

全国计算机等级考试 二级 VB 模拟试题 1

一、选择题（每题 2 分，共计 70 分）

1.数据的存储结构是指_____。

- A、存储在外存中的数据
- B、数据所占的存储空间
- C、数据在计算机中的顺序存储方式
- D、数据的逻辑结构在计算机中的表示

☒ A ☐ B ☐ C ☐ D

2.下列关于栈的描述中错误的是：_____。

- A、栈是先进后出的线性表
- B、栈只能顺序存储
- C、栈具有记忆作用
- D、对栈的插入与删除操作中，不需要改变栈底指针

☐ A ☒ B ☐ C ☐ D

3.对于长度为 n 的线性表，在最坏情况下，下列各排序法所对应的比较次数中正确的是_____。

- A、冒泡排序为 $n/2$
- B、冒泡排序为 n
- C、快速排序为 n
- D、快速排序为 $n(n-1)/2$

☐ A ☐ B ☒ C ☐ D

4.对长度为 n 的线性表进行顺序查找，在最坏情况下所需要的比较次数为_____。

A、 $\log_2 n$

B、 $n/2$

C、 n

D、 $n+1$

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

5. 下列对于线性链表的描述中正确的是_____。

A、存储空间不一定是连续，且各元素的存储顺序是任意的

B、存储空间不一定是连续，且前件元素一定存储在后件元素的前面

C、存储空间必须连续，且前件元素一定存储在后件元素的前面

D、存储空间必须连续，且各元素的存储顺序是任意的

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

6. 下列对于软件测试的描述中正确的是_____。

A、软件测试的目的是证明程序是否正确

B、软件测试的目的是使程序运行结果正确

C、软件测试的目的是尽可能多地发现程序中的错误

D、软件测试的目的是使程序符合结构化原则

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

7. 为了使模块尽可能独立，要求_____。

A、模块的内聚程度要尽量高，且各模块间的耦合程度要尽量强

B、模块的内聚程度要尽量高，且各模块间的耦合程度要尽量弱

C、模块的内聚程度要尽量低，且各模块间的耦合程度要尽量弱

D、模块的内聚程度要尽量低，且各模块间的耦合程度要尽量强

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

8.下列描述中正确的是_____。

- A、程序就是软件
- B、软件开发不受计算机系统的限制
- C、软件既是逻辑实体，又是物理实体
- D、软件是程序、数据与相关文档的集合

☒ A ☐ B ☐ C ☐ D

9.数据独立性是数据技术的重要特点之一。所谓数据独立性是指_____。

- A、数据与程序独立存放
- B、不同的数据被存放在不同的文件中
- C、不同的数据只能被对应的应用程序所使用
- D、以上三种说法都不对

☐ A ☐ B ☒ C ☐ D

10.用树形结构表示实体之间联系的模型是_____。

- A、关系模型
- B、网状模型
- C、层次模型
- D、以上三个都是

☐ A ☐ B ☒ C ☐ D

11.在窗体（名称为 **Form1**）上画一个名称为 **Text1** 的文本框和一个名称为 **Command1** 的命令按钮，然后编写一个事件过程。程序运行后，如果在文本框中输入一个字符，则把命令按钮的标题设置为“计算机等级考试”。以下能实现上述操作的事件过程是

A、`Private Sub Text1_Change()
Command1.Caption = "计算机等级考试"
End Sub`

B、Private Sub Command1_Click()

Caption = "计算机等级考试"

End Sub

C、Private Sub Form_Click()

Text1.Caption = "计算机等级考试"

End Sub

D、Private Sub Command1_Click()

Text1.Text = "计算机等级考试"

End Sub

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

12. 设 a=5, b=4, c=3, d=2, 下列表达式的值是

$3 > 2 * b \text{ Or } a = c \text{ And } b < > c \text{ Or } c > d$

A、 1

B、 True

C、 False

D、 2

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

13. 设 a="MicrosoftVisualBasic", 则以下使变量的 b 值为"VisualBasic"的语句是

A、 b=Left(a,10)

B、 b=Mid(a,10)

C、 b=Right(a,10)

D、 b=Mid(a,11,10)

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

14. 假定有如下的窗体事件过程:

```
Private Sub Form_Click()  
a$ = "Microsoft VisualBasic"  
b$ = Right(a$, 5)  
c$ = Mid(a$, 1, 9)  
MsgBox a$, 34, b$, c$, 5  
End Sub
```

程序运行后，单击窗体，则在弹出的信息框的标题栏中显示的信息是

- A、Microsoft Visual
- B、Microsoft
- C、Basic
- D、5

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

15. 设 a="a", b="b", c="c", d="d", 执行语句 x = If((a < b) Or (c > d), "A", "B")后, x 的值为

