

全国计算机等级考试 二级 VB 模拟试题 2

一、选择题（每题 2 分，共计 70 分）

1.下面叙述正确的是

- A、算法的执行效率与数据的存储结构无关
- B、算法的空间复杂度是指算法程序中指令（或语句）的条数
- C、算法的有穷性是指算法必须能在执行有限个步骤之后终止
- D、以上三种描述都不对

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

2.以下数据结构中不属于线性结构的是

- A、队列
- B、线性表
- C、二叉树
- D、栈

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

3.在一颗二叉树上第 5 层的结点数最多是

- A、8
- B、16
- C、32
- D、15

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

4.下面描述中，符合结构化程序设计风格的是

- A、使用顺序、选择和重复（循环）三种基本控制结构表示程序的控制逻辑
- B、模块只有一个入口，可以有多个出口

- C、注重提高程序的执行效率
- D、不使用 goto 语句

☒ A ☐ B ☐ C ☐ D

5.下面概念中，不属于面向对象方法的是

- A、对象
- B、继承
- C、类
- D、过程调用

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

6.在结构化方法中，用数据流程图（DFD）作为描述工具的软件开发阶段是

- A、可行性分析
- B、需求分析
- C、详细设计
- D、程序编码

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

7.在软件开发中，下面任务不属于设计阶段的是

- A、数据结构设计
- B、给出系统模块结构
- C、定义模块算法
- D、定义需求并建立系统模型

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

8.数据库系统的核心是

- A、数据模型

- B、数据库管理系统
- C、软件工具
- D、数据库

☒ A ☐ B ☐ C ☐ D

9.下列叙述中正确的是

- A、数据库系统是一个独立的系统，不需要操作系统的支持
- B、数据库设计是指设计数据库管理系统
- C、数据库技术的根本目标是要解决数据共享的问题
- D、数据库系统中，数据的物理结构必须与逻辑结构一致

☐ A ☐ B ☒ C ☐ D

10.下列模式中，能够给出数据库物理存储结构与物理存取方法的是

- A、内模式
- B、外模式
- C、概念模式
- D、逻辑模式

☐ A ☐ B ☐ C ☒ D

11.设计窗体有一个文本框，名称为 Text1，程序运行后，要求该文本框只能显示信息不能输入信息，以下实现该操作的语句是

- A、Text1.MaxLength=0
- B、Text1.Enabled=False
- C、Text1.Visible=False
- D、Text1.Width=0

☐ A ☐ B ☐ C ☒ D

12.题目暂无

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

13.设菜单中只有一个菜单项为“Open”。若要为该菜单命令设置访问键，即按下 Alt 及字母 O 时，能够执行“Open”命令，则在菜单编辑器中设置“Open”命令的方式是

- A、把 Caption 属性设置为 &Open
- B、把 Caption 属性设置为 O&pen
- C、把 Name 属性设置为 &Open
- D、把 Name 属性设置为 O&pen

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

14.在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
x = InputBox("input")
```

```
Select Case x
```

```
Case 1, 3
```

```
Print "分支 1"
```

```
Case Is > 4
```

```
Print "分支 2"
```

```
Case Else
```

```
Print "Else 分支"
```

```
End Select
```

```
End Sub
```

程序运行后，如果在输入对话框中输入 2，则窗体上显示的是

- A、分支 1
- B、分支 2
- C、Else 分支
- D、程序出错

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

15. 以下关于 MsgBox 的叙述中，错误的是

- A、MsgBox 函数返回一个整数
- B、通过 MsgBox 函数可以设置信息框中图标和按钮类型
- C、MsgBox 语句没有返回值
- D、MsgBox 函数的第二个参数是一个整数，该参数只能确定对话框中显示的按钮数量

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

16. 在窗体上画一个名称为 Timer 的计时器控件，要求每隔 0.5 秒发生一次计时事件，则以下正确的属性设置语句是

- A、Timer.Interval=0.5
- B、Timer.Interval=5
- C、Timer.Interval=50
- D、Timer.Interval=500

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

17. 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮，然后编写如下事件过程；

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Static x As Integer
```

```
Cls
```

```
For i = 1 To 2
```

```
y = y + x
```

```
x = x + 2
```

```
Next
```

```
Print x, y
```

```
End Sub
```

