Tactic Board Editor

Funktionsübersicht und Hilfe

**Projektteam**:

Ramon Zumstein, David Meier, Lars Schnyder, Rosmarie Wysseier

Inhalt

[Vorwort 4](#_Toc171501444)

[Warum TBE? 4](#_Toc171501445)

[Über dieses Dokument 4](#_Toc171501446)

[Systemanforderungen 4](#_Toc171501447)

[TBE installieren und erstmals starten 4](#_Toc171501448)

[Welcome View 4](#_Toc171501449)

[Vorhandene Dateien öffnen 4](#_Toc171501450)

[Neue Datei erstellen 4](#_Toc171501451)

[Menu Datei 5](#_Toc171501452)

[Neu 5](#_Toc171501453)

[Öffnen 5](#_Toc171501454)

[Speichern 5](#_Toc171501455)

[Speichern als 5](#_Toc171501456)

[Share Board 5](#_Toc171501457)

[Export 5](#_Toc171501458)

[Drucken 5](#_Toc171501459)

[Druckvorschau 5](#_Toc171501460)

[Schliessen 5](#_Toc171501461)

[TBE beenden 5](#_Toc171501462)

[Menu Bearbeiten 5](#_Toc171501463)

[Löschen 5](#_Toc171501464)

[Ausschneiden 5](#_Toc171501465)

[Kopieren 5](#_Toc171501466)

[Einfügen 5](#_Toc171501467)

[Alles ausschneiden 5](#_Toc171501468)

[Rückgängig 5](#_Toc171501469)

[Wiederherstellen 5](#_Toc171501470)

[Punkt hinzufügen 5](#_Toc171501471)

[Punkt entfernen 5](#_Toc171501472)

[Menu Board 6](#_Toc171501473)

[Spielfeld wechseln 6](#_Toc171501474)

[Alles löschen 6](#_Toc171501475)

[Menu Ansicht 6](#_Toc171501476)

[Toolbar 6](#_Toc171501477)

[Attribute 6](#_Toc171501478)

[Legende 6](#_Toc171501479)

[Menu TBE 6](#_Toc171501480)

[Einstellungen 6](#_Toc171501481)

[Allgemein 6](#_Toc171501482)

[FTP 6](#_Toc171501483)

[Sport 6](#_Toc171501484)

[About 6](#_Toc171501485)

[Tools 6](#_Toc171501486)

[Symbole zeichnen 6](#_Toc171501487)

[Symbole verschieben 6](#_Toc171501488)

[Symbole skalieren 6](#_Toc171501489)

[Symbole rotieren 6](#_Toc171501490)

[Pfeile zeichnen 6](#_Toc171501491)

[Punkte hinzufügen und entfernen 6](#_Toc171501492)

[Texte hinzufügen 6](#_Toc171501493)

[FAQ 6](#_Toc171501494)

[Glossar 7](#_Toc171501495)

[Stichwortverzeichnis 7](#_Toc171501496)

# Vorwort

Das Programm TBE – Tactic Board Editor ist im Rahmen unserer Ausbildung an der Berner Fachhochschule für Technik und Informatik in Biel entstanden. Es handelt sich hierbei um eine Semesterarbeit innerhalb des Pflichtmoduls „Projektarbeit“.

Wir danken an dieser Stelle unserem Projektleiter Peter Lange, welcher uns vor allem in der Planungsphase unterstützt hat.

Wir hoffen, der TBE erfüllt deine Erwartungen und hilft dir bei deinen Aktivitäten, sei dies als Trainer, Funktionär oder in sonst einer Position. Mit diesem Dokument möchten wir dir den Einstieg etwas erleichtern. Fragen, Lob oder Kritik zum TBE oder diesem Dokument richtet ihre bitte an: [bluerouse@netstyle.ch](mailto:bluerouse@netstyle.ch)

Nun wünschen wir viel Erfolg!

Das TBE-Projektteam

Ramon Zumstein, David Meier, Lars Schnyder, Rosmarie Wysseier

Biel, 10. Juli 2007

## Warum TBE?

Das Projektteam vereint Wissen aus drei verschiedenen Sportarten; es sind dies American Football, Unihockey und Fussball. Einige Teammitglieder müssen regelmässig Trainings für ihre jeweiligen Mannschaften vorbereiten. Doch es fehlt ein geeignetes Tool um Übungen zu erarbeiten, zu archivieren und auszutauschen. Die Teammitglieder haben ein persönliches Interesse daran den Wissenstransfer zwischen Trainern zu fördern und dank Übungssharing die Trainingsqualität zu optimieren und die Vorbereitungszeit zu minimieren.

