Testprozedur

|  |  |
| --- | --- |
| **Klassifizierung \*** | Nicht klassifiziert |
| **Status \*\*** | In Arbeit |
| **Projektname** | Tactic Borad Editor |
| **Projektabkürzung** | TBE |
| **Projektleiter** | Peter Lange |
| **Auftraggeber** | HTI Biel |
| **Autor** | Lars Schnyder |
| **Initiale** | Schnl1 |
| **Bearbeitende** |  |
| **Prüfende** |  |
| **Genehmigende** |  |
| **Verteiler** | Peter Lange <peter.lange@swisscom.ch> |

\* Nicht klassifiziert, Intern, Vertraulich  
\*\* In Arbeit, In Prüfung, Abgeschlossen

**Änderungskontrolle, Prüfung, Genehmigung**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Datum | Beschreibung, Bemerkung | Name oder Rolle |
| 1.0 | 10.07.07 | Erste Version | Lars Schnyder |

**Definitionen, Akronyme und Abkürzungen**

|  |  |
| --- | --- |
| Begriff / Abkürzung | Bedeutung |
| TBE | Tactic Board Editor |
| Welcome View | Begrüssungsseite des TBE |

**Referenzen**

|  |  |
| --- | --- |
| Erkennungszeichen | Titel, Quelle |
|  |  |

Allgemeines

# Zweck des Dokuments

# Identifikation von Testobjekten und Testfall

Dieser Gliederungspunkt stellt den Bezug zur Testspezifikation und zum Testplan her. Das Testobjekt wird anhand der Konfigurationsidentifikation (mit gültiger Version) identifiziert.

# Arbeitsanleitung

Je Testfall (Use-Case) enthält dieser Abschnitt die detaillierten Arbeitsanleitungen für die Durchführung der Testprozedur.

## Vorbereitung

Vorausgesetzt ist eine laufende Testumgebung mit:

* Installiertem TBE
* Private FTP
* Public FTP

### Konfiguration

* Die Verzeichnisse auf dem Public FTP sind vorbereitet (Sportarten, Updates, etc)
* Benutzer mit Passwort für private und public FTP Server im TBE eingetragen und auf dem private FTP Server erstellt.

## Durchführung

### Create Board

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 | Öffnen Sie durch Schliessen des aktuellen Files oder Starten des TBE die Welcome View des Programms. |  |
| 2 | Klicken Sie auf einen der möglichen Sportarten unter „Neue Datei“ um eine neue Datei zu eröffnen. |  |
| 3 | Sie sehen nun eine neue leere Datei vor sich. |  |

### Clear Board

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 | Erstellen Sie ein neues Board (Create Board). |  |
| 2 | Fügen Sie einige Shapes und Arrows hinzu. |  |
| 3 | Klicken Sie im Menu “Board” auf “Alles löschen“ um alle Items auf dem Board zu entfernen. |  |
| 4 | Fügen Sie erneut einige Shapes und Arrows hinzu. |  |
| 5 | Drücken Sie “CTRL”+”DELETE” bzw. „STRG“+“ENTF“ um alle Items auf dem Board zu entfernen. |  |

### Save Board As

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 | Klicken Sie im Menu „Datei“ auf „Speichern unter“ |  |
| 2 | Geben Sie einen Pfad an und speichern Sie die Datei dort. |  |
| 3 | Klicken Sie im Menu “Datei” auf “Öffnen“ und kontrollieren Sie ob die Datei, die Sie gespeichert haben die gleiche ist, die Sie erstellt haben. |  |
| 4 | Erstellen Sie ein neues Board und versuchen Sie das Programm zu schliessen. Bei der Nachfrage, ob die Datei gespeichert werden soll, klicken Sie auf „Speichern“. |  |
| 5 | Geben Sie einen Pfad an und speichern Sie die Datei dort. |  |
| 6 | Klicken Sie im Menu “Datei” auf “Öffnen“ und kontrollieren Sie ob die Datei, die Sie gespeichert haben die gleiche ist, die Sie erstellt haben. |  |
| 7 | Erstellen sie ein neues Board mit Attributen, Shapes und Arrows. |  |
| 8 | Drücken Sie „CTRL“+“S“ bzw. „STRG“+“S“ um die Datei zu speichern. |  |
| 9 | Geben Sie einen Pfad an und speichern Sie die Datei dort. |  |
| 10 | Klicken Sie im Menu “Datei” auf “Öffnen“ und kontrollieren Sie ob die Datei, die Sie gespeichert haben die gleiche ist, die Sie erstellt haben. |  |

### Save Board

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 | Erstellen sie ein neues Board mit Attributen, Shapes und Arrows |  |
| 2 | Klicken Sie im Menu „Datei“ auf „Speichern“ |  |
| 3 | Geben Sie einen Pfad an und speichern Sie die Datei dort. |  |
| 4 | Klicken Sie im Menu “Datei” auf “Öffnen“ und kontrollieren Sie ob die Datei, die Sie gespeichert haben die gleiche ist, die Sie erstellt haben. |  |
| 5 | Ändern Sie das Board |  |
| 6 | Klicken Sie im Menu „Datei“ auf „Speichern“. Die Datei sollten nun ohne Prompt an die gleiche stelle gesichert werden. |  |
| 7 | Klicken Sie im Menu “Datei” auf “Öffnen“ und kontrollieren Sie ob die Datei, die Sie gespeichert haben die gleiche ist, die Sie erstellt haben. |  |
| 8 | Ändern Sie das Board. |  |
| 9 | Versuchen Sie das Programm zu schliessen. Klicken Sie bei der Speicheraufforderung auf „Speichern“. Die Datei sollten nun ohne Prompt an die gleiche stelle gesichert werden. |  |
| 10 | Öffnen Sie den TBE wieder. |  |
| 11 | Klicken Sie im Menu “Datei” auf “Öffnen“ und kontrollieren Sie ob die Datei, die Sie gespeichert haben die gleiche ist, die Sie erstellt haben. |  |

### Load Board

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 | Erstellen sie ein neues Board mit Attributen, Shapes und Arrows |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

### Change Field

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

### Draw Item

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

### Delete Item

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

### Resize Arrow

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

### Add Attribute

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

### Print Board

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

### Undo

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

### Redo

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

### Cut Item

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

### Paste Item

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

### Edit Textbox

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

### Export Board

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

### Edit Attribute

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

### Move Item

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

### Delete Attribute

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

### Share Board

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

### Download Board

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

### First Start

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

### Open Recent

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

### Manage Sport

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

### Manage FTP-Server

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

### Change Trainer Settings

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Beschreibung | Funktioniert |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |
| 14 |  |  |
| 15 |  |  |

## Nachbearbeitung

### Die Sicherung der erstellten Daten braucht einen vernachlässigbar kleinen Verbrauch an Speicherplatz. Gesichert werden nur deskriptive Informationen.