

Tecnicatura Superior en Desarrollo de Videojuegos – Image Campus
Práctica Profesional I: Desarrollo de Videojuegos I – 2022
Ejercicio 1 de Trabajo Práctico: Moon Patrol

Para este próximo proyecto la modalidad de trabajo será diferente:

Iremos trabajando iterativamente semana a semana, agregando funcionalidades específicas en cada iteración.

Cada clase se hará la entrega de una nueva versión del juego (0.1, 0.2, etc.), siendo la primera la 0.1, la cual tiene que tener las características que se destacan a continuación.

Iteración 1 (martes 25/10 a jueves 27/10) - Tareas a realizar:

- Crear un nuevo proyecto vacío de C++ e integrar la biblioteca de programación raylib para crear lo que terminará siendo un juego tipo Moon Patrol.
Dado que este será el único proyecto en la solución, al crearlo tildar la opción de que coloque solución y proyecto en mismo directorio:

☒ Colocar la solución y el proyecto en el mismo directorio

- Crear un nuevo repositorio para alojar este proyecto. Versionar correctamente siguiendo las pautas del documento *Requisitos sobre el versionado para proyectos*
- Seguir los mismos procedimientos y buenas prácticas destacados hasta el momento y en los documentos entregados hasta el momento, en lo relativo a:
 - Proyecto
 - Versionado
 - Código
 - Aspectos de usabilidad
- Personaje que controla el usuario:
 - Está en el lado izquierdo de la pantalla
 - Salta para esquivar lo que viene desde la derecha (el movimiento puede ser simple con las flechas, se pone en posición 1 o 2 según la flecha apretada, sin gravedad por el momento).
- Obstáculo:
 - Uno solo por el momento
 - Aparece desde la derecha
 - Al desaparecer por el lado izquierdo de pantalla vuelve a aparecer por el lado derecho
- Gameplay: personaje y obstáculo avanzan en direcciones opuestas. Condición de derrota: si obstáculo y personaje colisionan
- En alguna esquina de la pantalla se debe ver un texto que indique la versión del juego (0.1)

- Una vez realizado lo que se plantea aquí debe generar un tag de nombre 0.1 y subir el ejecutable asociado al tag a Releases de GitHub.

Importante:

- No hace falta implementar nada extra en esta etapa. Es preferible que se tengan estos requisitos mínimos y que se revisen los documentos de buenas prácticas para hacer un chequeo de que esté todo según lo solicitado.
- No hay que hacer página de itch para el juego en esta etapa.
- Anotar las dudas que le surjan en el proceso, para traerlas a clase.