

OpenCad.org

Proiectarea unei aplicații CAD pentru arhitectură

Absolvent

Profesor îndrumător

Silviu-Georgian Aprozeanu

prof. dr. ing. Florica Moldoveanu

București, 29 mai 2007

Cuprins

1	Introducere	1
2	Obiective	2
3	Tehnologii	3
3.1	Eclipse Rich Client Platform	3
4	Arhitectură	4
5	Implementare	5
6	Concluzii	6

Listă de tabele

3.1	Structura Eclipse RCP	3
-----	---------------------------------	---

Listă de figuri

Capitolul 1

Introducere

Și-așa-mi vine câteodată, doruleeee

Și-așa-mi vine câteodaaaată, doruuuuule Să dau cu cuțitu-n chiatră,
Să dau cu cuțitu-n chiatră doruuuule

Capitolul 2

Obiective

Capitolul 3

Tehnologii

3.1 Eclipse Rich Client Platform

Proiectul Eclipse își are începuturile alături de compania IBM de care s-a separat în 2003; astăzi este printre cele mai cunoscute proiecte opensource, fiind recunoscut ca un foarte popular mediu de dezvoltare de aplicații Java și nu numai ¹.

Binecunoscutul mediu de dezvoltare Eclipse este dezvoltat pe baza Eclipse Rich Client Platform. Aceasta reprezintă suita minimă de plugin-uri necesare pentru dezvoltarea unei aplicații "rich client" ². Deși platforma este destinată dezvoltării de aplicații tip IDE ³, prin înlăturarea anumitor componente ale platformei se pot dezvolta orice tip de aplicații desktop.

Structura de bază a acestei platforme poate fi rezumată astfel[OBS⁺]:

Tabela 3.1: Structura Eclipse RCP

Componentă	Descriere
Eclipse Runtime	Provides the foundational support for plug-ins, extension points and extensions (among other facilities). The Eclipse runtime is built on top of the OSGi framework.
SWT	5
JFace	5
Workbench	5

¹Există plugin-uri pentru Eclipse pentru dezvoltarea de aplicații în toate limbajele de programare populare, cât și facilități de proiectare a interfețelor grafice ale aplicațiilor. De asemenea, Eclipse este folosit pentru dezvoltarea de aplicații J2EE atât la nivel de prezentare cât și la nivel de baze de date și nivel aplicație

²eng. *client bogat* – O aplicație desktop care beneficiază de un set de elemente de interfață evolute ("bogate"), care oferă o putere mare de abstractizare și în același timp control al funcționalității programatorului, păstrind o experiență de utilizare plăcută pentru utilizator. În general orice aplicație desktop care folosește elemente de interfață predefinite până la un anumit punct poate fi considerată ca un rich client.

³eng. *Mediu de dezvoltare integrat* – compus în general dintr-un editor de cod sursă, compilator sau interpretor, unelte de compilare automate și eventual un depanator

Capitolul 4

Arhitectură

Capitolul 5

Implementare

Capitolul 6

Concluzii

Bibliografie

[OBS⁺] Martin Oberhuber, Nick Boldt, Daniel Spiewak, Thomas Bonk, et al. Rich client platform frequently asked questions http://wiki.eclipse.org/index.php/RCP_FAQ.