- A、"a"
- B、"b"
- C、"B"
- D、"A"

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

16. 为了使命令按钮（名称为 Command1）右移 200，应使用的语句是

- A、Command1.Move -200
- B、Command1.Move 200
- C、Command1.Left = Command1.Left + 200
- D、Command1.Left = Command1.Left - 200

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

17.在窗体上画一个文本框，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Form_Click()
```

```
x = InputBox("请输入一个整数")
```

```
Print x + Text1.Text
```

```
End Sub
```

程序运行时，在文本框中输入 **456**，然后单击窗体，在输入对话框中输入 **123**，单击“确定”按钮后，在窗体上显示的内容为

A、123

B、456

C、579

D、123456

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

18.在窗体上画一个文本框和一个计时器控件，名称分别为 **Text1** 和 **Timer1**，在属性窗口中把计时器的 **Interval** 属性设置为 **1000**，**Enabled** 属性设置为 **False**。程序运行后，如果单击命令按钮，则每隔一秒中在文本框中显示一次当前的时间。以下是实现上述操作的程序：

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Timer1._____
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Timer1_Timer()
```

```
Text1.Text = Time
```

```
End Sub
```





在_____处应填入的内容是

A、Enabled = True

B、Enabled = False





C、Visible = True

D、Visible = False

 A  B  C  D

19.假定在图片框 **Picture1** 中装入一个图形，为了清除该图形（不删除图片框），应采用的正确方法是

- A、选择图片框，然后按 **Del** 键
- B、执行语句 `Picture1.Picture = LoadPicture("")`
- C、执行语句 `Picture1.Picture = ""`
- D、选择图片框，在属性窗口中选择 **Picture** 属性条，然后按回车键

 A  B  C  D

20.在窗体上画一个名称为 **List1** 的列表框，一个名称为 **Label1** 的标签，列表框中显示若干个项目，当单击列表框中某个项目时，在标签中显示被选中项目的名称。下列能正确实现上述操作的程序是





- A、

```
Private Sub List1_Click()  
Label1.Caption = List1.ListIndex  
End Sub
```
- B、

```
Private Sub List1_Click()  
Label1.Name= List1.ListIndex  
End Sub
```
- C、

```
Private Sub List1_Click()  
Label1.Name = List1.Text  
End Sub
```
- D、

```
Private Sub List1_Click()  
Label1.Caption = List1.Text  
End Sub
```

 A  B  C  D

21.在窗体上画一个命令按钮，其名称为 **Command1**，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim i As Integer, x As Integer
```

```
For i = 1 To 6
```

```
    If i = 1 Then x = i
```

```
    If i <= 4 Then
```

```
        x = x + 1
```

```
    Else
```

```
        x = x + 2
```

```
    End If
```

```
Next i
```

```
Print x
```

```
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，其输出结果为

A、9

B、6

C、12

D、15

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

22.在窗体上画一个名称为 **Command1** 的命令按钮，然后编写如下事件过程，

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
c = "ABCD"
```

```
For n = 1 To 4
```

```
    Print ____
```

```
Next
```

```
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，要求在窗体上显示如下内容：

D

CD

BCD

ABCD

则在_____处应填入的内容为

A、Left(c,n)

B、Right(c,n)

C、Mid(c,n,1)

D、Mid(c,n,n)

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

23.执行以下程序段

```
Dim x As Integer, i As Integer
```

```
x = 0
```

```
For i = 20 To 1 Step -2
```

```
x = x + i \ 5
```

```
Next i
```

后，x 的值为

A、16

B、17

C、18

D、19

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

24.在 Visual Basic 工程中，可以作为“启动对象“的程序是

A、任何窗体或标准模块

B、任何窗体或过程

C、Sub Main 过程或其他任何模块

D、Sub Main 过程或任何窗体

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

25.假定建立一个名称为 **Command1** 的命令按钮数组，则以下说法中错误的是

- A、数组中每个命令按钮的名称（Name 属性）均为 **Command1**
- B、数组中每个命令按钮的标题（Caption 属性）都一样
- C、数组中所有命令按钮可以使用同一个事件过程
- D、用名称 **Command1**（下标）可以访问数组中的每一个命令按钮

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

26.把窗体的 **KeyPreview** 属性设置程为 **True**，然后编写如下事件过程

```
Private Sub Form_KeyPress(KeyAscii As Integer)
```

```
Dim ch As String
```

```
ch = Chr(KeyAscii)
```

```
KeyAscii = Asc(UCase(ch))
```

```
Print Chr(KeyAscii + 2)
```

```
End Sub
```

