全角与半角的切换:shift+空格

简体字与繁体字的切换:ctrl+shift+f

1. .cpp与.h 文件之间的区别

.h文件是声明，帮助别人去调用 .cpp文件是定义，帮助对函数体的具体修改。

1. 变量的存储类型

Static:静态存储，编译时分配内存，程序结束时，才释放。变量的生存周期。程序执行之前就已经初始化。整个程序执行的过程中一直存在。可以改变链接属性（代码块外部的时候），可以改变变量的存储类型（代码块内部）。

Const:只读类型，不能修改。常量

auto:只是存在堆栈中。离开代码块的时候，这些变量就会自动销毁。

register：寄存器变量

这些是变量的存储类型。

1. Source code源代码

4.想必很多人都看过“头文件中的 #ifndef/#define/#endif 防止该头文件被重复引用”。但是是否能理解“被重复引用”是什么意思？是不能在不同的两个文件中使用include来包含这个头文件吗？如果头文件被重复引用了，会产生什么后果？是不是所有的头文件中都要加入#ifndef/#define/#endif 这些代码？

其实“被重复引用”是指一个头文件在同一个cpp文件中被include了多次，这种错误常常是由于include嵌套造成的。比如：存在a.h文件#include "c.h"而此时b.cpp文件导入了#include "a.h" 和#include "c.h"此时就会造成c.h重复引用。

1. 引用:
2. Inline: 内联函数，宏定义的一种改进，主要是在预处器中，在需要用的时候，直接将参数进行替换。
3. 类名后出现:表示继承
4. C++虚函数:实现多态性。
5. 多态与重载：重载：相同的函数名称，但是参数列表不同，编译器在编译的时候，就会分配内存地址。多态：子函数对虚函数的一种覆盖，只有调用的时候，才能真正的知道需要调用谁。
6. Continue 结束本次循环 Break 结束循环
7. 软连接与硬链接的区别:硬链接的indode都是一样的，而软件连接只保留的是一个绝对路径的地址。

http://www.jianshu.com/p/dde6a01c4094

1. 下面到底哪个是数组指针，哪个是指针数组呢：

A) int \*p1[10];

1. int (\*p2)[10];
2. 每次上课问这个问题，总有弄不清楚的。这里需要明白一个符号之间的优先级问题。
3. “[]”的优先级比“\*”要高。p1 先与“[]”结合，构成一个数组的定义，数组名为p1，int \*修饰的是数组的内容，即数组的每个元素。那现在我们清楚，这是一个数组，其包含10 个指向int 类型数据的指针，即指针数组。至于p2 就更好理解了，在这里“（）”的优先级比“[]”高，“\*”号和p2 构成一个指针的定义，指针变量名为p2，int 修饰的是数组的内容，即数组的每个元素。数组在这里并没有名字，是个匿名数组。那现在我们清楚p2 是一个指针，它指向一个包含10 个int 类型数据的数组，即数组指针。
4. 数组头是指针常量
5. \*就代表取值

14.C++编译之后在release下生成可执行文件。

15.C可以把赋值操作蕴含于while语句内部，这样就允许程序员消除冗余语句。

16.数组作为参数的时候，实际上传入的是数组的起始地址。

17.char \*message = “hello world!”;

18.typedef 适合定义新的数据类型而#define不适合

19.int const \*pci; //指向常量的指针，可以修改指针的值，但是不可以修改它所指向的值

Int \* const pci //整型常量指针，指针的值不可以修改

Int const \* const pci //都不可以修改

int\* a,int \*a //没有区别

20.代码块作用域：在{}之间定义的变量，作用域就在{}的范围。文件作用域：源文件。

实际：所以很多变量在使用的时候，要写：：标明作用域

21.源文件被编译之后会产生目标文件，目标文件可以之后在需要的时候再进行链接。

22.链接属性：extern外部 别人可以访问 也就是全局的意思

internal内部 只能在自己的源文件中进行访问，不允许从其他的源文件访问，

函数定义或者代码块之外的变量声明时static

21.跳出多层嵌套的循环，可以使用goto语句，或者return语句。

22.break只能跳出最内层的循环。

23.现在来消化一下，我作个简单的总结，指向[基类](https://baike.baidu.com/item/%E5%9F%BA%E7%B1%BB)的[指针](https://baike.baidu.com/item/%E6%8C%87%E9%92%88)在操作它的[多态](https://baike.baidu.com/item/%E5%A4%9A%E6%80%81)类对象时，会根据不同的类对象，调用其相应的函数，这个函数就是虚函数。

24.new 之后是一个指针，需要拿指针来接受。

25.可以通过引用来处理，函数的返回值不一定有用。

26.\_access C中的库函数，用来检测路径是否存在

27.c\_str()兼容c，返回string

28. Handler主要用于异步消息的处理：当发出一个消息之后，首先进入一个消息队列，发送消息的函数即刻返回，而另外一个部分在消息队列中逐一将消息取出，然后对消息进行处理，也就是发送消息和接收消息不是同步的处理。 这种机制通常用来处理相对耗时比较长的操作。

29. ICE是ZEROC的开源通信协议产品，它的全称是：The Internet Communications Engine。

30.函数后面加一个const

const的函数不能对其数据成员进行修改操作。

const的对象，不能引用非const的成员函数。

31.运算符的重载

问题：

1. 平台的代码为什么要是C++而不是C？？
2. 协议栈源码