

Salomon  
System przetwarzania wiedzy

---

*Technical Documentation, ver 1.0*

## Historia wersji

Data	Wersja	Opis	Autorzy
17-09-2005	1.0	Tech Doc	Przemysław Misiuda, Krzysztof Nadolski, Łukasz Ostatek, Dominik Seweryn

# 1 Wstęp

Niniejszy dokument stanowi dokumentację techniczną projektu rozbudowy platformy Salomon o obsługę drzew decyzyjnych

# 2 Cel

Dokument ten powstał w celu przybliżenia szczegółów technicznych poszczególnych pluginów realizujących zadania kolejnych etapów procesu tworzenia i prezentowania drzew decyzyjnych. Określa on dokładnie jakie parametry przyjmują pluginy, jakie są nałożone na nie ograniczenia i jak sprawdzana jest poprawność danych.

# 3 Pluginy

## 3.1 TreeDataLoader

Plugin ten zawarty jest w pakiecie `pl.capitol.tree.plugins.dataloader`. Implementuje on wszystkie interfejsy wymagane (zgodnie z założeniami twórców) przez plugin dla platformy Salomon.

### 3.1.1 Opis implementacji

`pl.capitol.tree.plugins.dataloader.TreeDataLoaderSettingsPanel.java` – pobiera ze obiektu implementującego interfejs `IDataEngine` informacje o tabelach (tablicę obiektów implementujących `ITable`) w aktualnej bazie danych za pomocą metody

```
listTable = dataEngine.getMetaData().getTables();
```

oraz wyświetla je w oknie “Table”

Po wyborze żądanej tabeli zaczytywane są dostępne w niej kolumny za pomocą

```
listTable[nr].getColumns()
```

która zwraca tablicę obiektów implementujących `IColumn`.

Wybrane ustawienia zwracane są metodą `getSettings()` jako obiekt implementujący `ISettings`.

Następnie odczytywane są w klasie `pl.capitol.tree.plugins.dataloader.TreeDataLoaderPlugin`, i umieszczanie w obiekcie implementującym `IDataSource`. Jego id zaś umieszczany jest w obiekcie implementującym `IVariable` – jako tak zwana zmienna środowiskowa, którą może pobrać następny plugin i na tej podstawie zbudować drzewo.