程序运行后，连续三次单击 Command1 按钮后，窗体上显示的是

- A、4 2
- B、12 18
- C、12 30
- D、4 6

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

18.以下关于多重窗体程序的叙述中，错误的是

- A、用 Hide 方法不但可以隐藏窗体，而且能清除内存中的窗体
- B、在多重窗体程序中，各窗体的菜单是彼此独立的
- C、在多重窗体程序中，可以根据需要指定启动窗体
- D、对于多重窗体程序，需要单独保存每个窗体

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

19.以下合法的 Visual Basic 标识符是

- A、ForLoop
- B、Const
- C、9abc
- D、a#x

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

20.表达式 $5 \text{ Mod } 3 + 3 \setminus 5 * 2$ 的值是

- A、0
- B、2
- C、4
- D、6

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

21. 设 $x=4$, $y=8$, $z=7$, 以下表达式的值是

$x < y \text{ And } (\text{Not } y > z) \text{ Or } z < x$

A、1

B、-1

C、True

D、False

☒ A ☐ B ☐ C ☐ D

22. 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮, 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
a$ = "VisualBasic"
```

```
Print String(3, a$)
```

```
End Sub
```

程序运行后, 单击命令按钮, 在窗体上显示的内容是

A、VVV

B、Vis

C、sic

D、ll

☒ A ☐ B ☐ C ☐ D

23. 设有如下程序段

```
x=2
```

```
For i=1 to 10 step 2
```

```
x=x+i
```

```
Next
```

运行以上程序后, X 的值是

A、36

B、27

C、38

D、57

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

24.以下叙述中错误的是

A、在 KeyFree 事件过程中不能识别键盘的按下与释放

B、在 KeyFree 事件过程中不能识别回车键

C、在 KeyDown 和 KeyUp 事件过程中，将键盘输入的“A”和“a”视作相同字母

D、在 KeyDown 和 KeyUp 事件过程中，从大键盘输入的“1”和从小键盘输入的“1”被视作不同的字符

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

25.在窗体上画一个名称为 CommonDialog1 的通用对话框，一个名称为 Command1 的命令按钮。然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
CommonDialog1.FileName = ""
```

```
CommonDialog1.Filter = "all file|*.*|(*.Doc)|*.Doc|(*.Txt)|*.Txt"
```

```
CommonDialog1.FilterIndex = 2
```

```
CommonDialog1.DialogTitle = "VBTest"
```

```
CommonDialog1.Action = 1
```

```
End Sub
```

对于这个程序，以下叙述中错误的是

A、该对话框被设置为“打开”对话框

B、在该对话框中指定的默认文件名为空

C、该对话框的标题为 VBTest

D、在该对话框中指定的默认文件类型为文本框 (*.Txt)

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

26. 设一个工程由两个窗体组成，其名称分别为 Form1 和 Form2，在 Form1 上有一个名称为 Command1 的命令按钮。窗体 Form1 的程序代码如下：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim a As Integer  
    a = 10  
    Call g(Form2, a)  
End Sub  
  
Private Sub g(f As Form, x As Integer)  
    y = IIf(x > 10, 100, -100)  
    f.Show  
    f.Caption = y  
End Sub
```

运行以上程序，正确的是

- A、Form1 的 Caption 属性值为 100
- B、Form2 的 Caption 属性值为-100
- C、Form1 的 Caption 属性值为-100
- D、Form2 的 Caption 属性值为 100

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

27. 在窗体上画一个名称为 Comman1 的命令按钮，并编写如下程序：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim x As Integer  
    Static y As Integer  
    x = 10  
    y = 5  
    Call f1(x, y)  
    Print x, y  
End Sub
```

```
Private Sub f1(x1 As Integer, y1 As Integer)
```

```
    x1 = x1 + 2
```

```
    y1 = y1 + 2
```

```
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，在窗体上显示内容是

A、10 5

B、12 5

C、10 7

D、12 7

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

28.设有如下程序

