Tactic Board Editor

Funktionsübersicht und Hilfe

**Projektteam**:

Ramon Zumstein, David Meier, Lars Schnyder, Rosmarie Wysseier

Inhalt

[Vorwort 4](#_Toc171501444)

[Warum TBE? 4](#_Toc171501445)

[Über dieses Dokument 4](#_Toc171501446)

[Systemanforderungen 5](#_Toc171501447)

[TBE installieren und erstmals starten 5](#_Toc171501448)

[Welcome View 5](#_Toc171501449)

[Vorhandene Dateien öffnen 5](#_Toc171501450)

[Neue Datei erstellen 5](#_Toc171501451)

[Menu Datei 5](#_Toc171501452)

[Neu 5](#_Toc171501453)

[Öffnen 5](#_Toc171501454)

[Speichern 5](#_Toc171501455)

[Speichern als 5](#_Toc171501456)

[Share Board 5](#_Toc171501457)

[Export 5](#_Toc171501458)

[Drucken 6](#_Toc171501459)

[Druckvorschau 6](#_Toc171501460)

[Schliessen 6](#_Toc171501461)

[TBE beenden 6](#_Toc171501462)

[Menu Bearbeiten 6](#_Toc171501463)

[Löschen 6](#_Toc171501464)

[Ausschneiden 6](#_Toc171501465)

[Kopieren 6](#_Toc171501466)

[Einfügen 6](#_Toc171501467)

[Alles ausschneiden 6](#_Toc171501468)

[Rückgängig 6](#_Toc171501469)

[Wiederherstellen 6](#_Toc171501470)

[Punkt hinzufügen 6](#_Toc171501471)

[Punkt entfernen 6](#_Toc171501472)

[Menu Board 6](#_Toc171501473)

[Spielfeld wechseln 6](#_Toc171501474)

[Alles löschen 6](#_Toc171501475)

[Menu Ansicht 6](#_Toc171501476)

[Toolbar 6](#_Toc171501477)

[Attribute 6](#_Toc171501478)

[Legende 6](#_Toc171501479)

[Menu TBE 7](#_Toc171501480)

[Einstellungen 7](#_Toc171501481)

[Allgemein 7](#_Toc171501482)

[FTP 7](#_Toc171501483)

[Sport 7](#_Toc171501484)

[About 7](#_Toc171501485)

[Tools 7](#_Toc171501486)

[Symbole zeichnen 7](#_Toc171501487)

[Symbole verschieben 7](#_Toc171501488)

[Symbole skalieren 7](#_Toc171501489)

[Symbole rotieren 7](#_Toc171501490)

[Pfeile zeichnen 7](#_Toc171501491)

[Punkte hinzufügen und entfernen 7](#_Toc171501492)

[Texte hinzufügen 7](#_Toc171501493)

[FAQ 7](#_Toc171501494)

[Glossar 7](#_Toc171501495)

[Stichwortverzeichnis 7](#_Toc171501496)

# Vorwort

Das Programm TBE – Tactic Board Editor ist im Rahmen unserer Ausbildung an der Berner Fachhochschule für Technik und Informatik in Biel entstanden. Es handelt sich hierbei um eine Semesterarbeit innerhalb des Pflichtmoduls „Projektarbeit“ im 4. Semester des Vollzeitstudiums.

Wir danken an dieser Stelle unserem Projektleiter Peter Lange, welcher uns vor allem in der Planungsphase unterstützt hat.

Wir hoffen, der TBE erfüllt Ihre Erwartungen und hilft Ihnen bei Ihren Aktivitäten, sei dies als Trainer, Funktionär oder in sonst einer Position. Mit diesem Dokument möchten wir Ihnen den Einstieg etwas erleichtern. Fragen, Lob oder Kritik zum TBE oder diesem Dokument richten Sie bitte an: [bluerouse@netstyle.ch](mailto:bluerouse@netstyle.ch)

Nun wünschen wir viel Erfolg!

Das TBE-Projektteam

Ramon Zumstein, David Meier, Lars Schnyder, Rosmarie Wysseier

Biel, 10. Juli 2007

## Warum TBE?

Das Projektteam vereint Wissen aus drei verschiedenen Sportarten; es sind dies American Football, Unihockey und Fussball. Einige Teammitglieder müssen regelmässig Trainings für ihre jeweiligen Mannschaften vorbereiten. Doch es fehlt ein geeignetes Tool um Übungen zu erarbeiten, zu archivieren und auszutauschen. Die Teammitglieder haben ein persönliches Interesse daran den Wissenstransfer zwischen Trainern zu fördern und dank Übungssharing die Trainingsqualität zu optimieren und die Vorbereitungszeit zu minimieren.

In Sportvereinen werden Trainings oder Spielzüge von den Trainern auf Papier oder Ähnlichem geplant. Dabei werden die standardisierten Zeichen und Notationen nicht durchgehend eingehalten. Dies erschwert den Datenaustauschen zwischen verschiedenen Trainern. Die Übungen werden nicht archiviert und müssen, da sie oft verloren gehen, wieder von Neuem erstellt werden. So nimmt die Trainingsplanung ziemlich viel Zeit in Anspruch.

