkor, dagar, beskrivning och som option databas. BETCHG uppdaterar databasen, tabell BETVILKOR.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

### Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen **test** eller **prov** så används **olfixtst.**

Vilkor C överrider villkoren A och B.

## Syntax:

Path/BETCHG betvillkor dagar beskrivning [databas]

### Exempel:

```
$ ./BETCHG 001 0 "kontantbetalning" [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid BETCHG betvillkor dagar beskrivning [databas]

#### Exempel:

```
$ ./STYRMAN JAPI BETCHG 001 0 "kontantbetalning" [olfixtst]
```

SQLsats som används;

UPDATE BETVILKOR SET DAGAR = "0", BESKRIVNING = "Kontantbetalning" WHERE BETVILKOR = "001"

#### **Interface:**

**INPUT:** 

### BETVILKOR DAGAR BESKRIVNING

## **BETDSP**

Funktionen anropas med parametern BETVILKOR.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

### Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

#### Syntax:

Path/BETDSP betvilkor [databas]

### Exempel:

```
$ ./BETDSP betvilkor [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid1 BETDSP betvilkor [databas]

### Exempel:

```
$ ./STYRMAN JAPI BETDSP BETVILKOR [olfix]
```

BETDSP skriver ut data på stdout (konsolen) för angivet betalningsvillkor, betvilkor.

SQLsats som används;

SELECT \* FROM BETVILKOR WHERE BETVILKOR = "1"

## **Interface:**

**INPUT:** 

**BETVILKOR** 

```
fprintf(stderr,"Error: BETDSP SELECT error: %s\n",mysql_error(&my_connection));
fprintf(stdout,"OK: ");
fprintf(stdout,"BETVILKOR: %s ",sqlrow[0]);
fprintf(stdout,"DAGAR: %s ",sqlrow[1]);
fprintf(stdout,"BESKRIVNING: %s ",sqlrow[2]);
fprintf(stdout,"END:");
fprintf(stdout,"\n");
fprintf(stderr,"Error: BETDSP Betalningsvillkor saknas!\n");
fprintf(stderr,"Error: BETDSP Retriev error:%s\n", mysql_error(&my_connection));
fprintf(stderr,"Error: BETDSP Connection failed\n");
```

# **BETLST**

Funktionen anropas utan parametrar eller som option med databas som parameter. BETDSP skriver ut data på stdout (konsolen) för alla betalningsvillkor.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

### Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen **test** eller **prov** så används **olfixtst.**

Vilkor C överrider villkoren A och B.

```
Syntax:
```

Path/BETLST [databas]

### Exempel:

```
$ ./BETLST [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid1 BETLST [databas]

#### Exempel:

```
$ ./STYRMAN JAPI BETLST [olfix]
```

SQLsats som används;

SELECT \* FROM BETVILKOR ORDER BY BETVILKOR

#### **Interface:**

**INPUT:** 

# **DBOKRPT**

Funktion för att hämta data till dagboksrapport. Funktionen anropas med parametrarna bar (bokföringsår), fromdatum ( från och med datum) och tomdatum ( till och med datum).

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

## Syntax:

Path/DBOKRPT bar fromdatum tomdatum [databas]

Normalt sker anrop via STYRMAN:

Path/STYRMAN userid DBOKRPT bar fromdatum tomdatum [databas].

### SQLsats som används;

```
SELECT VERHUVUD.VERDATUM, VERRAD.VERNR, VERHUVUD.VERTEXT, VERRAD.KTONR,

KTOPLAN.BENAMNING, VERRAD.DK, VERRAD.BELOPP

FROM VERRAD

LEFT JOIN KTOPLAN ON KTOPLAN.KTONR = VERRAD.KTONR AND VERRAD.ARID = KTOPLAN.ARID

LEFT JOIN VERHUVUD ON VERRAD.ARID = VERHUVUD.ARID AND

VERRAD.VERNR=VERHUVUD.VERNR

WHERE VERRAD.ARID = "AD"

AND VERHUVUD.VERDATUM >= "2003-06-10"

AND VERHUVUD.VERDATUM <= "2003-10-16"

ORDER BY VERHUVUD.VERDATUM, VERNR, VERRAD.KTONR
```

## **Interface:**

#### **INPUT:**

### BAR, FROMDATUM, TOMDATUM

## **FTGADD**

Funktionen för att lägga upp en ny posttyp i tabellen FTGDATA och anropas med parametern POSTTYP, POSTBESKR,FDATA

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

### Syntax:

Path/FTGADD posttyp postbeskr fdata [databas]

Normalt sker anrop via STYRMAN:

Path/STYRMAN userid FTGADD posttyp postbeskr fdata [databas].

Uppgifterna i fdata är vid behov separerade med mellanslag, kolon(:) och mellanslag t ex: PROGRAM AB : Box 11 : 199 99 : Progstad

Program som ska hämta data ur fältet FDATA kommer att använda sig av kolonet för att separera data.

# SQLsats som används;

INSERT INTO FTGDATA (POSTTYP,POSTBESKR,FDATA) VALUES("FTGNR","Företagsnummer", "553411-9555")

### Interface:

### **INPUT:**

POSTTYP, POSTBESKR, FDATA

## **FTGDSP**

Funktionen hämtar data från tabellen FTGDATA och anropas med parametern POSTTYP och [databas].

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=databas existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

### Syntax:

Path/FTGDSP posttyp [databas]

Normalt sker anrop via STYRMAN:

Path/STYRMAN userid FTGDSP posttyp [databas]

Uppgifterna är vid behov separerade med mellanslag, kolon(:) och mellanslag t ex: PROGRAM AB : Box 11 : 199 99 : Progstad

Program som ska hämta data ur fältet FDATA kommer att använda sig av kolonet för att separera data.

# SQLsats som används;

SELECT POSTTYP, FDATA FROM FTGDATA WHERE POSTTYP = "ADR1"

Posttyp får innehålla max 5 tecken.

### Posttyper:

ADR1	Postadress	(Box 9)
ADR2	Postnummer till Postadress	(199 09)
ADR3	Ort till Postadress	(STORSTAD)
ADR4	Besöksadress	(Gågatan 3)
ADR5	Postnr till Besöksadress	(199 08)
ADR6	Ort till Besöksadress	(STORSTAD)
ADR7	Godsadress	(Industrivägen 99)
ADR8	Postnr till Godsadress	(199 99)
ADR9	Ort till Godsadress	(STORSTAD)
AUTOK	Automatkontering J/N	(Grundvärde N)
BF1	Bokföringsperiod 1	(Januari 2002)
BF	Bokföringsperiod.	( 2002)
BF12	Bokföringsperiod 2	(Februari 2002)
BF13	Bokföringsperiod 13	(December 2002)
EML1	E-mailadress	
<b>FNAMN</b>	Företagsnamn	

**FTGNR** Företagsnummer/Organisationsnummer Senast använda kundordernummer **KORNR** MOMS1 Momssats 1 MOMS2 Momssats 2 MOMS3 Momssats 3 MOMS4 Momssats 4 MOMS5 Momssats 5 **MOMSI** Momskonto, ingående moms Momskonto, utgående moms. **MOMSU** Telexnummer **TELEX TFAX** Telefaxnummer TFN1 Telefonnummer till vx TFN2 Mobiltelfonnummer

Mobiltelefonnummer

Telefonnr till vx.

# **Interface:**

**INPUT:** 

**TFNMB** 

**TFNVX** 

**POSTTYP** 

# **FTGLIS**

Funktionen hämtar data från tabellen FTGDATA och anropas utan parameter.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

### Syntax:

Path/FTGLIS [databas]

Normalt sker anrop via STYRMAN:

Path/STYRMAN userid FTGLIS [databas]

Uppgifterna är vid behov separerade med understreck och kolon(\_:) t ex: \_: PROGRAM AB \_: Box 11 \_: 199 99 \_: Progstad :

Program som ska hämta data ur fältet FDATA kommer att använda sig av understreck och kolonet för att separera data.

SQLsats som används;

SELECT POSTTYP, FDATA FROM FTGDATA ORDER BY POSTTYP

Posttyp får innehålla max 5 tecken.

# Posttyper:

ADR1	Postadress	(Box 9)
ADR2	Postnummer till Postadress	(199 09)
ADR3	Ort till Postadress	(STORSTAD)
ADR4	Besöksadress	(Gågatan 3)
ADR5	Postnr till Besöksadress	(199 08)
ADR6	Ort till Besöksadress	(STORSTAD)
ADR7	Godsadress	(Industrivägen 99)
ADR8	Postnr till Godsadress	(199 99)
ADR9	Ort till Godsadress	(STORSTAD)
AUTOK	Automatkontering J/N	(Grundvärde N)
BF1	Bokföringsperiod 1	(Januari 2002)
BF	Bokföringsperiod.	( 2002)
BF12	Bokföringsperiod 2	(Februari 2002)
BF13	Bokföringsperiod 13	(December 2002)
EML1	E-mailadress	

**FNAMN** Företagsnamn Företagsnummer/Organisationsnummer **FTGNR** Senast använda kundordernummer **KORNR** MOMS1 Momssats 1 MOMS2 Momssats 2 MOMS3 Momssats 3 MOMS4 Momssats 4 MOMS5 Momssats 5 Momskonto, ingående moms **MOMSI** Momskonto, utgående moms. **MOMSU** Telexnummer **TELEX TFAX** Telefaxnummer TFN1 Telefonnummer till vx TFN2 Mobiltelfonnummer **TFNMB** Mobiltelefonnummer **TFNVX** Telefonnr till vx.

# **Interface:**

## INPUT:

# **FTGLST**

Funktion för att lista alla posttyper i tabellen FTGDATA. Anropas utan parametrar eller med optionen [databas].

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/FTGLST [databas]

Normalt sker anrop via STYRMAN:

Path/STYRMAN userid FTGLST [databas].

Uppgifter som hämtas är POSTTYP och POSTBESKR.

SQLsats som används;

SELECT POSTTYP, POSTBESKR FROM FTGDATA ORDER BY POSTTYP

## **Interface:**

### **INPUT:**

# **FTGUPD**

Funktionen uppdaterar tabellen FTGDATA och anropas med parametrarna POSTTYP, FDATA [databas].

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas. Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/FTGUPD posttyp "fdata" [databas]

Normalt sker uppdateringen via STYRMAN:

Path/STYRMAN userid FTGUPD posttyp "fdata" [databas].

I de fall fdata innehåller flera uppgifter ska uppgifterna separeas med mellanslag, :, mellanslag t ex: PROGRAM AB : Box 11 : 199 99 : Progstad

Program som ska hämta data ur fältet FDATA kommer att använda sig av kolonet för att separera data. Program som uppdaterar FDATA skall lägga in mellanslag kolon mellanslag i strängen som ska uppdatera FDATAfältet.

SQLsats som används;

UPDATE FTGDATA SET FDATA = 'txt' WHERE POSTTYP = 'ADR1'

### Interface:

INPUT:

POSTTYP, FDATA

# **HBOKRPT**

Funktion för att hämta data till huvudboksrapport. Funktionen anropas med parametrarna bar (bokföringsår), fromdatum ( från och med datum) och tomdatum ( till och med datum).

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

## Syntax:

Path/HBOKRPT bar fromdatum tomdatum [databas]

Normalt sker anrop via STYRMAN:

Path/STYRMAN userid HBOKRPT bar fromdatum tomdatum [databas].

```
SQLsats som används;
```

```
SELECT
VERRAD.KTONR,VERHUVUD.VERDATUM,VERRAD.VERNR,VERHUVUD.VERTEXT,
KTOPLAN.BENAMNING,VERRAD.DK,VERRAD.BELOPP
FROM VERRAD
LEFT JOIN KTOPLAN ON KTOPLAN.KTONR = VERRAD.KTONR AND VERRAD.ARID =
KTOPLAN.ARID
LEFT JOIN VERHUVUD ON VERRAD.ARID = VERHUVUD.ARID AND
VERRAD.VERNR=VERHUVUD.VERNR
WHERE VERRAD.ARID = "AD"
AND VERHUVUD.VERDATUM >= "2003-06-10"
AND VERHUVUD.VERDATUM <= "2003-10-16"
ORDER BY KTONR,VERNR
```

# **Interface:**

#### **INPUT:**

#### BAR, FROMDATUM, TOMDATUM

# **INKADD**

Funktionen används för att lägga upp en nya kostnadställen.

Funktionen anropas med parametern inkorderdata.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

### Syntax:

Path/INKADD inkorderdata [databas]

format på inkorderdata

```
_:_6712_:_N_:_2003-12-13_:_9999_:_Testleverantör AB_:_Delivery Street 1C_:_
199 99_:_LEVSTAD_:_Sverige_:_SEK_:_001_:_Godsmäre_:_002_:_
Caroline Inköpare_:_2003-12-15_:_98765_:_PROGRAM AB_:_Verktygsgatan 11_:_
199 97_:_PROGSTAD_:_N_:_1450.50_:_
```

Fältavskiljare = \_:\_

#### Exempel:

```
$ ./INKADD inkorderdata [databas]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid INKADD inkorderdata [databas].

#### Exempel:

```
$ ./STYRMAN jan INKADD inkorderdata [databas]
```

## SQLsats som används:

```
INSERT INTO INKREG (INKORDNR, BESTTYP, ORDERDATUM, LEVNR, LEVNAMN, LEVADRESS, LEVPOSTNR, LEVPOSTADR, LEVLAND, LEVVALUTA, LEVBETVILLKOR, GODSMERKE, BESTTEXT, VARREF, LEVDATUM, KUNDNR, FTGNAMN, FTGADR, FTGPOSTNR, FTGPOSTADR, ORDERSTATUS, ORDERSUMMA) VALUES

("6712" "N" "2003-12-13" "Testleverantör AB" "Delivery Street 1C"
```

```
("6712","N","2003-12-13","Testleverantör AB","Delivery Street 1C",
"199 99","LEVSTAD","Sverige","SEK","001","Godsmärke","002",
"Caroline Inköpare","2003-12-15","98765","PROGRAM AB","Verktygsgatan 11",
"199 97","PROGSTAD","N","1450.50")
```

<sup>&</sup>quot;inkorderdata" innehåller data om orderhuvud.

# **Interface:**

### **INPUT:**

INKORDNR,BESTTYP,ORDERDATUM,LEVNR,LEVNAMN,LEVADRESS, LEVPOSTNR,LEVPOSTADR,LEVLAND,LEVVALUTA,LEVBETVILLKOR,GODSMERKE,BESTTEXT, VARREF,LEVDATUM,KUNDNR,FTGNAMN,FTGADR,FTGPOSTNR,FTGPOSTADR,ORDERSTATUS, ORDERSUMMA

## **INKLST**

Funktionen används för att visa alla inköpsorderrader, beställningsstock. Funktionen anropas utan parametrar.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

### Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/INKLST [databas]

# Exempel:

\$ ./INKLST [databas]

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: Path/STYRMAN userid INKLST [databas].

# Exempel:

\$ ./STYRMAN jan INKLST [databas]

### SQLsats som används:

SELECT

INKRADREG.INKORDNR,INKORDRADNR,INKREG.LEVNR,
INKRADREG.ARTIKELNR,ARBENEMNING1,BEKREFTKOD,
BESTANTAL,LEVERERAT,RESTNOTERAT,INKPRIS,LEVVECKA,

RESTNOTERAT \* INKPRIS RADSUM

from

INKRADREG, INKREG, ARTIKELREG

WHERE

INKREG.INKORDNR = INKRADREG.INKORDNR AND

INKRADREG.ARTIKELNR = ARTIKELREG.ARTIKELNR AND

RESTNOTERAT > \"0\"

ORDER BY INKORDNR, INKORDRADNR

# **Interface:**

INPUT:

## **INKRADD**

Funktionen används för att lägga upp en nya inköpsorderrader.

