

## Especificación de casos de prueba

(versión 2)

**Nombre del caso de uso:** Administrar torneo

|                                    |  |   |
|------------------------------------|--|---|
| Tipo de escenario:                 | Típico   |   |
| Descripción breve:                 | <p>El usuario configura, crea e inscribe un torneo. El sistema guarda un registro del torneo recientemente inscrito e inicia la fase de inscripción del mismo.</p> <p>Después de inscribir un nuevo torneo, el usuario procede a configurar la calendarización de su nuevo torneo. El sistema actualiza el calendario del torneo conforme el usuario agrega nuevas fechas.</p> <p>Las ventanas que se implementan en este son, por su nombre en el proyecto de MagicDraw:</p> <p>ET_ConfiguracionNuevoTorneo</p> <p>ET_TorneoInscritoSatisfactoriamente</p> <p>ET_AdministrarMisTorneos</p> <p>ET_CalendarizacionDeTorneoInscrito</p> <p>ET_ModificacionFechaLlave</p> |   |
| Precondiciones adicionales:        | 1. Usuario autenticado con el sistema.   |   |
| Caso de prueba #01                 |  |   |
| Precondiciones adicionales:<br>n/a | Entradas:  | 1. assertTitle("Configuracion de nuevo torneo")<br>2. type(En el campo de texto para el nombre del torneo, "Torneo1")<br>3. select(En la opción "Tipo de eliminación", "Eliminación directa")<br>4. select(En la opción "Tipo de participación", "Individual")<br>5. type(En la opción "Número máximo de participantes", 32)<br>6. select(En la opción "Periodo de inscripción", "3 horas")<br>7. click("Inscribir torneo") |
|                                    | Resultados esperados:  | 1. Se le muestra al usuario la ventana "Torneo inscrito satisfactoriamente" (7).<br>2. En la ventana "Mis torneos", debe aparecer la información del torneo recientemente creado con los datos que se utilizaron en (2,3,4,5,6)<br>3. El estado del torneo es "Inscripción".  |
|                                    | Observaciones:   |   |
| Caso de prueba #02                 |  |   |
| Precondiciones adicionales:<br>n/a | Entradas:  | 1. assertTitle("Configuracion de nuevo torneo")<br>2. type(En el campo de texto para el nombre del torneo, "Torneo2")<br>3. select(En la opción "Tipo de eliminación", "Eliminación   |

|                                    |                       |   |
|------------------------------------|-----------------------|---|
|                                    |                       | <p>doble”)</p> <p>4. select(En la opcion “Tipo de participacion”, “Individual”)</p> <p>5. type(En la opcion “Numero maximo de participantes”, 32)</p> <p>6. select(En la opcion “Periodo de inscripcion”, “3 horas”)</p> <p>7. click(“Inscribir torneo”)</p>  |
|                                    | Resultados esperados: | <p>1. Se le muestra al usuario la ventana “Torneo inscrito satisfactoriamente” (7).</p> <p>2. En la ventana “Mis torneos”, debe aparecer la informacion del torneo recientemente creado con los datos que se utilizaron en (2,3,4,5,6)</p> <p>3. El estado del torneo es “Inscripcion”.</p>   |
|                                    | Observaciones:        |   |
| Caso de prueba #03                 |                       |   |
| Precondiciones adicionales:<br>n/a | Entradas:             | <p>1. assertTitle(“Configuracion de nuevo torneo”)</p> <p>2. type(En el campo de texto para el nombre del torneo, “Torneo3”)</p> <p>3. select(En la opcion “Tipo de eliminacion”, “Liga”)</p> <p>4. select(En la opcion “Tipo de participacion”, “Individual”)</p> <p>5. type(En la opcion “Numero maximo de participantes”, 32)</p> <p>6. select(En la opcion “Periodo de inscripcion”, “3 horas”)</p> <p>7. click(“Inscribir torneo”)</p>             |
|                                    | Resultados esperados: | <p>1. Se le muestra al usuario la ventana “Torneo inscrito satisfactoriamente” (7).</p> <p>2. En la ventana “Mis torneos”, debe aparecer la informacion del torneo recientemente creado con los datos que se utilizaron en (2,3,4,5,6)</p> <p>3. El estado del torneo es “Inscripcion”.</p>   |
|                                    | Observaciones:        |   |
| Caso de prueba #04                 |                       |   |
| Precondiciones adicionales:<br>n/a | Entradas:             | <p>1. assertTitle(“Configuracion de nuevo torneo”)</p> <p>2. type(En el campo de texto para el nombre del torneo, “Torneo4”)</p> <p>3. select(En la opcion “Tipo de eliminacion”, “Eliminacion directa”)</p> <p>4. select(En la opcion “Tipo de participacion”, “Equipos”)</p> <p>5. type(En la opcion “Numero maximo de participantes”, 32)</p> <p>6. select(En la opcion “Periodo de inscripcion”, “3 horas”)</p> <p>7. click(“Inscribir torneo”)</p> |
|                                    | Resultados esperados: | <p>1. Se le muestra al usuario la ventana “Torneo inscrito satisfactoriamente” (7).</p> <p>2. En la ventana “Mis torneos”, debe aparecer la informacion</p>   |

|                                    |                       |   |
|------------------------------------|-----------------------|---|
|                                    |                       | del torneo recientemente creado con los datos que se utilizaron en (2,3,4,5,6)<br>3. El estado del torneo es "Inscripcion".   |
|                                    | Observaciones:        |   |
| Caso de prueba #05                 |                       |   |
| Precondiciones adicionales:<br>n/a | Entradas:             | 1. assertTitle("Configuracion de nuevo torneo")<br>2. type(En el campo de texto para el nombre del torneo, "Torneo5")<br>3. select(En la opcion "Tipo de eliminacion", "Eliminacion directa")<br>4. select(En la opcion "Tipo de participacion", "Individual")<br>5. type(En la opcion "Numero maximo de participantes", 16)<br>6. select(En la opcion "Periodo de inscripcion", "3 horas")<br>7. click("Inscribir torneo") |
|                                    | Resultados esperados: | 1. Se le muestra al usuario la ventana "Torneo inscrito satisfactoriamente" (7).<br>2. En la ventana "Mis torneos", debe aparecer la informacion del torneo recientemente creado con los datos que se utilizaron en (2,3,4,5,6)<br>3. El estado del torneo es "Inscripcion".  |
|                                    | Observaciones:        |   |
| Caso de prueba #06                 |                       |   |
| Precondiciones adicionales:<br>n/a | Entradas:             | 1. assertTitle("Configuracion de nuevo torneo")<br>2. type(En el campo de texto para el nombre del torneo, "Torneo6")<br>3. select(En la opcion "Tipo de eliminacion", "Eliminacion directa")<br>4. select(En la opcion "Tipo de participacion", "Individual")<br>5. type(En la opcion "Numero maximo de participantes", 32)<br>6. select(En la opcion "Periodo de inscripcion", "1 dia")<br>7. click("Inscribir torneo")   |
|                                    | Resultados esperados: | 1. Se le muestra al usuario la ventana "Torneo inscrito satisfactoriamente" (7).<br>2. En la ventana "Mis torneos", debe aparecer la informacion del torneo recientemente creado con los datos que se utilizaron en (2,3,4,5,6)<br>3. El estado del torneo es "Inscripcion".  |
|                                    | Observaciones:        |   |
| Caso de prueba #07                 |                       |   |
| Precondiciones                     | Entradas:             | 1. assertTitle("Torneo inscrito correctamente")   |

|  |                       |  |
|--|-----------------------|--|
| <p>adicionales:<br/>1.El usuario acaba de inscribir un nuevo torneo y se encuentra en la ventana “Torneo inscrito correctamente”</p> |                       | <p>2. click(“OK”)<br/>3. assertTitle(“Calendarizacion”)<br/>4. select(En la tabla de fechas para las fases del torneo, se marca la casilla de una fase).<br/>5. click(“Modificar fecha de llave”)<br/>6. assertTitle(“Fase X”), donde X representa el numero de fase que se eligio en (4).<br/>7. select(En el campo de “Fecha”, una fecha valida)<br/>8. select(En el campo de “Hora”, una hora valida)<br/>9. click(“Actualizar fecha”).<br/>10. Se repiten los pasos de (4) a (9) hasta que todas las llaves/rondas tengan una fecha asignada.</p>                |
|  | Resultados esperados: | <p>1. Se le muestra al usuario la ventana de “Calendarizacion”(2).<br/>2. Se le muestra al usuario la ventana de modificacion de fecha de llave (5)<br/>3. Se le muestra al usuario la ventana de “Calendarizacion”(9).<br/>4. Conforme se agregan fechas a las llaves (10), en la ventana de “Calendarizacion” se van actualizando las casillas de las llaves con las nuevas fechas.<br/>5. Se le muestran al usuario el numero total de llaves que puede tener el torneo en caso de que se llene la inscripcion del torneo en la ventana de “Calendarizacion”.</p> |
|  | Observaciones:        |  |

|                             |   |
|-----------------------------|---|
| Tipo de escenario:          | Alternativo   |
| Descripción breve:          | <p>Despues de inscribir un nuevo torneo, el usuario no procede directamente a configurar la calendarizacion de su nuevo torneo. El usuario puede entrar en cualquier momento a modificar la calendarizacion de su torneo. El sistema actualiza el calendario del torneo conforme el usuario agrega nuevas fechas. Las ventanas que se implementan en este son, por su nombre en el proyecto de MagicDraw:<br/>ET_AdministrarMisTorneos<br/>ET_CalendarizacionDeTorneoInscrito<br/>ET_ModificacionFechaLlave</p> |
| Precondiciones adicionales: | <p>1. Usuario autenticado con el sistema.<br/>2. El usuario inscribio un torneo, pero todavia no ha definido su calendarizacion.<br/>3. El usuario acaba de volver a entrar al sistema y se encuentra en la ventana “Administrar mis torneos”.</p>  |
| Caso de prueba #01          |   |

|                                    |                       |  |
|------------------------------------|-----------------------|--|
| Precondiciones adicionales:<br>n/a | Entradas:             | 1. assertTitle("Mis torneos")<br>2. select(En la tabla de los torneos del usuario, se marca la fila que representa el torneo creado anteriormente)<br>3. click ("Modificar calendarizacion")<br>4. assertTitle("Calendarizacion")<br>5. select(En la tabla de fechas para las fases del torneo, se marca la casilla de una fase).<br>6. click("Modificar fecha de llave")<br>7. assertTitle("Fase X"), donde X representa el numero de fase que se eligio en (4).<br>8. select(En el campo de "Fecha", una fecha valida)<br>9. select(En el campo de "Hora", una hora valida)<br>10. click("Actualizar fecha").<br>11. Se repiten los pasos de (4) a (10) hasta que todas las llaves/rondas tengan una fecha asignada. |
|                                    | Resultados esperados: | 1. Se le muestra al usuario la ventana de "Mis torneos" (1).<br>2. Se le muestra al usuario la ventana de "Calendarizacion"(3).<br>3. Se le muestra al usuario la ventana de modificacion de fecha de llave (6).<br>4. Se le muestra al usuario la ventana de "Calendarizacion"(10)<br>5. Conforme se agregan fechas a las llaves (11), en la ventana de "Calendarizacion" se van actualizando las casillas de las llaves con las nuevas fechas.<br>6. Se le muestran al usuario el numero total de llaves que puede tener el torneo en caso de que se llene la inscripcion del torneo en la ventana de "Calendarizacion".   |
|                                    | Observaciones:        |  |

|                             |  |
|-----------------------------|--|
| Tipo de escenario:          | Excepcional  |
| Descripción breve:          | Mientras el usuario esta realizando la calendarizacion de un torneo inscrito en el SeC, introduce fechas invalidas para las diferentes llaves/rondas de su torneo. El sistema detecta la inconsistencia de las fechas e informa al usuario que debe intentarlo de nuevo.<br>Las ventanas que se implementan en este son, por su nombre en el proyecto de MagicDraw:<br>ET_CalendarizacionDeTorneoInscrito<br>ET_ModificacionFechaLlave<br>EF_FechaInvalida |
| Precondiciones adicionales: | 1. Usuario autenticado con el sistema.<br>2. El usuario inscribio un torneo y esta definiendo su calendarizacion.  |
| Caso de prueba #01          |  |

|  |                              |   |
|--|------------------------------|---|
| <b>Precondiciones adicionales:</b><br>1. El usuario ya definio la fecha para la primera llave del torneo.        | <b>Entradas:</b>             | 1. assertTitle("Calendarizacion")<br>2. select(En la tabla de fechas para las fases del torneo, se marca la casilla de una fase que no sea la primera).<br>3. click("Modificar fecha de llave")<br>4. select(En el campo de "Fecha", una fecha que anteceda a la fecha de la primera llave/ronda que ya fue configurada )<br>5. select(En el campo de "Hora", una hora cualquiera)<br>6. click("Actualizar fecha")<br>7.assertTitle("Fecha Invalida")<br>8.click("OK")          |
|  | <b>Resultados esperados:</b> | 1. Se le muestra al usuario la ventana de modificacion de fecha de llave (3,8).<br>2. Se le muestra al usuario la ventana de "Fecha Invalida" (6).  |
|  | <b>Observaciones:</b>        |   |
| <b>Caso de prueba #02</b>  |                              |   |
| <b>Precondiciones adicionales:</b><br>1. El usuario ya definio la fecha para alguna llave intermedia del torneo. | <b>Entradas:</b>             | 1. assertTitle("Calendarizacion")<br>2. select(En la tabla de fechas para las fases del torneo, se marca la casilla de una fase anterior a la fase intermedia que ya tiene fecha).<br>3. click("Modificar fecha de llave")<br>4. select(En el campo de "Fecha", una fecha posterior a la fecha de la fase que ya fue configurada )<br>5. select(En el campo de "Hora", una hora cualquiera)<br>6. click("Actualizar fecha")<br>7.assertTitle("Fecha Invalida")<br>8.click("OK") |
|  | <b>Resultados esperados:</b> | 1. Se le muestra al usuario la ventana de modificacion de fecha de llave (3,8).<br>2. Se le muestra al usuario la ventana de "Fecha Invalida" (6).  |
|  | <b>Observaciones:</b>        |   |
| <b>Caso de prueba #03</b>  |                              |   |
| <b>Precondiciones adicionales:</b><br>1.El usuario ya definio la fecha para alguna llave intermedia del torneo.  | <b>Entradas:</b>             | 1. assertTitle("Calendarizacion")<br>2. select(En la tabla de fechas para las fases del torneo, se marca la casilla de una fase posterior a la fase intermedia que ya tiene fecha).<br>3. click("Modificar fecha de llave")<br>4. select(En el campo de "Fecha", una fecha que anteceda a la fecha de la fase que fue previamente configurada )<br>5. select(En el campo de "Hora", una hora cualquiera)<br>6. click("Actualizar fecha")<br>7.assertTitle("Fecha Invalida")     |
|  |                              |   |

|  |                       |  |
|--|-----------------------|--|
|  |                       | 8.click("OK")  |
|  | Resultados esperados: | 1. Se le muestra al usuario la ventana de modificacion de fecha de llave (3,8).<br>2. Se le muestra al usuario la ventana de "Fecha Invalida" (6).   |
|  | Observaciones:        |  |
| Caso de prueba #04   |                       |  |
| Precondiciones adicionales:<br>1.El usuario ya definio la fecha para la ultima llave del torneo. | Entradas:             | 1. assertTitle("Calendarizacion")<br>2. select(En la tabla de fechas para las fases del torneo, se marca la casilla de la fase anterior a la ultima fase).<br>3. click("Modificar fecha de llave")<br>4. select(En el campo de "Fecha", una fecha posterior a la fecha de la ultima fase)<br>5. select(En el campo de "Hora", una hora cualquiera)<br>6. click("Actualizar fecha")<br>7.assertTitle("Fecha Invalida")<br>8.click("OK") |
|  | Resultados esperados: | 1. Se le muestra al usuario la ventana de modificacion de fecha de llave (3,8).<br>2. Se le muestra al usuario la ventana de "Fecha Invalida" (6).   |
|  | Observaciones:        |  |

|   |   |  |
|---|---|--|
| Tipo de escenario:  | Alternativo   |  |
| Descripción breve:  | El usuario inscribe un torneo y desea revisar la cantidad de personas que se han inscrito. El sistema provee una lista con los nombres de usuarios de los jugadores que se han inscrito en el torneo.<br>Las ventanas que se implementan en este son, por su nombre en el proyecto de MagicDraw:<br>ET_AdministrarMisTorneos<br>ET_ListaParticipantesTorneo |  |
| Precondiciones adicionales:                                       | 1. Usuario autenticado con el sistema.<br>2. El usuario inscribio un torneo previamente.  |  |
| Caso de prueba #01  |   |  |
| Precondiciones adicionales:<br>1. El torneo es de tipo individual | Entradas:   | 1. assertTitle(“Mis torneos”)<br>2. select(En la tabla de los torneos del usuario, se marca la fila que representa el torneo creado anteriormente)<br>3. click(“Ver lista de participantes”) |
|   | Resultados esperados:   | 1. Se le muestra al usuario la ventana de “Lista de participantes”(3).   |

|   |                       |  |
|---|-----------------------|--|
|   |                       | 2. El numero de participantes en la lista coincide con el numero mostrado en la fila correspondiente de la ventana “Mis torneos”.  |
|   | Observaciones:        |  |
| Caso de prueba #02  |                       |  |
| Precondiciones adicionales:<br>1. El torneo es en equipos | Entradas:             | 1. assertTitle(“Mis torneos”)<br>2. select(En la tabla de los torneos del usuario, se marca la fila que representa el torneo creado anteriormente)<br>3. click(“Ver lista de participantes”)   |
|   | Resultados esperados: | 1. Se le muestra al usuario la ventana de “Lista de participantes”(3).<br>2. El numero de participantes en la lista coincide con el numero mostrado en la fila correspondiente de la ventana “Mis torneos” y corresponde al numero de equipos inscritos. |
|   | Observaciones:        |  |

|                                    |   |   |
|------------------------------------|---|---|
| Tipo de escenario:                 | Alternativo   |   |
| Descripción breve:                 | El usuario inscribe un torneo y desea suspenderlo por alguna razon. El sistema suspende el torneo y no se llevaran a cabo las partidas de llaves/rondas aunque sea la fecha y hora indicada en la calendarizacion.<br>Las ventanas que se implementan en este son, por su nombre en el proyecto de MagicDraw:<br>ET_AdministrarMisTorneos |   |
| Precondiciones adicionales:        | 1. Usuario autenticado con el sistema.<br>2. El usuario inscribio un torneo previamente.<br>3. El torneo se esta llevando a cabo y su estado es “activo”.   |   |
| Caso de prueba #01                 |   |   |
| Precondiciones adicionales:<br>n/a | Entradas:   | 1. assertTitle(“Mis torneos”)<br>2. select(En la tabla de los torneos del usuario, se marca la fila que representa un torneo cuyo estado es “activo”)<br>3. click(“Suspender torneo”) |
|                                    | Resultados esperados:   | 1. Se actualiza el estado del torneo a “suspendido”.<br>2. Las partidas calendarizadas no se realizaran mientras el torneo este “suspendido”.   |
|                                    | Observaciones:  |   |



|   |   |  |
|---|---|--|
| Tipo de escenario:  | Alternativo   |  |
| Descripción breve:  | <p>El usuario inscribe un torneo, lo suspendio y ahora desea reanudarlo. El sistema verifica que la calendarizacion sea valida y de ser necesario, pide al usuario que la actualice antes de reanudar el torneo.</p> <p>Las ventanas que se implementan en este son, por su nombre en el proyecto de MagicDraw:<br/>                     ET_AdministrarMisTorneos</p> |  |
| Precondiciones adicionales:   | <p>1. Usuario autenticado con el sistema.</p> <p>2. El usuario inscribio un torneo previamente.</p> <p>3. El torneo se estaba llevando a cabo y pero fue suspendido.</p>  |  |
| Caso de prueba #01  |   |  |
| Precondiciones adicionales:<br>1. La calendarizacion fue configurada para que tenga fechas validas al reanudar. | Entradas:   | 1. assertTitle("Mis torneos")<br>2. select(En la tabla de los torneos del usuario, se marca la fila que representa un torneo cuyo estado es "suspendido")<br>3. click("Reanudar torneo") |
|   | Resultados esperados:   | 1. Se actualiza el estado del torneo a "Activo".<br>2. Las partidas se vuelven a llevar a cabo conforme el nuevo calendario definido por el usuario.                                     |
|   | Observaciones:  |  |

|  |  |   |
|--|--|---|
| Tipo de escenario:   | Excepcional  |   |
| Descripción breve:   | <p>El usuario inscribe un torneo, lo suspendio y ahora desea reanudarlo. El sistema verifica que la calendarizacion sea valida y de ser necesario, pide al usuario que la actualice antes de reanudar el torneo.</p> <p>Las ventanas que se implementan en este son, por su nombre en el proyecto de MagicDraw:</p> <p>ET_AdministrarMisTorneos</p> <p>EF_ReanudacionTorneoFallida</p> |   |
| Precondiciones adicionales:  | <p>1. Usuario autenticado con el sistema.</p> <p>2. El usuario inscribio un torneo previamente.</p> <p>3. El torneo se estaba llevando a cabo y pero fue suspendido.</p>   |   |
| Caso de prueba #01   |  |   |
| Precondiciones adicionales:<br>1. La calendarizacion no fue configurada para que tenga fechas validas al reanudar. | Entradas:  | 1. assertTitle("Mis torneos")<br>2. select(En la tabla de los torneos del usuario, se marca la fila que representa un torneo cuyo estado es "suspendido")<br>3. click("Reanudar torneo")<br>4. assertTitle("Reanudacion de torneo fallida") |
|  | Resultados esperados:  | 1. Se le muestra al usuario la ventana de "Reanudacion fallida de torneo" (3).<br>2. El estado del torneo se mantiene en "suspendido".  |
|  | Observaciones:   |   |