

Administração Central
Cetec Capacitações

Apostila de ASP.NET

Administração Central
Cetec Capacitações

1 Response.Redirect e Server.Transfer

Os objetos **Response.Redirect** e o **Server.Transfer** tem a função de redirecionar o browse para um endereço especificado. A diferença é que o objeto **Server.Transfer**, envia junto com o redirecionamento, todos os objetos que estão na página A para a página B, com isso, podemos recuperar qualquer informação através do objeto **Request**.

Sintaxe:

Response.Redirect(<endereço_destino>);

Server.Transfer(<endereço_destino>,<preserveFormul>);

O parâmetro **preserveForm**, server para indicar se as informações do formulário corrente, será transferido no momento do redirecionamento. Neste parâmetro é permitido **true/false**.

Exemplos:

Response.Redirect("frmExibirDados.aspx");

Server.Transfer("frmExibirDados.aspx", true);

Default.aspx

```
protected void btnEnviar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (txtNome.Text == "")
    {
        lblMsgErro.Text = "Campo Nome vazio....";
    }
    else
    {
        Server.Transfer("frmWebResultado.aspx", true);
    }
}
```

Administração Central

Cetec Capacitações

frmResultado.aspx

```
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    lblResultado.Text = Request["txtNome"];
}

protected void btnVltar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Response.Redirect("Default.aspx");
}
```

Figura 16 – Exemplo de Response.Redirect e Server.Transfer

2 Caixa de Ferramentas (Toolbox)

Após a aplicação estar totalmente iniciada, caso a Toolbox não esteja visível, pode-se exibi-la a partir do menu **View > Toolbox**, ou utilizando o atalho **Ctrl+Alt+X**, conforme vemos na figura 17 a seguir.

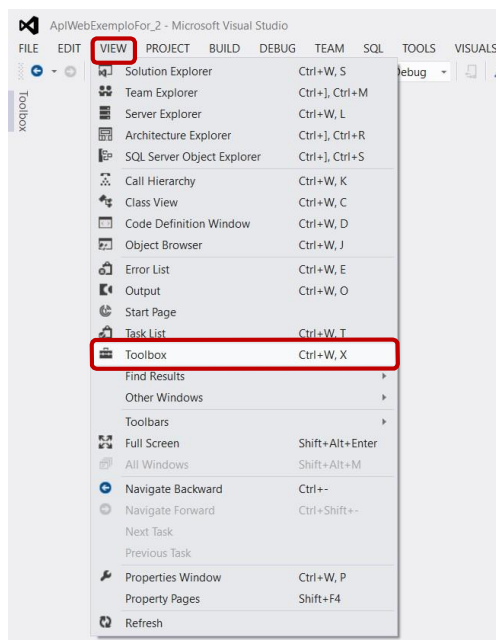


Figura 17 – Exibindo a Toolbox a partir do menu View

Ao clicar na opção **Toolbox**, aparecerá uma barra ao lado direito do Visual Studio, como mostra a figura 18.

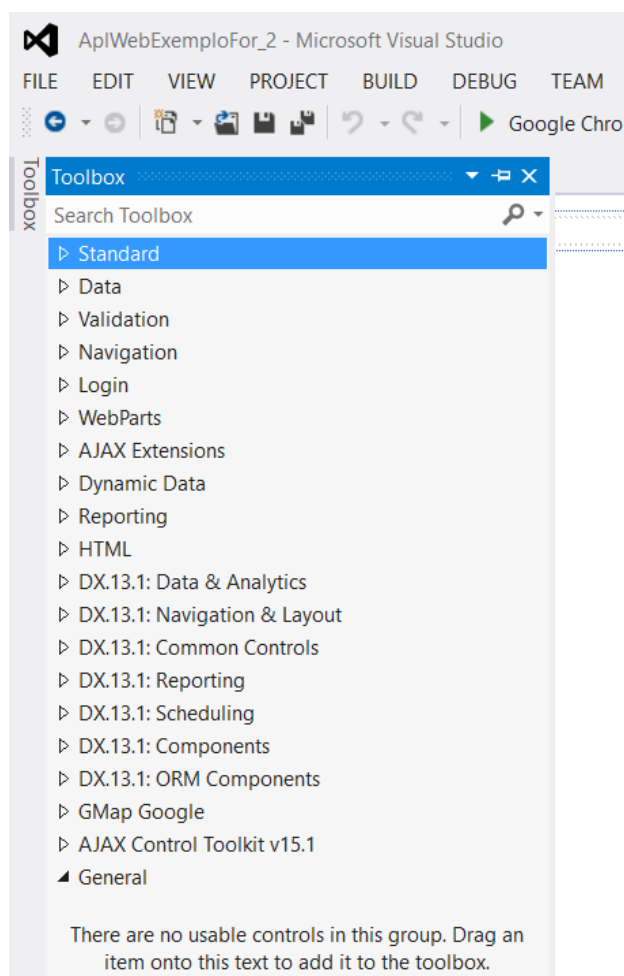
Administração Central
Cetec Capacitações

