

Manejo de Warnings

Desarrollo de Videojuegos I - Image Campus

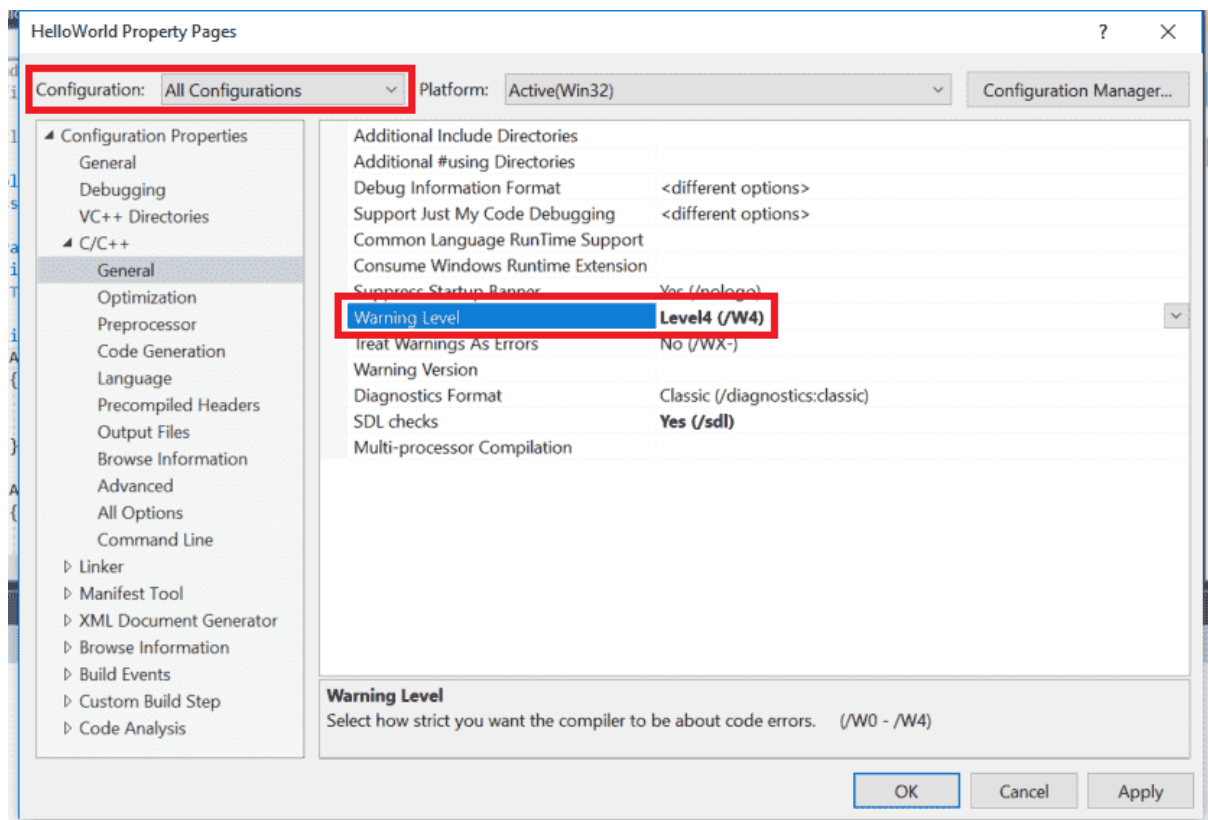
Dado que los avisos de Warning que destaca el IDE pueden indicar posibles problemas en el código y para evitar que estos se acumulen, es conveniente resolverlos para que no aparezcan.

Idealmente no solo deberíamos tener 0 errores en nuestro código sino también 0 warnings. Pero dado que los warnings no impiden la correcta compilación podemos llegar a olvidarlos.

Por lo tanto, para evitar que esto suceda a partir de ahora conviene trabajar de la siguiente manera:

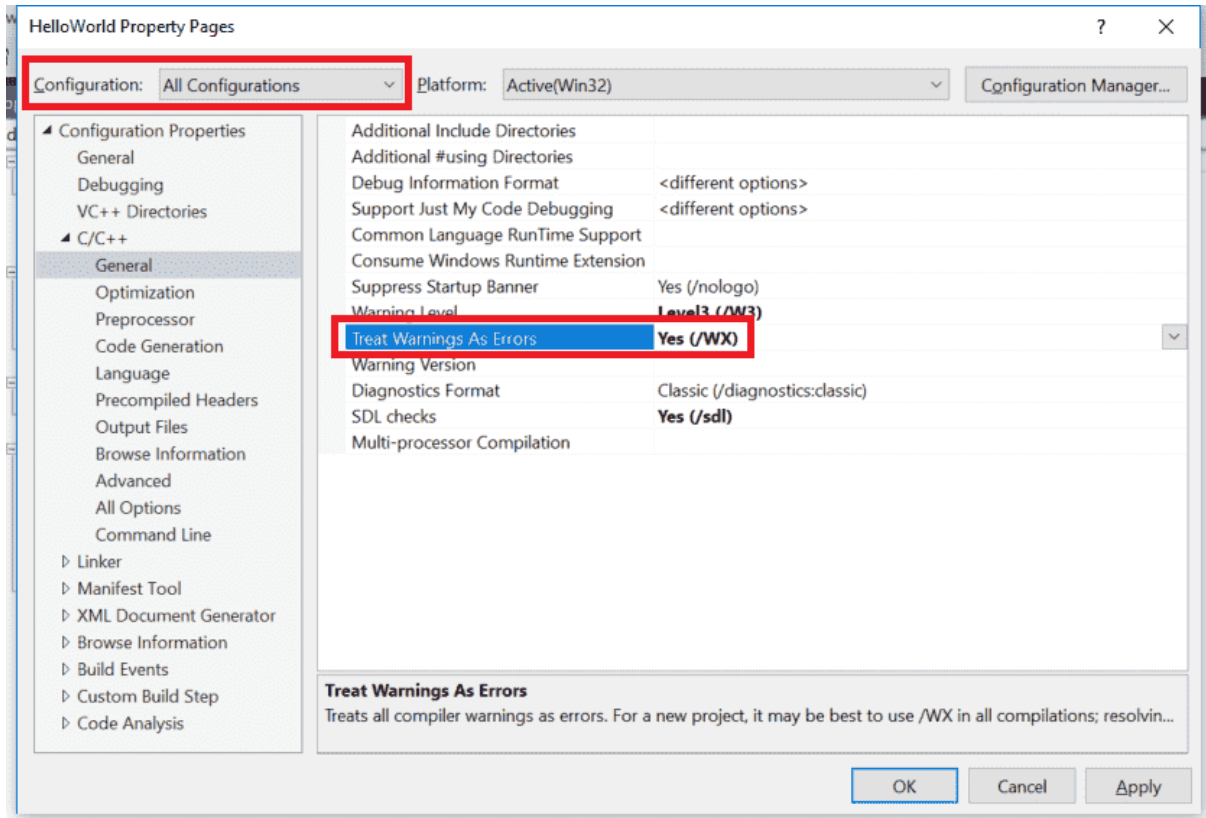
1) Incrementar el Warning Level para detectar la mayor cantidad de potenciales problemas

Para esto, en Visual Studio ir a las propiedades del proyecto y en **Configuration Properties - C/C++ - General** poner la opción **Warning Level** en **Level4 (/W4)**. Realizar esto para todas las configuraciones (Debug y Release).



2) Configurar que se consideren a los warnings como errores

Para esto, en Visual Studio ir a las propiedades del proyecto y en **Configuration Properties - C/C++ - General** poner la opción **Treat Warnings as Errors** en **Yes (/WX)**. Realizar esto para todas las configuraciones (Debug y Release).



Excepciones

Si se da el caso de que un Warning no se puede resolver por alguna causa justificada, puede desactivar el chequeo de warnings temporalmente para la línea que esté arrojando el problema, de la siguiente manera:

```
#pragma warning(disable:4244)
float ejemplo = numeroEntero;
#pragma warning(default:4244)
```

Rodear solo la instrucción que arroja el warning con **#pragma warning** poniendo entre paréntesis **disable** al comienzo y **default** al final, e indicando el número de warning (que es el que se muestra en la lista de errores).
Nótese que este es un ejemplo y en este caso el warning sí podría ser resuelto casteando el tipo de dato.

Más info:

- <https://docs.microsoft.com/en-us/cpp/build/reference/compiler-option-warning-level?view=vs-2019>
- <https://docs.microsoft.com/en-us/cpp/preprocessor/warning?view=vs-2019>
- <https://www.learncpp.com/cpp-tutorial/configuring-your-compiler-warning-and-error-levels/>