

ROW@RE

Integriertes EDV-System zur Abwicklung von
Ruderegatten

Spezifikation

Version 0.11

7. April 2003

Oliver Urschel*

Tammo van Lessen†

Joachim Praetorius‡

*Aachen/Bad Kreuznach, <urschcom@users.berlios.de>

†Stuttgart/Mainz, <vanto@users.berlios.de>

‡Berlin, <jpraetorius@users.berlios.de>

© Copyright 2003 row@re team

Die Verteilung dieses Dokuments in elektronischer oder gedruckter Form ist gestattet, solange sein Inhalt einschließlich Autoren- und Copyright-Angabe unverändert bleibt und die Verteilung kostenlos erfolgt, abgesehen von einer Gebühr für den Datenträger, den Kopiervorgang usw.

Die in dieser Publikation erwähnten Software- und Hardware-Bezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.

DRAFT

Dieses Dokument wurde mit L^AT_EX gesetzt.

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	5
1.1	Zielsetzung	5
1.2	Produktziele	5
1.3	Produktumgebung	5
1.4	Produktfunktionen	5
2	Anforderungen	9
2.1	Aktoren	9
2.1.1	Benutzer	9
2.2	Use-Cases	9
2.2.1	Am System anmelden	10
2.2.2	Als Gast anmelden	10
2.2.3	Ausschreibung erstellen	11
2.2.4	Ausschreibung veröffentlichen	12
2.2.5	Daten aus xregatta Format einlesen	13
2.2.6	Daten eingeben	13
2.2.7	Daten überprüfen und korrigieren	14
2.2.8	Rennen verlosen	14
2.2.9	Rennzeiten festlegen	14
2.2.10	Meldeergebnis veröffentlichen	15
2.2.11	Nachmeldung erfassen	15
2.2.12	Abmeldung erfassen	16
2.2.13	Ummeldung erfassen	16
2.2.14	Jugendlizenzen erfassen	17
2.2.15	Jugendlizenzen kontrollieren	18
2.2.16	Schiedsrichtereinsatzplan erstellen	18
2.2.17	Schiedsrichtereinsatzplan veröffentlichen	19
2.2.18	Waage erfassen	19
2.2.19	Kassenbuchungen erstellen	20
2.2.20	Quittung erstellen	20
2.2.21	Berichte erstellen	21
2.2.22	Rennen verlegen	21
2.2.23	Einsprüche erfassen	21
2.2.24	Schiedsrichterbericht erstellen	22
2.2.25	Urkunden drucken	22

2.2.26	Ergebnisse veröffentlichen	23
2.2.27	Startberechtigung kontrollieren	23
2.2.28	Ausschluss von Mannschaften erfassen	24
2.2.29	Mannschaften zu Rennen einteilen	24
2.2.30	Rennen starten	24
2.2.31	Zwischenzeiten nehmen	25
2.2.32	Unfälle erfassen	25
2.2.33	Einsprüche erfassen	25
2.2.34	Zeit nehmen	26
2.2.35	Zielfotos hochladen	26
2.2.36	Rennzeiten einsehen	26
2.2.37	Neue Nutzer anlegen	27
2.2.38	Nutzer bearbeiten	27
2.2.39	Nutzer löschen	28
3	Nichtfunktionale Anforderungen	29
3.1	Leistungsanforderungen	29
3.2	Entwurfseinschränkungen	29
3.3	Verfügbarkeit	29
3.4	Sicherheit	29
3.5	Robustheit	29
3.6	Wartbarkeit	29
3.7	Portabilität	29
4	Graphische Benutzeroberfläche	31
4.1	Anmeldefenster	31
4.2	Hauptfenster	31
5	Daten	33
6	Begriffslexikon	35
7	Offene Fragen	37

1 Einleitung

1.1 Zielsetzung

In diesem Dokument sind die Anforderungen an das Projekt **ROW@RE** detailliert spezifiziert. Das Produkt wird streng nach den hier aufgeführten Anforderungen entwickelt. Der Entwicklungsprozess gilt als erfolgreich abgeschlossen, wenn das Produkt allen hier aufgeführten Aspekten gerecht wird. Änderungen an diesem Dokument sind nach Abschluss der Spezifikationsphase nicht mehr ohne das Einverständnis des **ROW@RE** -Teams möglich.

1.2 Produktziele

Bei **ROW@RE** handelt es sich um ein Programmsystem, das alle Phasen einer Regatta unterstützt. Dazu gehört im Vorfeld der Regatta die Erstellung einer Ausschreibung und der Export dieser Informationen in verschiedene Medien. Des weiteren bietet **ROW@RE** Unterstützung für die Erfassung der eingegangenen Meldungen, die Durchführung der Startverlosung und das Erstellen des Meldeergebnisses. Während der Regatta unterstützt es das Regattabüro, Waage und Kasse bei Bezahlung, Um- und Abmeldungen, Einsprüchen und der Erfassung der Rennergebnisse. Nach der Regatta können sowohl automatisch korrigierte Meldeergebnisse, als auch Ergebnisse mit Zeiten und Plazierungen der Teilnehmer erstellt werden.

