

Dokumentacja techniczna

oprogramowania dotyczącego pracy pt.

„Algorytmy i metody klasyfikacji obiektów 2D z zastosowaniem do analizy artefaktów dziedzictwa kulturowego.”

1. Wymagane oprogramowanie.

Kody źródłowe stworzonych programów (analiza_skupien.py, analiza_syntaktyczna.py) napisane są w języku programowania Python wersji 3.6. W związku z tym do ich uruchomienia niezbędne jest posiadanie interpretera/aplikacji dedykowanej do tego języka. Proponowanym przez autora interpreterem jest interpreter Jupyter Notebook pochodzący ze środowiska Miniconda.

2. Proces instalacji.

Aby móc uruchomić kody źródłowe załączone w pracy, należy:

- Pobrać komponent Python, najlepiej zrobić to bezpośrednio ze strony twórców: <https://www.python.org/downloads/> , wybierając odpowiedni system operacyjny. Należy pobrać wersję powyżej 3.0, a najlepiej najnowszą.
- Pobrać aplikację Miniconda, wybierając odpowiedni system operacyjny i odpowiednie parametry dotyczące używanego komputera: <https://docs.conda.io/en/latest/miniconda.html> .
- Utworzyć nowe środowisko w Minicondzie, zgodnie z instrukcją podaną na stronie producenta (np. conda create -n myenv python)
- Zainstalować biblioteki: numpy, scipy, scikit-learn, pillow, pandas, matplotlib, itertools . Należy to zrobić zgodnie z instrukcją podaną na stronie Minicondy (np. conda install numpy).
- Uruchomić stworzone wcześniej środowisko (np. conda activate myenv lub activate myenv – w zależności od systemu operacyjnego).
- Uruchomić interpreter, wpisując: jupyter notebook. Powinien on otworzyć się w przeglądarce internetowej.