Funktionen anropas med parametern inkorderraddata.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

# Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

### Syntax:

Path/INKRADD inkorderraddata [databas]

format på inkorderraddata

```
_:_6712_:_010_:_1173-1445_:_ST_:_25.00_:_0_:_0_:_95.00_:_351_:_0_:_0
Fältavskiljare = _:_
```

### Exempel:

```
$ ./INKRADD inkorderraddata [databas]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid INKRADD inkorderraddata [databas].

#### Exempel:

```
$ ./STYRMAN jan INKRADD inkorderraddata [databas]
```

#### SQLsats som används:

```
INSERT INTO INKRADREG(INKORDNR,INKORDRADNR,ARTIKELNR,ENHET,BESTANTAL, LEVERERAT,RESTNOTERAT,INKPRIS,LEVVECKA,TORDNR,OPNR) VALUES ("6712","010", "1173-1445","ST","25.00","0","0","95.00","351","0","0")
```

• TekniskManual.sxw 2004-11-07 281

<sup>&</sup>quot;inkorderraddata" innehåller data om orderrad.

# **Interface:**

INPUT:

INKORDNR, INKORDRADNR, ARTIKELNR, ENHET, BESTANTAL, LEVERERAT, RESTNOTERAT, INKPRIS, LEVVECKA, TORDNR, OPNR

# **INKHDSP**

Funktionen används för att visa huvudet på angiven inköpsorder.

Funktionen anropas med parametern inköpsordernr.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=databas existerar så läses databas in och anropas. Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

### Syntax:

Path/INKHDSP inkordernr [databas]

# Exempel:

\$ ./INKHDSP inkordnr [databas]

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: Path/STYRMAN userid INKHDSP inkordnr [databas].

### Exempel:

\$ ./STYRMAN jan INKHDSP inkordnr [databas]

### SQLsats som används:

SELECT \* FROM INKREG WHERE INKORDNR = 99999

### **Interface:**

INPUT:

**INKORDNR** 

```
fprintf(stderr, "Error: Inköpsordernr saknas!\n");
fprintf(stderr,"Error: INKHDSP SELECT errno: %d\n",
          mysql_errno(&my_connection));
fprintf(stdout, "OK: ");
fprintf(stdout, "01:%s ",sqlrow[0]);
                                          /* beställningsordernr */
fprintf(stdout, "02:%s ",sqlrow[1]);
                                          /* bestellningstyp */
fprintf(stdout, "03:%s ", sqlrow[2]);
                                          /* beställningsdatum */
fprintf(stdout, "04:%s ", sqlrow[3]);
                                         /* leverantörsnr */
fprintf(stdout, "05:%s ", sqlrow[4]);
                                         /* levnamn */
/* leverantörsadress */
                                         /* leverantörspostnr */
                                         /* leverantörspostadr */
                                         /* leverantörsland */
                                         /* valuta */
                                         /* betalningsvillkor */
                                         /* leveransvillkor */
/* leveranssätt */
/* godsmärke */
/* kommentar */
                                         /* beställningseftertext */
/* varref */
                                         /* varreftfn */
                                         /* varreffax */
fprintf(stdout,"20:%s ",sqlrow[19]);
                                         /* erref */
fprintf(stdout,"21:%s ",sqlrow[20]);
                                         /* leveransdatum */
fprintf(stdout,"22:%s ",sqlrow[21]);
fprintf(stdout,"23:%s ",sqlrow[22]);
                                         /* kundnr */
                                         /* ftgnamn */
/* ftglevadr */
                                         /* ftglevpostnr */
                                         /* ftglevpostadr */
                                         /* språkkod */
                                         /* bekräftelsekod */
                                         /* orderstatus */
fprintf(stdout, "30:%s ", sqlrow[29]);
                                         /* utskriftskod */
fprintf(stdout, "31:%s ", sqlrow[30]);
                                          /* ordersumma */
fprintf(stdout,"END:");
fprintf(stdout,"\n");
fprintf(stderr, "Error: INKHDSP Data saknas: %s\n",
          mysql_error(&my_connection));
fprintf(stderr, "Error: INKHDSP Retriev error: %s\n",
          mysql_error(&my_connection));
fprintf(stderr, "Error: INKHDSP Connection failed\n");
fprintf(stderr, "Error: INKHDSP Connection error %d: %s\n",
          mysql_errno(&my_connection), mysql_error(&my_connection));
```

## **INKRLST**

Funktionen används för att visa alla rader på angiven inköpsorder.

Funktionen anropas med parametern inköpsordernr.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används **olfixtst**, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/INKRLST inkordernr [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./INKRLST inkordnr [databas]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: Path/STYRMAN userid INKRLST inkordnr [databas].

```
Exempel:
```

```
$ ./STYRMAN jan INKRLST inkordnr [databas]
```

SQLsats som används:

```
SELECT INKORDNR, INKORDRADNR, ARTIKELNR, ENHET, BESTANTAL, LEVERERAT, RESTNOTERAT, INKPRIS, LEVVECKA, TORDNR, OPNR, BENEMNING from INKRADREG

WHERE INKORDNR = 99999 ORDER BY INKORDRADNR
```

### **Interface:**

INPUT:

**INKORDNR** 

# **KSTADD**

Funktionen används för att lägga upp en nya kostnadställen.

Funktionen anropas med parametrarna ARID, KSTALLE, BENAMNING.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=databas existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används **olfixtst**, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/KSTADD arid kstalle benamning [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./KSTADD ad 9037 "Projekt Omega" [databas]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid KSTADD arid kstalle benamning [databas].

### Exempel:

```
$ ./STYRMAN jan KSTADD ad 9037 "Projekt Omega
```

#### SQLsats som används:

```
INSERT INTO KSTALLE (ARID, KSTALLE, BENAMNING VALUES ("AD", "9037", "Projekt Omega")
```

# **Interface:**

INPUT:

ARID, KSTALLE, och BENAMNING

# **KSTCHK**

Funktionen används för att kontrollera om ett kostnadsställe finns. Funktionen anropas med parametrarna ARID, KSTALLE.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=databas existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används **olfixtst**, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/KSTCHK arid kstalle [databas].

```
Exempel:
```

\$ ./KSTADD AD 9037 olfix

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: Path/STYRMAN userid KSTCHK arid kstalle [databas].

#### Exempel:

```
$ ./STYRMAN jan KSTCHK AD 9037 olfix
```

SQLsats som används:

```
SELECT * FROM KSTALLE WHERE ARID = "AD" AND KSTALLE = 9037"
```

#### **Interface:**

**INPUT:** 

ARID KSTALLE

# **KSTDSP**

Funktionen används för att visa information om ett kostnadställe.

Funktionen anropas med parametrarna ARID, KSTALLE.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

### Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen **test** eller **prov** så används **olfixtst.**

Vilkor C överrider villkoren A och B.

# Syntax:

Path/KSTDSP arid kstalle [databas].

### Exempel:

```
$ ./KSTDSP ad 9037 [olfixtst]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid KSTDSP arid kstalle [databas].

#### Exempel:

```
$ ./STYRMAN jan KSTDSP ad 9037 [olfixtst]

SQLsats som används:
SELECT * FROM KSTALLE WHERE (ARID = "AC" AND KSTALLE = "9037")
```

### Interface:

## INPUT:

#### ARID, KSTALLE

# **KSTLST**

Funktionen används för att lista information om alla kostnadställen.

Funktionen anropas utan parametrar.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

```
Syntax:
```

Path/KSTLST [databas].

## Exempel:

```
$ ./KSTLST [olfixtst]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: Path/STYRMAN userid KSTLST [databas].

### Exempel:

```
$ ./STYRMAN jan KSTLST [olfixtst]
```

# SQLsats som används:

```
SELECT * FROM KSTALLE ORDER BY ARID
```

## **Interface:**

INPUT:

## KTOADD

Funktionen används för att lägga upp en nya konton.

Funktionen anropas med parametrarna ARID, KTONR, BENAMNING, MANUELL, MOMSKOD, SRUNR, KSTALLE, PROJEKT, SUBKTO, KTOPLAN [databas]. IB och UB sätts med automatik till "0.00".

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

### Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

### Syntax:

Path/KTOADD arid ktonr benamning manuell momskod srunr kstalle projekt subkto ktoplan [databas].

### Exempel:

```
$ ./KTOADD ss 1050 Testkonto J 1 100 2000 3000 4000 EUBAS97 [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid KTOADD arid ktonr benamning manuell momskod srunr kstalle projekt subkto ktoplan [databas].

#### Exempel:

```
$ ./STYRMAN jan KTOADD ss 1050 Testkonto J 1 100 2000 3000 4000 EUBAS97 [olfixtst]
```

#### SQLsats som används:

```
INSERT INTO KTOPLAN
(ARID,KTONR,BENAMNING,MANUELL,MOMSKOD,SRUNR,KSTALLE,PROJEKT,SUBKTO,KTOPLAN,IB,IB) VALUES
("AC","1200","Testkonto","J","1","100","2000","3000","4000",
"EUBAS97","0.00","0.00")
```

# **Interface:**

**INPUT:** 

ARID, KTONR, BENAMNING, MANUELL, MOMSKOD, SRUNR, KSTALLE, PROJEKT, SUBKTO, KTOPLAN.

mysql\_errno(&my\_connection), mysql\_error(&my\_connection));

# **KTOCHG**

Funktionen anropas med parametrarna ARID,KTONR,BENAMNING,MANUELL,MOMSKOD SRUNR,KSTALLE,PROJEKT,SUBKTO,KTOPLAN.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

### Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

## Syntax:

Path/KTOCHG arid ktonr benamning manuell momskod srunr kstalle projekt subkto ktoplan [databas]

## Exempel:

```
$ ./KTOCHK AC 1020 Postgiro N 1 100 2000 3000 4000 EUBAS99 [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid KTOCHG arid ktonr benamning manuell momskod srunr kstalle projekt subkto ktoplan [databas]

userid = userid på den som ställer frågan.

### Exempel:

```
$ ./STYRMAN JAPI KTOCHK AC 1020 Postqiro N 1 100 2000 3000 4000 EUBAS99 [olfixtst]
```

Returvärde från KTOCHG = OK:

# SQLsats som används;

```
UPDATE KTOPLAN SET BENAMNING = 'Postgiro', MANUELL = 'N', MOMSKOD = '1', SRUNR = '100', KSTALLE = '2000', PROJEKT = '3000', SUBKTO = '4000', KTOPLAN = 'EUBAS99' WHERE (ARID = 'AC' AND KTONR = '1020')
```

# **Interface:**

#### INPUT:

ARID, KTONR, BENAMNING, MANUELL, MOMSKOD, SRUNR, KSTALLE, PROJEKT, SUBKTO, KTOPLAN

# OUTPUT:

fprintf(stdout,"OK: KTOCHG Updated %lu rows\n",

(unsigned long)mysql\_affected\_rows(&my\_connection));

fprintf(stderr,"Error: KTOCHG UPDATE error: %d %s\n", mysql\_errno(&my\_connection),

mysql\_error(&my\_connection));

fprintf(stderr,"Error: KTOCHG Connection failed\n");

fprintf(stderr,"Error: KTOCHG Connection error %d: %s\n",

 $mysql\_errno(\&my\_connection), \, mysql\_error(\&my\_connection));$ 

# **KTOCHK**

Funktionen anropas med parametern KTONR [databas]

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

#### Syntax:

Path/KTOCHK ktonr [databas]

## Exempel:

```
$ ./KTOCHK 1020 [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid KTOCHK ktonr [databas]

userid = userid på den som ställer frågan.

ktonr = det eftersökta kontonummret.

### Exempel:

```
$ ./STYRMAN JAPI KTOCHK 1020 [olfixtst]
```

Returvärde från KTOCHK = 0 om ktonr finns i tabellen KONTONR annars returneras värdet -1. Funktionen är tänkt att användas för att kontrollera om kontonummer finns.

SQLsats som används;

SELECT KTONR FROM KONTONR WHERE KTONR = "1020"

#### **Interface:**

INPUT:

**KTONR** 

# **KTODSP**

Funktionen anropas med parametrarna ARID, KTONR och [databas].

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=databas existerar så läses databas in och anropas. Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/KTODSP arid ktonr [databas]

### Exempel:

\$ ./KTOCHK AC 1020 [olfix]

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: Path/STYRMAN userid KTODSP arid ktonr [databas]

userid = userid på den som ställer frågan.

arid = bokföringsår

ktonr = det eftersökta kontonummret.

### Exempel:

```
$ ./STYRMAN JAPI KTODSP AC 1020 [olfixtst]
```

Returvärde från KTODSP = data om aktuellt ktonr eller felmeddelande.

SQLsats som används;

SELECT \* FROM KTOPLAN WHERE (ARID = "AC" AND KTONR = "1020")

## **Interface:**

**INPUT:** 

ARID och KTONR (Bokföringsår och kontonummer, primary key)

```
fprintf(stderr,"Error: KTODSP SELECT errno: %d\n",mysql_errno(&my_connection));
fprintf(stderr,"Error: KTODSP SELECT error: %s\n",mysql_error(&my_connection));
fprintf(stderr,"Error: KTODSP Data saknas: %s\n", mysql_error(&my_connection));
fprintf(stderr,"Error: KTODSP Retriev error: %s\n", mysql_error(&my_connection));
fprintf(stderr,"Error: KTODSP Connection failed\n");
fprintf(stderr,"Error: KTODSP Connection error %d: %s\n",
                 mysql_errno(&my_connection), mysql_error(&my_connection));
fprintf(stdout,"1:%s ",sqlrow[0]);
fprintf(stdout,"2:%s ",sqlrow[1]);
fprintf(stdout,"3:%s ",sqlrow[2]);
fprintf(stdout,"4:%s ",sqlrow[3]);
fprintf(stdout,"5:%s ",sqlrow[4]);
fprintf(stdout,"6:%s ",sqlrow[5]);
fprintf(stdout,"7:%s ",sqlrow[6]);
fprintf(stdout,"8:%s ",sqlrow[7]);
fprintf(stdout,"9:%s ",sqlrow[8]);
fprintf(stdout,"10:%s ",sqlrow[9]);
fprintf(stdout,"11:%s ",sqlrow[10]);
fprintf(stdout,"12:%s ",sqlrow[11]);
fprintf(stdout,"\n");
```

# **KTOLST**

Funktionen anropas utan parameter eller med optionen [databas].

KTOLST listar alla kontonummer i tabellen KTOPLAN , sorterad per bokföringsår och kontonummer. Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=databas existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/KTOLST [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./KTOLST [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid KTOLST [databas]

# Exempel:

```
$ ./STYRMAN olfix KTOLST [olfixtst]
```

Funktionen används för att visa information om kontona, kontonummer och kontotext.

SQLsats som används:

```
SELECT * FROM KTOPLAN ORDER BY ARID, KTONR
```

Utdata från KTOLST är en enda lång sträng med '\_:' (underscore och semikolon) som fältåtskiljare och poståtskiljare.

Strängen inleds med 'OK: NR\_' postantal '\_' (underscore).

Exempel på hur man kan dela up fält och poster finns i konsolprogrammet REDOVs funktion kontoList.

#### Interface:

INPUT:

# **KTORPT**

Funktionen anropas med parametern arid, fromdatum, tomdatum och [databas]

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=databas existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

## Syntax:

Path/KTORPT arid fromdatum tomdatum [databas]

### Exempel:

\$ ./KTORPT ARID fromdatum tomdatum[olfix]

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid KTORPT arid fromdatum tomdatum [databas]

### Exempel:

\$ ./STYRMAN olfix KTORPT ARID fromdatum tomdatum[olfixtst]

Funktionen används för att hämta KTONR, DK och BELOPP från tabellen VERRAD.

#### SQLsats som används:

 ${\tt SELECT\ VERRAD.KTONR,KTOPLAN.BENAMNING,VERRAD.DK,VERRAD.BELOPP,VERRAD.VERNR\ FROM\ VERRAD.BELOPP,VERRAD.BELOP$ 

LEFT JOIN KTOPLAN ON KTOPLAN.KTONR = VERRAD.KTONR AND VERRAD.ARID = KTOPLAN.ARID LEFT JOIN VERHUVUD ON VERRAD.ARID = VERHUVUD.ARID AND VERRAD.VERNR=VERHUVUD.VERNR WHERE VERRAD.ARID = "AD"

AND VERHUVUD.VERDATUM >= "2003-08-10"

AND VERHUVUD.VERDATUM <= "2003-08-16"

ORDER BY KTONR

Utdata från KTORPT är en enda lång sträng med '\_:' (underscore och semikolon) som fältåtskiljare och poståtskiljare.

Strängen inleds med 'NR\_' postantal '\_' (underscore).

# **Interface:**

INPUT:

ARID fromdatum tomdatum

```
fprintf(stderr,"Error: KTORPT SELECT error: %s\n",mysql_error(&my_connection));
fprintf(stdout,"NR_%lu_:",(unsigned long)mysql_num_rows(res_ptr));
fprintf(stdout,"%s_:",sqlrow[field_count]);
fprintf(stderr,"Error: KTORPT Retriev error: %s\n", mysql_error(&my_connection));
fprintf(stderr,"Error: KTORPT Connection failed\n");
fprintf(stderr,"Error: KTORPT Connection error %d: %s\n",
mysql_errno(&my_connection), mysql_error(&my_connection));
```

# **KTOUPD**

## OBS!!! Denna funktion ska få ny inriktning. OBS!

# Nuvarande funktionallitet gäller ej.

Funktionen anroppas med parametrarna KONTONR, DK, BELOPP.

Syntax:

Path/KTOUPD kontonummer y belopp

där y kan vara antingen D eller K.

Funktionen adderar BELOPP till ettdera av fälten KTODB och KTOKR beroende på vilket värde DK har, om det är en debetpost eller en kreditpost.

Om DK = "D" adderas beloppet till värdet i KTODB, och om DK = "K" så adderas beloppet till KTOKR.

SQLsats som används;

UPDATE KONTONR SET KTODB = KTODB + BELOPP UPDATE KONTONR SET KTOKR = KTOKR + BELOPP

Därefter uppdaterar KTOUPD tabellen TRHD genom att anropa funktionen TRHDADD med c-funktionen **execl** och parametrarna:

TRHDADD TRHDADD KTOUPD "tid" "olfix" TRNSDATA

tid har formatet YYYY-MM-DD\_hh:mm:ss och hämtas med c-funktionen strftime.

olfix är defaultuser och används för kommunikation mot databasen.

TRHDDATA innehåller "KTONR; dk; BELOPP"

dk innehåller ett dera av D eller K.

# **KTOVIEW**

Funktionen är avsedd att visa/lista kontonummer på skärm som hjälp åt användaren att hitta rätt kontonummer eller vad ett kontonummer är avsett att användas till.

Funktionen anropas med parametern arid och [databas].

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas. Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används **olfixtst**, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/KTOVIEW arid [databas]

Exempel:

\$ ./KTOVIEW 2002 [olfix]

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid KTOVIEW arid [databas]

#### Exempel:

\$ ./STYRMAN olfix KTOVIEW 2002 [olfixtst]

Funktionen används för att visa information om kontona, kontonummer och kontotext.