1.3 Produktumgebung

Das Programm soll auf beliebigen Plattformen lauffähig sein. Deshalb wird es als Webanwendung in PHP implementiert. Der Benutzer benötigt nur einen modernen Browser mit JavaScript-Unterstützung.

Vielleicht sollten wir hier ein wenig konkreter sein. Javascript kann relativ unlustig sein. Ich denke da an tatsächliches ECMA-262 und W3C-DOM Unterstützung, was den Zugriff auf HTML-Elemente dann einheitlich über `getElementByName()` ermöglicht.

1.4 Produktfunktionen

Das Produkt stellt dem Regattaveranstalter folgende Funktionen zur Verfügung

Ausschreibung

- Ausschreibung erstellen

1 Einleitung

- Ausschreibung veröffentlichen (HTML, PDF, xregatta)

Meldeschluss

- Daten einlesen aus xregatta-format
- Daten eingeben (Papiermeldung)
- Daten überprüfen und korrigieren
- Rennen verlosen
- Rennzeiten festlegen
- Meldeergebnis veröffentlichen (HTML, PDF, xregatta)

Regattabüro

- Nachmeldung/Abmeldung/Ummeldung erfassen und damit verbundene Rennverschiebungen verarbeiten
- Jugendlizenzen kontrollieren/erfassen
- Lizenzliste einlesen / alternativ -> kontrollierte Lizenzen speichern (für weitere Veranstaltungen)
- Schiedsrichtereinsatzplan erstellen, veröffentlichen
- Waage erfassen
- Kasse Buchungen, Quittung erstellen, Berichte erstellen
- Rennen verlegen
- Einsprüche erfassen
- Schiedsrichterbericht erstellen
- Urkunden drucken
- Ergebnisse veröffentlichen (HTML, PDF, xregatta)

Start/Ziel

- Startberechtigung kontrollieren (Übergewicht, Zusatzgewicht, unerlaubte Renngemeinschaften usw.)
- Ausschluss von Mannschaften erfassen (Geldstrafen???)
- Mannschaften zu Rennen einteilen

- Rennen starten
- Zwischenzeiten nehmen
- Unfälle erfassen (Kentern, Bootsschaden usw.)
- Einsprüche erfassen
- Zeit nehmen (Ziel)
- Zielfotos hochladen

Informationen

- Besuchern Renninformationen zur Verfügung stellen.

DRAFT

2 Anforderungen

Die Anforderungen werden in Form von Anwendungsfällen (Use-Cases) erklärt. Sie beschreiben die Funktionalität des zu erstellenden Systems.

2.1 Akteure

2.1.1 Benutzer

Vor der Anmeldung an das System sind haben alle Benutzer die gleiche Funktion und die gleichen Möglichkeiten (**AKT Benutzer**). Nach der Anmeldung ergibt sich durch das Rechtemanagement eine neue Situation, die Benutzer werden in weitere Gruppen mit unterschiedlichen Rechten aufgeteilt.

- Systemverwalter (Einrichtung von **ROW@RE** , Verwalten der Nutzer) (**AKT Sysadmin**)
- Benutzer bei Regattaverwaltung (Ausschreibung, Erfassung Meldungen, Ergebnisse) (**AKT Regatta**)
- Benutzer im Regattabüro (**AKT Admin**)
- Benutzer an der Kasse (**AKT Kasse**)
- Benutzer an der Waage (**AKT Waage**)
- Benutzer am Start (**AKT Start**)
- Benutzer im Ziel (**AKT Ziel**)
- Benutzer an der Strecke (**AKT Zeit**)
- Gast (**AKT Gast**)
- TODO: weitere Benutzer?

2.2 Use-Cases

Die hier beschriebenen Geschäftsprozesse beschreiben ausschließlich die Interaktion zwischen Benutzer und Maschine. Implementations- und Gestaltungsdetails sind hier falsch.

2.2.1 Am System anmelden

Vorbedingung

Browser ist gestartet und zeigt auf <http://ip-adresse/>

Beschreibung

Der Benutzer trägt seinen Namen und sein Passwort in Textfelder ein. Danach bestätigt er mit *Return* oder klickt auf *OK*. Darauf hin wird das Passwort überprüft.

Nachbedingung Erfolg

Der Benutzer ist nun angemeldet, es erscheint das Hauptfenster, die Auswahlen, die der Nutzer treffen kann sind seiner Nutzerrolle (siehe Aktoren) angepasst

Nachbedingung Fehlschlag

Es wird die Fehlermeldung "Falsches Kennwort" angezeigt, das Anmeldefenster bleibt angezeigt.

Interaktionen

AKT Benutzer

2.2.2 Als Gast anmelden

Vorbedingung

Browser ist gestartet und zeigt auf <http://ip-adresse/>

Beschreibung

Gäste der Veranstaltung können Informationen über das Regattageschehen bekommen. Insbesondere können sie Zeiten zu Rennen einsehen. Hierfür existiert auf der Anmeldeseite ein Link "als Gast anmelden". Danach ist der als AKT Gast angemeldet. Diese Nutzerrolle hat keine Rechte.

