

# **Dokumentacja użytkowa**

## **oprogramowania dotyczącego pracy pt.**

### **„Algorytmy i metody klasyfikacji obiektów 2D z zastosowaniem do analizy artefaktów dziedzictwa kulturowego.”**

#### Proces uruchomienia kodów źródłowych:

Aby ułatwić uruchomienie kodów źródłowych (analiza\_skupien.py, analiza\_syntaktyczna.py), autor przygotował plik pozwalający je wywołać: index.ipynb. W tym celu należy:

- Uruchomić interpreter Jupyter Notebook (dokładna instrukcja pobierania i uruchamiania interpretera znajduje się w pliku dokumentacja\_tekniczna.pdf).
- Za pomocą interpretera przejść do folderu, w którym znajdują się pliki dołączone do pracy magisterskiej.
- Upewnić się, że rozpakowany został folder dataset-oryginal-size – jeśli jeszcze nie zostało to zrobione, należy go rozpakować, wybierając opcję „Wypakuj tutaj”.
- W aplikacji Jupyter Notebook utworzyć plik index.ipynb.
- Plik index.ipynb został przygotowany tak, aby jak najwygodniej uruchamiać kody źródłowe programów dołączonych po pracy. W tym celu utworzone zostały tam dwie komórki wywołujące poszczególne kody. Aby uruchomić komórkę, należy kliknąć w nią kursorem myszy, a następnie nacisnąć klawisze Ctrl + Enter.
- Poszczególne programy uruchamiają się wewnątrz pliku index.ipynb w interpreterze Jupyter Notebook.