SQLsats som används:

SELECT KTONR, BENAMNING FROM KTOPLAN WHERA ARID="2002" ORDER BY KTONR

Utdata från KTOVIEW är en enda lång sträng med '\_:' (underscore och semikolon) som fältåtskiljare och poståtskiljare.

Strängen inleds med 'NR\_' postantal '\_' (underscore).

Exempel på hur man kan dela up fält och poster finns i konsolprogrammet REDOVs funktion kontoList.

#### **Interface:**

**INPUT:** 

ARID (Bokföringsår)

# **KUADD**

Funktionen används för att lägga upp nya kundposter i tabellen KUNDREG. Programmet känner av vem som är inloggad från environtvariabeln USER.

Funktionen anropas med parametern **kunddata** och som option, **databas.** Som fältavskiljare används \_:\_. Programmet spjälkar sedan upp fälten och matar in dem i sqlsatsen.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

### Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

### Syntax:

Path/KUADD kunddata [databas]

### Exempel:

OBS! Mellanslag före olfixtst.

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: Path/STYRMAN userid KUADD kunddata [databas]

#### Exempel:

OBS! Mellanslag före olfixtst.

### SQLsats som används:

#### INSERT INTO KUNDREG

Utdata från KUADD är OK: KUADD Inserted %lu rows

#### **Interface:**

INPUT:

KUNDDATA [databas]

# **KUCHG**

Funktionen används för att ändra kunddata i tabellen KUNDREG.

Funktionen anropas med parametern kunddata och som option, databas.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

#### **Kundatas** format =

```
_:_4376_:_Test AB_:_Provgatan 2_:_199 99_:_LILLEBY_:_Sverige_:_
09-999990_:_09-999999_:_info@test.se_:_Karl Andersson _:_09-999991_:_
karl.a@test.se_:_Caroline Seljare_:_KalmarSoftware_:_001_:_001_:_001_:_1_:_
SEK_:_sv_:_J_:_J:_J:_J:_J:_J:_2000_:_J:_J:_Fritt textfält_:_
30_:_001_:_001_:_001_:_001_:_J:_
_:_ = fältavskiljare.
```

Ordningen på data är **synerligen** viktig.

Ordningen skall vara:

NAMN, POSTNR, POSTADR, LAND, TFNNR, FAXNR, EMAILADR, ERREFERENT, ERREFTFNNR, ERREFEMAIL, SELJARE, DISTRIKT, KUNDKATEGORI, STDLEVPLATS, LEVVILLKOR, LEVSETT, BETALVILLKOR, VALUTA, SPRAKKOD, ORDERERKENNANDE, PLOCKLISTA, FOLJESEDEL, EXPAVGIFT, FRAKTAVG, KRAVBREV, KREDITLIMIT, DROJMALSRTA, DROJMALSFAKTURA, FRITEXT, KREDITDAGAR, KREDITKOD, EXPORTKOD, SKATTEKOD, RABATTKOD, SAMLINGSFAKT

Syntax:

Path/KUCHG kunddata [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./KUCHG kunddata [olfixtst]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: Path/STYRMAN userid KUCHG kunddata [databas]

# Exempel:

```
$ ./STYRMAN olfix KUCHG kunddata [olfixtst]
```

## SQLsats som används:

```
UPDATE KUNDREG SET

NAMN="TestAB", ADRESS="Provgatan 2",

POSTNR="199 99", POSTADR="LILLEBY", LAND="Sverige", TFNNR="09-999990",

FAXNR="09-999999", EMAILADR="info@test.se",

ERREFERENT="Karl Andersson", ERREFTFNNR="09-999991",

ERREFEMAIL="karl.a@test.se", SELJARE="Caroline Seljare", DISTRIKT="Kal",

KUNDKATEGORI="Sto", STDLEVPLATS="002", LEVVILLKOR="001", LEVSETT="001",

BETALVILLKOR="001", VALUTA="SEK", SPRAKKOD="sv",

ORDERERKENNANDE="J", PLOCKLISTA="J", FOLJESEDEL="J", EXPAVGIFT="J",

FRAKTAVG="J", KRAVBREV="J", KREDITLIMIT="2000", DROJMALSRTA="J",

DROJMALSFAKTURA="J", FRITEXT="Fritt textfält", KREDITDAGAR="30",

KREDITKOD="001", EXPORTKOD="001", SKATTEKOD="001", RABATTKOD="001",

SAMLINGSFAKT="J"

WHERE KUNDNR="kundnr"
```

# **Interface:**

**INPUT:** 

KUNDDATA [databas]

# **KUCHK**

Funktionen används för att kontrollera om angivet kundid finns i tabellen KUNDREG. Funktionen anropas med parametern **kundnr** och som option, **databas.** 

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/KUCHK kundnr [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./KUCHK 12345678 [databas]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: Path/STYRMAN userid KUCHK kundnr [databas].

```
Exempel:
```

```
$ ./STYRMAN olfix KUCHK 12345678 [databas]
```

SQLsats som används:

```
SELECT KUNDNR FROM KUNDREG WHERE KUNDNR = "12345678"
```

# **Interface:**

INPUT:

**KUNDNR** 

## **KUDSP**

Funktionen används för att visa kunddata för angiven kund i tabellen KUNDREG. Funktionen anropas med parametern **kundnr** och som option, **databas.** 

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/KUDSP kundnr [databas]

Exempel:

\$ ./KUDSP 12345678 [databas]

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: Path/STYRMAN userid KUDSP kundnr [databas].

Exempel:

\$ ./STYRMAN olfix KUDSP 12345678 [databas]

SQLsats som används:

SELECT \* FROM KUNDREG WHERE (KUNDNR = "12345678")

## **Interface:**

INPUT: KUNDNR

OUTPUT: 41 st fält,

KUNDNR, KUNDORGNR, NAMN, ADRESS, POSTNR, POSTADR, LAND, TFNNR, EMAILADR, FAXNR, ERREFERENT, ERREFTFNNR, ERREFEMAIL, SELJARE

FRITEXT, VALUTA, BETALVILLKOR, LEVVILLKOR, LEVSETT, DISTRIKT,

KUNDKATEGORI, STDLEVPLATS, ORDERERKENNANDE, PLOCKLISTA,

FOLJESEDEL, KRAVBREV, SPRAKKOD, EXPAVGIFT, FRAKTAVG, KREDITLIMIT,

KREDITDAGAR, KREDITKOD, EXPORTKOD, SKATTEKOD, RABATTKOD,

DROJSMALSRTA, DROJSMALSFAKTURA, SAMLINGSFAKT,

SENASTEKRAVDATUM, SKULD, ORDERSTOCK

### samt errornb och error (text)

Detta är också turordningen som data hämtas och skickas.

# **KULST**

Funktionen används för att lista kunder ur tabellen KUNDREG, kundnr och namn. Funktionen anropas utan paramtrar eller som option, **databas** 

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/KULST [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./KULST [databas]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: Path/STYRMAN userid KULST [databas].

```
Exempel:
```

```
$ ./STYRMAN olfix KULST [databas]
```

SQLsats som används:

SELECT KUNDNR, NAMN FROM KUNDREG ORDER BY NAMN

# **Interface:**

INPUT:

OUTPUT: KUNDNR, NAMN

# **LEVADD**

Funktion för att registrera information på en leverantör.

Funktionen anropas med parametern levnr levorgnr levnamn levadress levpostnr levpostadress levland levtfnnr levfaxnr levtelex levemail levreferent levreftfn levmomskod levskuld levkonto levkundnr valuta betalvilkor och som option databas.

Levskuld sätts till 0.00 kr.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

### Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

### Syntax:

Path/LEVADD levnr levorgnr levnamn levadress levpostnr levpostadress levland levtfnnr levfaxnr levtelex levelevreferent levreftfn levmomskod levskuld levkonto [databas]

#### Exempel:

```
$ ./LEVADD 123 "559999-9999" "Leverantör AB" "Postgatan 33" "199 99" "DATABY" "SVERIGE" "09-999999" "09-999998" "999999" "kundtj@leverantor.se" "Per Josefsson" "09-999997" "1" "0.00" "2110" "12345678" "SEK" "2" [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid LEVADD levnr levorgnr levnamn levadress levpostnr levpostadress levland levtfnnr levfaxnr levtelex levemail levreferent levreftfn levmomskod levskuld levkonto [databas]

#### Exempel:

```
$ ./STYRMAN olfix LEVADD levnr levorgnr levnamn levadress levpostnr levpostadress levland levtfnnr levfaxnr levtelex levemail levreferent levreftfn levmomskod levskuld levkonto levkundnr valuta betalvilkor [olfixtst]
```

# SQLsats som används:

```
INSERT INTO LEVREG
(LEVNR, LEVORGNR, LEVNAMN, LEVADRESS, LEVPOSTNR, LEVPOSTADR, LEVLAND, LEVTFNNR, LEVFAXNR,
LEVTELEX, LEVEMAIL, LEVREFERENT, LEVREFTFN, LEVMOMSKOD, LEVSKULD, LEVKONTO, LEVKUNDNR, VALUTA, BETA
LVILKOR)
VALUES
("2345", "559999-9999", "Leverantör AB", "Postgatan 33", "199 99", "DATABY", "SVERIGE", "09-
999999", "09-999998", "999999", "kundtj@leverantor.se", "Per Josefsson", "09-
999997", "1", "0.00", "2110", "12345678", "SEK", "2")
```

# **Interface:**

## INPUT:

LEVNR, LEVORGNR, LEVNAMN, LEVADRESS, LEVPOSTNR, LEVPOSTADR, LEVLAND, LEVTFNNR, LEVFAXNR, LEVTELEX, LEVEMAIL, LEVREFERENT, LEVREFTFN, LEVMOMSKOD, LEVSKULD, LEVKONTO, LEVKUNDNR, VALUTA, BETALVILKOR

# **LEVCHG**

Funktion för att ändra information på en leverantör.

Funktionen anropas med parametern levnr levorgnr levnamn levadress levpostnr levpostadress levland levtfnnr levfaxnr levtelex levemail levreferent levreftfn levmomskod levskuld levkonto levkundnr valuta betalvilkor och som option databas.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=databas existerar så läses databas in och anropas.

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

### Syntax:

path/LEVCHG levnr levorgnr levnamn levadress levpostnr levpostadress levland levtfnnr levfaxnr levtelex levemail levreferent levreftfn levmomskod levskuld levkonto levkundnr valuta betalvilkor [databas] Exempel:

```
$ ./LEVCHG 123 "559999-9999" "Leverantör AB" "Postgatan 33" "199 99" "DATABY" "SVERIGE" "09-999999" "09-999998" "999999" "kundtj@leverantor.se" "Per Josefsson" "09-999997" "1" "2110" "12345678" "SEK" "2" [olfix ]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

path/STYRMAN userid LEVCHG levnr levorgnr levnamn levadress levpostnr levpostadress levland levtfnnr levfaxnr levtelex levemail levreferent levreftfn levmomskod levkonto levkundnr valuta betalvilkor [databas]

#### Exempel:

```
$ ./STYRMAN olfix LEVCHG 123 "559999-9999" "Leverantör AB" "Postgatan 33" "199 99" "DATABY" "SVERIGE" "09-999999" "09-999998" "999999" "kundtj@leverantor.se" "Per Josefsson" "09-999997" "1" "2110" "12345678" "SEK" "2" [olfixtst]
```

#### SQLsats som används:

```
UPDATE LEVREG SET

LEVORGNR="559999-9999", LEVNAMN="Leverantör AB", LEVADRESS="Postgatan 33",

LEVPOSTNR="199 99", LEVPOSTADR="DATABY", LEVLAND="Sverige",

LEVTFNNR="09-999999", LEVFAXNR="09-999998", LEVTELEX="99999",

LEVEMAIL="kundtj@leverantor.se", LEVREFERENT="Per Josefsson",

LEVREFTFN="09-999997", LEVMOMSKOD="1", LEVKONTO="2110", LEVKUNDNR="12345678",

LEVVALUTA="SEK", BETALVILKOR="2"
```

# **Interface:**

#### **INPUT:**

. LEVNR, LEVORGNR, LEVNAMN, LEVADRESS, LEVPOSTNR, LEVPOSTADR, LEVLAND, LEVTFNNR, LEVFAXNR, LEVTELEX, LEVEMAIL, LEVREFERENT, LEVREFTFN, LEVMOMSKOD, LEVKONTO, LEVKUNDNR, LEVVALUTA, BETALVILKOR

# LEVDSP

Funktionen är avsedd att visa information på en leverantör.

Funktionen anropas med parametern levnr och som option databas.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

### Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

# Syntax:

Path/LEVDSP levnr [databas]

## Exempel:

```
$ ./LEVDSP 123 [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid LEVDSP levnr [databas].

#### Exempel:

```
$ ./STYRMAN olfix LEVDSP levnr [olfixtst]
```

### SQLsats som används:

```
SELECT * FROM LEVREG WHERE (LEVNR = "1234")
```

#### Interface:

INPUT:

**LEVNR** 

# **LEVLST**

Funktion för att lista leverantörer, leverantörsnummer och leverantörsnamn.

Funktionen anropas utan parameter eller med option databas.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/LEVLST [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./LEVLST [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid LEVLST [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./STYRMAN olfix LEVLST [olfixtst]
```

SQLsats som används:

SELECT LEVNR, LEVNAMN FROM LEVREG ORDER BY LEVNAMN

## Interface:

**INPUT:** 

# **LEVSADD**

Funktion för att registrera nya leveranssätt.

Funktionen anropas utan parameter eller med option databas.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/LEVSADD levsettnr levsetttext [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./LEVSADD 001 "ASG.Kundnr 999999" [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid LEVSADD levsettnr levsetttext [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./STYRMAN olfix LEVSADD 001 "ASG.Kundnr 999999" [olfixtst]
```

SQLsats som används:

```
INSERT INTO LEVSETT(LEVSETTNR, LEVSETTTEXT) VALUES ( "001", "ASG.Kundnr 999999")
```

# **Interface:**

INPUT:

# **LEVSDSP**

Funktion för att visa texten för önskat leveranssätt.

Funktionen anropas utan parameter eller med option databas.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/LEVSDSP levsettnr [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./LEVSDSP 001 [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid LEVSDSP levsettnr [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./STYRMAN olfix LEVSDSP 001 [olfixtst]
```

SQLsats som används:

```
SELECT * FROM LEVSETT WHERE LEVSETTNR = "001"
```

# **Interface:**

INPUT:

# **LEVSLST**

Funktion för att lista alla leveranssätt.

Funktionen anropas utan parameter eller med option databas.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

```
Syntax:
```

Path/LEVSLST [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./LEVSLST [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid LEVSLST [databas]

### Exempel:

```
$ ./STYRMAN olfix LEVSLST [olfixtst]
```

SQLsats som används:

```
SELECT * FROM LEVSETT ORDER BY LEVSETTNR
```

# **Interface:**

INPUT:

# **LEVVADD**

Funktion för att registrera nya leveransvillkor.

Funktionen anropas utan parameter eller med option databas.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax

Path/LEVVADD villkorsnr villkorstext [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./LEVVADD 001 "EXW" [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid LEVVADD villkorsnr villkorstext [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./STYRMAN olfix LEVVADD 001 "EXW" [olfixtst]
```

SQLsats som används:

```
INSERT INTO LEVVILLKOR(VILLKORSNR, VILLKORSTEXT) VALUES ( "001", "EXW" )
```

# **Interface:**

INPUT:

# **LEVVDSP**

Funktion för att visa texten för önskat leveransvillkor.

Funktionen anropas utan parameter eller med option databas.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

# Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

### Syntax:

Path/LEVVDSP levvillkornr [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./LEVVDSP 001 [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid LEVLST [databas]

### Exempel:

```
$ ./STYRMAN olfix LEVVDSP 001 [olfixtst]
```

SQLsats som används:

```
SELECT * FROM LEVVILLKOR WHERE VILLKORSNR = "001"
```

# **Interface:**

INPUT:

# **LEVVLST**

Funktion för att lista alla leveransvillkor.

Funktionen anropas utan parameter eller med option databas.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/LEVVLST [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./LEVVLST [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid LEVVLST [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./STYRMAN olfix LEVSLST [olfixtst]
```

SQLsats som används:

```
SELECT * FROM LEVVILLKOR ORDER BY VILLKORSNR
```

# **Interface:**

INPUT:

# **LRESADD**

Funktionen är avsedd att uppdatera leverantörsreskontran med en post.

Funktionen anropas med följande parametrar:

levnr, fakturanr, regdatum, faktdatum, expiredatum, fakttext, bar, momsprocent, levktonr, faktbelopp, momsktonr, momsbelopp, debetkontonr, debetbelopp, userid, valuta, valutakurs, valutabelopp, OCRnummer verifikationsnummer och som option [databas]

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=databas existerar så läses databas in och anropas.

# Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

## Syntax:

Path/LRESADD levnr fakturanr regdatum faktdatum expiredatum fakttext bar momsprocent levktonr faktbelopp momsktonr momsbelopp debetkontonr debetbelopp userid valuta valutakurs valutabelopp ocrnr vernr [databas]

#### Exempel:

```
$ ./LRESADD "123" "1239955" "2003-06-24" "2003-06-17" "2003-07-17" "Inköp av skrivbord" "AC" "25" "2110" "2500.00" "1470" "625.00" "1810" "1875.00" "JAN" "EUR" "9.08" "275.33" "19966547812" "00000023" [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid LRESADD levnr fakturanr regdatum faktdatum expiredatum fakttext bar momsprocent levktonr faktbelopp momsktonr momsbelopp debetkontonr debetbelopp userid valuta valutakurs valutabelopp ocrnr vernr [databas]

### Exempel:

```
$ ./STYRMAN olfix LRESADD "123" "1239955" "2003-06-24" "2003-06-17" "2003-07-17" "Inköp av skrivbord" "AC" "25" "2110" "2500.00" "1470" "625.00" "1810" "1875.00" "JAN" "EUR" "9.08" "275.33" "19966547812" "00000023" [olfixtst]
```

### SQLsats som används:

```
INSERT INTO LEVRESK(LEVNR, FAKTURANR, REGDATUM, FAKTDATUM, EXPIREDATUM, FAKTTEXT, BAR, MOMSPROCENT, LEVKTONR, FAKTBELOPP, MOMSKTONR, MOMSBELOPP, DEBETKONTONR, DEBETBELOPP, USERID, VALUTA, VALUTAKURS, VALUTABELOPP, OCRNR) VALUES ("123", "1239955", "2003-06-24", "2003-06-17", "2003-07-17", "Inköp av skrivbord", "AC", "25", "2110", "2500.00", "1470", "625.00", "1810", "1875.00", "JAN", "EUR", "9.08", "275.33", "19966547812", "00000023")
```

# **Interface:**

# INPUT:

LEVNR, FAKTURANR, REGDATUM, FAKTDATUM, EXPIREDATUM, FAKTTEXT, BAR, MOMSPROCENT, LEVKTONR, FAKTBELOPP, MOMSKTONR, MOMSBELOPP, DEBETKONTONR, DEBETBELOPP, USERID, VALUTA, VALUTAKURS, VALUTABELOPP, OCRNR, VERNR

# OUTPUT:

mysql\_error(&my\_connection));

fprintf(stdout,"OK: LRESADD Inserted %lu rows\n",(unsigned long)mysql\_affected\_rows(&my\_connection)); fprintf(stderr,"Error: LRESADD INSERT error: %d %s\n", mysql\_errno(&my\_connection), mysql\_error(&my\_connection)); fprintf(stderr,"Error: LRESADD Connection failed\n"); fprintf(stderr,"Error: LRESADD Connection error %d: %s\n",mysql\_errno(&my\_connection),

# LRESRPT

Funktionen är avsedd att lista obetalda leverantörsfakturor.

Funktionen anropas utan parameter eller som option [databas].

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen **test** eller **prov** så används **olfixtst.**

Vilkor C överrider villkoren A och B.

# Syntax:

path/LRESRPT [databas]

## Exempel:

```
$ ./LRESRPT [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: path/STYRMAN userid LRESRPT [databas]

# Exempel:

```
$ ./STYRMAN olfix LRESRPT [olfixtst]
```

Funktionen används för att hämta information om obetalda leverantörsfakturor.

SQLsats som används:

```
SELECT LEVRESK.EXPIREDATUM, LEVRESK.LEVNR, LEVREG.LEVNAMN, LEVRESK.FAKTBELOPP
FROM LEVRESK

LEFT JOIN LEVREG ON LEVREG.LEVNR = LEVRESK.LEVNR

WHERE LEVRESK.BETALD = "N"

ORDER BY LEVRESK.EXPIREDATUM;
```

Utdata från LRESRPT är en enda lång sträng med '\_:' (underscore och semikolon) som fältåtskiljare och poståtskiljare.

Strängen inleds med 'NR\_' postantal '\_' (underscore).

# **Interface:**

INPUT:

OUTPUT:

```
fprintf(stdout,"NR_%lu_:",(unsigned long)mysql_num_rows(res_ptr));
fprintf(stderr,"Error: LRESRPT SELECT error: %s\n",mysql_error(&my_connection));
fprintf(stderr,"Error: LRESRPT Retriev error: %s\n", mysql_error(&my_connection));
fprintf(stderr,"Error: LRESRPT Connection failed\n");
fprintf(stderr,"Error: LRESRPT Connection error %d: %s\n",
```

 $mysql\_errno(\&my\_connection), \, mysql\_error(\&my\_connection));$ 

# **PRGLST**

Funktionen är avsedd att lista programnamn så att användaren i programmet OLFIXW kan välja vilket program han/hon ska köra.

Funktionen anropas utan parameter eller som option [databas].

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/PRGLST [databas]

Exempel:

\$ ./PRGLST [olfixtst]

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid PRGLST

# Exempel:

```
$ ./STYRMAN olfix PRGLST [olfix]
```

Funktionen används för att hämta information om huvudmeny,undermeny funktionsbeskrivning samt programnamn.

SQLsats som används:

```
SELECT * FROM PROGRAM ORDER BY MENYAVD
```

Utdata från PRGLST är en enda lång sträng med '\_:' (underscore och semikolon) som fältåtskiljare och poståtskiljare.

Strängen inleds med 'NR\_' postantal '\_' (underscore).

# **Interface:**

INPUT:

# **PRTAPI**

Function: Anropa Kugar eller Kspread med parametrar om var datafilen finns.

INPUT: csvflag printfil [prttemplate]

(csvflag flagga "J" eller "N". csv = kommaseparerad fil).

J för att använda Kspread och N för att använda Kugar.

Prtfile = datafilen.

Prttemplate = formateringsmall.

Syntax:

Path/PRTAPI csvflag prtfile [prttemplate]

# Exempel:

\$ ./PRTAPI J /tmp/Saldolista.kud [/opt/olfix/report/Saldolista.kut]

# **RGTADD**

Funktionen anropas med parametrarna USERID och TRNSID och som option databas.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=databas existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

### Syntax:

Path/RGTADD userid trnsid [databas]

## Exempel:

```
$ ./RGTADD JAPI KTOLST [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: Path/STYRMAN userid1 RGTADD userid2 trnsid [databas]

### Exempel:

```
$ ./STYRMAN olfix RGTADD JAPI KTOLST [olfixtst]
```

Funktionen används för att lägga upp ny behörighet.

SQLsats som används:

INSERT INTO RIGHTS(USERID,TRNSID) VALUES (USERID,TRNSID) VALUES ("KALLE","KTOADD"

# **Interface:**

**INPUT:** 

TRNSID och USERID (fälten i tabellen RIGHTS)

# **RGTCHK**

Funktionen anropas med parametrarna USERID och TRNSID och som option databas.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

### Syntax:

Path/RGTCHK userid trnsid [databas]

## Exempel:

```
$ ./RGTCHK JAPI KTOLST [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: Path/STYRMAN userid1 RGTCHK userid2 trnsid [databas]

# Exempel:

```
$ ./STYRMAN JAPI RGTCHK JAPI KTOLST [olfixtst]
```

Returvärde från RGTCHK = 0 om kombinationen userid och trnsid finns i tabellen RIGHTSt annars returneras värdet -1.

Funktionen är tänkt att användas för att kontrollera om *userid2* har rättighet att använda funktionen trnsid.

SQLsats som används;

SELECT USERID, TRNSID FROM RIGHTS WHERE USERID = "JAPI" AND TRNSID = "KTOLST"

# **Interface:**

INPUT:

TRNSID och USERID (fälten i tabellen RIGHTS)

# **RGTDEL**

Funktionen anropas med parametrarna USERID och TRNSID och som option databas.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

## Syntax:

Path/RGTDEL userid trnsid [databas]

## Exempel:

```
$ ./RGTDEL JAPI KTOLST [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: Path/STYRMAN userid1 RGTDEL userid2 trnsid [databas]

# Exempel:

```
$ ./STYRMAN JAPI RGTDEL JAPI KTOLST [olfixtst]
```

Returvärde från RGTDEL = 0 om kombinationen userid och trnsid finns i tabellen RIGHTSt annars returneras värdet -1.

Funktionen används för att radera userid2 rättighet att använda funktionen trnsid.

SQLsats som används;

DELETE FROM RIGHTS WHERE USERID = "JAPI" AND TRNSID = "KTOLST"

### **Interface:**

**INPUT:** 

TRNSID och USERID (fälten i tabellen RIGHTS)

# **RGTDSP**

Funktionen anropas med parametrarna USERID och som option databas.

Funktionen returnerar USERID och TRNSID för aktuellt userid.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

# Syntax:

Path/RGTDSP userid [databas]

# Exempel:

```
$ ./RGTDSP JAN [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid1 RGTDSP userid2 [databas]

### Exempel:

```
$ ./STYRMAN JAPI RGTDSP JAN [olfixtst]
```

RGTDSP skriver ut data på stdout (konsolen), samtliga behörigheter för en användare.

SQLsats som används;

SELECT USERID, TRNSID FROM RIGHTS WHERE USERID = "JAN"

### Output:

```
NR_8_:JAN_:BARADD_:JAN_:BOKF_:JAN_:KTOADD_:JAN_:KTOVIEW_:JAN_:RGTADD_:JAN_:RGTLST_:JAN_:USERADD_:JAN_:USERLST_:
```

NR\_8 anger antal poster som hämtats.

\_: används för att särskilja data. Ingen särskilnad mellan poster.

# **Interface:**

INPUT:

**USERID** 

# **RGTLST**

Funktionen anropas utan parametrar eller med databas som option.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

## Syntax:

Path/RGTLST [databas]

## Exempel:

```
$ ./RGTLST [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid1 RGTLST [databas]

# Exempel:

```
$ ./STYRMAN JAPI RGTLST [olfixtst]
```

RGTLST skriver ut data på stdout (konsolen) för alla poster i tabellen RIGHTS. Funktionen användas för lista alla behörigheter, sorterad på användare (userid).

SQLsats som används;

SELECT \* FROM RIGHTS ORDER BY USERID

# Interface:

INPUT:

# **RPTCRE**

Funktionen är en rapportgenerator som skapar en CSV-fil utifrån valfri SQL-fråga. RPTCRE anropas med en SQL-sats som parameter och med databas som option.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=databas existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

# Syntax:

Path/RPTCRE sqlsats [databas]

## Exempel:

```
$ ./RPTCRE "SELECT * FROM VERRAD" [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid RPTCRE sqlsats [databas]

#### Exempel:

```
$ ./STYRMAN JAPI RPTCRE "SELECT * FROM VERRAD" [olfixtst]
```

RPTCRE skriver ut data till filen /tmp/rptcre.txt.

Funktionen används för att själv göra rapporter med Kspread, csvformat SOLsats som används:

Valfri.

# **Interface:**

## INPUT:

Valfri SQL-fråga.

# **SLPADD**

Funktionen lägger upp en ny standardleveransplats i tabellen STDLEVPLATS.

Funktionen anropas med parametrarna KUNDNR, STDLEVPLATS, ADRESS, POSTNR, POSTADR och LAND och som option databas.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

## Syntax:

Path/SLPADD kundnr stdlevplats adress postnr postadress land [databas]

## Exempel:

```
$ ./SLPADD 1234 001 "Långgatan 32" "199 99" "Storstad" "Sverige" [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid SLPADD kundnr stdlevplats adress postnr postadress land [databas]

# Exempel:

```
$ ./STYRMAN JAPI SLPADD 1234 001 "Långgatan 32" "199 99" "Storstad" "Sverige" [olfixtst]
```

SQLsats som används;

INSERT INTO STDLEVPLATS(KUNDNR,STDLEVPLATS,ADRESS,POSTNR,POSTADR,LAND) VALUES ("1234","001","Långgatan 32","199 99","Storstad","Sverige")

### **Interface:**

INPUT:

# KUNDNR STDLEVPLATS ADRESS POSTNR POSTADR LAND

# **STYRMAN**

STYRMAN är det centrala styrprogrammet för OLFIX.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=databas existerar så läses databas in och anropas. Regler:

A.

- 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
- 2. Annars används **olfixtst**, testföretag
- B. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor B överrider villkor A.

STYRMAN gör följande kontroller innan det anropar önskad funktion (program):

- 1. Att angiven användare(USERID) finns,
- 2. Att önskad funktion/program finns,
- 3. Att användaren har behörighet att använda funktionen.

STYRMAN anropar önskad funktion på följande sätt;

path/STYRMAN userid FUNKTION med eller utan argument.

```
Exempel på hur man lägger upp en ny användare.
Syntax:
  Path/STYRMAN user1 USERADD user2 "namn" avd grupp
$ ./STYRMAN KALLE USERADD PELLE "Per Andersson" IT Stab
```

```
Ange program STYRMAN med parametrarna/argumenten:
userl (KALLE, USERID på en användare med rättighet att lägga upp nya användare)
funk (USERADD, funktionen för att lägga upp nya användare)
userl (PELLE, USERID på den nye användaren)
namn ("Per Andersson", NAMN på nye användaren. OBS! Skriv även in
citationstecknen)
avd (IT, AVDelningen som den nye användaren tillhör)
grupp (Stab, GRUPP, Affärsmässig gruppindelning, ej att förväxla med
operativsystemets grupp)
```

# **Interface:**

```
INPUT:
```

USERID, TRNSID, trnsdata1, trnsdata2, trnsdata3 ..... trnsdata24

USERID = Userid för den användare som är inloggad.

TRNSID = Funktion som skall användas.

Trnsdata1 ... trnsdata18 = argument till anropad funktion (TRNSID).

# **OUTPUT:**

```
fprintf(stderr,"%s\n",felpek); Önskad transkation kunde ej utföras. fprintf(stdout,"%s\n",&datastr); Transaktionen lyckades.
```

fprintf(stderr,"Error: STYRMAN\_main. Användare %s finns ej\n",argv[1]); fprintf(stderr,"Error: STYRMAN\_main. Function %s finns ej\n",argv[2]); fprintf(stderr,"Error: STYRMAN\_main. User %s har ej behörighet till %s\n",argv[1],argv[2]);

fprintf(stderr,"Error: STYRMAN\_check\_Transtyp\_SELECT error: %s\n",mysql\_error(&my\_connection)); fprintf(stderr,"Error: STYRMAN\_check\_Transtyp\_Retriev error: %s\n", mysql\_error(&my\_connection)); fprintf(stderr,"Error: STYRMAN\_check\_Transtyp\_Connection failed\n");

fprintf(stderr,"Error: STYRMAN\_check\_Transtyp\_Connection error %d: %s\n",mysql\_errno(&my\_connection), mysql\_error(&my\_connection));

fprintf(stderr,"Error: STYRMAN\_check-User\_SELECT error: %s\n",mysql\_error(&my\_connection)); fprintf(stderr,"Error: STYRMAN\_check\_User\_Retriev error: %s\n", mysql\_error(&my\_connection)); fprintf(stderr,"Error: STYRMAN\_check\_User\_Connection failed\n"); fprintf(stderr,"Error: STYRMAN\_check\_User\_Connection error %d: %s\n",mysql\_error(&my\_connection), mysql\_error(&my\_connection));

fprintf(stderr,"Error: STYRMAN\_check\_Rights\_SELECT error: %s\n",mysql\_error(&my\_connection)); fprintf(stderr,"Error: STYRMAN\_check\_Rights\_Retriev error: %s\n", mysql\_error(&my\_connection)); fprintf(stderr,"Error: STYRMAN\_check\_Rights\_Connection failed\n"); fprintf(stderr,"Error: STYRMAN\_checkRights\_Connection error %d: %s\n",mysql\_error(&my\_connection), mysql\_error(&my\_connection));

# **TRHDADD**

Funktionen anropas med parametrarna TRNSID, TID, USERID och TRNSDATA och som option databas. TRHDADD anropas alltid från någon annan funktion, aldrig från GUI eller konsol.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

# Syntax:

```
Path/TRHDADD trnsid tid userid trnsdata [databas] trnsid = 8 tecken trnstid = 21 tecken (Format YYYY-MM-DD_tt:mm:ss) userid = 8 tecken trnsdata = 60 tecken ?
```

## SQLsats;

INSERT INTO TRHD(TRNSID, TID, USERID, TRNSDATA) VALUES ("trnsid", "trnstid", "userid", "trnsdata")

# **Interface:**

INPUT:

TRNSID, TID, USERID, TRNSDATA

# **TRNSADD**

Funktionen anropas med parametrarna TRNSID, TRNSTXT och som option databas.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

## Syntax:

Path/TRNADD trnsid trnstxt [databas].

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: Path/STYRMAN userid TRNSADD trnsid trnstxt [databas]

#### SOLsats:

```
INSERT INTO TRANSID(TRNSID,TRNSTXT) VALUES "VALDSP","Visa en valuta")
```

# **Interface:**

INPUT:

TRNSID, TRNSTXT

# **TRNSLST**

Funktionen anropas utan parametrar eller ,som option, med databas.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=databas existerar så läses databas in och anropas. Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/TRNSLST [databas].

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: Path/STYRMAN userid TRNSLST [databas]

```
SOLsats:
```

```
SELECT * FROM TRANSID ORDER BY TRNSID
```

### **Interface:**

INPUT:

# **TXTADD**

Funktionen anropas med parametrarna textnr, txt och ,som option, databas.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=databas existerar så läses databas in och anropas. Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/TXTADD textnr txt [databas].

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: Path/STYRMAN userid TXTADD textnr txt [databas].

