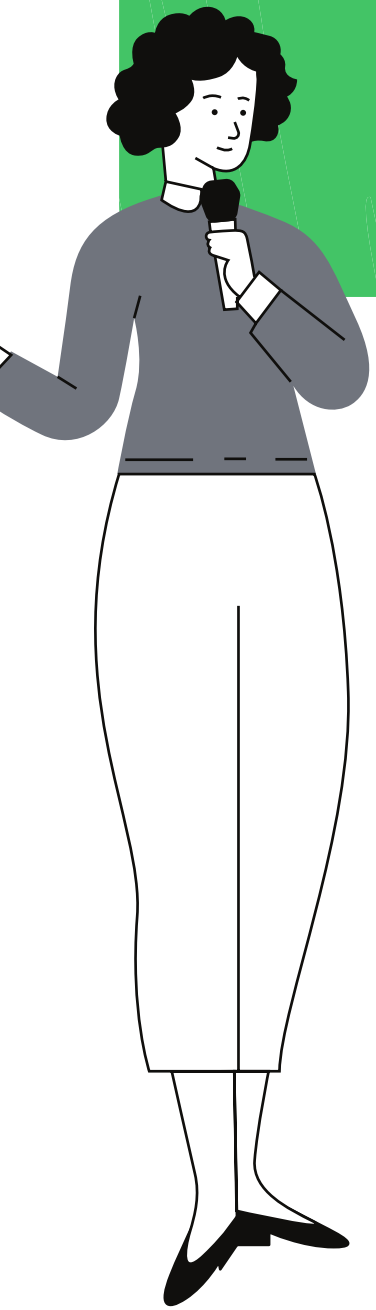


Magic Tutor

Une plateforme numérique
destinée à la mise en relation
d'étudiants pour du tutorat



Programme du Jour



1

Introduction au projet

2

Contexte

3

Delaïs

4

SWOT

5

Parties prenantes

6

Couts

Introduction

Aujourd'hui, les étudiants ont besoin les uns des autres pour progresser.



Thomas

Etudiant en école
d'ingénieur



Chloé

Etudiante en DUT
info

Introduction

Pairs, tuteurs, mentors, référents, parrains ou marraines... les mots sont divers et variés mais la cause est la même : parler et s'aider entre étudiants.



Thomas

Veut développer son réseau et partager ses connaissances



Chloé

Aimerait aller plus loin dans ses cours de Développement Web

Magic Tutor

Par qui ?

- ✓ Une équipe volontaire et déterminée d'étudiants en informatique qui ont pu durant leur dernières années passées dans le post bac comprendre et observer l'importance du tutorat, mais également en être acteurs.

Pour qui ?

- ✓ Les étudiants en difficulté qui veulent de l'aide pour suivre au mieux leurs cours, ou se perfectionner.
- ✓ Les étudiants qui souhaitent partager leur savoir et transmettre leurs connaissances à leurs pairs dans toute la France.



**"Le «coup de pouce»
qui fait passer des
étudiants de 9 à 11."**



Analyse SWOT

S

Forces

- Forte demande
- Adaptabilité en demande covid
- Format habituel
- Compétences en interne

O

Opportunités

- depuis le covid, besoin de sociabiliser et envie d'entraide
- Creation d'un reseau Magic Tutor
- Demande constante

W

Faiblesses

- Les refus : absence de besoin et défauts d'organisation du dispositif
- Organisation / EDT
- Accessibilité

T

Menaces

- Les abandons
- Problemes techniques
- Partiels au même moment

Mise en relation

Comment lier tuteurs et élèves ?

1

Eleve formule une demande
dans une matiere



2

Magic Tutor se charge de
vérifier la correspondance

4

Match du tuteur avec
l'élève

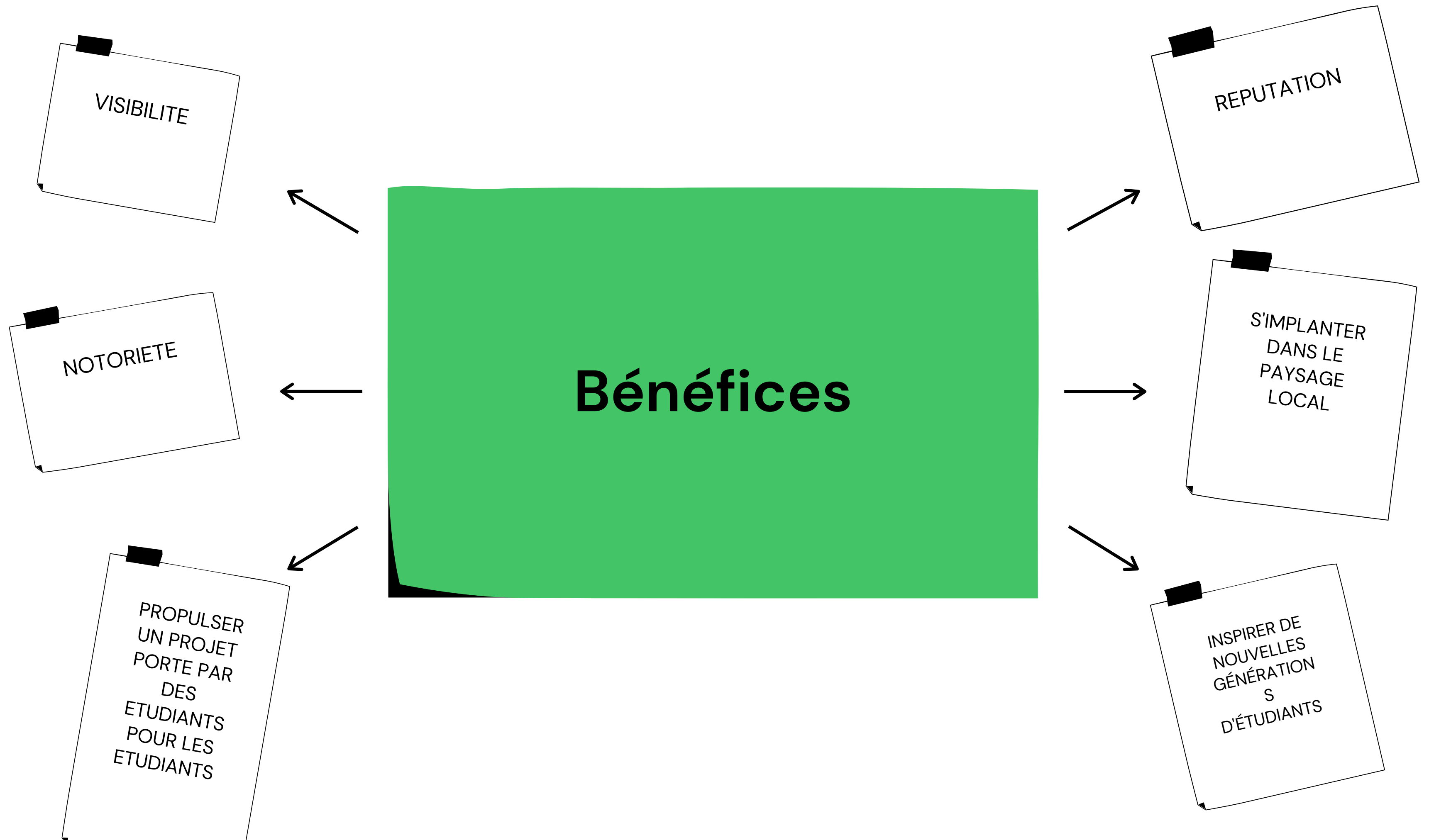


3

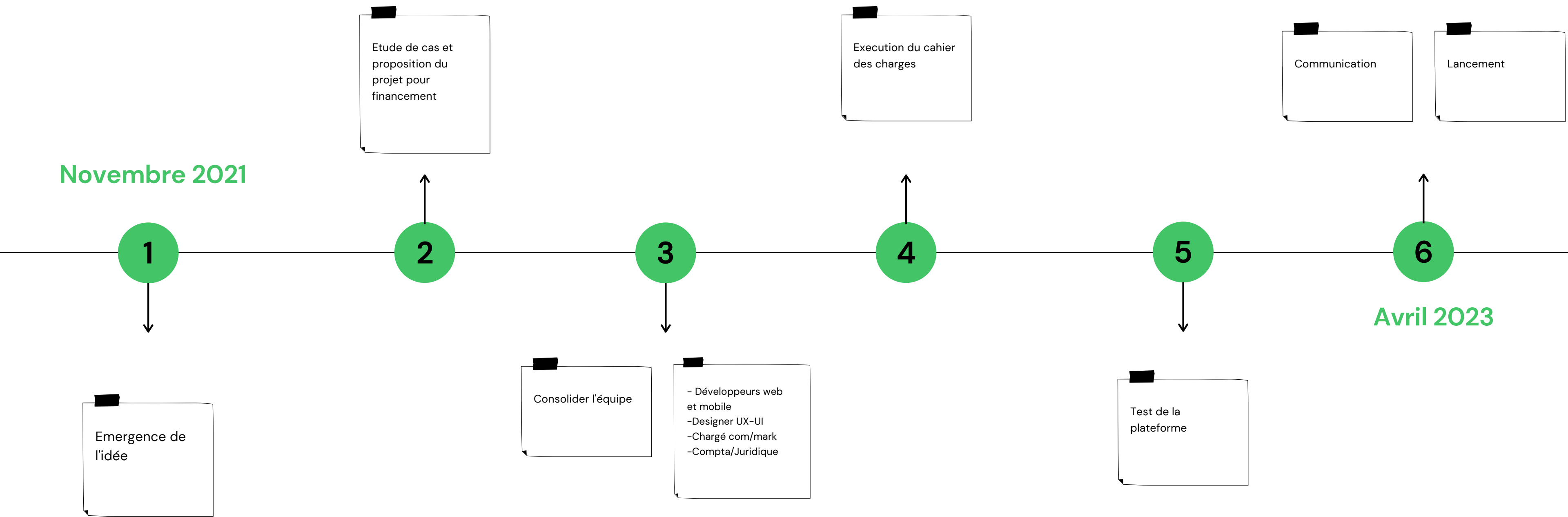
Tuteur voit l'annonce et y
répond



Durée optimale : 2 jours



Chronologie



Besoins matériel et humain sur 2 ans

Humain

- Développeurs web et mobile
- Designer UX–UI
- Chargé com/mark
- Compta/Juridique
- Programmeur logiciel
- Chef de projet
- Maintenance

Matériel

- Ordinateurs
- Serveur / Hébergeur
- Local (pépinière)
- Internet
- Logiciels (licenses,...)
- Divers (fournitures de base,...)

Budget



Logiciels informatiques

- Software



Ressources matérielles

- Hardware
- Local



Ressources Humaines

- Compta
- Juridique
- Tests
informatiques



Communication

- Budget com' et
marketing

Budget

Logiciels
informatiques



Ressources
Humaines



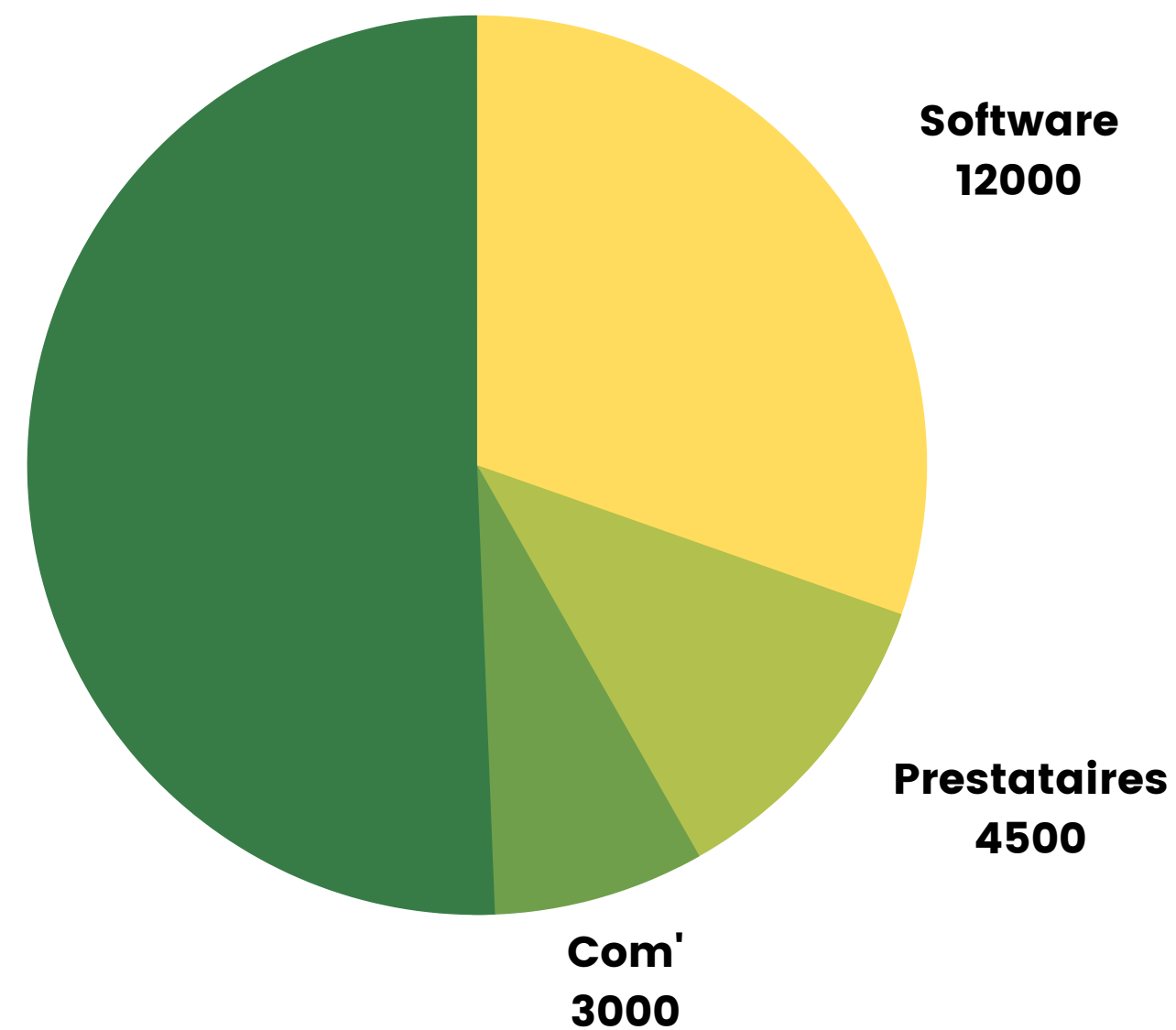
Ressources
matérielles



Communication



Hardware
20000



Vous êtes prêt ?

Merci !

