

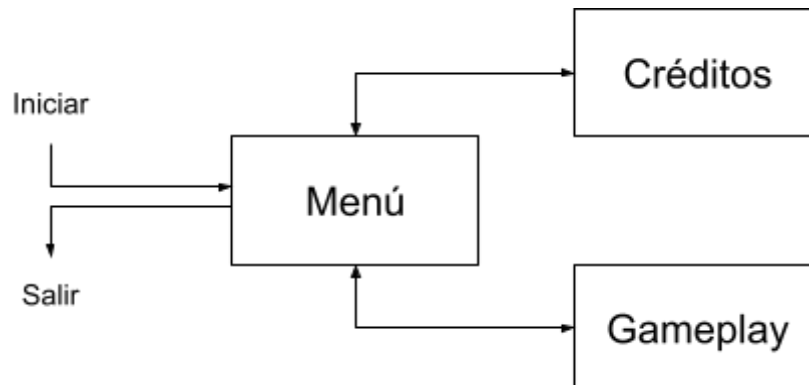
**Tecnicatura Superior en Desarrollo de Videojuegos – Image Campus**  
**Práctica Profesional I: Desarrollo de Videojuegos I – 2022**  
**Ejercicio 2 de Trabajo Práctico: Moon Patrol**

Se continúa el proyecto con la modalidad iniciada la vez pasada, agregando lo siguiente en esta iteración.

Si no tienen implementado lo de la vez pasada, es imperativo que lo hagan primero. Mantener el uso de buenas prácticas destacadas en los documentos y en clase.

**Iteración 2** (jueves 27/10 a martes 01/10) - Tareas a realizar:

- Fondo con efecto parallax scrolling (de al menos 3 capas).
- Gravedad que hace que el personaje caiga y que con la tecla correspondiente salte.
- Separar en 3 escenas y armar siguiente flujo entre pantallas:



- Anotar su nombre en los créditos
- Actualizar el número de versión que se ve en la pantalla a 0.2.
- Una vez realizado lo que se plantea aquí debe generar un tag de nombre 0.2 y subir el ejecutable asociado al tag a Releases de GitHub.

**Importante:**

- No hace falta implementar nada extra en esta etapa. Es preferible que se tengan estos requisitos mínimos y que se revisen los documentos de buenas prácticas para hacer un chequeo de que esté todo según lo solicitado.
- No hay que hacer página de itch para el juego en esta etapa.
- Anotar las dudas que le surjan en el proceso, para traerlas a clase.