```
SOLsats:
```

```
INSERT INTO TEXTREG(TEXTNR, TXT) VALUES VALUES ("001", "Löpande text med information")
```

### **Interface:**

INPUT:

TEXTNR, TXT

# TXTDEL

Funktionen anropas med parametern textnr och ,som option, med databas. Funktionen plockar bort en post (textnr) ur tabellen TEXTREG.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=databas existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

#### Syntax:

Path/TXTDEL textnr [databas].

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: Path/STYRMAN userid TXTDEL textnr [databas].

## SQLsats;

```
DELETE FROM TEXTREG WHERE TEXTNR = "001"
```

# **Interface:**

**INPUT:** 

TEXTNR

# **TXTDSP**

Funktionen anropas med parametern textnr och ,som option, med databas.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=databas existerar så läses databas in och anropas.

- Regler:
  A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/TXTDSP textnr [databas].

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: Path/STYRMAN userid TXTDSP textnr [databas].

```
SOLsats:
```

```
SELECT TEXTNR, TXT FROM TEXTREG WHERE TEXTNR = "001"
```

### **Interface:**

INPUT:

TEXTNR

# **USERADD**

Funktionen anropas med parametrarna USERID, NAMN, AVD, GRUPP och, som option, databas.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

## Syntax:

Path/USERADD userid "namn" avd grupp [databas]

## Exempel:

```
$ ./USERADD KALLE "Karl Andersson" Ekonomi Stab [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid1 USERADD userid2 namn avd grupp

### Exempel:

```
$ ./STYRMAN olfix USERADD KALLE "Karl Andersson" Ekonomi Stab [olfixtst]
```

Funktionen används för att lägga upp en ny användare av OLFIX.

SQLsats som används:

INSERT INTO USR(USERID, NAMN, AVD, GRUPP) VALUES ("KALLE", "Karl Andersson", "Ekonomi", "Stab")

### **Interface:**

INPUT:

USERID, NAMN, AVD och GRUPP

# **USERCHG**

Funktionen anropas med parametern USERID, NAMN, AVD, GRUPP och, som option, databas.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

## Syntax:

Path/USERCHG userid namn avd grupp [databas]

## Exempel:

```
$ ./USERCHG KALLE "Karl Andersson" Personal Stab [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid1 USERCHG userid2 namn avd grupp [databas]

## Exempel:

```
$ ./STYRMAN olfix USERCHG KALLE "Karl Andersson" Personal Stab [olfixtst]
```

Funktionen används för att ändra information på en användare.

SQLsats som används:

UPDATE USR SET NAMN = "Karl Andersson", AVD = "Personal", GRUPP = "Stab" WHERE USERID = "KALLE"

# **Interface:**

**INPUT:** 

USERID, NAMN, AVD, GRUPP

# **USERDEL**

Funktionen anropas med parametern USERID och, som option, databas.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=databas existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/USERDEL userid [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./USERDEL JAN [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: Path/STYRMAN userid1 USERDEL userid2 [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./STYRMAN olfix USERDEL JAN [olfixtst]
```

Funktionen används för att visa all information på en användare.

SQLsats som används:

DELETE FROM USR WHERE USERID = "JAN"

## **Interface:**

INPUT:

**USERID** 

# **USERDSP**

Funktionen anropas med parametern USERID och, som option, databas.

Funktionen används för att visa all information på en användare.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

# Syntax:

Path/USERDSP userid [databas]

## Exempel:

```
$ ./USERDSP JAN [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid1 USERDSP userid2 [databas]

#### Exempel:

```
$ ./STYRMAN olfix USERDSP JAN [olfixtst]
```

# SOLsats som används:

SELECT USERID, NAMN, AVD, GRUPP FROM USR WHERE USERID = "JAN"

## Output:

```
1:JAN 2:Jan Pihlgren 3:Ekonomi 4:Stab
```

## Interface:

INPUT:

**USERID** 

# **USERLST**

Funktionen anropas utan parameter eller med, som option, databas.

Funktionen används för att visa all information på en användare.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/USERLST [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./USERLST [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid USERLST [databas]

#### Exempel:

```
$ ./STYRMAN olfix USERLST [olfixtst]
```

SQLsats som används:

SELECT \* FROM USR ORDER BY USERID

Utdata från USERLST är en enda lång sträng med '\_:' (underscore och semikolon) som fältåtskiljare och poståtskiljare.

Strängen inleds med 'NR\_' postantal '\_' (underscore).

Exempel på hur man kan dela up fält och poster finns i konsolprogrammet ADMINs funktion UserList.

#### Interface:

INPUT:

fprintf(stdout,"%s\_:",sqlrow[field\_count]);

## VALADD

Funktionen anropas med parametrarna VALUTAID, LAND, SALJ, KOP, BETECKNING och som option, databas.

Funktionen används för att lägga upp en ny valuta.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

## Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är **99** så används **olfixtst**, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

#### Syntax:

Path/VALADD valutaid land salj kop beteckning [databas]

#### Exempel:

```
$ ./VALADD SEK Sverige 1.01 1.00 Kronor [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid VALADD valutaid land salj kop beteckning [databas]

## Exempel:

```
$ ./STYRMAN olfix VALADD SEK Sverige 1.01 1.00 Kronor [olfixtst]
```

SQLsats som används:

INSERT INTO VALUTA(VALUTAID,LAND,SALJ,KOP,BETECKNING) VALUES ("SEK","Sverige","1.01","1.00","Kronor")

#### Interface:

INPUT:

VALUTAID, LAND, SALJ, KOP, BETECKNING

# **VALCHG**

Funktionen anropas med parametern VALUTAID samt, som option, databas.

Funktionen används för att ändra information på en valuta.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

#### Syntax:

Path/VALCHG valutaid land salj kop beteckning [databas]

## Exempel:

```
$ ./VALCHG SEK Sverige 1.01 1.00 Kronor [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid VALCHG valutaid land salj kop beteckning [databas]

#### Exempel:

```
$ ./STYRMAN olfix VALCHG SEK Sverige 1.01 1.00 Kronor [olfixtst]
```

SQLsats som används:

UPDATE VALUTA SET LAND = "Sverige", SALJ = "1.01", KOP = "1.02", BETECKNING = "Kronor" WHERE VALUTAID = "SEK"

#### Interface:

**INPUT:** 

**VALUTAID** 

## VALDEL

Funktionen anropas med parametern VALUTAID samt, som option, databas. Funktionen används för att ta bort en valuta.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=databas existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/VALDEL valutaid [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./VALDEL SEK [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen: Path/STYRMAN userid VALDEL valutaid [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./STYRMAN olfix VALDEL SEK [olfixtst]
```

SQLsats som används:

DELETE FROM VALUTA WHERE VALUTAID = "SEK"

## **Interface:**

INPUT:

**VALUTAID** 

## **VALDSP**

Funktionen anropas med parametern VALUTAID samt, som option, databas.

Funktionen används för att visa information om en valuta.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används **olfixtst**, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
  - 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

Syntax:

Path/VALDSP valutaid [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./VALDSP SEK [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid VALDSP valutaid [databas]

#### Exempel:

```
$ ./STYRMAN olfix VALDSP SEK [olfixtst]
```

SQLsats som används:

SELECT VALUTAID, LAND, BETECKNING, KOP, SALJ FROM VALUTA WHERE VALUTAID = "SEK"

#### **Interface:**

**INPUT:** 

**VALUTAID** 

# **VALLST**

Funktionen anropas utan parametrar eller, som option, med databas.

Funktionen används för att visa information om alla valutor.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=*databas* existerar så läses databas in och anropas.

- Regler:
  A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

```
Syntax:
```

Path/VALLST [databas]

```
Exempel:
```

```
$ ./VALLST [olfix]
```

Normalt görs anropet via STYRMAN och då blir syntaxen:

Path/STYRMAN userid VALLST [databas]

#### Exempel:

```
$ ./STYRMAN olfix VALLST [olfixtst]
```

SQLsats som används:

SELECT \* FROM VALUTA ORDER BY VALUTAID

# **Interface:**

**INPUT:** 

## **VERUPD**

BOKFORSW är det program där bokföringen sker.

Initialt kontrolleras att den user som vill registrera en verifikation har behörighet till detta.

Posterna lagras i temporärfilen vernr.txt. Sökvägen till vernr.txt hämtas från \$HOME/.olfixrc.

BOKFORSW kontrollerar fortlöpande saldot på verifikationen vilket registrerats på verifikationsrad nr 1.

För varje därpå följande verifikationsrad så minskas saldot med det belopp som konteras på raden. Först när saldot är 0 (noll) så kan verifikationen godkänns som färdigbehandlad.

När verifikationen är färdigbehandlad anropas funktionen VERUPD via STYRMAN.

Funktionen VERUPD uppdaterar databasen från filen vernr.txt. När alla poster i vernr.txt är behandlade så raderas filen.

Programmet testar vilken databas som skall anropas genom att läsa filen \$HOME/.olfixrc. Om raden DATABASE=databas existerar så läses databas in och anropas.

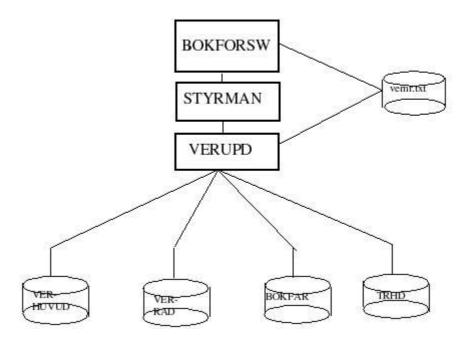
Regler:

- A. Om parametern [databas] är utelämnad så
  - 1. Om DATABASE innehåller ett värde används detta
  - 2. Annars används olfixtst, testföretag
- B. Om parameter [databas] innehåller ett värde så
  - 1. Om värdet är 99 så används olfixtst, testföretag
- 2. Annars används värdet i [databas]
- C. Om USER innehåller strängen test eller prov så används olfixtst.

Vilkor C överrider villkoren A och B.

VERUPD läser temporärfilen och uppdatera databasen med dess uppgifter.

För varje post som uppdateras i tabellerna VERHUVUD, VERRAD och TRHD TRHD är en logg på alla ekonomiska transaktioner och lagrar informationen för varje transaktion.



## **Interface:**

INPUT:

verifikationsnummer

```
fprintf(stderr, \verb"Error: VERUPD. Argumentet med filnamn saknas! \verb|\n"|);
fprintf(stderr, "Error: VERUPD. Filen \"%s\" finns inte!\n", vrnrfil);
fprintf(stdout, "OK: Databasen uppdaterad!\n");
VERHUVUD
fprintf(stdout, "OK: VERUPD VERHUVUD_Inserted %lu rows\n",
           (unsigned long)mysql_affected_rows(&my_connection));
fprintf(stderr,"Error: VERUPD VERHUVUD INSERT error: %d %s\n",
mysql_errno(&my_connection), mysql_error(&my_connection));
fprintf(stderr,"Error: VERUPD VERHUVUD Connection failed\n");
fprintf(stderr,"Error: VERUPD VERHUVUD Connection error %d: %s\n",
           mysql_errno(&my_connection), mysql_error(&my_connection));
fprintf(stdout,"OK: VERUPD VERRAD Inserted %lu rows\n",
           (unsigned long)mysql_affected_rows(&my_connection));
fprintf(stderr,"Error: VERUPD VERRAD INSERT error: %d %s\n",
mysql_errno(&my_connection), mysql_error(&my_connection));
fprintf(stderr,"Error: VERUPD VERRAD Connection failed\n");
fprintf(stderr,"Error: VERUPD VERRAD Connection error %d: %s\n",
           mysql_errno(&my_connection), mysql_error(&my_connection));
TRHD
fprintf(stdout, "OK: VERUPD TRHD Inserted %lu rows\n",
           (unsigned long)mysql_affected_rows(&my_connection));
fprintf(stderr,"Error: VERUPD TRHD INSERT error: %d %s\n",
mysql_errno(&my_connection), mysql_error(&my_connection));
fprintf(stderr, "Error: VERUPD TRHD Connection failed\n");
fprintf(stderr,"Error: VERUPD TRHD Connection error %d: %s\n",
           mysql_errno(&my_connection), mysql_error(&my_connection));
fprintf(stdout, "OK: VERUPD VERNR updated %lu rows\n",
           (unsigned long)mysql_affected_rows(&my_connection));
fprintf(stderr, "Error: VERUPD VERNR INSERT error: %d %s\n",
mysql_errno(&my_connection), mysql_error(&my_connection));
fprintf(stderr,"Error: VERUPD VERNR Connection failed\n");
fprintf(stderr, "Error: VERUPD VERNR Connection error %d: %s\n",
```

mysql\_errno(&my\_connection), mysql\_error(&my\_connection));

# WRREC .... vernr.txt

Skapa filen /tmp/vernr.txt.

Sökvägen till vernr.txt hämtas från \$HOME/.olfixrc

OBS. Vernr skall vara en siffra motsvarande verifikationsnumret.

Filen är en temporärfil för att lagra data vid registrering av en verifikation.

När verifikationen har registrerats färdig användsfilen för inlagring i databasen och när inlagringen är klar så raderas filen.

Poststorlek = 178 tecken

## Exempel:

/tmp/1234001.t	xt					
H AC 0000001	2 001 2	2110 D	4000	2003-03-06	jan	test nr 12
D AC 000001	2 002 1	L810 K	3000			
D AC 000001	2 003 2	2480 K	1000			

# Exith a alsairea in a harry da

Fältbeskrivi	ning huvudpo	st:	
Pos	1	Н	Posttyp
	2	blank	
	3 - 4		Bokföringsår
	5	blank	
	6 - 13		Verifikationsnummer
	14	blank	
	15 - 17		Radnr
	18	blank	
	19 - 22		Kontonr
	23	blank	
	24		D/K
	25	blank	
	26 - 37		Belopp
	38	blank	
	39 - 42		Kostnadsställe
	43	blank	
	44 - 47		Subkonto
	48	blank	
	49 - 58		Datum
	59	blank	
	60 - 67		Userid
	68	blank	
	69 - 178		Verifikationstext

# Fältbeskrivning detaljpost:

Pos	1	D	Posttyp
	2	blank	
	3 - 4		Bokföringsår
	5	blank	•
	6 - 13		Verifikationsnummer

14	blank	
15 - 17		Radnr
18	blank	
19 - 22		Kontonr
23	blank	
24		D/K
25	blank	
26 - 37		Belopp
38	blank	
39 - 42		Kostnadsställe
43	blank	
44 - 47		Subkonto
48 -178	blank	

# Tabeller i OLFIXs databas

#### **ARTIKELREG**

Tabell för artikeldata.

## **BOKFAR**

Tabell för att administrera bokföringen.

## **BETVILKOR**

Tabell för betalningsvillkor

## **FTGDATA**

Tabell för företagsdata

## **INKREG**

Tabell för inköpsorder, orderhuvud

#### **INKRADREG**

Tabell för inköpsorder, orderrader

# **KSTALLE**

Tabell för kostnadställe/Resultatenhet.

#### **KTOPLAN**

Tabell för kontonummer.

#### **KUNDREG**

Tabell för kunder.

## **LAGERSTELLEREG**

Tabell för kompleterande artikeldata.

#### **LEVREG**

Tabell för leverantörer

#### **LEVRESK**

Tabell för leverantörsreskontra.

#### LEVSETT

Tabell för leveranssätt.

#### **LEVVILLKOR**

Tabell för leveransvillkor.

## **PROGRAM**

Tabell för program i OLFIX.

## **RIGHTS**

Tabell för rättigheter

# **STDLEVPLATS**

Tabell för standardleveransplatser för kunder.

## **TEXTREG**

Tabell för att lagra diverse texter.

# **TRANSID**

Tabell för funktioner

## **TRHD**

Tabell, logg av ekonomiska transaktioner (transaktionshistorik).

# **USR**

Tabell för användare

# **VALUTA**

Tabell för valutor.

# **VERHUVUD**

Tabell för verifikationernas huvudposter.

## **VERRAD**

Tabell för verifikationernas huvudposter.

# **ARTIKELREG**

A DOWNER AND	VIAD CIVIAD (20)	
ARTIKELNR	VARCHAR(30) not null PRIMARY KEY	Artikelnummer/ArtikelID
ARBENEMNING1	VARCHAR(30) not null	Benämning, rad 1
ARBENEMNING2	VARCHAR(30)	Benämning, rad 2
ARENHET	VARCHAR(5)	Lagerenhet
		(ST,LITER,PAR,DUSS) osv
ARFPRIS	DECIMAL(10,2)	Försäljningspris
ARLEDTID	VARCHAR(3)	Ledtid, dagar
ARPRODKLASS	VARCHAR(5)	Produktklass
ARPRODKTO	VARCHAR(5)	Produktkonto
ARLEVNR1	VARCHAR(10)	Leverantörsnr leverantör nr 1,
		LEVREG
ARLEVNR2	VARCHAR(10)	Leverantörsnr leverantör nr 2,
		LEVREG
ARLEVNR3	VARCHAR(10)	Leverantörsnr leverantör nr 3,
		LEVREG
ARNETTOVIKT	DECIMAL(10,2)	Nettovikt
ARARTTYP	ENUM ('0','1','2','3')DEFAULT '0'	Artikeltyp
		0=tillverkning lager
		1=tillverkning ej lager
		2=köp lager
		3=köp ej lager
ARSTRUKT	ENUM (' ','B','I','T','F')DEFAULT ' '	Strukturkod för artikeln
		Blank = ingår ej i struktur
		B = Bottenartikel
		I = Ingår "mitt" i artikel
		T = Toppartikel
		F = Fantom, ingår "mitt" i
		artikel
ARURBENEMNING	VARCHAR(30)	Ursprungsbenämning
ARURLAND	VARCHAR(30)	Ursprungsland
ARURARTNR	VARCHAR(30)	Leverantörens artikelnr
ARTULLTAX	VARCHAR(10)	Tulltaxekod
ARVOLYM	DECIMAL(2,3)	Volym i kubikmeter
AROMRFAKTOR	INT(11)	Omräkningsfaktor
	(.1)	J. III di di la

# **BOKFAR**

ARID VARCHAR(2) Primary Key Årtalsid. Anges med två bokstäver (AA-ZZ)

För att skilja kontoplan och verifikat från olika

år.

