



Salomon

System przetwarzania wiedzy

Vision Scope, ver 1.0

Historia wersji

Data	Wersja	Opis	Autor
31.03.2005	1.0	utworzenie	Leszek Grzanka

Autor

Leszek Grzanka	Tester, Developer	grzanka@student.agh.edu.pl	31.03.2005
----------------	-------------------	----------------------------	------------

1 Wstęp

Salomon to system do wydobywania wiedzy z danych zgodnie z metodologią *Knowledge Mining*. Odkrywanie wiedzy to proces iteracyjny, podzielony na etapy. Etapy te mogą tworzyć cykle.

W każdym tym etapie wiedza jest poddawana obróbce. Na każdym takim etapie proces odkrywania może być ukierunkowany zgodnie z wymaganiami użytkownika. Każdy etap tworzy odrębną całość. Część etapów jest rozłączna, zatem mogą być wykonywane współbieżnie.

Celem tego projektu jest stworzenie przyjaznego środowiska do tworzenia, kontrolowania i efektywnego wykonywania zadań oraz przechowywania zgromadzonej wiedzy.

1.1 Słownik

Plugin (wtyczka) Jest to zewnętrzny program odpowiedzialny za wykonanie konkretnego zadania. Nie jest integralną częścią systemu, w razie konieczności jest pobierany z określonej lokalizacji i przekazywane jest mu konkretne zadanie do wykonania.

1.2 Odnośniki

Dokumentacja istniejącej wersji platformy Salomon.

2 Zakres problemu

Ostateczna wersją produktu będzie system wyposażony w pełną obsługę zbiorów danych, reguł i atrybutów oraz możliwość pracy z danymi zawartymi w różnych bazach danych wraz z kompletną dokumentacją techniczną i użytkową.

System ten będzie się składał z platformy, oraz uruchamianych na niej odpowiednich pluginów. Produkt powinien zawierać w pełni funkcjonalną platformę, oraz przykładowe aplikacje demonstrujące możliwość realizacji systemu w architekturze platforma-pluginy.

2.1 Nie objęte zakresem problemu

W zakres produktu nie będą wchodzić w pełni funkcjonalne pluginy.

3 Funkcjonalności produktu

3.1 Rozwój Salomona

Stabilna wersja Salomona wyposażona ma być w pełną obsługę zbiorów danych oraz możliwość pracy z danymi zawartymi w różnych bazach danych. W szczególności

- ma poprawnie obsługiwać algorytmy oparte na zbiorach danych oraz zaprezentować wyniki ich działania
- ma umożliwiać obsługę algorytmów opartych na regułach i atrybutach i prezentować działanie obliczeń na nich opartych
- należy przygotować kompletną dokumentację techniczną

4 Wymagania

4.1 Stosowane standardy

- projekt będzie realizowany w Javie, uwzględniając odpowiednie standardy kodowania (zastosowanie odpowiedniego pluginu do platformy Eclipse)
- język angielski stosowany do dokumentacji publikowanej w wiki
- subversion jako mechanizm wersjonowania plików
- ant i maven

Przewidywane technologie i narzędzia

- Eclipse
- Subversion (np Tortoise, plugin do Eclipse'a)
- Firebird
- Ant
- Junit
- Abbot

4.2 Wymagania dla systemu

Zgodność z wymaganiami systemowymi dla istniejącej wersji platformy Salomon.

5 Wymagania stawiane dokumentacji

Dokumentacja powinna obejmować odpowiednie komentarze w kodzie, oraz dokumenty tworzone podczas realizacji projektu, wzorowane na metodologii MSF.

5.1 Wersjonowanie i pakiety

Dokumentacja i sam projekt będą wersjonowane w systemie Subversion (SVN) i dostępne on-line na stronie internetowej projektu.

6 Ryzyko

Najbardziej niepewną częścią będzie realizacja przykładowego pluginu, oraz refactoring kodu.