# Soal Pra Praktikum Logika Komputasional-IF2121

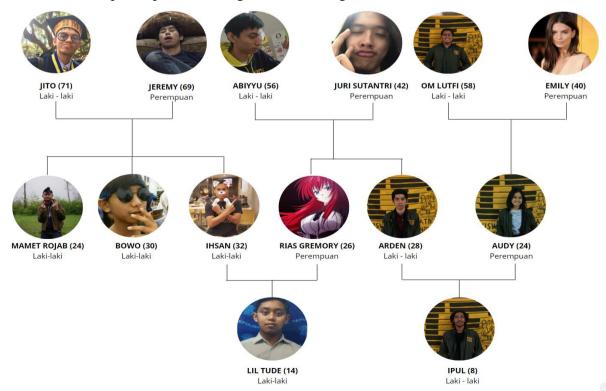
#### PETUNJUK PRA PRAKTIKUM:

- 1. Praktikum IF2121 Logika Komputasional adalah praktikum yang bersifat **mandiri**.
- 2. Format file jawaban yang dikumpulkan adalah **PP01\_[NIM].pl** untuk file prolog, dan **PP01\_[NIM].txt** untuk query beserta hasilnya.
- 3. Sebelum menjawab tiap butir soal, tandai terlebih dahulu untuk setiap poin.

- 4. Semua deliverable files jawaban praktikum **dikompres** ke dalam arsip dengan ekstensi **.zip**, lalu diunggah ke website **stei.kuliah.itb.ac.id**. Format penamaan file arsip praktikum adalah **PP01\_[NIM].zip**.
- 5. **Batas Waktu** pengumpulan adalah hari **Senin 4 November 2019**, pukul **12.00** waktu server.

## **SOAL PRA PRAKTIKUM:**

Berikut ini merupakan pohon keluarga dalam keluarga verde:



### **BAGIAN I: INTRODUCTION TO PROLOG**

- 1. Buatlah fakta-fakta dari pohon keluarga di atas dengan menggunakan **HANYA** aturan fakta di bawah ini. Tulislah dalam bahasa pemrograman prolog lalu simpan dalam file .pl sesuai aturan!:
  - a. pria(X): X adalah pria
  - b. wanita(X): X adalah wanita
  - c. usia(X,Y): X berusia Y
  - d. menikah(X,Y): X menikah dengan Y
  - e. anak(X,Y): X adalah anak Y
  - f. saudara(X,Y): X adalah saudara kandung Y
- 2. Buatlah rule/aturan di bawah ini **TANPA** membuat rule/fakta tambahan. Tulislah dalam bahasa pemrograman prolog lalu simpan dalam file .pl sesuai aturan! (**Boleh menggunakan rule yang sudah didefinisikan butir soal lain**):
  - a. kakak(X,Y): X adalah kakak dari Y (baik perempuan maupun lelaki)
  - b. keponakan(X,Y): X adalah keponakan dari Y
  - c. suami(X,Y): X adalah suami dari Y
  - d. sepupu(X,Y): X adalah sepupu dari Y
  - e. mertua(X,Y): X adalah mertua dari Y
  - f. bibi(X,Y): X adalah bibi dari Y
  - g. cucu(X,Y): X adalah cucu dari Y
  - h. anaksulung(X): X adalah anak paling tua
  - i. anakbungsu(X): X adalah anak paling muda
- 3. Implementasi kalimat di bawah ini ke bentuk query prolog, kemudian tulis query dan hasilnya dalam file .txt sesuai aturan! (dilarang membuat rule tambahan selain dari soal 2)
  - a. Suami dari Rias Gremory
  - b. Paman dari Lil Tude
  - c. Menantu dari Juri Sutantri
  - d. Nenek dari Ipul
  - e. Cucu dari Om Lutfi
  - f. Ipar dari Ihsan (ipar: saudara kandung dari suami/istri)
  - g. Sepupu dari Ipul
  - h. Wanita yang merupakan anak tunggal
  - i. Pria yang belum menikah

### **BAGIAN II: REKURSIF**

Magical Math Recursion: Implementasikan rules berikut dalam bahasa prolog. Tulislah dalam file .pl sesuai dengan ketentuan:

a. **fibbonaci(N,X)**: bilangan fibbonaci ke N adalah X dengan ketentuan N>=1. Berikut ini adalah contoh *query* dan hasil *query* untuk *rule* tersebut:

```
| ?- fibbonaci(2,1).

true?

yes
| ?- fibbonaci(4,4).

no
| ?- fibbonaci(4,X).

X = 3 ?

yes
```

b. **gcd**(**A,B,X**): X adalah *greatest common divider* dari A dan B.