程序运行后，按键盘上的“A”键，则在窗体上显示的内容是

- A、A
- B、B
- C、C
- D、D

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

27.在窗体上画一个命令按钮和一个文本框，名称分别为 **Command1** 和 **Text1**，然后编写如下程序：

```
Private Sub Command1_Click()
```

```

a = InputBox("请输入日期（1~31）")
t = "旅游景点： " _
& If(a > 0 And a <= 10, "长城", "") _
& If(a > 10 And a <= 20, "故宫", "") _
& If(a > 20 And a <= 31, "颐和园", "")
Text1.Text = t
End Sub

```

程序运行后，如果从键盘上输入 **16**，则在文本框中显示的内容是

- A、旅游景点：长城故宫
- B、旅游景点：长城颐和园
- C、旅游景点：颐和园
- D、旅游景点：故宫

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

28.在窗体上画一个名称为 **Label1** 的标签，然后编写如下事件过程：

```

Private Sub Form_Click()
Dim arr(10, 10) As Integer
Dim i As Integer, j As Integer
For i = 2 To 4
For j = 2 To 4
arr(i, j) = i * j
Next j
Next i
Label1.Caption = Str(arr(2, 2) + arr(3, 3))
End Sub

```

程序运行后，单击窗体，在标签中显示的内容是

- A、12
- B、13

C、14

D、15

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

29.在窗体上画一个名称为 **Command1** 的命令按钮，然后编写如下通用过程和命令按钮的事件过程：

```
Private Function fun(ByVal m As Integer)
```

```
    If m Mod 2 = 0 Then
```

```
        fun = 2
```

```
    Else
```

```
        fun = 1
```

```
    End If
```

```
End Function
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Dim i As Integer, s As Integer
```

```
    s = 0
```

```
    For i = 1 To 5
```

```
        s = s + fun(i)
```

```
    Next i
```

```
    Print s
```

```
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，在窗体上显示的是

A、6

B、7

C、8

D、9

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

30.阅读程序:

Option Base 1

Dim arr() As Integer

Private Sub Form_Click()

Dim i As Integer, j As Integer

ReDim arr(3, 2)

For i = 1 To 3

For j = 1 To 2

arr(i, j) = i * 2 + j

Next j

Next i

ReDim Preserve arr(3, 4)

For j = 3 To 4

arr(3, j) = j + 9

Next j

Print arr(3, 2) + arr(3, 4)

End Sub

程序运行后，单击窗体，输出结果为

A、 21

B、 13

C、 8

D、 25

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

31.在窗体上画一个名称为 **Command1** 的命令按钮，然后编写如下程序:

Option Base 1

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim c As Integer,d As Integer
```

```
d=0
```

```
c=6
```

```
x=Array(2,4,6,8,10,12)
```

```
For i=1 To 6
```

```
If x(i)>c Then
```

```
d=d+x(i)
```

```
Else
```

```
d=d-c
```

```
End If
```

```
Next i
```

```
Print d
```

```
End Sub
```

程序运行后，如果单击命令按钮，则在窗体上输出的内容为_____。

A、 10

B、 16

C、 12

D、 20

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

32.设有如下程序

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim c As Integer,d As Integer
```

```
c=4
```

```
d=InputBox("请输入一个整数")
```

```
Do While d>0
```

```

If d>c Then
c=c+1
End If
d=InputBox("请输入一个整数")
Loop
Print c+d
End Sub

```

程序运行后，单击命令按钮，如果在输入对话框中依次输入 1、2、3、4、5、6、7、8、9、0，则输出结果是_____。

- A、12
- B、11
- C、10
- D、9

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

33.在窗体上画一个名称为 **Command1** 的命令按钮和一个名称为 **Text1** 的文本框，在文本框中输入以下字符串：

Microsoft Visual Basic Programming

然后编写如下事件过程：

```

Private Sub Command1_Click()
Open "d:\temp\outf.txt" For Output As #1
For i=1 To Len(Text1.Text)
c=Mid(Text1.text,i,1)
If c>="A" And c<="Z" Then
Print #1,LCASE(c)
End If
Next i
Close

```

End Sub

程序运行后，单击命令按钮，文件 **outf.txt** 中的内容是_____。

A、MVBP

B、mvbp

C、M

V

B

P

D、m

v

b

p

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

34.在窗体上画一个名称为 **Command1** 的命令按钮，然后编写如下程序：

```
Dim SW As Boolean
```

```
Function func(X As Integer)As Integer
```

```
If X<20 Then
```

```
Y=X
```

```
Else
```

```
Y=20+X
```

```
End If
```

```
func=Y
```

```
End Function
```

```
Private Sub Form_MouseDown(Button As Integer, _
```

```
Shift As Integer,X As Single,Y As Single)
```



```
SW=False
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_MouseUp(Button As Integer, _
```

```
Shift As Integer,X As Single,Y As Single)
```

```
SW=True
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim intNum As Integer
```

```
intNum=InputBox("")
```

```
If SW Then
```

```
Print func(intNum)
```

```
End If
```

```
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，将显示一个输入对话框，如果在对话框中输入 25，则程序的执行结果为_____。

A、输出 0

B、输出 25

C、输出 45

D、无任何输出

☒ A ☐ B ☐ C ☐ D

35.设有如下通用过程：

```
Public Sub Fun(a() As Integer,x As Integer)
```

```
For i=1 To 5
```

```
x=x+a(i)
```

```
Next
```

End Sub

窗体上画一个名称为 **Text1** 的文本框和一个名称为 **Command1** 的命令按钮。然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim arr(5) As Integer,n As Integer
```

```
For i=1 To 5
```

```
arr(i)=i+i
```

```
Next
```

```
Fun arr,n
```

```
Text1.Text=Str(n)
```

```
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，则在文本框中显示的内容是_____。

A、30

B、25

C、20

D、15

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

二、填空题（每空 2 分，共计 30 分）

1.某二叉树中度为 2 的结点有 18 个，则该二叉树中有_____个叶子结点。

输入答案，中间不含空格:

2.在面向对象方法中，类的实例称为_____。

输入答案，中间不含空格:

3.诊断和改正程序中错误的工作通常称为_____。

输入答案，中间不含空格:

4.在关系数据库中，把数据表示成二维表，每一个二维表称为_____。

输入答案，中间不含空格:

5.问题处理方案的正确而完整的描述称为_____。

输入答案，中间不含空格:

6.以下语句的输出结果是_____。

```
Print Int(12345.6789*100+0.5)/100
```

输入答案，中间不含空格:

7.在窗体上画一个文本框和一个图片框，然后编写如下两个事件过程：

```
Private Sub Form_Click()
```

```
Text1.text="VB 程序设计"
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Text1_Change()
```

```
Picture1.Print"VB Programming"
```

```
End Sub
```

程序运行后，单击窗体，则在文本框中显示的内容是_____，而在图片框中显示的内容是_____。

输入答案，中间不含空格:

8.上一题

输入答案，中间不含空格:

9.阅读下面的程序：

```
Private Sub Form_Click()
```

```
Dim Check As Boolean,Counter As Integer
```

```
Check=True
```

```
Counter=5  
Do  
Do While Counter < 20  
Counter =Counter+1  
If Counter=10 Then  
Check=False  
Exit Do  
End If  
Loop  
Loop Until Check =False  
Print Counter  
End Sub
```

程序运行后，单击窗体，输出结果为_____。

输入答案，中间不含空格:

10.设有如下程序:

```
Private Sub Form_Click()  
Dim a As Integer,s As Integer  
n=8  
s=0  
Do  
s=s+n  
n=n-1  
Loop While n>0  
Print s  
End Sub
```

以上程序的功能是_____。程序运行后，单击窗体，输出结果为_____。

输入答案，中间不含空格:

11.上一题

输入答案，中间不含空格:

12.设有如下程序:

Option Base 1

Private Sub Command1_Click()

Dim arr1

Dim Min As Integer,i As Integer

arr1=Array(12,435,76,-24,78,54,866,43)

Min=_____

For i=2 To 8

If arr1(i)<Min Then _____

Next i

Print "最小值是: ";Min

End Sub

以上程序的功能是: 用 **Array** 函数建立一个含有 **8** 个元素的数组,

然后查找并输出该数组中各元素的最小值。请填空。

输入答案，中间不含空格:

13.上一题

输入答案，中间不含空格:

14.在名称为 **Form1** 的窗体上画一个文本框,其名称为 **Text1**,在属性窗口中把该文本框的 **MultiLine** 属性设置为 **True**,然后编写如下的事件过程:

Private Sub Form_Click()

Open"d:\test\smtext1.txt"For Input As #1

Do While Not _____

Line Input #1,aspect\$

whole\$=whole\$+aspect\$+Chr\$(13)+Chr\$(10)

Loop

Text1.Text=whole\$

Chose #1

Open "d:\test\smtext2.txt" For Output As #1

Print #1,_____

Close #1

End Sub

上述程序的功能是，把磁盘文件 **smtext1.txt** 的内容读到内存并在文本框中显示出来，然后把该文本框中的内容存入磁盘文件 **smtext2.txt**。请填空。

输入答案，中间不含空格:

15.上一题

输入答案，中间不含空格: