

∷ 구분	小 기능 명	∷ 우선 순위	를 세부 내용	≡ Comment	최종 편 집자
사투리 퀴즈	<u>사투리</u> <u>퀴즈 3</u>	1순위	- 화면 가운데 상단의 듣기 아이콘을 클릭하면 정답이 되는 단어를 사투리로 발음하는 음성이 재생됩니다 그 아래 네 개의 그림이 보기로 제시됩니다 성공 시에는 축하 소리와 함께 '맞았어요'라는 문구와 빵빠레 효과가 나옵니다 틀리게 되면 삐삐 소리와 함께 '틀렸어요'라는 문구가 나오게 됩니다		∜ 박예분
사투리 퀴즈	<u>사투리</u> <u>퀴즈 4</u>	1순위	- 화면 상단에 표준어 단어 한 개가 제시됩니다. - 아래에 사투리 단어 세 개가 제시됩니다. - 성공 시에는 축하 소 리와 함께 '맞았어요'라 는 문구와 빵빠레 효과 가 나옵니다. - 틀리게 되면 삐삐 소 리와 함께 '틀렸어요'라 는 문구가 나오게 됩니 다		🀿 박예분
사투리 퀴즈	<u>사투리</u> <u>퀴즈 5</u>	1순위	- 화면 좌측에 표준어 단어들이 일렬로 제시 되고, 우측에는 사투리 단어들이 일렬로 제시 됩니다.		>>> 박예분

∷ 구분	4> 기능 명	:= 우선 순위	를 세부 내용	≡ Comment	최종 편 집자
			- 표준어의 올바른 사 투리 표현을 각각 터치 하여 매칭할 수 있습니 다. - 성공 시에는 축하 소 리와 함께 '맞았어요'라 는 문구와 빵빠레 효과 가 나옵니다. - 틀리게 되면 삐삐 소 리와 함께 '틀렸어요'라 는 문구가 나오게 됩니 다		
	<u>종달새</u> <u>학습자</u>		(오전 5시 - 오전 9시 사이에 퀴즈 XX개 완 료함)		🕰 위세영
	<u>exp 메</u> <u>달리스트</u>		(xxxxxx xp를 획득 함)		🀿 박예분
	<u>무결점</u> <u>학습자</u>		(만점 챕터 xxx개를 달 성함)		👪 위세영
	<u>올빼미</u> <u>학습자</u>		(오후 9시 - 오전 5시 사이에 퀴즈 xx개 완료 함)		ৣ 위세영
	<u>단어 수</u> <u>집가</u>		(새로운 단어 xxxx개를 발견함) 문제풀이 → 오답이 된 문제의 단어는 단어로 들어가게끔 → 단어장 에서 단어를 확인할 수 있는 형태 (기준은 몇 개로 할지 협의) → 단 어장 초기에 들어가는 단어들을 카운트하고, 이후 단어를 삭제하더 라도 default되는 카운 트가 별도로 있기에, 문제없음		^{절환} 철환 문
	<u>사투리의</u> <u>신</u>		(모든 뱃지를 전부 획 득했을때 획득)		🐿 박예분

∷ 구분	⟨⟩ 기능 명	∷ 우선 순위	를 세부 내용	≡ Comment	최종 판 집자
	<u>랭커</u>		(상위 10위 이내를 찍 어봤던 사용자) : 랭킹 에 있다가 내려오더라 도 뱃지는 유지		🐿 박예는
	<u>탐나는</u> 도다		(사용자가 제주도에 도 착했을 때 획득) 탐나 는도다 뱃지 클릭시 gps 활용 → gps로 제 주도인지 아닌지 여부 확인 → 제주도이면 뱃 지 풀림		조 위세양
	<u>제목 없</u> 음				🥎 박예분
	<u>팰롱팰롱</u>		최초의 사용자 접속하 였을 때, 발급되는 초 기 뱃지 (대표뱃지의 디폴트값)		♣ 위세임
회원가입	<u>소셜 로</u> 그인	1순위	- 아이디, 비밀번호로 로그인을 할 수 있습니 다 비밀번호 입력란은 암호화 되어 있습니다 로그인 버튼을 누르 면 BE 서버에 GET 방 식으로 요청합니다 로그인 버튼은 아이 디와 비밀번호를 모두 입력해야 활성화 됩니 다. 비활성화 : 회색 , 활성 화 : 초록색 - 로그인 요청 성공 : 메인페이지로 이동 - 로그인 요청 실패 : 아이디 또는 비밀번호 를 잘못 입력했다는 빨 간색 글씨가 노출되고, 아이디/비밀번호 입력란이 바뀝니다. - 굵은색 회원가입 글	Hash화 된 비밀번호가 DB에 저장 (협의 필요) 비밀번호 입 력란에는 ●●● 형 식으로 표기 (협의 필요)	*** 박예년