Figura 18 – Caixa de Ferramentas do Visual Studio (Toolbox)

A Toolbox é organizada em guias/grupos, dentro das quais os componentes são dispostos agrupados por funcionalidade. O primeiro grupo listado conhecido como “Standard”, possui todos os componentes básicos do ASP.NET para trabalhar em uma página web, como por exemplo, Button, Label, Image, TextBox, entre outros.

Clicando com o botão direito do mouse sobre a Toolbox, aparecerá uma janela, como mostra na figura 19.

Administração Central Cetec Capacitações

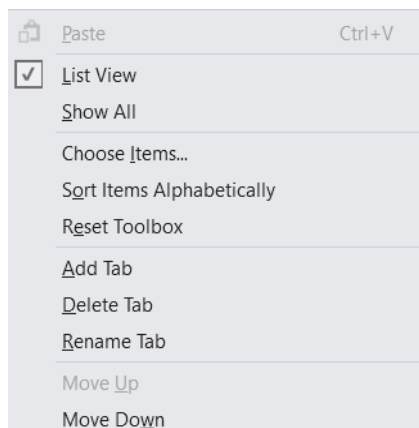


Figura 19 – Janela de configuração da Toolbox

Para entendermos melhor esta janela, segue a descrição da funcionalidade de cada opção:

- **List View:** marcando essa opção (padrão), os itens do grupo são exibidos em forma de lista. Caso ela seja desmarcada, os itens são exibidos em forma de tabela, apenas os ícones sem texto.
- **Show All:** essa opção faz com que todos os itens da Toolbox, de todos os tipos de projetos, sejam exibidos. Por exemplo, marcando-a será possível encontrar itens utilizados na construção de diagramas de classe, porém esses itens estarão desabilitados, pois não podem ser utilizados nesse tipo de projeto.
- **Choose items...:** ao clicar nessa opção uma janela é aberta para que o usuário selecione os itens que deseja exibir na Toolbox. Por exemplo, algum componente pode não estar originalmente visível e deseja-se utilizá-lo. Nessa janela é possível escolher os componentes por categoria (COM Controls, WPF, Silverlight, componentes de terceiros, etc).
- **Sort items Alphabetically:** como o nome já sugere, esse item do menu faz com que os itens da Toolbox sejam listados em ordem alfabética, mas mantendo a organização em grupos.
- **Reset Toolbox:** serve para “resetar” a Toolbox, ou seja, deixa-la como era originalmente, antes de qualquer alteração ser feita. Essa

Administração Central Cetec Capacitações

opção pode ser usada, por exemplo, quando foram feitas muitas alterações na Toolbox, de forma que isso passou a atrapalhar o usuário. Pode-se então reiniciá-la e usar a configuração original.

- **Add Tab:** serve para adicionar um grupo com um nome definido pelo usuário. É útil, por exemplo, quando se deseja agrupar certos componentes segundo um critério próprio, como por frequência de utilização (botões e labels, por exemplo).
- **Delete Tab:** remove a guia selecionada, juntamente com todos os controles nela contidos. Para exibir novamente a guia é preciso usar a opção “Reset Toolbox” ou “Choose items” e escolher os componentes que foram excluídos.
- **Rename Tab:** essa opção permite renomear a guia selecionada, podendo o usuário dar a ela um nome de sua preferência.
- **Move Up:** altera a ordem em que o grupo selecionado é listado, movendo-o uma posição acima.
- **Move Down:** semelhante à anterior, mas move o grupo para uma posição abaixo da atual.

Além desses recursos, temos outros no momento que clicamos sobre o item de um grupo. São eles:

- **Cut:** assim como o comando “Cortar” muito utilizado no sistema operacional com arquivos e em editores de texto (além da maioria das aplicações), serve para “remover” o item da lista e deixá-lo na área de transferência. Caso um item seja recortado e não seja colado, ele fica na área de transferência até que essa seja esvaziada e o item perdido.
- **Copy:** copia o item para a área de transferência, sem removê-lo da lista.
- **Paste:** cola o item que se encontra na área de trabalho (após uma operação de copiar ou recortar, vistas nas opções anteriores) abaixo do componente selecionado.