Berikut ini adalah contoh *query* dan hasil *query* untuk *rule* berikut

```
| ?- gcd(8,12,X).

X= 4 ?

yes
```

c. power(A,B,X): X adalah hasil dari A dipangkatkan dengan B.
 Berikut ini adalah contoh *query* dan hasil *query* untuk *rule* berikut

```
| ?- power(2,4,X).

X= 16 ?

yes
```

### **BAGIAN III: LIST**

Buatlah rule untuk beberapa operasi berikut ini:

a. **inverse**(**A,B**): A dan B merupakan sebuah *list* yang berisi beberapa angka nilai *rules* akan bernilai yes jika A merupakan kebalikan dari *list* B dan no jika tidak.

Berikut ini adalah contoh query dan hasil query untuk rule berikut

```
| ?- inverse([1,2,3,4,5],[5,4,3,2,1]).

yes
| ?- inverse([1,2,3,4,5],[5,4,3,2,2]).

no
```

b. **insert**(**X**,**Y**,**Z**): terdapat sebuah *list* X dan sebuah angka Y. Z merupakan sebuah *list* yang bernilai sama dengan X jika angka Y sudah terdapat pada *list* X. Jika angka Y tidak terdapat di *list* X maka Z bernilai sama dengan *list* X yang telah di insert angka Y.

Berikut ini adalah contoh query dan hasil query untuk rule berikut

```
| ?- insert([1,2,3],4,Z).

Z = [1,2,3,4]

yes
| ?- insert([1,2,3],2,Z).

Z = [1,2,3] ?

yes
```

c. **dotProduct**(**X,Y,Result**): Implementasikan rule untuk *dot product*. Antar *list* X dan Y dengan ukuran *list* X dan Y pasti sama. Hasilnya disimpan pada Result.

Berikut ini adalah contoh query dan hasil query untuk rule berikut

```
| ?- dotProduct([1,2,3],[4,5,-10],Result).

Result = -16
```

```
yes
```

d. **count**X(**L**,X,**N**) : *Rule* ini menghitung jumlah elemen *list* L yang bernilai X. Hasilnya akan disimpan di N.

Berikut ini adalah contoh query dan hasil query untuk rule berikut

```
| ?- countX([1,3,2,5,3,2,7],2,N).

N = 2 ?

yes
| ?- countX([1,2,1,5,1,6,3,1,1,1],1,N).

N = 6 ?

yes
```

e. **palindrom(L)**: Rule digunakan untuk mengecek apakah sebuah list yaitu list L palindrom atau tidak.

Berikut ini adalah contoh query dan hasil query untuk rule berikut

```
| ?- palindrom([1,2,3,2,1]).
yes
| ?- palindrom([]).
yes
| ?- palindrom([1,2,2,3,2,1]).
no
```

## Cara memakai prolog

Instalasi GNU Prolog pada OS Linux,

```
sudo apt-get install gprolog
```

Untuk Windows dan Mac OS, dapat dilihat pada tautan ini dengan konfigurasi yang sesuai.

Prolog merupakan bahasa pemrograman untuk merepresentasikan *logic* dan bersifat *case sensitive*.

Pengetahuan atau pernyataan(*statement*) dapat dituliskan ke dalam suatu file berekstensi .pl. Pada contoh di bawah misalnya dalam **db.p1** 

```
% statements
parent(X,Y) :-
    child(Y,X).
child(aby,ariel).
```

Untuk menjalankan db.pl, jalankan gprolog di direktori file tersebut berada.

```
| ?- [db].
```

[db] disesuaikan dengan nama file yang sesuai. Apabila file berhasil dikompilasi, akan menghasilkan yes.

Beberapa pertanyaan yang disampaikan beserta hasil yang didapatkan.

```
| ?- parent(ariel,aby).

yes
| ?- parent(aby,ariel).
no
```