

## Especificación de casos de prueba

(Versión 1.0)

**Nombre del caso de uso:** Consultar clasificaciones



Tipo de escenario:	Típico	
Descripción breve:	<p>El usuario es capaz de visualizar sus estadísticas, en relación a sus partidas ganadas, perdidas; ver sus participaciones en torneos, y los logros alcanzados en la partida.</p> <p>Se basa en la completitud de la visualización de datos estadísticos del usuario en sus partidas.</p> <p>Las ventanas que implementan este escenario son, por su nombre en el proyecto de MagicDraw:</p> <p>ET_Menu_Clasificaciones, ET_Mis_Estadísticas, ET_Clasificacion_General, ET_Consulta_Logros.</p>	
Precondiciones adicionales:	1. Usuario autenticado en el sistema.	
Caso de prueba # 1		
Precondiciones adicionales: n/a	Entradas:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. assertTitle("Clasificaciones")</li><li>2. verifyTextPresent("Descripción")</li><li>3. verifyTextPresent("Mis estadísticas")</li><li>4. verifyTextPresent("Clasificación general")</li><li>5. verifyTextPresent("Logros")</li></ol>
	Resultados esperados:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Se verifica que el usuario está en la ventana de menu clasificaciones.</li><li>2. En (2) se verifica que los datos de descripción estén visibles.</li><li>3. Verifica la presencia visible del botón "Mis estadísticas".</li><li>4. Verifica la presencia visible del botón "Clasificación general".</li><li>5. Verifica la presencia visible del botón "Logros".</li></ol>
	Observaciones:	
Caso de prueba # 2		
Precondiciones adicionales: n/a	Entradas:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. click(botón "Mis estadísticas")</li><li>2. assertTitle("Mis estadísticas ")</li><li>3. verifyTextPresent("Partidas")</li><li>4. verifyTextPresent("Torneos ganados")</li><li>5. click(botón "Volver")</li></ol>
	Resultados esperados:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. En (1), (2) y (3) verifica que dando click en el botón de "mis estadísticas" llega a la ventana deseada.</li><li>2. En (9) dando click al botón volver, regresa al menú principal ET_Menu_Clasificaciones.</li></ol>

	Observaciones:	
Caso de prueba # 3		
Precondiciones adicionales: n/a	Entradas:	1. click(botón "Clasificación general") 2. assertTitle("Clasificación general") 3. verifyTable(Tabla de clasificaciones) 4. verifyTextPresent("Yo") 5. click(boton "Volver")
	Resultados esperados:	1. En (1) (2) (3) verifica la visualización correcta y la presencia de las tablas de jugadores, la posicion del usuario en la clasificación. 2. En (13) se regresa al menú principal ET_Menu_Clasificaciones. 3 . En (14) (15) se verifica que la visualizacion sea completa de la ventana de Logros.
	Observaciones:	
Caso de prueba # 4		
Precondiciones adicionales: n/a	Entradas:	1. click(botón "Logros") 2. assertTitle("Logros") 3. verifyTextPresent("Yo") 4. click(boton "Volver")
	Resultados esperados:	1. En (1) se regresa al menú principal ET_Menu_Clasificaciones. 2 . En (2) (3) se verifica que la visualización sea completa de la ventana de Logros. 3. En (4) se regresa al menú principal ET_Menu_Clasificaciones.
	Observaciones:	