In Sportvereinen werden Traininigs oder Spielzüge von den Trainern auf Papier oder Ähnlichem geplant. Dabei werden die standardisierten Zeichen und Notationen nicht durchgehend eingehalten. Dies erschwert den Datenaustauschen zwischen verschiedenen Trainern. Die Übungen werden nicht archiviert und müssen, da sie oft verloren gehen, wieder von Neuem erstellt werden. So nimmt die Trainingsplanung ziemlich viel Zeit in Anspruch.

Mit dem Tactic Board Editor (TBE) sollen diese Schwachstellen behoben werden. TBE soll ein grafischer Editor werden, mit welchem man die Elemente schnell und standardgemäss zeichnen und sichern kann. Zudem sollen die Trainer damit in der Lage sein für jede Zeichnung eine Beschreibung anzulegen, in der sie den genauen Ablauf festhalten können.

Der Editor soll für mehrere Sportarten brauchbar sein und ohne Probleme durch zusätzliche Sportarten erweitert werden können. Die Resultate sollen gespeichert und ausgedruckt werden können. Gespeicherte Resultate müssen zudem bearbeitet werden können. Damit können sehr viele Verbände, Trainer und Spieler davon profitieren.

## Über dieses Dokument

Dieses Dokument soll Ihnen helfen, mit TBE schnell und einfach eine Übung zu planen, zu zeichnen, zu beschreiben und mit anderen zu teilen. Im ersten Teil werden die einzelnen Menueinträge detailliert erklärt. Im zweiten Teil erklären wir die Werkzeuge der Toolbar, Sidebar und Rotatebar. Bereits verwirrt? Im Glossar sind diese Begriffe erklärt!

Um Ihnen das Lesen zu erleichtern, haben wird folgende Konventionen definiert:

* Vorsicht: In so gekennzeichneten Abschnitten sind heikle Stellen und Spezialfälle erwähnt. Diese sollten Sie speziell beachten!
* Hilfe: Hier zeigen wir mögliche Fehler und zeigen auf, wie Sie allenfalls gelöst werden können.
* **Tipp**

Falls Sie im Gebrauch von TBE schon geübt sind, hat es hjer Hinweise, wie Sie einige Funktionen schneller ausführen können.

Menueinträge im TBE sind jeweils blau eingerahmt.

Tastenkombinationen sind jeweils blau hinterlegt.

Ein blauer Stern **\*** bezeichnet auf den Screenshots einen Klick mit der rechten Maustaste.

Ein roter Stern **\*** bezeichnet auf den Screenshots einen Klick mit der linken Maustaste.

Zusammenfassungen am Ende wichtiger Sektionen sind Rot hinterlegt.

# Systemanforderungen

# TBE installieren und erstmals starten

# Welcome View

## Vorhandene Dateien öffnen

## Neue Datei erstellen

# Menu Datei

## Neu

## Öffnen

## Speichern

## Speichern als

## Share Board

## Export

## Drucken

## Druckvorschau

## Schliessen

## TBE beenden

# Menu Bearbeiten

## Löschen

## Ausschneiden

## Kopieren

## Einfügen

## Alles ausschneiden

## Rückgängig

## Wiederherstellen

## Punkt hinzufügen

## Punkt entfernen

# Menu Board

## Spielfeld wechseln

## Alles löschen

# Menu Ansicht

## Toolbar

## Attribute

## Legende

# Menu TBE

## Einstellungen

### Allgemein

### FTP

### Sport

## About

# Tools

## Symbole zeichnen

## Symbole verschieben

## Symbole skalieren

## Symbole rotieren

## Pfeile zeichnen

## Punkte hinzufügen und entfernen

## Texte hinzufügen

# FAQ

# Glossar

|  |  |
| --- | --- |
| Begriff | Bedeutung |
| Attribute |  |
| Board |  |
| Rotatebar |  |
| Sidebar |  |
| Symbole |  |
| TBE | Tactic Board Editor, die gesamte Applikation |
| Toolbar |  |
| Welcome View |  |

# Stichwortverzeichnis