Nachbedingung Erfolg

Der Nutzer ist als AKT Gast angemeldet. In dieser Rolle kann der Zeiten von beendeten Rennen einsehen.

Nachbedingung Fehlschlag

Das Anmeldefenster wird angezeigt.

Interaktionen

AKT Benutzer

2.2.3 Ausschreibung erstellen

Vorbedingung

Der Benutzer ist als AKT Regatta angemeldet

Beschreibung

Der Benutzer kann eine neue Regatta anlegen. Für diese kann er global Daten wie Termin, Austragungsort, Meldeschluß und Preise für die Rennen festlegen. Genauso sind die Kontaktdaten für die Meldung usw. anzugeben. Hierbei können vorhandene Personendaten aus einem Datenspeicher übernommen werden. Noch ungeklärte Daten müssen nicht sofort angegeben werden sondern können zu einem späteren Zeitpunkt ergänzt werden. Zur Identifizierung solcher Daten ist ein bestimmter Wert z.B. "-" vorzusehen. Danach kann der Nutzer beliebig viele Rennen anlegen, wobei zur Spezifizierung die folgenden Daten angegeben werden müssen: Bootsklasse, Leistungsklasse, Altersgruppe, Strecke. Ein mehrfaches Anlegen eines Rennens mit den *gleichen* Daten ist nicht möglich. Die Reihenfolge der Rennen ist zu jeder Zeit veränderbar. Die Rennen unter der Stelle, an der ein verschobenenes Rennen eingefügt wird, werden nach unten verschoben. Ein nachträgliches bearbeiten der eingegebenen Daten ist zu jedem Zeitpunkt möglich. Die obigen Plausibilitätskontrollen werden jeweils neu getestet, so daß das System nur konsistente, sinnvolle Daten speichern kann.

Nachbedingung Erfolg

Die Veranstaltung wird mit den eingegebenen Daten gespeichert.

Nachbedingung Fehlschlag

Der Nutzer wird auf die Fehler in den eingegebenen Daten hingewiesen. Die Veranstaltung wird **nicht** gespeichert.

Interaktionen

AKT Regatta

2.2.4 Ausschreibung veröffentlichen

Vorbedingung

Der Benutzer ist als AKT Regatta angemeldet. Es existiert eine Ausschreibung ohne inhaltliche Fehler. Alle Veranstalterdaten der Ausschreibung sind ausgefüllt und nicht mit "-" gefüllt.

Beschreibung

Eine abgeschlossene Ausschreibung kann durch den Nutzer veröffentlicht werden. Hierbei führt das System letzte Plausibilitätskontrollen an den eingegebenen Daten durch. Insbesondere müssen alle Daten die allgemein für die Regatta gelten ausgefüllt worden sein. Dann exportiert das System die relevanten Daten in verschiedene vom Nutzer wählbare Formate. Als Exportformate werden hierbei PDF, HTML und xregatta unterstützt. Diese Daten werden auch auf dem Server gehalten und können durch den Nutzer mittels des Browsers heruntergeladen werden. Eine veröffentlichte Ausschreibung kann nicht mehr verändert werden. Auf diesen Umstand soll der Nutzer vor der Veröffentlichung hingewiesen werden und sie explizit bestätigen müssen. Eine erneute Veröffentlichung in beliebigen der erwähnten Formate ist hingegen jederzeit möglich.

Nachbedingung Erfolg

Die Ausschreibung wird in den vom Nutzer gewählten Formaten veröffentlicht (Die Daten werden im passenden Format serialisiert). Eine Änderung der Ausschreibung ist nicht mehr möglich.

Nachbedingung Fehlschlag

Der Nutzer wird auf eventuelle Fehler in der Ausschreibung hingewiesen, die die Veröffentlichung verhindert haben (dazu gehört auch ein Abbruch des Nutzers bei dem Hinweis auf Unveränderbarkeit einer veröffentlichten Ausschreibung). Die Ausschreibung ist weiterhin änderbar, die Ausschreibungsdateien werden nicht erzeugt.

Interaktionen

AKT Regatta

2.2.5 Daten aus xregatta Format einlesen

Vorbedingung

Der Nutzer ist als AKT Admin angemeldet. Es existiert eine veröffentlichte Ausschreibung. Es liegt eine Meldedatei im xregatta Format vor.

Beschreibung

Der Nutzer kann aus einer Auswahl die Regatta auswählen, die er zu bearbeiten wünscht. Hierbei werden nur veröffentlichte Ausschreibungen berücksichtigt. Der Nutzer kann nun auswählen, daß er Meldedaten hinzufügen will. Hierzu existiert die Option "aus xregatta Format". Dazu kann der Nutzer über seinen Browser die entsprechende Datei auf den Server uploaden. Dort wird die Datei auf Validität gegenüber der DTD oder dem Schema getestet. Ist sie korrekt werden dem Nutzer die Daten aus der Datei angezeigt. Nun kann er diese per Klick für die Regatta übernehmen (*Vielleicht sollte man auch die Möglichkeit zulassen nur Teile zu übernehmen, also eine Tabellenansicht, in der man einzelne zeilen per Checkbox auswählen kann*).