BENAMNING VARCHAR(25) Förklara vad bokföringsåret kallas/omfattar.

ARSTART DATE Startdatum för bokföringsår.
ARSLUT DATE Slutdatum för bokföringsår

ARLAST ENUM (J/N) Flagga för om bokföringsåret är låst för

registrering.

BESKATTNINGSAR VARCHAR(4) Beskattningsår.

SENVERDAT DATE Senaste verifikationsdatum. VERNR INT(11) Nästa verifikationsnummer

KTOPLAN VARCHAR(15) Kontoplan typ "BAS2000"/"EUBAS97"

Att använda bokstäverna AA-ZZ för att ange bokföringsår medger 676 bokföringsår.

Det blir lättare att ange brutet räkenskapsår, att ändra vilken tidsperiod bokföringsårets omfattningar mm. I fältet BENAMNING kan man i klartext ange bokföringsårets sträckning, t ex 2002-08-01-2003-07-31.

Skapa tabellen med sqlscriptet "CreateTableBOKFAR.sql"

# **BETVILKOR**

BETVILKOR VARCHAR(3) Betalningsvillkor,

DAGAR VARCHAR(3) Antal dagar för betalningsvillkoret.

BESKRIVNING VARCHAR(40) Beskriver betalningsvillkoret.

Tabellen BETVILKOR beskriver olika betalningsvillkor som används inom företaget.

Skapa tabellen med sqlscriptet "CreateTableBETVILKOR.sql".

Skriptet laddar även tabellen med grunddata.

Grunddata finns i filen BETVILKORdata.txt

# **FTGDATA**

POSTTYP VARCHAR(5) Förkortning för innehållet i posten POSTBESKR VARCHAR(60) Beskriver vad posten används till.

FDATA TEXT Postdata

Tabellen FTGDATA innehåller grunddata för företaget såsom postadress, besöksadress, leveransadress, företagsnr, momssatser, bokföringsperioder, nästa inköpsordernummer, nästa kundnummer, mm.

Skapa tabellen med sqlscriptet "CreateTableFTGDATA.sql".

Skriptet laddar även tabellen med grunddata, posttyper och postbeskrivningar men i övrigt är tabellen tom. Allt eftersom kan tabellen fyllas på med flera posttyper. Användaren måste dock fylla på med data i fältet FDATA.

Grunddata finns i filen FTGDATAdata.txt

#### Innehållet i FTGDATAdata.txt:

```
"ADR1", "Postadress"
```

<sup>&</sup>quot;ADR2", "Besöksadress"

<sup>&</sup>quot;ADR3", "Godsadress"

<sup>&</sup>quot;TFN1", "Telefonnummer till vx"

<sup>&</sup>quot;TFN2", "Mobiltelefonnummer"

<sup>&</sup>quot;TFAX","Telefaxnummer"

<sup>&</sup>quot;TELEX", "Telexnummer"

<sup>&</sup>quot;EML1", "E-mailadress"

<sup>&</sup>quot;FTGNR", "Företagsnummer"

<sup>&</sup>quot;MOMS1","Momssats 1"

<sup>&</sup>quot;MOMS2","Momssats 2"

<sup>&</sup>quot;MOMS3","Momssats 3"

<sup>&</sup>quot;MOMS4","Momssats 4"

<sup>&</sup>quot;MOMS5","Momssats 5"

<sup>&</sup>quot;BF1", "Bokföringsperiod 1"

<sup>&</sup>quot;BF2", "Bokföringsperiod 2"

<sup>&</sup>quot;BF3", "Bokföringsperiod 3"

<sup>&</sup>quot;BF4", "Bokföringsperiod 4"

<sup>&</sup>quot;BF5", "Bokföringsperiod 5"

<sup>&</sup>quot;BF6", "Bokföringsperiod 6"

<sup>&</sup>quot;BF7", "Bokföringsperiod 7"

<sup>&</sup>quot;BF8", "Bokföringsperiod 8"

<sup>&</sup>quot;BF9", "Bokföringsperiod 9"

<sup>&</sup>quot;BF10", "Bokföringsperiod 10"

<sup>&</sup>quot;BF11", "Bokföringsperiod 11"

<sup>&</sup>quot;BF12", "Bokföringsperiod 12"

<sup>&</sup>quot;BF13", "Bokföringsperiod 13"

<sup>&</sup>quot;BVLK1","Betalningsvilkor 1"

"BVLK2","Betalningsvillkor 2"
"BVLK3","Betalningsvillkor 3"

# **INKREG**

Primary key

BESTTYP ENUM('N','D','I','L','A'), N=Normalbeställning,

D=Direktbeställning, I=Inleveransbest, L=Legobest. A=Avrop.

ORDERDATUM DATE,

VARCHAR(10), **LEVNR LEVNAMN** VARCHAR (30), **LEVADRESS** VARCHAR(30), **LEVPOSTNR** VARCHAR(6), LEVPOSTADR VARCHAR(30), **LEVLAND** VARCHAR(30), **LEVVALUTA** VARCHAR(3), LEVBETVILLKOR VARCHAR(50), **LEVVILLKOR** VARCHAR(150), **LEVSETT** VARCHAR(150), VARCHAR(30), **GODSMERKE** KOMMENTAR VARCHAR(250), **BESTTEXT** VARCHAR(3), **VARREF** VARCHAR (30), VARREFTFN VARCHAR(15), **VARREFFAX** VARCHAR(15), **ERREEF** VARCHAR(20),

LEVDATUM DATE,

KUNDNR VARCHAR(30),

FTGNAMN VARCHAR(30), Leveransadress FTGADR VARCHAR(30), Leveransadress FTGPOSTNR VARCHAR(6), Leveransadress FTGPOSTADR VARCHAR(30), Leveransadress

SPRAKKOD VARCHAR(3) DEFAULT 'sv',

BEKREFTKOD ENUM('H','D','E')DEFAULT 'E', H=Hela best bekräftad,

D=Delvis bekräftad,

E=Ej bekräftad

ORDERSTATUS ENUM('N','F','B','M')DEFAULT 'N', N=Normal status,

F=Fakturaavprickad best.,

B=Slutbehandlad, ska plockas bort,

M=Makulerad

UTSKRIFTSKOD ENUM('J','N')DEFAULT 'J',

ORDERSUMMA DECIMAL(10,2)

# **INKRADREG**

INKORDNR VARCHAR(10) not null, Primary key INKORDRADNR INT(4)not null, Primary key

ARTIKELNR VARCHAR(30), VARCHAR(30), **BENEMNING** LEVARTIKELNR VARCHAR(30), **LEVBENEMNING** VARCHAR(30), **ENHET** VARCHAR(5), BESTANTAL DECIMAL(10,2), **LEVERERAT** DECIMAL(10,2), RESTNOTERAT DECIMAL(10,2), DECIMAL(10,2), **INKPRIS** 

LEVVECKA VARCHAR(5), Format ÅVV eller ÅÅVV

TORDNR INT(6), Tillverkningsordernr vid legobeställning OPNR INT(6) Operationsnummer vid legobeställning

# **LEVREG**

Tabellen är än så länge preliminär.

LEVNR VARCHAR(10) not null, Primary Key

LEVORGNR VARCHAR(12),

LEVNAMN VARCHAR(30) not null,

**LEVADRESS** VARCHAR(30), **LEVPOSTNR** VARCHAR(6), LEVPOSTADR VARCHAR(30), **LEVLAND** VARCHAR(30), **LEVTFNNR** VARCHAR(15), **LEVFAXNR** VARCHAR(15), LEVTELEX VARCHAR(10), **LEVEMAIL** VARCHAR(30), LEVPOSTGIRONR VARCHAR(10), **LEVBANKGIRONR** VARCHAR(10), **LEVREFERENT** VARCHAR(20), **LEVREFTFN** VARCHAR(15),

LEVMOMSKOD VARCHAR(1) DEFAULT '1',

LEVSKULD DECIMAL(10,2), LEVKONTO VARCHAR(4)

LEVKUNDNR VARCHAR(30), // Kundnr hos leverantören

LEVVALUTA CHAR(3), BETALVILKOR VARCHAR(3)

Skapa tabellen med CreateTableLEVREG.sql

# **LEVRESK**

Tabellen är än så länge preliminär.

LEVNR VARCHAR(10) not null, PRIMARY KEY FAKTURANR VARCHAR(20) not null, PRIMARY KEY

REGDATUM DATE, FAKTDATUM DATE, EXPIREDATUM DATE,

FAKTTEXT VARCHAR(100), BAR VARCHAR(2), MOMSPROCENT DECIMAL(2,2),

VALUTA CHAR(3),

**VALUTAKURS** DECIMAL(3,2),VALUTABELOPP DECIMAL(10,2),**LEVKTONR** VARCHAR(4), **FAKTBELOPP** DECIMAL(10,2), **MOMSKTONR** VARCHAR(4), **MOMSBELOPP** DECIMAL(10,2), **DEBETKONTONR** VARCHAR(4), **DEBETBELOPP** DECIMAL(10,2),**USERID** VARCHAR(8),

VERNR INT,

BETALD ENUM('J','N')DEFAULT 'N',

BETALDDATUM DATE

OCRNR VARCHAR(20)

Skapa tabellen med CreateTableLEVRESK.sql

# **KSTALLE**

ARID VARCHAR(2) Primary Key Årtalsid. (AA – ZZ)

För att skilja kontoplan och verifikat från olika

år.

KSTALLE VARCHAR(4) Kostnadställe/Resultatenhet. BENAMNING VARCHAR(100) Namn på kostnadsställe.

Skapa tabellen med sqlscriptet "CreateTableKSTALLE.sql"

# **KTOPLAN**

ARID	VARCHAR(2) Primary Key	Årtalsid (AA-ZZ)
KTONR	VARCHAR(4) Primary Key	Kontonummer.
BENAMNING	VARCHAR(100)	Beskrivning av kontot.
MANUELL	ENUM("J","N")DEFAULT "J"	Flagga som bestämmer om man
		får boka manuellt på detta konto.
MOMSKOD	VARCHAR(4)	Berättar om hur kontot ska
		behandlas av momsrapporten.
SRUNR	INT(3)	En kod, fn 100-999, för export till
		deklarationsprogram, RSV.
KSTALLE	VARCHAR(4)	Om kontot skall användas för
		Kostnadställe/Resultatenhet.
PROJEKT	VARCHAR(4)	Om kontot skall användas för
		Projekt/Objekt hantering.
SUBKTO	VARCHAR(4)	Om konto kan ha SUBKONTO
KTOPLAN	VARCHAR(15)	Kontoplantyp "BAS2000"/"EUBAS97"
IB	DECIMAL(10,2)	Ingående balans.
UB	DECIMAL(10,2)	Utgående balans.

 $Skapa\ tabellen\ med\ sqlscriptet\ ``CreateTableKTOPLAN.sql"$ 

Ladda tabellen med sqlscriptet LoadKTOPLAN.sql. Data till laddningen finns i KTOPLANdata.txt.

# **KUNDREG**

KUNDNR VARCHAR(10) not null, PRIMARY KEY
KUNDORGNR VARCHAR(12), Ska eventuellt bort

NAMN VARCHAR(60) not null, Kundnamn ADRESS VARCHAR(30), Kundadress

POSTNR VARCHAR(6),
POSTADR VARCHAR(30),
LAND VARCHAR(30),
TENNE

TFNNR VARCHAR(15), Telefonnummer EMAILADR VARCHAR(30), E-mailadress

FAXNR VARCHAR(15),

ERREFERENT VARCHAR(30), Kundens referent

ERREFTFNNR VARCHAR(15), Kundens referent's relefonnummer ERREFEMAIL VARCHAR(60), Kundens referent's emailadress

SELJARE VARCHAR(20), Vår säljare FRITEXT VARCHAR(100), Valfri text

VALUTA VARCHAR(3), BETALVILLKOR VARCHAR(3),

LEVVILLKOR VARCHAR(3), Leveransvillkor LEVSETT VARCHAR(3), Leveranssätt

DISTRIKT VARCHAR(3), KUNDKATEGORI VARCHAR(3),

STDLEVPLATS VARCHAR(3) DEFAULT '001', Leveransadress

ORDERERKENNANDE ENUM('J','N')DEFAULT 'J',
PLOCKLISTA ENUM('J','N')DEFAULT 'J',
FOLJESEDEL ENUM('J','N')DEFAULT 'J',
KRAVBREV ENUM('J','N')DEFAULT 'J',

SPRAKKOD VARCHAR(3),

EXPAVGIFT ENUM('J','N')DEFAULT 'J', FRAKTAVG ENUM('J','N')DEFAULT 'J',

KREDITLIMIT DECIMAL(10,2),

KREDITDAGAR INT,

KREDITKOD VARCHAR(3), EXPORTKOD VARCHAR(3), SKATTEKOD VARCHAR(3), RABATTKOD VARCHAR(3),

DROJMALSRTA ENUM('J','N')DEFAULT 'J',
DROJMALSFAKTURA ENUM('J','N')DEFAULT 'J',
SAMLINGSFAKT ENUM('J','N')DEFAULT 'J',

SENASTEKRAVDATUM DATE,

SKULD DECIMAL(10,2), ORDERSTOCK DECIMAL(10,2)

# LAGERSTELLEREG

 $Skapa\ med\ sqlscriptet\ "CreateTableLAGERSTELLEREG.sql"$ 

ARLAGST	VARCHAR(1) not null PRIMARY KEY	Lagerställe
ARTIKELNR	VARCHAR(30) not null PRIMARY KEY	Artikelnummer/ArtikelID
		ARTIKELREG
ARLAGHYLLA	VARCHAR(10)	Lagerhylla
ARLAGSALDO	DECIMAL(10,2)	Lagersaldo för lagerställe
ARINVGRP	VARCHAR(3)	Inventeringsgrupp
ARABC	VARCHAR(2)	ABCkod
ARVALUTA	VARCHAR(3)	Valuta, VALUTA-registret
ARIPRIS	DECIMAL(10,2)	Inköpspris, senaste inköp
ARIKVANT0	DECIMAL(10,2)	Inköpskvantitet, senaste inköp
ARIKVANT1	DECIMAL(10,2)	Inköpskavntitet, näst senaste
		inköp
ARIKVANT2	DECIMAL(10,2)	Inköpskvantitet, näst,näst
		senaste inköp
ARKALKPRIS	DECIMAL(10,2)	Kalkylpris
ARBESTKVANT	DECIMAL(10,2)	Beställd kvantitet
ARBESTPUNKT	DECIMAL(10,2)	Beställningspunkt
AROMKOST	DECIMAL(10,2)	Omkostnader

# **LEVVILLKOR**

Skapa med sqlscriptet "CreateTableLEVVILLKOR.sql"

VILLKORSNR VARCHAR(3) not null PRIMARY KEY

VILLKORSTEXT VARCHAR(150)

Idnummer för leveransvillkor

Text för leveransvillkor

001 EXW (Ex works?)

# **LEVSETT**

Skapa med sqlscriptet "CreateTableLEVSETT.sql"

LEVSETTNR VARCHAR(3) not null PRIMARY KEY Idnummer för leveranssätt

LEVSETTEXT VARCHAR(150) Text för leveranssätt

# **PROGRAM**

PRGNR	VARCHAR(3)	PRIMARY KEY	Löpnummer.
MENYAVD	VARCHAR(20)		Huvudmeny.
MENYGRP	VARCHAR(30)		Undermeny.
<b>MENYTXT</b>	VARCHAR(30)		Funktionsbeskrivning.
PROGRAM	VARCHAR(8)		Programnamn.

Tabellen PROGRAM innehåller de program som finns i OLFIX och används av OLFIXW.