Mit dem Tactic Board Editor (TBE) sollen diese Schwachstellen behoben werden. TBE ist ein grafischer Editor, mit welchem man die Elemente schnell und standardgemäss zeichnen und sichern kann. Zudem sind die Trainer damit in der Lage für jede Zeichnung eine Beschreibung anzulegen, in der sie den genauen Ablauf festhalten können.

Der Editor ist für mehrere Sportarten brauchbar und kann ohne Probleme durch zusätzliche Sportarten erweitert werden. Die Resultate sollen gespeichert und ausgedruckt werden können. Gespeicherte Resultate können zudem bearbeitet werden. Damit können sehr viele Verbände, Trainer und Spieler vom TBE profitieren.

## Über dieses Dokument

Dieses Dokument soll Ihnen helfen, mit TBE schnell und einfach eine Übung zu planen, zu zeichnen, zu beschreiben und mit anderen zu teilen. Im ersten Teil werden die einzelnen Menueinträge detailliert erklärt. Es bezieht sich dabei immer auf die deutsche Standart-Spracheinstellung. Im zweiten Teil erklären wir die Werkzeuge der Toolbar, Sidebar und Rotatebar. Bereits verwirrt? Im Glossar sind diese Begriffe erklärt!

Um Ihnen das Lesen zu erleichtern, haben wird folgende Konventionen definiert:

* Vorsicht: In so gekennzeichneten Abschnitten sind heikle Stellen und Spezialfälle erwähnt. Diese sollten Sie speziell beachten!
* Hilfe: Hier zeigen wir mögliche Fehler und zeigen auf, wie Sie allenfalls gelöst werden können.
* **Tipp**

Falls Sie im Gebrauch von TBE schon geübt sind, hat es in diesen Abschnitten Hinweise, wie Sie einige Funktionen schneller ausführen können.

Menueinträge im TBE sind jeweils blau eingerahmt.

Tastenkombinationen sind jeweils blau hinterlegt.

Texte, welche auf Buttons stehen, sind in „Anführungszeichen“.

Ein blauer Stern **\*** bezeichnet auf den Screenshots einen Klick mit der rechten Maustaste.

Ein roter Stern **\*** bezeichnet auf den Screenshots einen Klick mit der linken Maustaste.

Zusammenfassungen am Ende wichtiger Sektionen sind Rot hinterlegt.

# Systemanforderungen

# TBE installieren und erstmals starten

Laden Sie das Programm herunter ( <http://tbe.netstyle.ch/tbe.jar> ) und speichern Sie es auf Ihrer Festplatte. Danach öffnen Sie diese Datei. Der TBE startet nun. Dies kann beim ersten Start relativ lange dauern.

* Sie können die Datei nicht herunterladen? Überprüfen Sie Ihre Internetverbindung.
* Der TBE startet nicht? Lesen Sie die Systemanforderungen genau durch und überprüfen Sie, ob Ihr Computer diese alle erfüllt.

Beim ersten Start erscheint ein Eingabefenster für Ihre persönlichen Daten. Geben Sie dort Ihren Namen, E-Mail-Adresse und Ihre bevorzugte Sprache ein. Dieses Fenster erscheint nur beim ersten Start. Wenn Sie Ihre Eingaben ändern möchten, wählen Sie TBE/Einstellungen.

* Geben Sie eine gültige E-Mail-Adresse ein, damit andere Trainer wissen, wen Sie kontaktieren können, falls zu Ihrem Board fragen auftauchen.

Nachdem Sie diese Angaben eingegeben haben, drücken Sie „Speichern“, Sie werden nun zur Welcome View weitergeleitet.



Abbildung - Erster Start

# Welcome View

## Vorhandene Dateien öffnen

## Neue Datei erstellen

# Menu Datei

## Neu

## Öffnen

## Speichern

## Speichern als

## Share Board

## Export

## Drucken

## Druckvorschau

## Schliessen

## TBE beenden

# Menu Bearbeiten

## Löschen

## Ausschneiden

## Kopieren

## Einfügen

## Alles ausschneiden

## Rückgängig

## Wiederherstellen

## Punkt hinzufügen

## Punkt entfernen

# Menu Board

## Spielfeld wechseln

## Alles löschen

# Menu Ansicht

## Toolbar

## Attribute

## Legende

# Menu TBE

## Einstellungen

### Allgemein

### FTP

### Sport

## About

# Tools

## Symbole zeichnen

## Symbole verschieben

## Symbole skalieren

## Symbole rotieren

## Pfeile zeichnen

## Punkte hinzufügen und entfernen

## Texte hinzufügen

# FAQ

# Glossar

|  |  |
| --- | --- |
| Begriff | Bedeutung |
| Attribute |  |
| Board |  |
| Rotatebar |  |
| Sidebar |  |
| Symbole |  |
| TBE | Tactic Board Editor, die gesamte Applikation |
| Toolbar |  |
| Welcome View |  |

# Stichwortverzeichnis