Nachbedingung Erfolg

Die entsprechenden Daten werden für die gewählte Veranstaltung übernommen.

Nachbedingung Fehlschlag

Es werden keine Daten für die entsprechende Veranstaltung übernommen.

Interaktionen

AKT Admin

2.2.6 Daten eingeben

Vorbedingung

Der Nutzer ist als AKT Admin angemeldet. Es existiert eine veröffentlichte Ausschreibung.

Beschreibung

Der Nutzer kann aus einer Auswahl die Regatta auswählen, die er zu bearbeiten wünscht. Hierbei werden nur veröffentlichte Ausschreibungen berücksichtigt. Der Nutzer kann nun auswählen, daß er Meldedaten hinzufügen will. Hierzu existiert die Option "per Hand". Nun müssen zuerst die Kontaktinformationen für den meldenden Verein eingegeben werden. Danach können beliebig viele Meldungen zu Rennen eingegeben werden. Hierbei werden die zu Verfügung stehenden Rennen und schon eingegebene Personen zur leichteren Übernahme durch den Nutzer angezeigt. Die Personen sind auf den jeweiligen Verein begrenzt, d.h. es werden nicht alle schon eingegebenen Personen angezeigt. Zum Abschluß bekommt der Nutzer noch einmal die angegebenen Daten angezeigt und kann diese für die Regatta übernehmen.

Nachbedingung Erfolg

Die entsprechenden Daten werden für die gewählte Veranstaltung übernommen.

Nachbedingung Fehlschlag

Es werden keine Daten für die entsprechende Veranstaltung übernommen.

Interaktionen

AKT Admin

2.2.7 Daten überprüfen und korrigieren

Vorbedingung

Der Nutzer ist als AKT Admin angemeldet. Es existiert eine veröffentlichte Ausschreibung, zu der schon Meldedaten eingegeben worden sind.

Beschreibung

Der Nutzer kann aus einer Auswahl die Regatta auswählen, die er zu bearbeiten wünscht. Hierbei werden nur veröffentlichte Ausschreibungen berücksichtigt. Der Nutzer kann nun auswählen, daß er Meldedaten bearbeiten will. Nun kann er sich die schon eingegebenen Daten nach verschiedenen Kriterien sortiert (meldender Verein, Rennen, Jahrgänge) anzeigen lassen. Diese Daten lassen sich nun satzweise ändern oder löschen. Bei Änderungen werden wieder Plausibilitätsprüfungen vorgenommen.

Nachbedingung Erfolg

Die geänderten Daten werden übernommen, entfernte Daten werden gelöscht.

Nachbedingung Fehlschlag

Der Nutzer wird auf die Fehler in seiner Änderung hingewiesen, die eingegebenen Daten werden nicht übernommen.

Interaktionen

AKT Admin

2.2.8 Rennen verlosen

Vorbedingung

Beschreibung

TODO

Nachbedingung Erfolg

Nachbedingung Fehlschlag

Interaktionen

AKT Admin

2.2.9 Rennzeiten festlegen

Vorbedingung

Beschreibung

TODO

Nachbedingung Erfolg

Nachbedingung Fehlschlag

Interaktionen

AKT Admin

2.2.10 Meldeergebnis veröffentlichen

Vorbedingung

Der Nutzer ist als AKT Admin angemeldet. Es existiert eine veröffentlichte Ausschreibung, zu der schon Meldedaten eingegeben worden sind.

Beschreibung

Der Nutzer kann aus einer Auswahl die Regatta auswählen, die er zu bearbeiten wünscht. Hierbei werden nur veröffentlichte Ausschreibungen berücksichtigt. Der Nutzer kann nun auswählen, daß er ein Meldeergebnis veröffentlichen will. Dann exportiert das System die relevanten Daten in verschiedene vom Nutzer wählbare Formate. Als Exportformate werden hierbei PDF, HTML und xregatta unterstützt. Diese Daten werden auch auf dem Server gehalten und können durch den Nutzer mittels des Browsers heruntergeladen werden. Eine weitere Veränderung der Veranstaltung ist jederzeit möglich.

Nachbedingung Erfolg

Das Meldeergebnis wird in den gewählten Formaten veröffentlicht.

Nachbedingung Fehlschlag

Es werden keine Dokumente erzeugt.

Interaktionen

AKT Admin

2.2.11 Nachmeldung erfassen

Vorbedingung

Der Nutzer ist als AKT Admin angemeldet. Es existiert eine veröffentlichte Ausschreibung, zu der schon Meldedaten eingegeben worden sind.

Beschreibung

Der Nutzer kann aus einer Auswahl die Regatta auswählen, die er zu bearbeiten wünscht. Hierbei werden nur veröffentlichte Ausschreibungen berücksichtigt. Der Nutzer kann nun wählen, daß er eine Nachmeldung eingeben will. Nun wird ihm die Liste der Rennen der ausgewählten Regatta präsentiert. Wird aus dieser Liste ein Rennen ausgewählt, werden die bisher gemeldeten Boote und ihre Einteilung in Läufe angezeigt. Nun kann der Nutzer die nachgemeldete Mannschaft eintragen. Dazu muß er wie bei einer normalen Meldung den Verein und die Ruderer eintragen. Hierbei werden wieder die schon eingegebenen Vereine und Personen zur Übernahme angezeigt. Ist die nachgemeldete Mannschaft eingetragen, wird sie auch in der Übersicht bei der Verteilung auf die Läufe angezeigt. Eine Entscheidung, ob eine Nachmeldung stattfinden kann fällt der Nutzer (neu entstehende Abteilungen), die nachfolgende gleichmäßige Aufteilung auf Läufe führt das System durch.

Nachbedingung Erfolg

Die nachgemeldete Mannschaft ist in dem gewählten Rennen gemeldet, die zu startenden Abteilungen sind gleichmäßig groß.

Nachbedingung Fehlschlag

Die teilnehmenden Mannschaften und die Aufteilung in Abteilungen hat sich nicht verändert.

Interaktionen

AKT Admin

2.2.12 Abmeldung erfassen

Vorbedingung

Beschreibung

TODO

Nachbedingung Erfolg

Nachbedingung Fehlschlag

Interaktionen

AKT Admin

2.2.13 Ummeldung erfassen

Vorbedingung

Beschreibung

TODO

Nachbedingung Erfolg

Nachbedingung Fehlschlag

Interaktionen

AKT Admin

2.2.14 Jugendlizenzen erfassen

Vorbedingung

Der Nutzer ist als AKT Admin angemeldet.

Beschreibung

Der Nutzer kann auswählen, daß er Jugendlizenzen eingeben möchte. Hierbei stehen ihm verschiedene Möglichkeiten zur Verfügung. Zum einen kann er eine existierende Liste in elektronischer Form übernehmen ^a oder von Hand eingeben. Bei der Übernahme aus der elektronischen Liste werden die enthaltenen Daten wie bei der Erfassung elektronischer Meldedaten angezeigt und können dann übernommen werden. Bei der manuellen Erfassung sind die notwendigen Daten (Verein, Ruderer, Geburtsdatum ...) vom Nutzer per Hand einzugeben.

Nachbedingung Erfolg

Neu übernommene Jugendlizenz Daten sind im System vorhanden und können zur Überprüfung genutzt werden.

Nachbedingung Fehlschlag

Die vorhandenen Daten werden nicht geändert.

Interaktionen

AKT Admin

^aHier sollte auch noch die Standardisierung eines Formates stattfinden, um den Schmerz möglichst klein zu halten. Ich weiß nicht, was die DRJ liefern kann, aber Excel pur ist vielleicht nicht so schön. Denkbar wäre, daß wir oder werow.com oder so die aktuelle Tabelle der DRJ bearbeiten und dann in einem passenden XML(?) -Format zur Verfügung stellen um den Nutzern diesen Schritt möglichst einfach zu machen.

2.2.15 Jugendlizenzen kontrollieren

Vorbedingung

Der Nutzer ist als AKT Admin angemeldet. Es existiert eine veröffentlichte Ausschreibung, zu der schon Meldedaten eingegeben worden sind.

Beschreibung

Der Nutzer bekommt in einer Liste die Aktiven angezeigt, die ein Jugendlizenz vorlegen müssen. Für die jeweilige Veranstaltung (Ausschreibung) hat jeder Aktive ein Attribut JL, das anzeigt, ob eine gültige Jugendlizenz vorliegt, oder nicht. Per Klick kann der Nutzer einen automatischen Abgleich zwischen der Liste der zu kontrollierenden und den vorhandenen Jugendlizenzdaten vornehmen. Hierbei wird auf Gleichheit von Verein, Name und Geburtsjahr getestet. Ist eine entsprechende Lizenz vorhanden, wird das Attribut auf `true` gesetzt und der jeweilige Aktive taucht nicht mehr in der Liste der zu überprüfenden Personen auf. Wird eine bestimmte Person ausgewählt (weil sie z.B. nicht in der Liste der Jugendlizenzen enthalten ist), so kann der Nutzer per Klick das JL-Attribut auf `true` setzen (z.B. bei Vorlage der JL). Hierbei werden die entsprechenden Daten des Aktiven auch in die Liste der JL Daten übernommen um bei späteren Veranstaltungen eine erneute manuelle Überprüfung zu vermeiden.

Nachbedingung Erfolg

Aktive deren Daten in der JL-Liste enthalten sind werden nicht mehr angezeigt. Aktive, bei denen dies manuell bestätigt wurde werden in die Liste übernommen.

Nachbedingung Fehlschlag

Die Liste der zu überprüfenden Aktiven ändert sich nicht.

Interaktionen

AKT Admin

2.2.16 Schiedsrichtereinsatzplan erstellen

Vorbedingung

Beschreibung

TODO

Nachbedingung Erfolg

Nachbedingung Fehlschlag

Interaktionen

AKT Admin

2.2.17 Schiedsrichtereinsatzplan veröffentlichen

Vorbedingung

Beschreibung

TODO

Nachbedingung Erfolg

Nachbedingung Fehlschlag

Interaktionen

AKT Admin

2.2.18 Waage erfassen

Vorbedingung

Der Nutzer ist als AKT Admin oder AKT Waage angemeldet. Es existieren Meldungen zu LGW Rennen.

Beschreibung

Der Nutzer bekommt alle Meldungen zu LGW-Rennen bzw. Steuerleute nach Vereinen getrennt angezeigt. Wählt er eine bestimmte Person aus, werden außerdem die in Frage kommenden Rennen (Renn-Nr., Bezeichnung, Startzeit) angezeigt. Der Nutzer kann nun das bestimmte Gewicht des Aktiven eintragen. Den Check zu den Gewichtsgrenzen führt das System selbstständig durch, da hier verschiedenen Grenzen für denselben Aktiven gelten können.

Nachbedingung Erfolg

Das Gewicht wird für den jeweiligen Aktiven gespeichert.^a

Nachbedingung Fehlschlag

Es werden keine Daten gespeichert.

Interaktionen

AKT Waage, AKT Admin

^aSollte hier ein mehrfaches Editieren während eine Veranstaltung erlaubt sein, oder nicht??

2.2.19 Kassenbuchungen erstellen

Vorbedingung

Der Nutzer ist als AKT Kasse oder AKT Admin angemeldet. Es existiert eine veröffentlichte Ausschreibung, zu der schon Meldedaaten eingegeben worden sind.

Beschreibung

Der Nutzer bekommt alle meldenden Verein und Renngemeinschaften sowie deren fällige Startgelder angezeigt. Wählt er einen bestimmten Verein aus der Liste aus bekommt alle Rennen und deren Kosten im einzelnen angezeigt. Hier kann der Nutzer nun einzelne oder alle Rennen als bezahlt markieren. Die zu leistende Summe des Vereins wird um die entsprechende Summe reduziert. Fällt die Summe des fälligen Startgeldes auf 0,- EUR wird der Verein nicht mehr in der Liste angezeigt. Das System führt auch Nachmeldegelder und Pfand für Einsprüche mit auf, so daß ein Verein, der bereits aus der Liste verschwunden ist wieder dort auftauchen kann, wenn noch weitere Gelder fällig werden, z.B. durch Nachmeldungen.

Nachbedingung Erfolg

Die bezahlten Rennen und Beträge werden für die meldenden Vereine gespeichert.

Nachbedingung Fehlschlag

Es werden keine Daten gespeichert.

Interaktionen

AKT Kasse, AKT Admin

2.2.20 Quittung erstellen

Vorbedingung

Der Nutzer ist als AKT Kasse oder AKT Admin angemeldet. Es sind schon Buchungen vorgenommen worden.

Beschreibung

Der Nutzer bekommt alle Vereine für die schon Buchungen vorgenommen worden sind angezeigt. Wählt er einen bestimmten Verein aus der Liste aus, so bekommt er die bereits bezahlten Rennen angezeigt. Hierbei werden die Rennnr., die Rennbezeichnung, die Anzahl der Meldungen in dem Rennen, die Einzelkosten pro Meldung und die akkumulierten Kosten für dieses Rennen aufgeführt. Des weiteren enthält die Ansicht den Namen der Veranstaltung und des jeweiligen Vereins, sowie eine Gesamtsumme. Diese Ansicht läßt sich über die Druckfunktion des Browsers drucken und dient dann als Quittung.

Nachbedingung Erfolg

Die Quittung für den jeweiligen Verein und die bezahlten Rennen wird angezeigt.

Nachbedingung Fehlschlag

Es wird keine Quittung für den Verein angezeigt.

Interaktionen

AKT Kasse, AKT Admin

2.2.21 Berichte erstellen

Vorbedingung

Beschreibung

TODO

Nachbedingung Erfolg

Nachbedingung Fehlschlag

Interaktionen

AKT Kasse, AKT Admin

2.2.22 Rennen verlegen

Vorbedingung

Beschreibung

TODO

Nachbedingung Erfolg

Nachbedingung Fehlschlag

Interaktionen

AKT Admin

2.2.23 Einsprüche erfassen

Vorbedingung

Beschreibung

TODO

Nachbedingung Erfolg

Nachbedingung Fehlschlag

Interaktionen

AKT Admin

2.2.24 Schiedsrichterbericht erstellen

Vorbedingung

Beschreibung

TODO

Nachbedingung Erfolg

Nachbedingung Fehlschlag

Interaktionen

AKT Admin

2.2.25 Urkunden drucken

Vorbedingung

Der Nutzer ist als AKT Admin angemeldet. Es existieren Rennen in denen für alle Starter Zeiten eingetragen sind.

Beschreibung

Der Nutzer bekommt eine Liste aller abgeschlossenen Rennen angezeigt. Das sind die Rennen, in denen für alle Starter ein Ergebnis (entweder eine Zeit oder abgemeldet oder gekentert) vermerkt ist. Wählt der Nutzer ein bestimmtes Rennen aus, bekommt er die Rangfolge der gestarteten Mannschaften angezeigt. Diese wird vom System erzeugt. Hierbei findet die Sortierung in folgender Weise statt: Zeit -> gekentert -> Abmeldung. Innerhalb der letzten beiden Gruppen wird absteigend nach Startnummer sortiert. Für aus dieser Liste kann der Nutzer nun Mannschaften auswählen, für die Urkunden gedruckt werden sollen. Des weiteren kann der Nutzer ein Urkunden-Template auswählen, in das die Urkunden gedruckt werden sollen. Als Templates dienen hierbei HTML-Dateien, in die bestimmte Token eingebettet werden können (#NAME, #ZEIT, #PLATZ usw.). Diese werden vom System durch die jeweiligen Daten der Mannschaft ersetzt. Solche HTML-Templates sind auch durch den Nutzer leicht zu erstellen und somit an seine Bedürfnisse anzupassen. Berücksichtigt werden alle Dateien in einem bestimmten Template-Verzeichnis, die möglichen Token werden vom **ROW@RE** vorgegeben. Das System zeigt nun die Seiten mit den eingesetzten Daten an, so daß der Nutzer diese über die Druckfunktion des Browsers drucken kann. ^a

Nachbedingung Erfolg

Die Urkunden werden mit den Daten der Mannschaften des gewählten Rennens in das gewählte Urkunden Template gedruckt.

Nachbedingung Fehlschlag

Es werden keine Daten gedruckt.

Interaktionen

AKT Admin

^aInteressant wäre hier sicherlich auch PDF-Erzeugung, gerade wenn mehrere Seiten (Urkunden) auf einmal ausgegeben werden sollen

2.2.26 Ergebnisse veröffentlichen

Vorbedingung

Der Nutzer ist als AKT Admin angemeldet. Alle Rennen der gewählten Veranstaltung sind abgeschlossen.

Beschreibung

Sind alle Rennen einer Veranstaltung abgeschlossen, d.h. für alle Starter ist ein Ergebnis (entweder eine Zeit oder abgemeldet oder gekentert) vermerkt oder ein Rennen ist als 'ausgefallen' markiert, kann der Nutzer das Ergebnis der Veranstaltung veröffentlichen. Hierbei wird nach Rennen sortiert die Rangfolge der gestarteten Mannschaften aufgeführt. Diese wird vom System erzeugt. Hierbei findet die Sortierung in folgender Weise statt: Zeit -> gekentert -> Abmeldung. Innerhalb der letzten beiden Gruppen wird absteigend nach Startnummer sortiert. Des Weiteren werden der Name und das Datum der Veranstaltung aufgeführt. Dann exportiert das System die relevanten Daten in verschiedene vom Nutzer wählbare Formate. Als Exportformate werden hierbei PDF, HTML und xregatta unterstützt. Diese Daten werden auch auf dem Server gehalten und können durch den Nutzer mittels des Browsers heruntergeladen werden.

Nachbedingung Erfolg

Das Ergebnis wird in den gewählten Formaten veröffentlicht.

Nachbedingung Fehlschlag

Es werden keine Daten veröffentlicht.

Interaktionen

AKT Admin

2.2.27 Startberechtigung kontrollieren

Vorbedingung

Beschreibung

TODO

Nachbedingung Erfolg

Nachbedingung Fehlschlag

Interaktionen

AKT Start, AKT Admin

2.2.28 Ausschluss von Mannschaften erfassen

Vorbedingung

Beschreibung

TODO

Nachbedingung Erfolg

Nachbedingung Fehlschlag

Interaktionen

AKT Start, AKT Ziel

2.2.29 Mannschaften zu Rennen einteilen

Vorbedingung

Beschreibung

TODO

Nachbedingung Erfolg

Nachbedingung Fehlschlag

Interaktionen

AKT Start, AKT Admin

2.2.30 Rennen starten

Vorbedingung

Beschreibung

TODO

Nachbedingung Erfolg

Nachbedingung Fehlschlag

Interaktionen

AKT Start, AKT Admin

2.2.31 Zwischenzeiten nehmen

Vorbedingung

Beschreibung

TODO

Nachbedingung Erfolg

Nachbedingung Fehlschlag

Interaktionen

AKT Zeit, AKT Admin

2.2.32 Unfälle erfassen

Vorbedingung

Beschreibung

TODO

Nachbedingung Erfolg

Nachbedingung Fehlschlag

Interaktionen

AKT Zeit, AKT Start, AKT Ziel, AKT Admin

2.2.33 Einsprüche erfassen

Vorbedingung

Beschreibung

TODO

Nachbedingung Erfolg

Nachbedingung Fehlschlag

Interaktionen

AKT Admin

2 Anforderungen

2.2.34 Zeit nehmen

Vorbedingung

Beschreibung

TODO

Nachbedingung Erfolg

Nachbedingung Fehlschlag

Interaktionen

AKT Ziel, AKT Admin

2.2.35 Zielfotos hochladen

Vorbedingung

Beschreibung

TODO

Nachbedingung Erfolg

Nachbedingung Fehlschlag

Interaktionen

AKT Ziel, AKT Admin

2.2.36 Rennzeiten einsehen

Vorbedingung

Der Nutzer ist als AKT Gast angemeldet. Es existieren Rennen, die schon beendet sind.

