



REGULAMENTO DO *PEDDY PAPER* NO CENTRO HISTÓRICO DE BRAGA ENEI 2020 - Encontro Nacional de Estudantes de Informática

1. OBJETIVOS

O *peddy paper* tem como objetivo valorizar e promover o património cultural bracarense, dando a conhecer curiosidades sobre a História e as vivências da cidade num ambiente de fruição e de aprendizagem informal.

2. ENTIDADE PROMOTORA

O *peddy paper* é promovido e dinamizado pela ACESAS - Grupo de Intervenção Cultural no âmbito do projeto Free Walking Tour Braga.

3. DESTINATÁRIOS

O *peddy paper* é destinado aos participantes no ENEI 2020 - Encontro Nacional de Estudantes de Informática, tal como requerido no processo de candidatura à organização do referido encontro pelo CeSIUM - Centro de Estudantes de Engenharia Informática da Universidade do Minho.

4. DINÂMICA DO *PEDDY PAPER*

As inscrições devem ser feitas junto da equipa de animação do CeSIUM - Centro de Estudantes de Engenharia Informática da Universidade do Minho. Os inscritos podem participar no *peddy paper* em equipas de dez elementos. Cada equipa nomeará um líder.

Todos os participantes devem estar presentes no Posto de Turismo de Braga (Avenida da Liberdade, n.º 1), no dia 25 de fevereiro, 15 minutos antes da hora acordada com a equipa de animação para o início da atividade.

Antes de iniciarem a partida, será dado a cada inscrito um brinde do Posto de Turismo de Braga, que inclui um mapa da cidade e uma caneta. Será entregue ao líder de grupo um envelope com o guião do *peddy paper* e um mapa com o percurso a efetuar.

Iniciado o *peddy paper*, cada equipa deve seguir as orientações que constam no guião, conduzindo

o grupo a cada ponto de resposta às questões que são colocadas. Em alguns pontos são colocados desafios que, quando bem sucedidos, também contribuem para a pontuação da equipa (ex: tirar uma fotografia criativa junto a um marco histórico).

O *peddy paper* é ganho pela equipa que:

- terminar o percurso no menor período de tempo;
- tiver o maior número de respostas corretas;
- for mais bem sucedido nos desafios propostos.

Ao participarem no *peddy paper*, os inscritos comprometem-se a aceitar as cláusulas das presentes normas.

6. CLASSIFICAÇÃO DOS RESULTADOS

O júri examinará todos os guiões apresentados no final do *peddy paper*, sendo causa de exclusão os que não respeitem alguma das cláusulas do presente regulamento. As questões serão classificadas como certas ou erradas. Aos desafios será atribuída a pontuação mínima de um ponto e máxima de três pontos.

O júri atribuirá o prémio final à melhor equipa.

7. PRÉMIO

Aos vencedores será atribuído um cabaz de produtos típicos de Braga.

8. CASOS OMISSOS

Caberá à ACESAS – Grupo de Intervenção Cultural decidir sobre os casos omissos nestas normas.

Qualquer dúvida deve ser esclarecida por e-mail para acesas.cultural@gmail.com ou através de uma chamada para o número 963158036 (Maria Betânia Ribeiro, membro da direção da ACESAS – Grupo de Intervenção Cultural).