# 시연 시나리오

## 1. 파티 생성

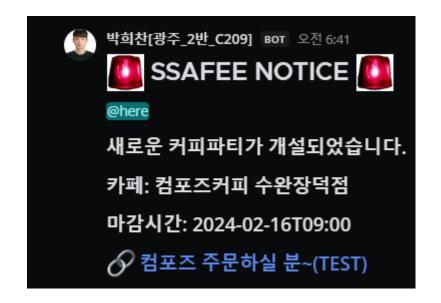
### **Party**

• 파티를 생성합니다.



#### **MatterMost**

• MM → 파티 생성 시 알림이 전송됩니다.



## 2. 주문

### **Party**

- 발표자는 메뉴를 1개 추가합니다.
- 파티가 생성되면 자리에서 팀원들이 접속해 메뉴를 실시간으로 주문합니다.







## 3. 주문 확인

### **Party**

• 여러명의 커피 주문을 확인합니다.



## 4-1. 주문 요청(사용자)

### **Party**

- 생성된 주문을 요청합니다.
- 주문 요청이 완료됨과 동시에 해당 파티는 주문 마감 상태로 변합니다.
- 현재 주문 인원에 대해서 배달원이 선정됩니다.



#### **MatterMost**

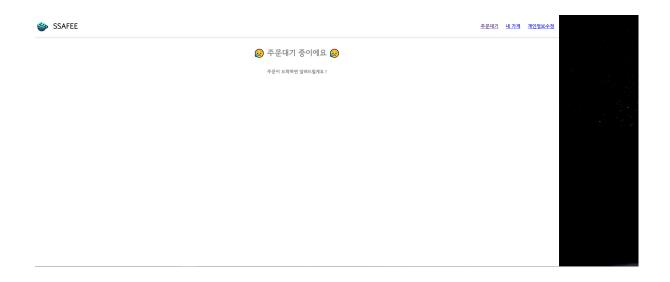
• 배달원이 선정되어 알림이 전송됩니다.



## 4-2. 주문 수락(카페)

### Manager

• 초기에는 주문이 들어오지 않았습니다.



## 5. 제조 및 배차

### Manager

#### **Service**

## ?. 송금 요청

### **Party**

#### MatterMost

• 송금 미완료된 인원을 알림으로 알려줍니다.