∷ 구분	4> 기능 명		≡ 세부 내용	≡ Comment	최종 편 집자
			자를 누르면 회원가입 페이지로 이동합니다.		
마이페이지	<u>내 정보</u> 조회		- 페이지가 랜더링될 때, BE 서버에 GET 방 식으로 마이페이지 정 보를 조회할 수 있는 api를 요청합니다.		₩ 박예분
마이페이지	<u>뱃지 조</u> 회		- 사용자는 마이페이지에서 나의 현재 적용된다표 뱃지를 확인할 수있습니다 대표 뱃지 이미지를 클릭/터치할 경우 전체뱃지 목록을 확인할 수있는 페이지로 이동합니다 내가 아직 획득하지못한 뱃지는 무채색 이미지로, 획득한 뱃지는 걸러 이미지로 표현됩니다.		❤️ 박예분
마이페이지	<u>내 랭킹</u> 조회		- 마이페이지가 랜더링 될 때 BE 서버에 GET 방식으로 내 랭크 정보 조회 api를 요청합니 다. - 랭크 구분은 아래와 같습니다. - 금귤 (0~99exp) - 청귤 (100~299exp) - 감귤 (300~499exp) - 한라봉 (500~999exp) - 천혜향 (1000exp~)		❤️ 박예분
마이페이지	<u>내 정보</u> <u>수정</u>	1순위	- 사용자는 내 정보에 서 아래와 같은 값을 수정할 수 있습니다. - 닉네임	예시) 8자 이내의 한 글, 영문, 숫	○ 주홍찬

∷ 구분	기능	:= 우선 순위	≡ 세부 내용	≡ Comment	최종 편 집자
			- 프로필 사진 - 팀 정보 - 닉네임은 길이와 형식 등의 제약조건을 만족하고 중복되지 않음을 확인한 후 PUT 요청으로 수정되도록 합니다 팀 정보는 옵션값으로 주어집니다. (선택안함, C205, A211등)	자만을 사용 해 생성	
마이페이지	<u>회원</u> <u>퇴</u>	1순위	- 사용자는 해당 서비스의 회원 탈퇴를 할수 있습니다 탈퇴 버튼을 눌렀을 경우 탈퇴 확정 모달이나타납니다 탈퇴 확정 버튼을 눌렀을 회원 탈퇴 이벤트가발생하고, 로그인이전의 메인화면으로리다이렉트 됩니다 회원 탈퇴 이벤트가발생하면, BE 서버에 DELETE 방식으로 회원 탈퇴 이벤트가 발생하면, BE 서버에 DELETE 방식으로 회원 달퇴 이벤트에서 사용자가 해당 서비스를 사용하면서 생성된 모든 정보들을 삭제시키도록 합니다 탈퇴한 회원은 메인화면에서 재가입을 통해 다시 서비스를 사용할 수 있습니다.		조 위세영
마이페이지	<u>뱃지 변</u> 경		- 뱃지 조회 페이지에 서, 사용자가 획득한 뱃지를 클릭/터치할 경	BE끼리 결 정 필요	🚵 위세영

∷ 구분	 기능 명	∷= 우선 순위	를 세부 내용	≡ Comment	최종 편 집자
			우 '대표 뱃지를 변경하 시겠습니까?' 라는 모 달이 나타납니다. - 'yes'를 클릭/터치할 경우 BE 서버에 PUT/PATCH 방식으로 대표뱃지 변경 api 를 요청합니다. - 'no'를 클릭/터치할 경우 모달을 닫습니다. ==⇒ 대표 뱃지라는 기능을 사용할 것인지, 대표뱃지를 DB에 넣어 줄건지 결정하자(컨설 팅 필요)		
사투리 랭크	<u>경험치</u> <u>적립</u>	1순위	- 다음과 같은 경우에 유저의 티어 경험치가 적립됩니다 퀴즈를 맞출 경우 (10exp) - 모의고사를 완료할 경우 (50exp) - 일에 한 번 출석할 경우 (5exp) - 스피드 게임 시에 1~4등 차등지급 (30exp, 20exp, 10exp, 5exp) - 사투리 대사, 가사 보고 제목 맞추기 (개인 전 10exp, 멀티전 15exp) - BE 서버에 PUT/PATCH 방식으로 경험치 업데이트 api를 요청합니다.		♣ 위세양
사투리 랭크	<u>전체 랭</u> <u>크 조회</u>		- 사투리 랭크 페이지 가 랜더링될 때 BE 서 버에 GET 방식으로 전 체 랭크 조회 api를 요 청합니다.		🐿 박예년

∷ 구분	♦ 기능	:= 우선 순위	≡ 세부 내용	≡ Comment	최종 편집자
			 순위, 프로필 사진 +뱃지(리스, 형태), 닉 네임, 경험치 순으로 유저의 티어 정보를 확 인할 수 있습니다. 		
	<u>일자별</u> <u>경험치</u> <u>비교</u>		- 특정 유저 정보를 클 릭/터치하면 경험치의 날짜별 로그와 나의 로 그를 비교한 그래프를 확인할 수 있는 페이지 로 이동합니다.		주홍찬
사투리 명언	<u>사투리</u> <u>명언 조</u> 회	1순위	- 메인 화면에서 새로 고침을 할 때마다 새로 운 사투리 명언을 확인 할 수 있습니다. - 화면이 렌더링 될 때, 랜덤함수로 명언 index를 정하고, get 요청으로 조회할 수 있 도록 합니다. - 사용자가 화면을 새 로고침할 시에 새로운 명언 데이터로 업데이 트(api요청) 됩니다.		>>> 박예분
사투리 퀴즈	<u>사투리</u> <u>퀴즈 1</u>	1순위	(문장)사투리 표기 / 음성을 듣고 주어진 말풍선 중정답을 골라 제출합니다 페이지 렌더링 시, BE 서버에서 GET 방식으로 문제 정보를 요청합니다. (문제, 보기, 정답 등) - 화면 상단에 띄워진사투리의 표기 & 음성을 듣게됩니다 화면 하단에는 말풍선이 세가지 있습니다 주어진 문제를 보거나 듣고, 알맞은 단어		♣ 위세영

∷ 구분	()> 기능 명	:= 우선 순위	≡ 세부 내용	≡ Comment	최종 편집자
			가 들어가 있는 말풍선을 고르면 성공입니다 성공 시에는 축하 소리와 함께 '맞았어요'라는 문구와 빵빠레 효과가 나옵니다 틀리게 되면 삐삐 소리와 함께 '틀렸어요'라는 문구가 나오게 됩니다 모구가 나오게 됩니다 문구가 나오게 됩니다 문구가 나오게 되니다 문구가 나오게 되니다 목무무가 맛이 가장할건지 ERD 짜면서 다시결정하기		
사투리 퀴즈	<u>사투리</u> 퀴즈 2	1순위	- 화면 가운데 상단의 듣기 아이콘을 클릭하면 정답이 되는 문장을 사투리로 발음하는 음성이 재생됩니다 그 아래 표준어로된 문장 두 개가 보기로 제시됩니다 성공 시에는 축하 소리와 함께 '맞았어요'라는 문구와 빵빠레 효과가 나옵니다 틀리게 되면 삐삐 소리와 함께 '틀렸어요'라는 문구가 나오게 됩니다		∜ 박예분
사투리 퀴즈	<u>틀린 문</u> 제 반복	1순위	- 한 챕터가 끝난 후, 결과를 보여준 후, 풀 었던 문제 중 틀린 문 제를 다시 풀게합니다. - 틀린 문제에 대한 데 이터(유저정보, 틀린 문제의 내용)는 zustand 상태관리에 저장합니다. - 틀린 문제 반복 페이 지는 유저가 챕터의 모		∜ 박예분

∷ 구분	⟨♪ 기능 명	∷ 우선 순위	를 세부 내용	≡ Comment	최종 편 집자
			든 문제를 푼 이력이 있을 경우에만 접근 가 능합니다. =====⇒ 틀린 문제 반복을 없앨 경우, 진 짜 정답을 어느 타이밍 에서 보여줄 것인지? (1. 문제 하나 풀 때마 다, 2. 전체 문제 풀고 나서)		
사투리 퀴즈	<u>학습 완</u> <u>료 페이</u> 지	1순위	획득한 경험치, 학습에 걸린 시간, 정답률을 표시합니다 화면 상단에 신나하는 마스코트를 배치합니다 정답률(전체 문제 중몇개 맞았는지 0/0 형식)을 먼저 보여줍니다 정답률을 계산할 때는 전체 문제 개수만 빼고백분율을 구합니다 획득한 경험치가 전체 경험치에 추가되는 애니메이션을 보여줍니다 학습에 걸린 시간을 보여줍니다 학습에 걸린 시간을 보여줍니다 - 학습 시간을 계산할 때는 해당 챕터의 1번 문제를 클릭한 최초 순간부터 학습완료 페이지로 계산합니다 각각의 타임 로그는 zustand로 유저정보와 함께 상태관리합니다 화면 하단에 확인 or		*** 박예분

∷ 구분	小 기능 명	: <u></u> 우선 순위	≡ 세부 내용	≡ Comment	최종 편집자
			넘어가기 버튼을 눌러 빠져나갑니다 - BE 서버에 PUT/PATCH 방식으 로 경험치 업데이트 api를 요청합니다.		
뱃지	<u>뱃지 획</u> 듴		각각의 달성 시점에 도 달할 경우		철환 철환 문
	<u>퀘스트</u> <u>탐험가</u>		(데일리 퀘스트를 XX 개 완료함) - 학습 완료 페이지에 서 BE 서버에 GET방식으로 데일리 퀘스트 갯수를 확인할 수 있는 api를 요청합니다 유저의 데일리 퀘스트 완료 갯수가 XX개이상이면서, 해당 뱃지를 가지고 있지 않은 경우 뱃지 정보를 업데이트 (DB/zustand) 하고, 뱃지를 획득했다는 애니메이션을 확인할 수 있습니다.		❤️ 박예분
사투리 모의고사	<u>사투리</u> 모의고사 문제풀이	1순위	- 사용자는 사투리 모 의고사에 응시해 본인 의 실력을 확인할 수 있습니다. - 문제는 10~15개, 4 지선다로 출제됩니다. - 사투리		○ 주홍찬
사투리 모의고사	<u>사투리</u> <u>모의고사</u> <u>결과 공</u> 요	1순위	- 사용자는 사투리 모 의고사 결과를 SNS(카카오톡)에서 공유할 수 있습니다. - 사용자의 카톡 대화 방에 있는 사람들은 결 과 링크를 모의고사 참		ৣ 위세영

∷ 구분	小 기능 명	: 우선 순위	≡ 세부 내용	≡ Comment	최종 편 집자
			여 페이지로 이동할 수 있습니다.		
사투리 쉐도잉 학습	<u>학습 리</u> 스트 조 회	1순위	- 클립 데이터(계춘할 망, 우리들의 블루스 등)를 외부 API(유튜 브)로 요청합니다. - 섬네일을 보고 학습 할 컨텐츠를 선택할 수 있습니다.		🐿 박예분
사투리 쉐도잉 학습	<u>학습 하</u> 기	1순위	- 드라마 우리들의 블 루스, 영화 계춘할망의 유튜브 클립을 API로 따옵니다. - 유튜브 동영상, 제주 방언, 표준어 순으로 화면을 구성합니다. - 제주방언과 표준어는 한 문장씩 보여집니다.		♪ 위세영
사투리 놀이터	<u>사투리</u> <u>스피드</u> 게임	2순위	- 4명 이상의 플레이어 가 한 팀을 이룹니다 4장의 카드가 제시됩니다 다른 플레이어가 선택한 카드가 실시간으로 보여집니다 카드는 한 번 선택하면 바꿀 수 없습니다 의미가 동일한 카드 3장(사투리, 표준어, 일러스트) 중 하나를 선택하면 점수를 얻습니다 빨리 선택할수록 높은 점수를 얻습니다 의미가 상이한 카드 1 장(사투리, 표준어, 일 러스트 중 랜덤)을 선택하면 점수를 얻을 수 없습니다.		△ 위세영

∷ 구분	♦ 기능	∷= 우선 순위	를 세부 내용	≡ Comment	최종 편 집자
사투리 놀이터	사투리 가사 보 고 제목 맞추기 (KPOP)	3순위	- 노래 가사를 사투리로 번역하고, 이 번역 본을 TTS로 들려줍니다 TTS 음성 번역본을 듣고, 해당 노래를 부른 가수와 노래 제목을 맞춥니다. (주관식)		➡ 위세영
사투리 놀이터	사투리 대사 보 고 제목 맞추기 (드라마, 영화)	3순위	- 드라마나 영화 대사를 사투리로 번역하고,이 번역본을 텍스트로 제시합니다 사투리 번역본 텍스트를 보고,해당 대사가 나온 작품 제목을 맞춥니다. (주관식)		ৣ 위세영
	<u>제목 없</u> 음				>>> 박예분