

Plantilla para escenario específico de atributo de calidad

Requerimiento no funcional asociado: El servidor del sistema deberá poder manejar las transacciones generadas por 10000 partidas multijugador.

Categoría: Rendimiento

Fuente del estímulo: Múltiples fuentes externas: Los jugadores que están llevando a cabo partidas de multijugador.

Estímulo: Eventos regulares: Cuando un jugador realiza una jugada, se genera una transacción con el sistema para que se transmita la jugada a sus adversarios.

Ambiente o contexto: Modo normal.

Artefacto: El sistema, específicamente el servidor encargado de manejar las interacciones de las partidas multijugador.

Respuesta: Se procesan las transacciones relacionadas a las partidas multijugador exitosamente.

Medición de la respuesta: El servidor deberá responder con un retardo menor a 3 segundos siempre y cuando el numero de partidas multijugador sea menor o igual a 10000.

Este escenario se logrará mediante las siguientes tácticas:

1. Mantener múltiples copias de los datos o cálculos: Se puede delegar la tarea de realizar los cálculos de un movimiento específico al cliente. De esta manera el servidor solo tiene que transmitir información sobre las jugadas y no de como es afectado el tablero del juego como tal. Sin embargo, al suspender una partida el servidor guarda el estado del juego para su reanudación posterior.