```
Option Base 1
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Dim a(10) As Integer
```

```
    Dim n As Integer
```

```
    n = InputBox("输入数据")
```

```
    If n < 10 Then
```

```
        Call GetArray(a, n)
```

```
    End If
```

```
End Sub
```

```
Private Sub GetArray(b() As Integer, n As Integer)
```

```
    Dim c(10) As Integer
```

```
    j = 0
```

```
    For i = 1 To n
```

```
        b(i) = CInt(Rnd() * 100)
```

```
        If b(i) / 2 = b(i) \ 2 Then
```

```
            j = j + 1
```

```
c(j) = b(i)
```

```
End If
```

```
Next
```

```
Print j
```

```
End Sub
```

以下程序中错误的是

- A、数组 b 中的偶函数被保存在数组 c 中
- B、程序运行结束时，在窗体上显示的时 c 数组中元素的个数
- C、GetArray 过程的参数 n 是按值传送的
- D、如果输入的数据大于 10，则窗体上不显示任何信息

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

29.在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮，然后编写如下事件过程：

```
Option Base 1
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim a
```

```
a = Array(1, 2, 3, 4, 5)
```

```
For i = 1 To UBound(a)
```

```
a(i) = a(i) + i - 1
```

```
Next
```

```
Print a(3)
```

```
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，则在窗体上显示的内容是

- A、4
- B、5 .
- C、6
- D、7

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

30.阅读程序

Option Base 1

```
Private Sub Form_Click()
```

```
Dim arr, Sum
```

```
Sum = 0
```

```
arr = Array(1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19)
```

```
For i = 1 To 10
```

```
If arr(i) / 3 = arr(i) \ 3 Then
```

```
Sum = Sum + arr(i)
```

```
End If
```

```
Next i
```

```
Print Sum
```

```
End Sub
```

程序运行后，单击窗体，输出结果为

A、13

B、14

C、27

D、15

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

31.在窗体上画一个名称为 File 的文件列表框，并编写如下程序：

```
Private Sub File1_DblClick()
```

```
x = Shell(File1.FileName, 1)
```

```
End Sub
```

以下关于该程序的叙述中，错误的是

A、x 没有实际作用，因此可以将该语句写为：Call Shell (file1.FileName, 1)

- B、双击文件列表框中的文件，将触发该事件过程
- C、要执行的文件名字通过 File.FileName 指定
- D、File 中显示的是当前驱动器、当前目录下的文件，

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

32.题目暂无

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

33.执行以下程序段

```
a$= "abbacddcba"
```

```
For i = 6 To 2 Step -2
```

```
  X= Mid(a,i,i)
```

```
  Y= Left(a,i)
```

```
  Z= Right(a,i)
```

```
  Z= UCase(X & Y & Z)
```

```
Next i
```

```
Print z
```

输出结果为

- A、ABA
- B、BBABBA
- C、ABBABA
- D、AABAAB

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

34.在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮，然后编写如下程序：

```
Option Base 1
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim a As Variant  
a = Array(1, 2, 3, 4, 5)  
Sum = 0  
For i = 1 To 5  
Sum = Sum + a(i)  
Next i  
x = Sum / 5  
For i = 1 To 5  
If a(i) > x Then Print a(i);  
Next i  
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，在窗体上显示的内容是

- A、1 2
- B、1 2 3
- C、3 4 5
- D、4 5

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

35.假定一个工程有一个窗体文件 **Form1** 和两个标准模块文件 **Model1** 及 **Model2** 组成。

Model1 代码如下：

```
Public x As Integer  
Public y As Integer  
Sub S1()  
x = 1  
S2  
End Sub  
Sub S2()  
y = 10
```

```
Form1.Show
```

```
End Sub
```

Model2 代码如下:

```
Sub Main()
```

```
S1
```

```
End Sub
```

其中 sub Main 被设置为启动过程。程序运行后,各模块的执行顺序是

A、form1→Model1→Model2

B、Model1→Model2→Form1

C、Model2→Model1→Form1

D、Model2→Form1→Model1

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

36.上一题

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

二、填空题（每空 2 分，共计 30 分）

1.算法的复杂度主要包括____复杂度和空间复杂度。

输入答案,中间不含空格:

2.数据的逻辑结构在计算机存储空间中的存放形式称为数据的____。

输入答案,中间不含空格:

3.若按功能划分,软件测试的方法通常分为白盒测试方法盒____测试方法。

输入答案,中间不含空格:

4.如果一个工人可管理多个设备,而一个设备只能被一个工人管理,则实体“工人”

和实体“设备”之间存在____关系。

输入答案，中间不含空格:

5.关系数据库管理系统能实现的专门关系运算包括选择、连接、_____。

输入答案，中间不含空格:

6. 本程序的功能是利用随机函数模拟投币，方法是：每次随机产生一个 0 或 1 的整数，

相当于一次投币，1 代表正面，0 代表反面。在窗体上有三个文本框，名称分别是 Text1、Text2、Text3，分别用于显示用户输入投币总数、出现正面的次数和出现反面的次数，如图所示，程序运行后，在文本框 Text1 中输入次数，然后单击“开始”按钮，

按照输入的次数模拟投币，分别统计出正面、反面的次数，并显示出结构。以下是实现上

述功能的程序，请填空。

```
Private sub Command1_click()
```

```
Randomize
```

```
n=Cint(Text1.Text)
```

```
n1=0
```

```
n2=0
```

```
For i=1 to _____
```

```
r=Int(Rnd*2)
```

```
if r=_____ Then
```

```
n1=n1+1
```

```
Else
```

```
n2=n2+1
```

```
End If
```

```
Next
```


Text2.Text = n1

Text3.Text = n2

End Sub

输入答案，中间不含空格:

7.上一题

输入答案，中间不含空格:

8. 阅读程序：

Opention Base 1

Private Sub Form_Click()

Dim a(3) As Integer

Print "输入的数据是：";

For i=1 To 3

a(i) = InputBox("输入数据")

Print a(i);

Next

Print

If a(1) < a(2) Then

t = a(1)

a(1) = a(2)

a(2) = ____

End If

If a(2)>a(3) Then

m = a(2)

ElseIf a(1) > a(3) Then

m=____

Else

m=____

End If

Print "中间数是";m

END SUB

程序运行后，单击窗体，在输入对话框中分别输入三个整数，程序将输出三个数中的中间数，如图所示，请填空。

输入答案，中间不含空格:

9.上一题

输入答案，中间不含空格:

10.上一题

输入答案，中间不含空格:

11. 在窗体上画一个名称为“Command1”，标题为“计算”的命令按钮，再画出 7 个标签，其中 5 个标签组成名称为 Label1 的控件数组；名称为 Label2 的标签用于显示计算结果，其 Caption 属性的初始值为空；标签 Label3 的标签为“计算结果”。运行程序时会自动生成 3 个随机整数，分别显示再标签数组的各个标签中，如图所示。单击“计算”按钮，则将标签数组各元素的值累加，然后将计算结果显示在 Label2 中。请填空。

Private Sub Command1_Click()

Sum = 0

For i=0 To 4

Sum = Sum + ____

Next

____ = Sum

End Sub

输入答案，中间不含空格:

12. 在窗体上画两个名称分别为 Command1 和 Command2、标签分别为“初始化”和“求和”的命令按钮。程序运行过后，如果单击“初始化”命令按钮，则对数组 a 的各元素赋值；如果单击“求和”命令按钮，则求出数组 a 的各元素之和，并在文档中显示出来，如图所示。请填空。

Option Base 1

Dim a(3,2) As Integer

Private Sub Command1_Click()

For i=1 To 3

For j=1 To 2

_____ = i+j

Next j

End Sub

Private Sub Command2_Click()

For i=1 To 3

For j=1 To 2

s = s + _____

Next j

Next i

Text1.text=_____

End Sub

输入答案，中间不含空格:

13.上一题

输入答案，中间不含空格:

14.上一题

输入答案，中间不含空格: