

AULA-PRÁTICA

“Arrays de Objetos”

A empresa **DataHouse** deseja que você faça um programa que controle a folha de pagamento de seus funcionários. Para isso, você deverá implementar um programa Java da seguinte forma:

Construa uma **classe Funcionário**, na qual todo objeto criado a partir dela tenha os seguintes atributos: código do funcionário, nome, cargo, departamento, número de dependentes, ano de admissão, idade.

Esta classe possui as seguintes operações (métodos):

- i. Cadastrar um funcionário, ou seja, criar um funcionário, sendo que todo funcionário estará sendo locado no departamento de Tecnologia (utilize construtores);
- ii. Alterar salário: método que altera o salário bruto do funcionário; o valor do novo salário é passado por parâmetro;
- iii. Exibir informações do funcionário: imprimir na tela os dados cadastrais do funcionário, com exceção do número de dependentes;
- iv. Calcular gratificação por cargo: o funcionário pode ocupar somente três cargos: Técnico, Analista, Projetista. Cada cargo possui um valor que será acrescido ao salário bruto do funcionário, correspondendo a sua gratificação, da seguinte forma:

Técnico = + \$500,00

Analista = + \$800,00

Projetista = + 1.100,00

Ao final, deve-se retornar o novo salário bruto.

- v. Calcular o salário líquido: o salário líquido do funcionário é calculado descontando do salário bruto o 12% do INSS e somando o salário família, que é o número de dependentes multiplicado por uma porcentagem por dependente, fornecido por parâmetro.

Numa **classe Principal**, você deverá possibilitar ao usuário cadastrar N (definido pelo usuário) funcionários. Feito o cadastramento, pede-se para implementar as seguintes opções:

- a. Alterar salário de um determinado funcionário. Você deverá encontrar esse funcionário pelo seu código, e após achá-lo, entrar com o valor do novo salário do mesmo. (assuma que o funcionário exista na base de dados).
- b. Calcular a gratificação de todos os funcionários;
- c. Calcular o salário líquido de um determinado funcionário. Você deverá encontrar esse funcionário pelo seu nome, e após achá-lo, calcular seu salário líquido, mostrando-o junto com as suas outras informações.
- d. Mostrar todas as informações de todos os funcionários;