Beschreibung

Besucher der Veransaltung können Zeiten von abgeschlossenen Rennen einsehen. Hierfür wird dem Nutzer eine Liste der schon abgeschlossenen Rennen angezeigt. Das sind die Rennen, in denen für alle Starter ein Ergebnis (entweder eine Zeit oder abgemeldet oder gekentert) vermerkt ist. Wählt der Nutzer ein bestimmtes Rennen aus, bekommt er die Rangfolge der gestarteten Mannschaften angezeigt. Diese wird vom System erzeugt. Hierbei findet die Sortierung in folgender Weise statt: Zeit -> gekentert -> Abmeldung. Innerhalb der letzten beiden Gruppen wird absteigend nach Startnummer sortiert.

Nachbedingung Erfolg

Die gewählten Daten werden angezeigt.

Nachbedingung Fehlschlag

Keine

Interaktionen

AKT Gast

2.2.37 Neue Nutzer anlegen

Vorbedingung

Der Nutzer ist als AKT Sysadmin angemeldet.

Beschreibung

Um den Nutzern des Systems einen eigenen Login zur Verfügung zu stellen soll **ROW@RE** Nutzer verwalten. Diese werden vom AKT Sysadmin angelegt. Hierbei wird der Nutzernamen, das Passwort und die Zugehörigkeit zu den möglichen Rollen im System eingetragen. Systemseitig existieren zwei Accounts fest, das sind "Gast" und "Sysadmin". Der Nutzer kann nun in einer Maske den Nutzernamen, das Passwort und die möglichen Gruppen des neuen Nutzers eintragen. Dabei ist eine Zugehörigkeit zu beliebig vielen Gruppen möglich.

Nachbedingung Erfolg

Der neu angelegte Nutzer ist im System gespeichert und kann sich anmelden.

Nachbedingung Fehlschlag

Es wird kein neuer Nutzer angelegt.

Interaktionen

AKT Sysadmin

2.2.38 Nutzer bearbeiten

Vorbedingung

Der Nutzer ist als AKT Sysadmin angemeldet. Es existieren Accounts für das System.

Beschreibung

Um Nutzer verwalten zu können müssen die Daten geändert werden können. Der Nutzer bekommt eine Liste der im System vorhandenen Nutzer angezeigt. Wählt er einen aus, bekommt er die Daten dieses Nutzers angezeigt. Diese können nun geändert und im System gespeichert werden.

Nachbedingung Erfolg

Die geänderten Daten sind im System übernommen.

Nachbedingung Fehlschlag

Die Daten des Nutzers werden nicht geändert. ^a

Interaktionen

AKT Sysadmin

^aIch denke dies sollte z.B. passieren, wenn der geänderte Nutzer gerade angemeldet ist, das erspart ein paar fiese Zustandsüberprüfungen

2.2.39 Nutzer löschen

Vorbedingung

Der Nutzer ist als AKT Sysadmin angemeldet. Es existieren Accounts für das System.

Beschreibung

Der Nutzer bekommt eine Liste der im System vorhandenen Nutzer angezeigt. Wählt er einen bestimmten aus, bekommt er die Daten angezeigt und kann diesen nach einer Bestätigung "Wollen Sie das wirklich tun?" löschen.

Nachbedingung Erfolg

Der gelöschte Nutzer ist nicht mehr im System vorhanden und kann sich mit seinen Daten nicht mehr anmelden.

Nachbedingung Fehlschlag

Die Daten des Nutzers werden nicht gelöscht. ^a

Interaktionen

AKT Sysadmin

^awie darüber.

3 Nichtfunktionale Anforderungen

3.1 Leistungsanforderungen

TODO: Mengengerüst, Kommunikation, Synchronisation der Daten

3.2 Entwurfseinschränkungen

TODO: Nur PHP/PostgreSQL; HTML, JavaScript ?

3.3 Verfügbarkeit

Keine besonderen Anforderungen bzgl. Verfügbarkeit.

3.4 Sicherheit

TODO: Daten werden in Datenbank persistent gespeichert, regelmässige automatische Backups etc.

3.5 Robustheit

TODO: Robustheit gegenüber fehlerhaften Einträgen, Validierung etc

3.6 Wartbarkeit

TODO: Entwurfsregeln zur Verbesserung der Wartbarkeit des PHPcodes, z.B. Objektorientierung, Daten- kapselung und -abstraktion, Trennung von Businesslogik und Darstellungsschicht.

3.7 Portabilität

TODO: Windows, Unix-derivate -> (W|L)AMP

DRAFT

4 Graphische Benutzeroberfläche

TODO

4.1 Anmeldefenster

TODO

4.2 Hauptfenster

TODO

DRAFT

DRAFT

5 Daten

TODO Datenstruktur beschreiben

DRAFT

DRAFT

6 Begriffslexikon

DRAFT

DRAFT

7 Offene Fragen

DRAFT