1. 程序运行顺序：将projects中的程序拷入到telset中再运行。
2. 计算机以一个块来进行读写，一个块为512字节。
3. 柱面：对应的就是哪个磁道；磁头：对应的就是哪个盘面；扇区：一个磁道分为几个扇区。
4. C语言要确定类型，是因为要确定mov要多少个字节。Word/Dword/BYTE
5. Without a cast //没有进行类型转换
6. 指针就是内存地址的值，指针就是地址
7. p = （cahr \*） i；

\*p = i & 0x0f;

一个是给ECX赋值，一个是给ECX号内存地址赋值。（\*p代表的是一个内存地址）

1. p[i]与\*(p+i)意思是完全相同的
2. 端口就是不同设备与总线连接的地址号
3. 结构体也可以是一组数的集合。
4. \*a.b == a->b
5. 主频的意义：每秒钟能够处理的指令数。
6. .&&与& 的区别：&&具有短路的功能
7. ==与===的区别：==只是判断值是否相等，===判断类型是否相等。0与false的关系