

# USABILIDAD

Desarrollo de interfaces

Realizado por  
Miguel Martin Gil 2DAM

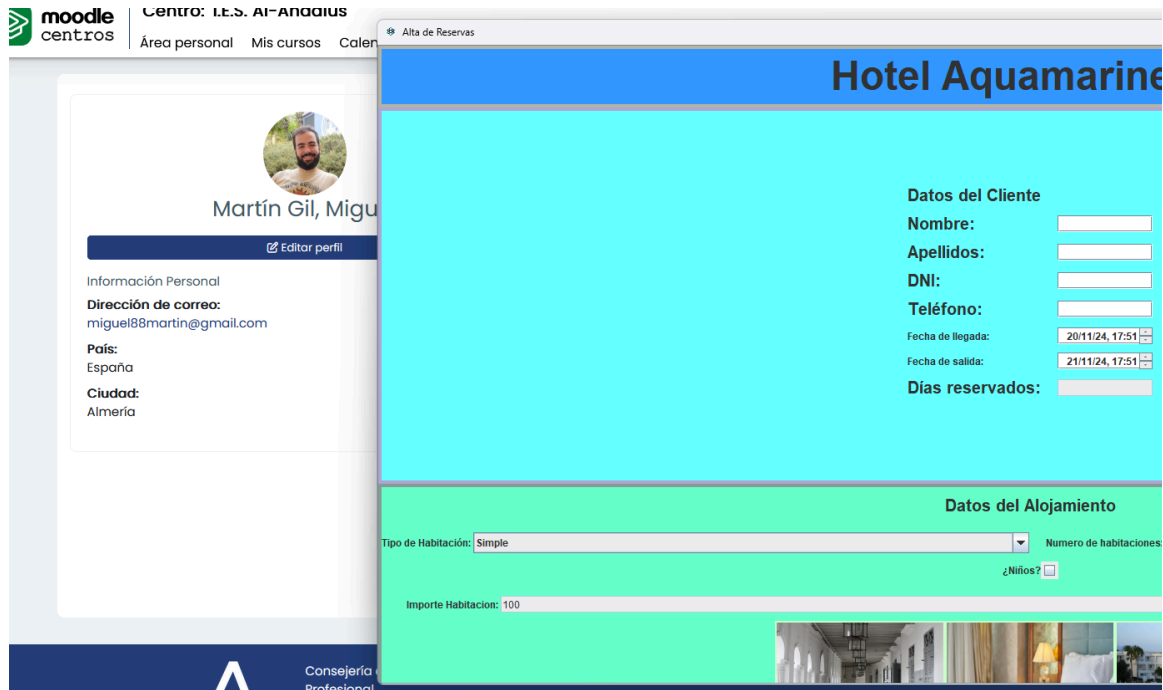
## **Índice:**

<b>Índice:</b> .....	<b>2</b>
<b>1. Visibilidad del estado del sistema.....</b>	<b>2</b>
<b>2. Coincidencia entre el sistema y el mundo real.....</b>	<b>2</b>
<b>3. Control y libertad del usuario.....</b>	<b>3</b>
<b>4. Consistencia y estándares.....</b>	<b>3</b>
<b>5. Prevención de errores.....</b>	<b>4</b>
<b>6. Reconocer en lugar de recordar.....</b>	<b>4</b>
<b>7. Flexibilidad y eficiencia de uso.....</b>	<b>4</b>
<b>8. Estética y diseño minimalista.....</b>	<b>5</b>
<b>9. Ayuda al usuario a reconocer, diagnosticar y recuperarse de los errores.....</b>	<b>5</b>
<b>10. Ayuda y documentación.....</b>	<b>6</b>

## 1. Visibilidad del estado del sistema

Se tiene que tratar de mantener a los usuarios informados en todo momento actualizados de lo que está ocurriendo.

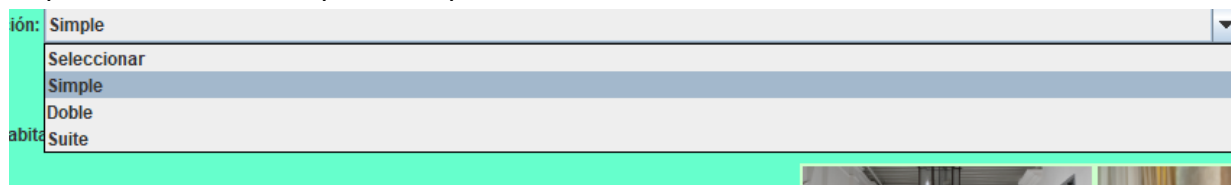
Cada vez que el usuario realiza una acción, como seleccionar un tipo de habitación o cambiar la cantidad de habitaciones, el precio se recalcula y se muestra en el campo de texto campoPrecioCalculado mediante el método actualizarPrecio(). Este comportamiento indica al usuario en todo momento cuál es el estado del cálculo, garantizando que el cliente es informado de los precios en tiempo real.



## 2. Coincidencia entre el sistema y el mundo real

Este punto trata que la interfaz de usuario debe de ajustarse al lenguaje del mundo real utilizando los mismos términos que se usan en el mundo real.

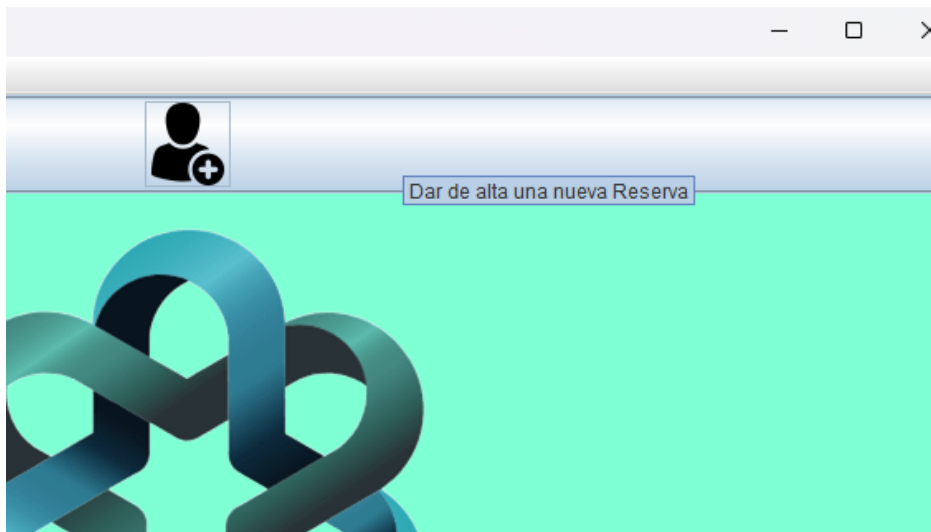
Además de el diseño de la aplicación que usa palabras fáciles de entender para el usuario también podemos ver ejemplos más concretos como que se han utilizado las opciones de tipos de habitación como "Simple", "Doble" y "Suite", que son términos comunes y ampliamente conocidos para los tipos de habitación. Además toda



## 3. Control y libertad del usuario

El objetivo es utilizar un lenguaje familiar para el usuario intentando evitar los tecnicismos.

El usuario puede cambiar la selección de tipo de habitación, número de habitaciones tantas veces como quiera, y el sistema recalcula el precio cada vez que cambia la opción. Además puede modificar nombre, limpiar los datos. Además si mantiene el ratón encima del botón saldrá una descripción de lo que hace el botón.



#### 4. Consistencia y estándares

Se tiene como objetivo seguir los estándares de diseño para que el usuario se encuentre en un entorno familiar y no tengan que aprender nuevas formas de usar una aplicación.

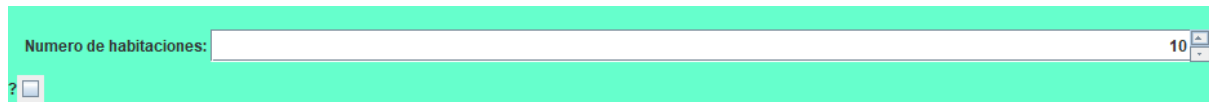
Podemos ver cómo se usan elementos similares para el diseño de toda la aplicación teniendo una fuente distinta los campos de fecha para que se vea claramente que son datos que afectan al precio. El campo de días reservados tiene el sombreado de manera que el usuario entiende que es un campo no editable.

A screenshot of the 'Hotel Aquamarine' reservation form. The form is divided into two main sections: 'Datos del Cliente' and 'Datos del Alojamiento'.  
**Datos del Cliente:** Includes input fields for 'Nombre:', 'Apellidos:', 'DNI:', and 'Teléfono:'. It also has date pickers for 'Fecha de llegada:' (set to 17/11/24, 22:33) and 'Fecha de salida:' (set to 21/11/24, 22:33). The 'Dias reservados:' field is highlighted in light blue and shows the value '3'.  
**Datos del Alojamiento:** Includes a dropdown for 'Tipo de Habitación:' (set to 'Simple'), a text input for 'Número de habitaciones:' (set to '3'), and a checkbox for '¿Niños?'. Below this, it shows 'Importe Habitación: 450'. At the bottom, there are three small images: a hotel hallway, a hotel room, and a hotel pool area.  
At the very bottom, there are two tabs: 'Datos del Cliente' and 'Datos del Alojamiento', with the latter being the active tab.

#### 5. Prevención de errores

El diseño de la aplicación debe de estar pensado para evitar que el usuario cometa errores involuntarios y que se le indique sin tener que usar los molestos mensajes de error.

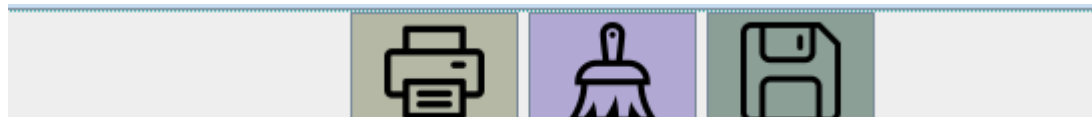
En el JSpinner tiene un rango de valores predefinido (0 a 50 habitaciones en este caso), lo que previene que el usuario ingrese valores fuera de este rango.  
Se valida el formato tanto del dni como del teléfono haciendo que no se pueda introducir un formato incorrecto.

A screenshot of a Java Swing window with a light blue background. It contains a label "Numero de habitaciones:" followed by a JSpinner control. The spinner's value is set to 10, and it has a small arrow icon on the right side. Below the spinner, there is a small question mark icon and a small square icon.

## 6. Reconocer en lugar de recordar

Trataremos de hacer que el esfuerzo realizado para entender el programa sea el mínimo posible para el usuario.

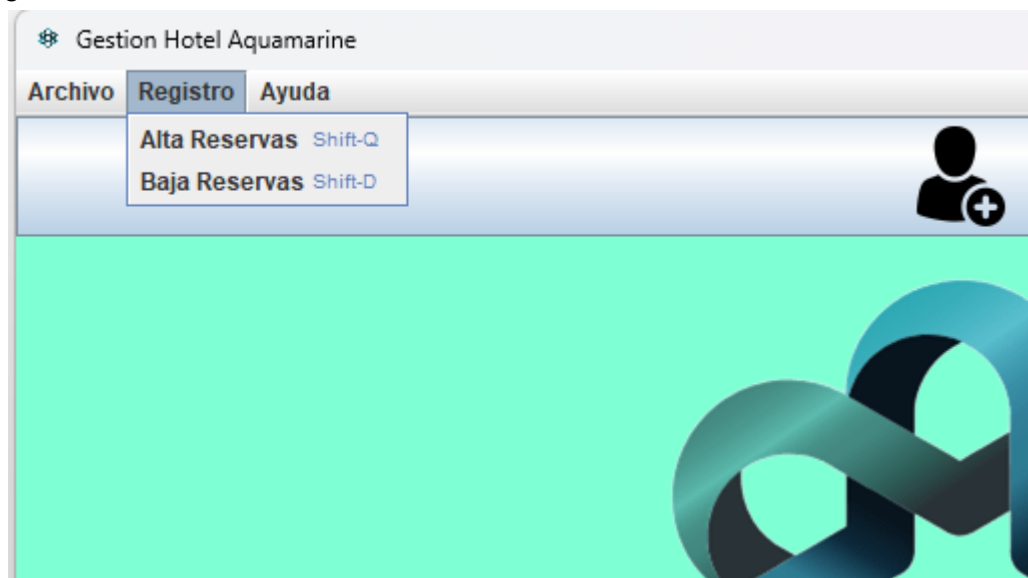
Con todos los iconos que se han usado para grabar, limpiar o imprimir son lo que todos reconocen como es una impresora un disquete o un cepillo.



## 7. Flexibilidad y eficiencia de uso

Debemos de proporcionar herramientas para satisfacer las necesidades de distintos tipos de usuarios, desde los novatos hasta los más experimentados.

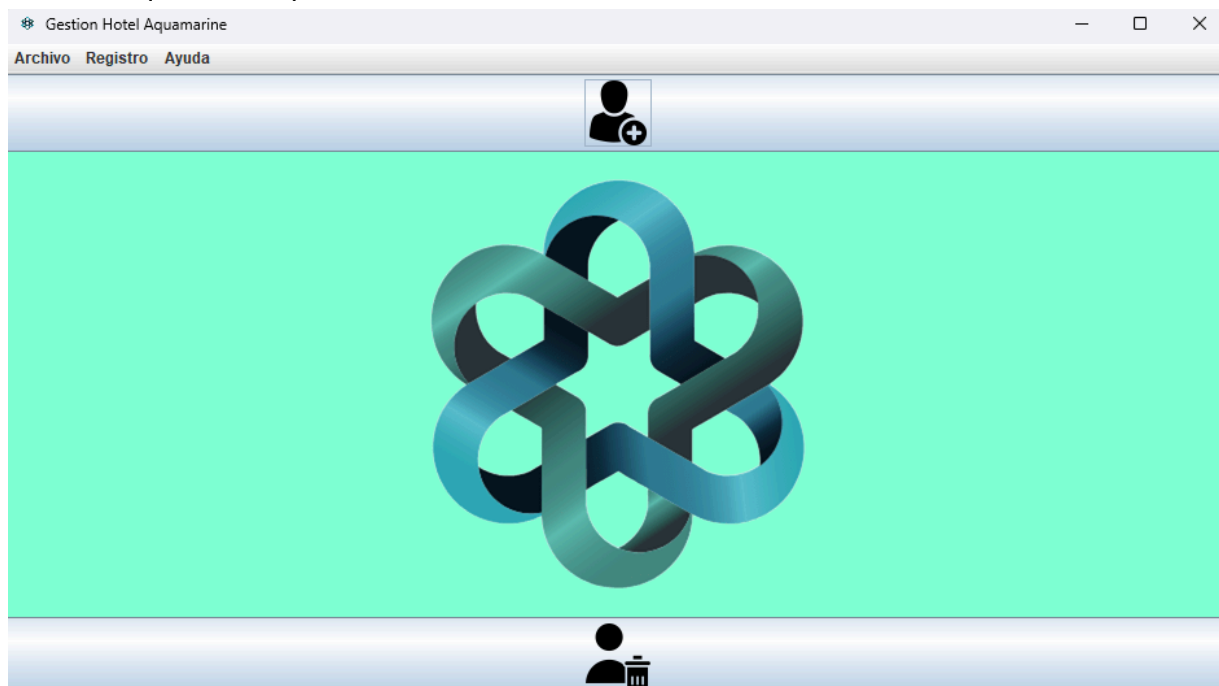
Nos permite acceder a los apartados más importantes mediante comandos o de forma más gráfica usando los menús.



## 8. Estética y diseño minimalista

No se incluyen elementos que no cumplen ninguna funcionalidad o que sean redundantes. Se trata de mostrar solo los elementos imprescindibles.

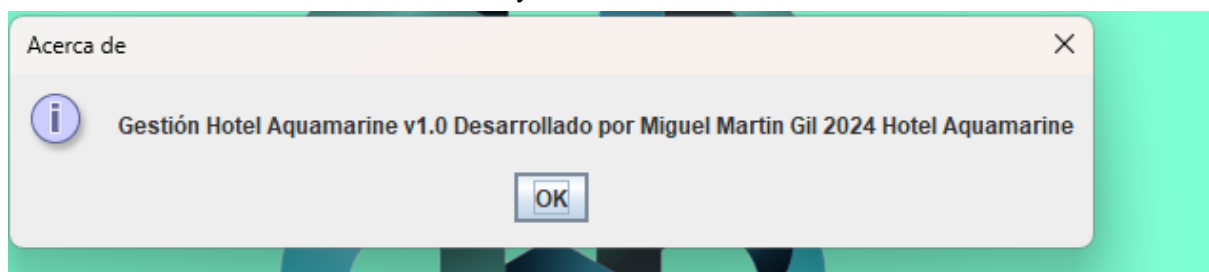
Como se puede observar la aplicación aparte de la barra de menú tiene dos botones que son las funciones estrictamente necesarias y en el menú también ya que solo contiene las esenciales. Además el menú es muy minimalista incluyendo solo el logo del hotel y las dos funciones que se han pedido además de la barra de tareas.

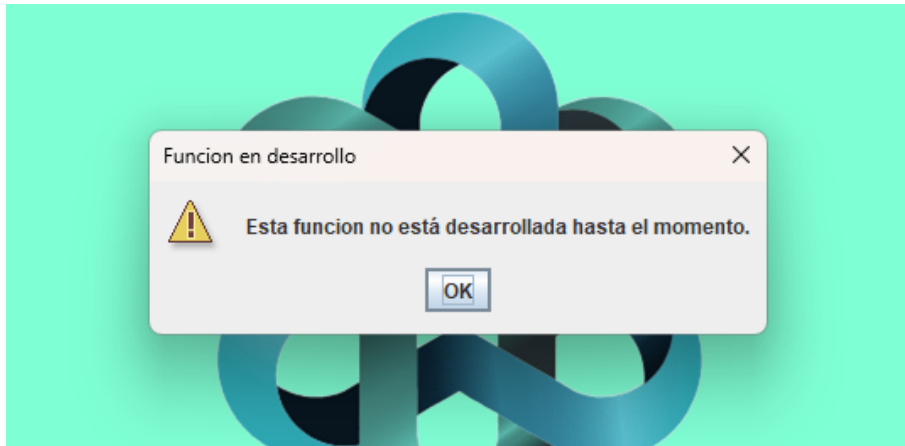


## 9. Ayuda al usuario a reconocer, diagnosticar y recuperarse de los errores.

Debemos de tratar de proporcionar al usuario mensajes de error claros que le ayuden a encontrar la solución al problema.

Este apartado podría estar más depurado pero controla que el usuario no introduzca un dni erróneo o un número de teléfono gracias a las máscaras que se encargan de comprobarlo y no dejar que se introduzca un valor incorrecto. Además de no dejar introducir un número de habitaciones negativas o un tipo que no existe. En cuanto a mensajes encontramos tanto de advertencia en la función en desarrollo y otro de información en Acerca de.

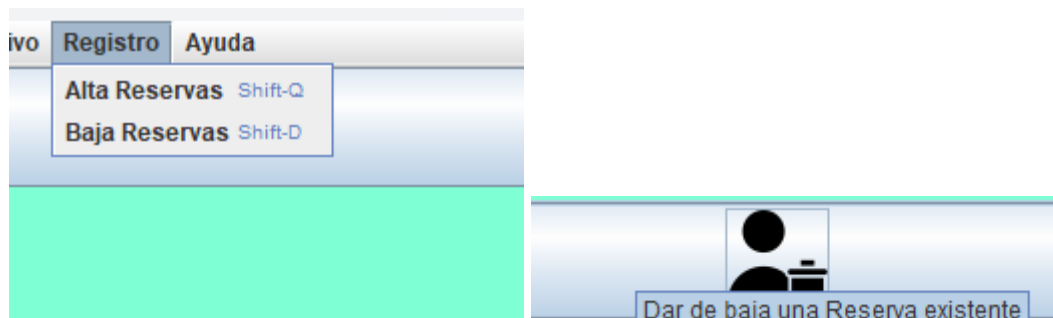




## 10. Ayuda y documentación

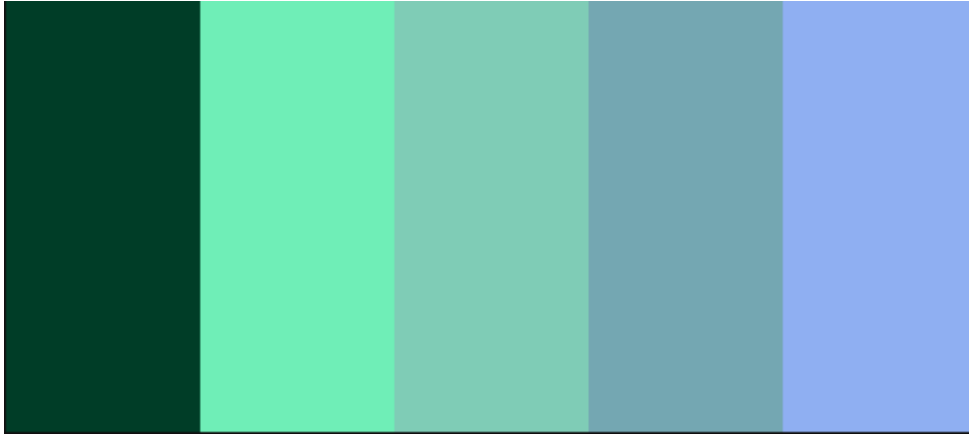
El objetivo es ofrecer al usuario toda la información necesaria para poder usar la aplicación sin dificultades.

Añadiendo una descripción a los botones explicando su función ayuda a que un nuevo usuario sepa qué acción va a realizar antes de realizarla. De esta manera se consigue que el usuario pueda consultar funciones que no ha usado nunca y entender su utilidad. Podemos observar ambos ejemplos como en registro se explican los comandos que puedes usar para acceder a Alta Reservas o Baja Reservas y como en el botón dar de baja te explica que ventana abriría.



**Paleta de colores usada:**

He considerado que esta paleta de colores(además de ser el verde mi color favorito) encaja perfecto con un hotel que quiere transmitir un ambiente relajado y fresco. Los tonos verdes dan esa vibra natural y acogedora, ideal para un lugar que quiera resaltar su conexión con la naturaleza o un estilo eco-friendly. Los azules aportan tranquilidad y una sensación de confianza.



<https://www.color-hex.com/color-palette/10082>