



Presentado por:
Gael Breton Rendon

Materia:
Wearables

Tema:
Tabla Comparativa entre arquitecturas wearables y
smart TV

18 de Septiembre de 2024

Capa	Wearables	Smart TV
------	-----------	----------

Capa UI (Interfaz de Usuario)	<p>Componentes y Frameworks:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sensores táctiles, pantallas OLED, comandos de voz (por ejemplo, Google Assistant o Siri). - Frameworks: Wear OS UI Toolkit, React Native para wearables. <p>Interacción:</p> <ul style="list-style-type: none"> - El usuario interactúa principalmente a través de gestos táctiles o de voz. - Interfaces simples y contextuales para evitar distracciones, con foco en notificaciones y alertas de salud(IntechOpen - Open Science Open Minds). 	<p>Componentes y Frameworks:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pantallas de alta definición, soporte de control remoto, reconocimiento de gestos y voz (por ejemplo, Alexa, Google Assistant). - Frameworks: Tizen (Samsung), WebOS (LG), Android TV para el desarrollo de interfaces. <p>Interacción:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Interfaz gráfica completa, navegación de apps, y control de contenido multimedia. Los usuarios interactúan principalmente a través de controles remotos o comandos de voz(Samsung News).
--------------------------------------	---	---

Capa de Dominio	<p>Función y Uso:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Procesamiento de datos biométricos en tiempo real, como ritmo cardíaco, nivel de glucosa, y pasos diarios(IntechOpen - Open Science Open Minds). - Uso de inteligencia artificial para análisis predictivo y monitoreo remoto de salud. - Funcionalidades de personalización basadas en datos de salud del usuario(IntechOpen - Open Science Open Minds). 	<p>Función y Uso:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Manejo de aplicaciones multimedia y conectividad a otros dispositivos inteligentes. - Mejora del procesamiento gráfico y reproducción de video mediante motores internos como Smart Real Engine(Samsung News). - Soporta la reproducción de contenidos en alta definición, conversión de 2D a 3D, y aplicaciones en tiempo real(Samsung News).
------------------------	--	--

Capa de Datos	Almacenamiento: - Los datos generados por sensores se almacenan en la nube o en dispositivos móviles conectados(IntechOpen - Open Science Open Minds). Sincronización: - Uso de Bluetooth y WiFi para sincronizar datos con aplicaciones móviles o plataformas de salud. Seguridad: - Cifrado de datos en tránsito y en reposo para proteger información sensible como datos médicos(IntechOpen - Open Science Open Minds).	Almacenamiento: - Los datos de configuración y preferencias de usuario se almacenan localmente o en servidores en la nube(Samsung News). Sincronización: - Uso de conectividad WiFi para sincronización en tiempo real con servicios de streaming y apps. Seguridad: - Implementación de protocolos de seguridad para proteger datos de usuario y transmisiones de contenido(Samsung News).
----------------------	---	---

Resumen

Wearables, como relojes inteligentes, tienen una **interfaz de usuario** simple con pantallas pequeñas y botones físicos, y a veces control por voz, para usarse fácilmente durante el día. Su **capa de dominio** incluye sensores que miden datos sobre la salud y la actividad física, que se procesan para ofrecer información útil. En la **capa de datos**, almacenan información en su memoria y la sincronizan con teléfonos o la nube, cuidando la seguridad de los datos personales.

Las **Smart TVs** cuentan con una **interfaz de usuario** en pantallas grandes que se controlan con mandos a distancia o por voz, proporcionando acceso fácil a aplicaciones y contenido multimedia. La **capa de dominio** utiliza procesadores y sistemas operativos para manejar la reproducción de video y aplicaciones. En la **capa de datos**, almacenan aplicaciones y configuraciones, y sincronizan datos con servicios en la nube para mejorar la experiencia de entretenimiento.

En resumen, los wearables se enfocan en la salud y la actividad física en un formato portátil, mientras que las Smart TVs ofrecen entretenimiento de alta calidad en el hogar, con diferentes enfoques en la gestión de datos e interacción con el usuario.