

Salomon
System przetwarzania wiedzy

Iteration Description for Construction – 1.1
Wersja 1.0

Data	Wersja	Opis	Autor
10-01-2006	1.0	Wersja początkowa	Dominik Seweryn

1 Zadania dla iteracji

1.1 Implementacja pluginu wnioskującego

Plugin ten na podstawie stworzonego drzewa, będzie przeprowadzał klasyfikacje nowych danych i przypisywał je do już istniejących grup.

2 Produkt iteracji

Przy tworzeniu wersji 1.1 rozszerzenia do platformy Salomon nie ma podstaw, aby w cyklu w którejś z faz wprowadzić więcej niż jedną iterację, stąd też wszystkie etapy będą zawierały tylko jedną iterację. W wyniku omawianej iteracji fazy Construction przewidywane jest powstanie zupełnie nowego pluginu, umożliwiającego wnioskowanie na nowych danych z wykorzystaniem istniejącego drzewa decyzyjnego i decydowanie gdzie zakwalifikować właśnie analizowane dane.

3 Plan testów

Podobnie jak w poprzednich cyklach przy testowaniu wykorzystywana będzie technologia JUnit. Niektóre testy, będą też przeprowadzane ręcznie.

Testy będą obejmowały sprawdzenie poprawności:

- działania poszczególnych klas, interfejsów, w tym także interfejsy szkieletowe (np. realizujące operacje działania na bazie danych).
- działania pluginu realizującego budowę drzew decyzyjnych.
- działania pluginu wizualizacyjnego.
- działania pluginu wnioskującego.
- działania całości zrealizowanej funkcjonalności.

4 Efekt wykonania iteracji

Zgodnie z planem powstał zupełnie nowy plugin realizujący wnioskowanie wykonywane na nowych, nieznanych dotąd danych. Plan zrealizowano w stu procentach.