Skapa och ladda tabellen med sqlscriptet "CreateTablePROGRAM.sql" Grunddata finns i filen PROGRAMdata.txt

#### Innehållet i PROGRAMdata.txt:

```
"001", "Administration", "Användaradministration", "Ny användare", "ADDUSRW"
"002","Administration","Användaradministration","Ändra användarinfo","CHGUSRW"
"003", "Administration", "Användaradministration", "Ta bort användare", "DELUSRW"
"004", "Administration", "Användaradministration", "Visa en användare", "DSPUSRW"
"005", "Administration", "Användaradministration", "Lista användare", "LSTUSRW"
"006", "Administration", "Behörighetsadministration", "Ny behörighet", "ADDRGTW"
"007", "Administration", "Behörighetsadministration", "Ändra behörighet", ""
"008", "Administration", "Behörighetsadministration", "Ta bort behörighet", "DELRGTW"
"009","Administration","Behörighetsadministration","Visa behörighet",""
"010", "Administration", "Behörighetsadministration", "Lista behörigheter", "LSTRGTW"
"011","Administration","Funktionsadministration","Ny funktion","ADDFNCW"
"012","Administration", "Funktionsadministration", "Lista funktioner", "LSTFNCW"
"013", "Ekonomi", "Bokföring", "Registrera verifikation", ""
"014", "Ekonomi", "Bokföring", "Registrera ver. standard", "BOKFORSW"
"015", "Ekonomi", "Kontoadministration", "Nytt konto", "ADDKTOW"
"016", "Ekonomi", "Kontoadministration", "Ändra konto", "CHGKTOW"
"017", "Ekonomi", "Kontoadministration", "Ta bort konto", ""
"018", "Ekonomi", "Kontoadministration", "Visa konto", "DSPKTOW"
"019", "Ekonomi", "Kontoadministration", "Lista konton", "LSTKTOW"
"020", "Ekonomi", "Kostnadställeadministration", "Nytt kostnadställe", "ADDKSTW"
"021", "Ekonomi", "Kostnadställeadministration", "Ändra kostnadställe", ""
"022", "Ekonomi", "Kostnadställeadministration", "Ta bort kostnadställe", ""
"023", "Ekonomi", "Kostnadställeadministration", "Visa ett kostnadsställe", "DSPKSTW"
"024", "Ekonomi", "Kostnadställeadministration", "Lista kostnadsställen", "LSTKSTW"
"025", "Ekonomi", "Valutaadministration", "Ny valuta", "ADDVALW"
"026", "Ekonomi", "Valutaadministration", "Ändra valuta", "CHGVALW"
"027", "Ekonomi", "Valutaadministration", "Ta bort valuta", "DELVALW"
"028", "Ekonomi", "Valutaadministration", "Visa valuta", "DSPVALW"
"029", "Ekonomi", "Valutaadministration", "Lista valutor", "LSTVALW"
"030", "Ekonomi", "Rapporter", "Kontorapport", "RPTKTOW"
"031", "Ekonomi", "Rapporter", "Rapportgenerator", "RPTGENW"
```

- "032", "Ekonomi", "Räkenskapsår", "Nytt bokföringsår", "ADDBARW"
- "033", "Ekonomi", "Räkenskapsår", "Ändra bokföringsårsdata", "CHGBARW"
- "034", "Administration", "Företagsdata", "Ny post", "ADDFTGW"
- "035", "Administration", "Företagsdata", "Ändra post", "CHGFTGW"
- "036","Administration","Företagsdata","Visa företagsdata","DSPFTGW"
- "037", "Försäljning", "Kunddata", "Ny kund", "ADDKUW"
- "038", "Försäljning", "Kunddata", "Ny leveransadress för kund", "ADDLEVPW"
- "039", "Administration", "Leverantörsdata", "Ny leverantör", "ADDLEVW"
- "040", "Administration", "Leverantörsdata", "Visa en leverantör", "DSPLEVW"
- "041", "Administration", "Leverantörsdata", "Ändra leverantörsdata", "CHGLEVW"
- "042", "Ekonomi", "Bokföring", "Reg. leverantörsfaktura", "LEVFAKTW"
- "043", "Ekonomi", "Rapporter", "Leverantörsreskontra", "LEVRESKW"
- "044", "Ekonomi", "Rapporter", "Förfallna levfakturor", "ATTBETW"
- "045", "Ekonomi", "Rapporter", "Saldolista", "SDOLISW"
- "046", "Försäljning", "Kunddata", "Visa kunddata", "DSPKUW"
- "047", "Försäljning", "Kunddata", "Ändra kunddata", "CHGKUW"
- "048", "Försäljning", "Kunddata", "Lista kunder", "LSTKUW"
- "049", "Administration", "Företagsdata", "Byta företag", "BYTFTGW"
- "050","Materialhantering","Artikeldata","Ny artikel","ADDARW"
- "051", "Materialhantering", "Artikeldata", "Visa grunddata för en artikel", "DSPARW"
- "052","Materialhantering","Artikeldata","Visa en artikels ekonomidata","DSPAREW"

# **RIGHTS**

USERID VARCHAR(8) Användarid TRNSID VARCHAR(8) Funktionsnamn.

Tabellen RIGHTS innehåller vilken användare som har vilken behörighet.

Skapa tabellen med sqlscriptet "CreateTableRIGHTS.sql"

Med sqlskriptet "LoadRIGHTS.sql" laddas tabellen med grunddata för att inledningsvis kunna använda OLFIX.

Grunddata finns i filen RIGHTSdata.txt

## Innehållet i RIGHTSdata.txt:

"OLFIX","KTOCHK"

"OLFIX","RGTADD"

"OLFIX","RGTCHK"

"OLFIX", "RGTDEL"

"OLFIX","TRHDADD"

"OLFIX","TRNSADD"

"OLFIX","TRNSDEL"

"OLFIX", "USERADD"

"OLFIX","VERUPD"

# **STDLEVPLATS**

STDLEVPLATS	VARCHAR(3)	PRIMARY KEY
KUNDNR	VARCHAR(10)	PRIMARY KEY
ADRESS	VARCHAR(30)	
POSTNR	VARCHAR(6)	
POSTADR	VARCHAR(30)	
LAND	VARCHAR(30)	

STDLEVPLATS (Standardleveransplats) är avsedd för leveransadresser.

STDLEVPLATS 001 är kundens förstahandsadress, den adress där kunden befinner sig eller uppger som sin förstahandsadress. STDLEVPLATS 002 kan registreras i samband med nyupplägg av kund. STDLEVPLATS 002 och högre kan även registreras vid ett senare tillfälle.

Tabellen skapas med scriptet CreateTableSTDLEVPLATS.sql

# **TEXTREG**

TEXTNR VARCHAR(3) Primary Key Funktionsnamn.
TXT TEXT Data, löpande text.

Tabellen TEXTREG lagrar diverse texter som används av olika program.

Skapa tabellen med sqlscriptet "CreateTableTEXTREG.sql"

## **TRANSID**

TRNSID VARCHAR(8) Primary Key Funktionsnamn.

TRNSTXT VARCHAR(60) Beskrivning av funktionen.

Tabellen TRANSID tillsammans med tabellen USR ger möjlighet att någorlunda enkelt skapa behörighetsregler till OLFIX.

Skapa tabellen med sqlscriptet "CreateTableTRANSID.sql" Ladda tabellen med sqlskriptet "LoadTRANSID.sql"

# **TRHD**

TRNSNR INT Primary Key Autoincrement

TRNSID VARCHAR(8)

TID VARCHAR(20) Format YYYY-MM-DD\_hh:mm:ss USERID VARCHAR(8) Användare som gjort transaktionen

TRNSDATA VARCHAR(255) Transaktionsdata

TRNSDATAs delar avskiljs med; (semikolon).

Skapa tabellen med sqlscriptet "CreateTableTRHD.sql"

# **USR**

USERID	VARCHAR(8)	Primary Key	Användarid
NAMN	VARCHAR(30)		Namnet på användaren
AVD	VARCHAR(30)		Den avdelning användaren tillhör.
GRUPP	VARCHAR(10)		Affärsgrupp användaren tillhör.

GRUPP ska icke förväxlas med vad operativsystemet menar med grupp.

Tabellen USR innehåller uppgifter på användare i OLFIX.

Skapa tabellen med sqlscriptet "CreateTableUSR.sql"

Med sqlskriptet "LoadUSR.sql" laddas tabellen med grunddata för att man inledningsvis kunna använda OLFIX.

Grunddata finns i filen USRdata.txt

Innehållet i USRdata.txt:

"OLFIX", "Olfix Superuser", "IT", "Stab"

## **VALUTA**

VALUTAID	VARCHAR(3) Primary Key	Valuta.
LAND	VARCHAR(15)	Valutaland
SALJ	DECIMAL(3,2)	Säljkurs i kronor.
KOP	DECIMAL(3,2)	Köpkurs i kronor.
BETECKNING	VARCHAR(15)	Valutans namn.

Skapa tabellen med sqlscriptet "CreateTableVALUTA.sql" Initialt laddas följande data:

```
"DKK","Danmark","1.22","1.22","Kronor"
"NOK","Norge","1.23","1.23","Kronor"
"NYZ","Nya Zeeland","4.45","4.45","Dollar"
"SAR","Saudiarabien","2.40","2.40","Riyal"
"HKD","Honkong","0.0","0.0","Dollar"
"MYR","Malaysia","2.36","2.36","Ringgit"
"SGD","Singapore","5.08","5.08","Dollar"
"CAD","Kanada","5.66","5.66","Dollar"
"AUD","Australien","5.03","5.03","Dollar"
"USD","USA","8.97","8.97","Dollar"
"JPY","Japan","7.38","7.38","Yen"
"GBP","Storbritanien","14.26","14.26","Pund"
"EUR","Europa","9.08","9.08","Euro"
"CHF","Schweiz","0.00","0.00","France"
```

# **VERHUVUD**

VERNR	INT(11) Primary F	Key	Verifikationsnummer.	
ARID	VARCHAR(2) Primary I	Key	Årtalsid. (AA-ZZ)	
VERDATUM	DATE	-	Verifikationsdatum.	
REGDAT	DATE		Datum för när man registrerade	
		verifikatet.		
DEBET	DECIMAL(10,2)		Summa debetposter på verifikatet.	
KREDIT	DECIMAL(10,2)		Summa kreditposter på verifikatet.	
VERTEXT	VARCHAR(60)		Verifikationstext.	
KORRIGERAR	INT(11)		Innehåller vernr. Om detta verifikat	
			korrigerar ett annat felaktigt verifikat	
			så att man kan se att felet är rättat.	
KORRIGERAD	INT(11)		Innehåller vernr. Om detta verifikat är	
			korrigerat av ett annat verifikat.	
USERID	VARCHAR(8)		Användarid på den som bokfört	
		verifikatet.		

Skapa tabellen med sqlscriptet "CreateTableVERHUVUD.sql"

# **VERRAD**

VERNR	INT(11)	Primary Key	Verifikationsnummer.
RADNR	SMALLINT(6	) Primary Key	Radnummer
ARID	VARCHAR(2)	) Primary Key	Årtalsid. (AA-ZZ)
KTONR	VARCHAR(4)	)	Kontonummer.
BELOPP	DECIMAL(10	),2)	Radbelopp.
KSTALLE	VARCHAR(4)	)	Belastat kostnadsställe.
PROJEKT	VARCHAR(4)	)	Belastat projekt.
SUBKTO	VARCHAR(4)	)	Underkonto.
DEFINITIV ENUM('J','	N')DEFAULT 'N	<b>V</b> '	Flagga som berättar om att raden
		är sparad.	

STRUKEN ENUM('J','N')DEFAULT 'N'

Flaggasom berättar att raden är

struken.

 $Skapa\ tabellen\ med\ sqlscriptet\ ``CreateTableVERRAD.sql"$ 

## **Credits**

## Deltagare i projekt OLFIX

Jens Odsvall jens.odsvall@bonetmail.com

Joakim Gustavsson joakim@nibor.se Jonas Björk jonas@mbs.nu

Anders Forsgren spoky\_@hotmail.com
Martin Johansson martin.jo@home.se
Jan Pihlgren jan@pihlgren.se
Yann Vernier yann@algonet.se

Kurt Svensson
Sune Gustavsson
Larry Well
Andreas Westerlund
Leif Larsson

Kurt.Svensson@ksam.se
sunegustafsson@telia.com
be\_well@linuxmail.org
andreas.westerlund@multi.fi
budgetdata@comhem.se

# Appendix A

## MySQL databasens fysiska läge.

Databasens fysiska läge: /var/lib/mysql/ mysql/tabell.MYD mysql/tabell.MYI	Utrymme	Ant filer	Ant tabeller
mysql/tabell.frm olfix/tabell.MYD olfix/tabell.MYI	62.2 Kb	18 filer	7 tabeller
olfix/tabell.frm test	151.3 Kb	36 filer	12 tabeller (2003-03-07)

## **Installation av MySQL**

The basic commands you must execute to install and use a MySQL binary distribution are:

Se till att mysgld startas automatiskt vid start av datorn.

För mera information se MySQLReferenseManual, http://www.mysql.com/documentation/

# **MySQL Navigator**

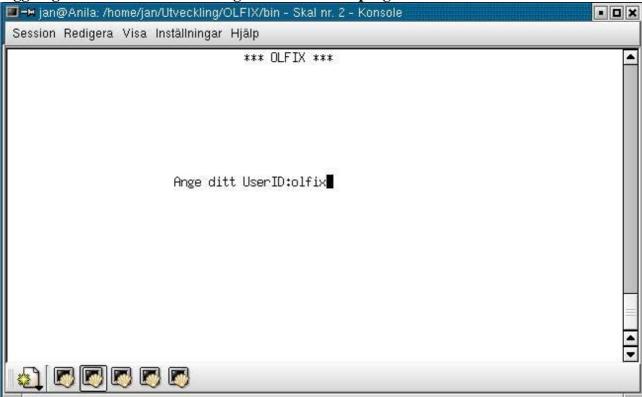
Följande 2 filer ska finnas i biblioteket /usr/local/mysqlnavigator-version.binary libstdc++libc6.2-2.so.3 mysqlnavigator-static

## MySQL Navigator startas som root med commando;

shell> /usr/local/mysqlnavigator-static &

# Appendix B

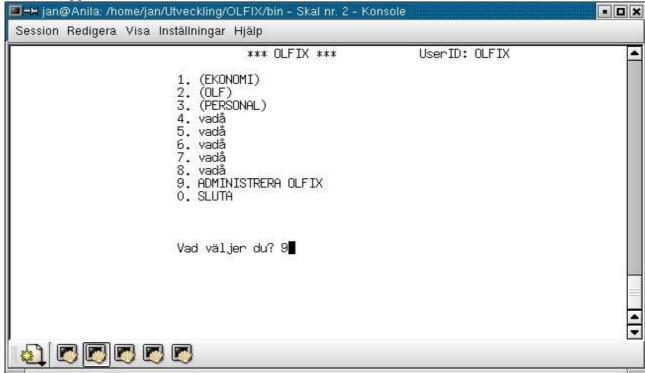
Uppläggning av användare och behörigheter med konsolprogram.



Starta programmet OLFIX och du får upp denna bild.

Som userID **ska** du ange **olfix.** Då får du behörighet att lägga upp användare och behörigheter.

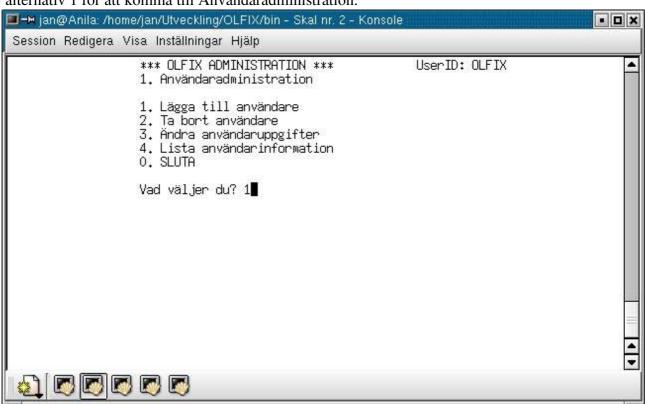
Sedan får du upp nedanstående bild.



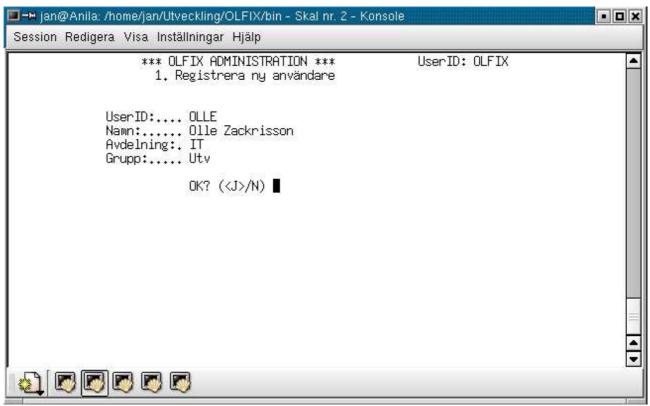
Välj funktion 9 och du kommer till nedanstående bild.



Välj alternativ 1 för att komma till Användaradministration.



Välj alternativ 1 för att lägga upp en ny användare.



Fyll i de uppgifterna.

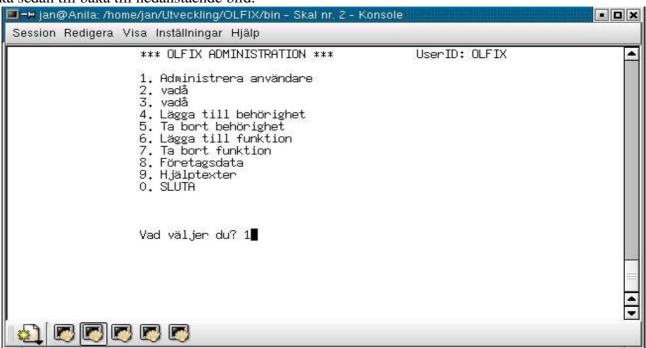
I fältet UserID ska du fylla i det userid som används för att logga in på datorn.

OLFIX kommer nämligen att hämta upp userid på den som loggat in på datorn och jämföra detta mot behörighetslistan. (tabellen RIGHTS i databasen.)

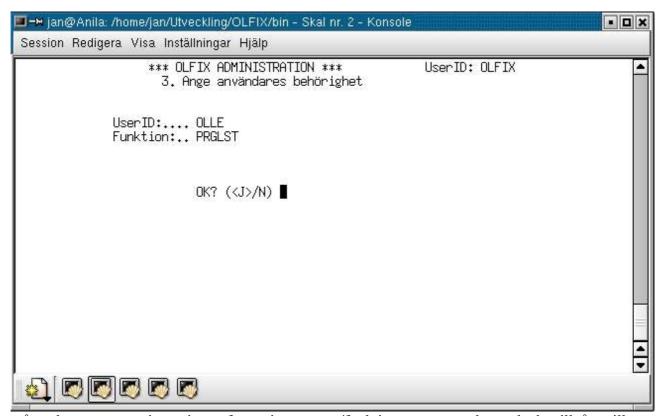
I fältet Namn skriver du in användarens namn.

I fälten Avdelning och Grupp kan du fylla i vad som gäller i din organisation..

Backa sedan till baka till nedanstående bild.



Välj alternativ 4 för att registrera behörigheter.



Här måste du upprepa regisstreringen för varje program/funktion som användaren ska ha tillgång till.

# **Appendix C**

## Felmeddelanden



"Connection error 1045: Access denied for user 'olfix@localhost' (Using password YES)" Detta fel beror på felaktigt password för "olfix".

De övriga felmeddelandena är en följd av detta.

Detta fel ska normalt inte uppträda, men kan uppstå i samband med installation av OLFIX .

En åtgärd som bör vidtagas, efter rättning av password, är att starta om maskinen.

[jan@localhost jan]\$ mysql -u jan -p; Enter password: ERROR 1045: Access denied for user: 'jan@localhost' (Using password: YES)

Felaktigt password för "jan".

En annan orsak kan vara att "jan" inte har behörighet att arbeta med mysql.

mysql> use olfix;

ERROR 1044: Access denied for user: '@localhost' to database 'olfix'

[jan@localhost jan]\$ mysql

Welcome to the MySQL monitor. Commands end with ; or \g. Your MySQL connection id is 1 to server version: 3.23.52

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the buffer.

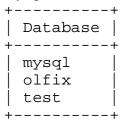
mysql> select \* from PROGRAM;

ERROR 1046: No Database Selected

mysql> use olfix;

ERROR 1044: Access denied for user: '@localhost' to database 'olfix'

mysql> show databases;



3 rows in set (0.10 sec)

mysql> exit Bye

 $[jan@localhost\ jan] \$\ mysql\ -u\ jan\ -p;$ 

Enter password:

Welcome to the MySQL monitor. Commands end with; or \g. Your MySQL connection id is 5 to server version: 3.23.52

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the buffer.

mysql> use olfix;

Reading table information for completion of table and column names You can turn off this feature to get a quicker startup with -A

Database changed mysql>

# **Appendix D**

# Manuell skapande av databasen olfix.

Efter att ha editerat filerna enligt Installationsanvisningarna ska du köra ett antall sql-scriptenligt följande:

- $\bullet \quad [root@localhost\ sql] \# mysql < add\_user\_dittnamn.sql > mysql.out$
- [root@localhost sql]#mysql<add\_user\_olfix.sql>mysql.out
- [root@localhost sql]#mysql<CreateAll.sql>mysql.out
- [root@localhost sql]#mysql<CreateAllolfixtst.sql>mysql.out
- [root@localhost sql]#mysql<LoadAll.sql>mysql.out
- [root@localhost sql]#mysql<LoadAll\_olfixtst.sql>mysql.out
- [root@localhost sql]#mysql<LoadMinimumRIGHTSdata.sql>mysql.out

### Appendix E. GNU Free Documentation License Version 1.2, November 2002

Copyright (C) 2000,2001,2002 Free Software Foundation, Inc. 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### O. PREAMBLE

The purpose of this License is to make a manual, textbook, or other functional and useful document "free" in the sense of freedom: to assure everyone the effective freedom to copy and redistribute it, with or without modifying it, either commercially or noncommercially. Secondarily, this License preserves for the author and publisher a way to get credit for their work, while not being considered responsible for modifications made by others.

This License is a kind of "copyleft", which means that derivative works of the document must themselves be free in the same sense. It complements the GNU General Public License, which is a copyleft license designed for free software.

We have designed this License in order to use it for manuals for free software, because free software needs free documentation: a free program should come with manuals providing the same freedoms that the software does. But this License is not limited to software manuals; it can be used for any textual work, regardless of subject matter or whether it is published as a printed book. We recommend this License principally for works whose purpose is instruction or reference.

## 1. APPLICABILITY AND DEFINITIONS

This License applies to any manual or other work, in any medium, that contains a notice placed by the copyright holder saying it can be distributed under the terms of this License. Such a notice grants a world-wide, royalty-free license, unlimited in duration, to use that work under the conditions stated herein. The "Document", below, refers to any such manual or work. Any member of the public is a licensee, and is addressed as "you". You accept the license if you copy, modify or distribute the work in a way requiring permission under copyright law.

A "Modified Version" of the Document means any work containing the Document or a portion of it, either copied verbatim, or with modifications and/or translated into another language.

A "Secondary Section" is a named appendix or a front-matter section of the Document that deals exclusively with the relationship of the publishers or authors of the Document to the Document's overall subject (or to related matters) and contains nothing that could fall directly within that overall subject. (Thus, if the Document is in part a textbook of mathematics, a Secondary Section may not explain any mathematics.) The relationship could be a matter of historical connection with the subject or with related matters, or of legal,

commercial, philosophical, ethical or political position regarding them.

The "Invariant Sections" are certain Secondary Sections whose titles are designated, as being those of Invariant Sections, in the notice that says that the Document is released under this License. If a section does not fit the above definition of Secondary then it is not allowed to be designated as Invariant. The Document may contain zero Invariant Sections. If the Document does not identify any Invariant Sections then there are none.

The "Cover Texts" are certain short passages of text that are listed, as Front-Cover Texts or Back-Cover Texts, in the notice that says that the Document is released under this License. A Front-Cover Text may be at most 5 words, and a Back-Cover Text may be at most 25 words.

A "Transparent" copy of the Document means a machine-readable copy, represented in a format whose specification is available to the general public, that is suitable for revising the document straightforwardly with generic text editors or (for images composed of pixels) generic paint programs or (for drawings) some widely available drawing editor, and that is suitable for input to text formatters or for automatic translation to a variety of formats suitable for input to text formatters. A copy made in an otherwise Transparent file format whose markup, or absence of markup, has been arranged to thwart or discourage subsequent modification by readers is not Transparent. An image format is not Transparent if used for any substantial amount of text. A copy that is not "Transparent" is called "Opaque".

Examples of suitable formats for Transparent copies include plain ASCII without markup, Texinfo input format, LaTeX input format, SGML or XML using a publicly available DTD, and standard-conforming simple HTML, PostScript or PDF designed for human modification. Examples of transparent image formats include PNG, XCF and JPG. Opaque formats include proprietary formats that can be read and edited only by proprietary word processors, SGML or XML for which the DTD and/or processing tools are not generally available, and the machine-generated HTML, PostScript or PDF produced by some word processors for output purposes only.

The "Title Page" means, for a printed book, the title page itself, plus such following pages as are needed to hold, legibly, the material this License requires to appear in the title page. For works in formats which do not have any title page as such, "Title Page" means the text near the most prominent appearance of the work's title, preceding the beginning of the body of the text.

A section "Entitled XYZ" means a named subunit of the Document whose title either is precisely XYZ or contains XYZ in parentheses following text that translates XYZ in another language. (Here XYZ stands for a specific section name mentioned below, such as "Acknowledgements", "Dedications", "Endorsements", or "History".) To "Preserve the Title" of such a section when you modify the Document means that it remains a section "Entitled XYZ" according to this definition.

The Document may include Warranty Disclaimers next to the notice which states that this License applies to the Document. These Warranty Disclaimers are considered to be included by reference in this License, but only as regards disclaiming warranties: any other implication that these Warranty Disclaimers may have is void and has no effect on the meaning of this License.

#### 2. VERBATIM COPYING

You may copy and distribute the Document in any medium, either commercially or noncommercially, provided that this License, the copyright notices, and the license notice saying this License applies to the Document are reproduced in all copies, and that you add no other conditions whatsoever to those of this License. You may not use technical measures to obstruct or control the reading or further copying of the copies you make or distribute. However, you may accept compensation in exchange for copies. If you distribute a large enough number of copies you must also follow the conditions in section 3.

You may also lend copies, under the same conditions stated above, and you may publicly display copies.

### 3. COPYING IN QUANTITY

If you publish printed copies (or copies in media that commonly have printed covers) of the Document, numbering more than 100, and the Document's license notice requires Cover Texts, you must enclose the copies in covers that carry, clearly and legibly, all these Cover Texts: Front-Cover Texts on the front cover, and Back-Cover Texts on the back cover. Both covers must also clearly and legibly identify you as the publisher of these copies. The front cover must present the full title with all words of the title equally prominent and visible. You may add other material on the covers in addition. Copying with changes limited to the covers, as long as they preserve the title of the Document and satisfy these conditions, can be treated as verbatim copying in other respects.

If the required texts for either cover are too voluminous to fit legibly, you should put the first ones listed (as many as fit reasonably) on the actual cover, and continue the rest onto adjacent pages.

If you publish or distribute Opaque copies of the Document numbering more than 100, you must either include a machine-readable Transparent copy along with each Opaque copy, or state in or with each Opaque copy a computer-network location from which the general network-using public has access to download using public-standard network protocols a complete Transparent copy of the Document, free of added material. If you use the latter option, you must take reasonably prudent steps, when you begin distribution of Opaque copies in quantity, to ensure that this Transparent copy will remain thus accessible at the stated location until at least one year after the last time you distribute an Opaque copy (directly or through your agents or retailers) of that edition to the public.

It is requested, but not required, that you contact the authors of the Document well before redistributing any large number of copies, to give them a chance to provide you with an updated version of the Document.

### 4. MODIFICATIONS

You may copy and distribute a Modified Version of the Document under the conditions of sections 2 and 3 above, provided that you release the Modified Version under precisely this License, with the Modified Version filling the role of the Document, thus licensing distribution and modification of the Modified Version to whoever possesses a copy of it. In addition, you must do these things in the Modified Version:

- A. Use in the Title Page (and on the covers, if any) a title distinct from that of the Document, and from those of previous versions (which should, if there were any, be listed in the History section of the Document). You may use the same title as a previous version if the original publisher of that version gives permission.
- B. List on the Title Page, as authors, one or more persons or entities responsible for authorship of the modifications in the Modified Version, together with at least five of the principal authors of the Document (all of its principal authors, if it has fewer than five), unless they release you from this requirement.
- C. State on the Title page the name of the publisher of the Modified Version, as the publisher.
- D. Preserve all the copyright notices of the Document.
- E. Add an appropriate copyright notice for your modifications adjacent to the other copyright notices.
- F. Include, immediately after the copyright notices, a license notice giving the public permission to use the Modified Version under the terms of this License, in the form shown in the Addendum below.
- G. Preserve in that license notice the full lists of Invariant Sections and required Cover Texts given in the Document's license notice.
- H. Include an unaltered copy of this License.
- I. Preserve the section Entitled "History", Preserve its Title, and add to it an item stating at least the title, year, new authors, and publisher of the Modified Version as given on the Title Page. If there is no section Entitled "History" in the Document, create one stating the title, year, authors, and publisher of the Document as given on its Title Page, then add an item describing the Modified Version as stated in the previous sentence.
- J. Preserve the network location, if any, given in the Document for public access to a Transparent copy of the Document, and likewise the network locations given in the Document for previous versions it was based on. These may be placed in the "History" section. You may omit a network location for a work that was published at least four years before the Document itself, or if the original publisher of the version it refers to gives permission.
- K. For any section Entitled "Acknowledgements" or "Dedications", Preserve the Title of the section, and preserve in the section all the substance and tone of each of the contributor acknowledgements and/or dedications given therein.
- L. Preserve all the Invariant Sections of the Document, unaltered in their text and in their titles. Section numbers or the equivalent are not considered part of the section titles.
- M. Delete any section Entitled "Endorsements". Such a section may not be included in the Modified Version.
- N. Do not retitle any existing section to be Entitled "Endorsements" or to conflict in title with any Invariant Section.
- O. Preserve any Warranty Disclaimers.

If the Modified Version includes new front-matter sections or appendices that qualify as Secondary Sections and contain no material copied from the Document, you may at your option designate some or all of these sections as invariant. To do this, add their titles to the list of Invariant Sections in the Modified Version's license notice. These titles must be distinct from any other section titles.

You may add a section Entitled "Endorsements", provided it contains nothing but endorsements of your Modified Version by various parties—for example, statements of peer review or that the text has been approved by an organization as the authoritative definition of a standard.

You may add a passage of up to five words as a Front-Cover Text, and a passage of up to 25 words as a Back-Cover Text, to the end of the list of Cover Texts in the Modified Version. Only one passage of Front-Cover Text and one of Back-Cover Text may be added by (or through arrangements made by) any one entity. If the Document already includes a cover text for the same cover, previously added by you or by arrangement made by the same entity you are acting on behalf of, you may not add another; but you may replace the old one, on explicit permission from the previous publisher that added the old one.

The author(s) and publisher(s) of the Document do not by this License give permission to use their names for publicity for or to assert or imply endorsement of any Modified Version.

### 5. COMBINING DOCUMENTS

You may combine the Document with other documents released under this License, under the terms defined in section 4 above for modified versions, provided that you include in the combination all of the Invariant Sections of all of the original documents, unmodified, and list them all as Invariant Sections of your combined work in its license notice, and that you preserve all their Warranty Disclaimers.

The combined work need only contain one copy of this License, and multiple identical Invariant Sections may be replaced with a single copy. If there are multiple Invariant Sections with the same name but different contents, make the title of each such section unique by adding at the end of it, in parentheses, the name of the original author or publisher of that section if known, or else a unique number. Make the same adjustment to the section titles in the list of Invariant Sections in the license notice of the combined work.

In the combination, you must combine any sections Entitled "History" in the various original documents, forming one section Entitled "History"; likewise combine any sections Entitled "Acknowledgements", and any sections Entitled "Dedications". You must delete all sections Entitled "Endorsements".

### 6. COLLECTIONS OF DOCUMENTS

You may make a collection consisting of the Document and other documents released under this License, and replace the individual copies of this License in the various documents with a single copy that is included in the collection, provided that you follow the rules of this License for verbatim copying of each of the documents in all other respects.

You may extract a single document from such a collection, and distribute it individually under this License, provided you insert a copy of this License into the extracted document, and follow this License in all other respects regarding verbatim copying of that document.

#### 7. AGGREGATION WITH INDEPENDENT WORKS

A compilation of the Document or its derivatives with other separate and independent documents or works, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the copyright resulting from the compilation is not used to limit the legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. When the Document is included in an aggregate, this License does not apply to the other works in the aggregate which are not themselves derivative works of the Document.

If the Cover Text requirement of section 3 is applicable to these copies of the Document, then if the Document is less than one half of the entire aggregate, the Document's Cover Texts may be placed on covers that bracket the Document within the aggregate, or the electronic equivalent of covers if the Document is in electronic form. Otherwise they must appear on printed covers that bracket the whole aggregate.

### 8. TRANSLATION

Translation is considered a kind of modification, so you may distribute translations of the Document under the terms of section 4. Replacing Invariant Sections with translations requires special permission from their copyright holders, but you may include translations of some or all Invariant Sections in addition to the original versions of these Invariant Sections. You may include a translation of this License, and all the license notices in the Document, and any Warranty Disclaimers, provided that you also include the original English version of this License and the original versions of those notices and disclaimers. In case of a disagreement between the translation and the original version of this License or a notice or disclaimer, the original version will prevail.

If a section in the Document is Entitled "Acknowledgements", "Dedications", or "History", the requirement (section 4) to Preserve its Title (section 1) will typically require changing the actual title.

### 9. TERMINATION

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Document except as expressly provided for under this License. Any other attempt to copy, modify, sublicense or distribute the Document is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

### 10. FUTURE REVISIONS OF THIS LICENSE

The Free Software Foundation may publish new, revised versions of the GNU Free Documentation License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. See http://www.gnu.org/copyleft/.

Each version of the License is given a distinguishing version number.

If the Document specifies that a particular numbered version of this License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that specified version or of any later version that has been published (not as a draft) by the Free Software Foundation. If the Document does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published (not as a draft) by the Free Software Foundation.

ADDENDUM: How to use this License for your documents

To use this License in a document you have written, include a copy of the License in the document and put the following copyright and license notices just after the title page:

Copyright (c) YEAR YOUR NAME.

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts. A copy of the license is included in the section entitled "GNU Free Documentation License".

If you have Invariant Sections, Front-Cover Texts and Back-Cover Texts, replace the "with...Texts." line with this:

with the Invariant Sections being LIST THEIR TITLES, with the Front-Cover Texts being LIST, and with the Back-Cover Texts being LIST.

If you have Invariant Sections without Cover Texts, or some other combination of the three, merge those two alternatives to suit the situation.

If your document contains nontrivial examples of program code, we recommend releasing these examples in parallel under your choice of free software license, such as the GNU General Public License, to permit their use in free software.