Administração Central
Cetec Capacitações

- **Delete:** remove definitivamente o item da Toolbox. Uma vez executada essa operação, não é possível desfazê-la diretamente (Ctrl+Z), é preciso “resetar” a Toolbox ou selecionar o item através da opção “Choose items”.
- **Rename Item:** de nome sugestivo, permite ao usuário renomear um componente, dando a ele um nome de sua preferência.

A partir de agora vamos utilizar os componentes que o framework disponibiliza. Para isso, iremos programar através de **eventos**, ou seja, iremos codificar determinadas **ações** que cada componente dispõe. Por exemplo, quando pressionamos um botão qualquer, estamos disparando no componente o evento **click**, ou seja, se queremos que o botão controle alguma coisa, devemos programar este evento.

2 Componentes

Através da caixa de ferramentas (Toolbox) estão disponíveis diversos componentes com tais como, caixa de texto, botão, listas, etc. Todos estes recursos estão pré-programados com funcionalidades específicas, como mostra a seguir.

2.1 Label Label

A função da **Label**, é exibir um texto qualquer na tela. Este componente possui um redimensionamento automático, ou seja, de acordo com o tamanho do texto (conteúdo) inserido o componente irá se auto ajustar conforme o espaço disponível na página.

Ao inserir na página web, terá a aparência, como mostra a figura 20.

The image shows a simple rectangular box with the word "Label" inside, demonstrating the visual output of the Label component.

Figura 20 – Aparência de uma Label

Administração Central
Cetec Capacitações

Propriedade	Descrição
ID	Definir o nome do componente.
BackColor	Serve para alterar a cor de fundo do componente.
BorderColor	Serve para alterar a cor da borda do componente.
BorderStyle	Serve para alterar o estilo da borda do componente.
BorderWidth	Modificar a largura (espessura) da borda do componente. O valor por default é px (Pixel).
CssClass	Permite associar uma classe definida no arquivo .css.
Enabled	Ativa/Desativa o componente. Caso seja false o usuário perderá totalmente o acesso, ou seja, não poderá disparar nenhum evento.
Font	Alterar o tipo da fonte (letra), do componente.
ForeColor	Alterar a cor da fonte do componente.
Height	Modificar a altura do componente.
TabIndex	Permite indicar a ordem do componente, na página web, quando pressionar a tecla TAB.
Text	Permite alterar o conteúdo do componente.
ToolTip	Inserir um texto auxiliar no momento em que o mouse ficar parado em cima.
Visible	Permite deixar o componente visível ou invisível na página web.
Width	Modificar o comprimento do componente.

Tabela 8 – Propriedades da Label

Administração Central
Cetec Capacitações

Opção	Descrição
NotSet	O estilo da borda não é definido.
None	Nenhuma borda
Dotted	Uma borda de linha pontilhada.
Dashed	Uma linha borda tracejada.
Solid	Uma borda de linha sólida.
Double	Uma borda de linha sólida dupla.
Groove	Uma borda sulcada para uma afundado aparente da borda.
Ridge	Bordas com aparência de quadro 3D.
Inset	Borda com aparência 3D
Outset	Borda com aparência de botão.

Tabela 10 – Opções da propriedade BorderStyle

Opção	Descrição
Bold	Definir a fonte em negrito
Italic	Definir a fonte em <i>Itálico</i> .
Name	Definir a fonte do conteúdo do componente.
Names	Definir uma relação de fontes para o conteúdo do componente.
Overline	Define uma linha simples na borda superior da Label.
Size	Definir o tamanho da fonte (px)
Strikeout	Definir uma linha simples contínua sobre o conteúdo. (Tachado)
Underline	Definir uma linha simples continua abaixo do conteúdo. (Sublinhado)

Tabela 11 – Opções da propriedade Font

Administração Central Cetec Capacitações

Para inserir dados dentro de uma Label, utilizamos a propriedade **Text**. Podemos utilizar através de duas formas, através da Caixa de Propriedades ou pelo código fonte, como mostra a figura 21:

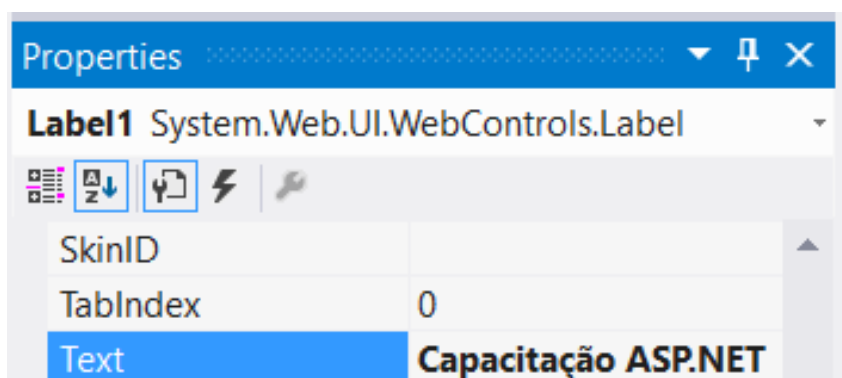


Figura 21 – Caixa de Propriedades - Label

Para realizar a mesma operação através do código fonte, devemos escrever da seguinte forma:

Label1.Text = “Capacitação ASP.NET”

Após inserirmos os devidos componentes a página web (WebForms) teremos o seguinte resultado, como mostra a figura 22.

Trabalhando com Label

Conteúdo inserido através da caixa de propriedade...
[lblTexto2]

Componente **Label** que será preenchida através do **código fonte**.

Componente **Label** que será preenchida através do **código fonte**.

Figura 22 – Página Web com Label (Design)

Administração Central Cetec Capacitações

Ao executar o site, a label **lblTexto2**, será preenchida com um determinado conteúdo como mostra a figura 23.

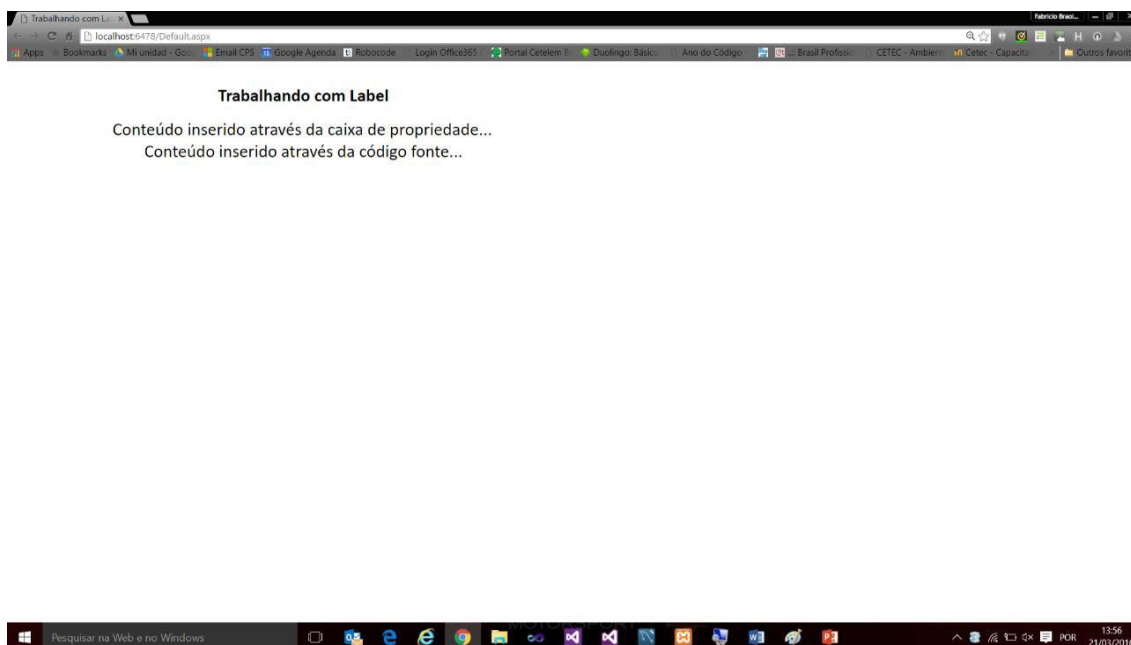


Figura 23 – Página Web com Label (Em Execução)

A figura 24 mostra o código fonte de um projeto com label. Ao carregar a página a label, **lblTexto2**, será preenchida com o seu devido conteúdo.

Evento principal de um formulário web, sempre será executado ao processar uma página.

```
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    lblTexto2.Text = "Conteúdo inserido através da caixa de propriedade...";
}
```

Nome do componente que está sendo usado no formulário web.

Através da propriedade **Text**, iremos adicionar o texto digitado na label (**lblTexto2**).

Figura 24 – Código fonte do projeto com Label

Administração Central
Cetec Capacitações

2.2 TextBox

A função da **TextBox**, é permitir a entrada de dados via teclado. Para inserir dados dentro em um TextBox, utilizamos a propriedade **Text**. Para este componente estão disponíveis 16 (dezesesseis) modelos, a seguir mostraremos alguns deles:

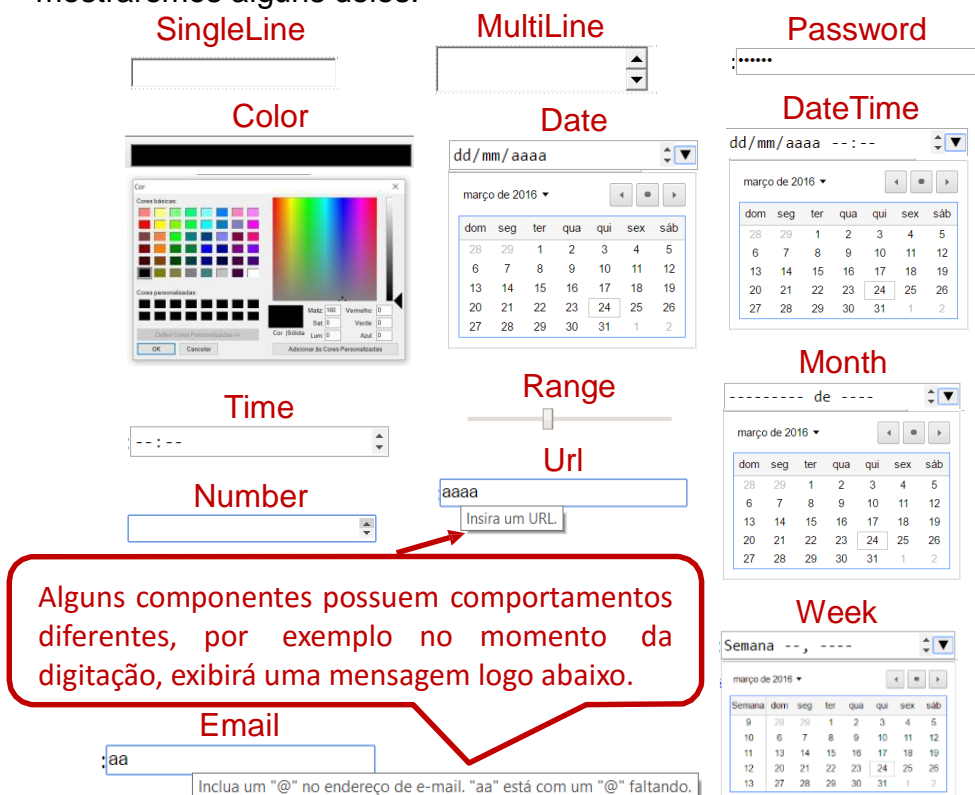


Figura 25 – Modelos do componente TextBox

Para selecionar os modelos do **TextBox** utilizaremos a propriedade **TextMode**, através da caixa de propriedades ou pelo código fonte, como mostra a figura 26.

Administração Central Cetec Capacitações

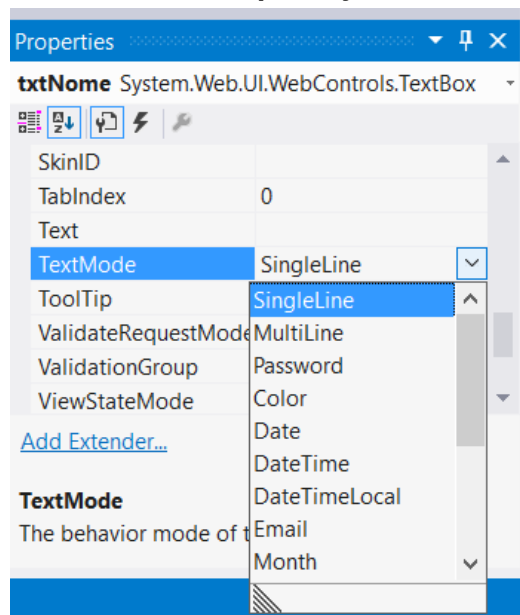


Figura 26 – Caixa de Propriedades - TextBox

Para realizar a mesma operação através do código fonte devemos utilizar a classe **TextBoxMode** , devemos escrever como mostra a figura 27.

```
txtNome.TextMode = TextBoxMode.
```

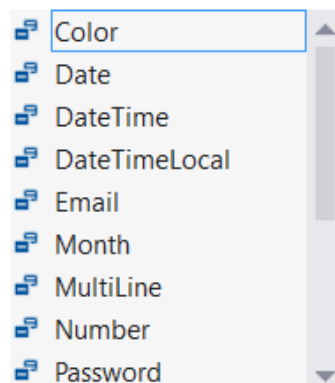


Figura 27 –Propriedades do TextBox – Código Fonte

Propriedade	Descrição
ID	Definir o nome do componente.
BackColor	Serve para alterar a cor de fundo do componente.
BorderColor	Serve para alterar a cor da borda do componente.

Administração Central
Cetec Capacitações

BorderStyle	Serve para alterar o estilo da borda do componente.
BorderWidth	Modificar a largura (espessura) da borda do componente. O valor por default é px (Pixel) .
CssClass	Permite associar uma classe definida no arquivo .css.
Enabled	Ativa/Desativa o componente. Caso seja o valor desta propriedade seja false , o usuário perderá totalmente o acesso, ou seja, não poderá disparar nenhum evento.
Font	Alterar o tipo da fonte (letra), do componente.
ForeColor	Alterar a cor da fonte do componente.
Height	Modificar a altura do componente.
ReadOnly	Definir se o objeto será apenas para leitura, ou seja, o usuário não tem pode modificar o conteúdo do componente.
MaxLenght	Definir a quantidade de caracteres que serão aceitos no conteúdo do componente.
TabIndex	Permite indicar a ordem do componente, na página web, quando pressionar a
Text	Permite alterar o conteúdo do componente.
TextMode	Definir o tipo de entrada de dados, tais como, caixa de texto, calendário, cores, etc.
ToolTip	Inserir um texto auxiliar no momento em que o mouse ficar parado em cima.
Visible	Permite deixar o componente visível ou invisível na página web.
Width	Modificar o comprimento do componente.

Tabela 12 – Propriedades da TextBox

Administração Central
Cetec Capacitações

Opção	Descrição
NotSet	O estilo da borda não é definido.
None	Nenhuma borda
Dotted	Uma borda de linha pontilhada.
Dashed	Uma linha borda tracejada.
Solid	Uma borda de linha sólida.
Double	Uma borda de linha sólida dupla.
Groove	Uma borda sulcada para uma afundado aparente da borda.
Ridge	Bordas com aparência de quadro 3D.
Inset	Borda com aparência 3D
Outset	Borda com aparência de botão.

Tabela 13 – Opções da propriedade BorderStyle

Administração Central
Cetec Capacitações

Opção	Descrição
Bold	Definir a fonte em negrito
Italic	Definir a fonte em <i>Itálico</i> .
Name	Definir a fonte do conteúdo do componente.
Names	Definir uma relação de fontes para o conteúdo do componente.
Overline	Define uma linha simples na borda superior da Label.
Size	Definir o tamanho da fonte (px)
Strikeout	Definir uma linha simples contínua sobre o conteúdo. (Tachado)
Underline	Definir uma linha simples contínua abaixo do conteúdo. (Sublinhado)

Tabela 14 – Opções da propriedade Font

Opção	Descrição
SingleLine	Definir uma caixa de texto simples.
MultiLine	Definir uma caixa de texto com múltiplas linhas, por exemplo, campo de observação.
Password	Definir a caixa como entrada de senha. No momento da digitação os caracteres são substituídos por círculos.
Color	Definir como paleta de cores.
Date	Definir a entrada no formato de data.
DateTime	Definir a entrada no formato de data e hora.
DateTimeLocal	Definir a entrada no formato de data e hora.
Email	Definir a entrada no formato de Email.
Month	Definir a entrada mostrando o mês e o ano selecionado.

Administração Central
Cetec Capacitações

Number	Definir uma entrada numérica.
Range	Definir a entrada com um intervalo de valores, ou seja, igual a um termômetro.
Search	Definir a entrada como campo de busca.
Phone	Definir a entrada no formato de telefone.
Time	Definir a entrada no formato de Hora.
Url	Definir a entrada no formato de endereço de uma página web.
Week	Definir a entrada no formato de com o número da semana e o ano selecionado.

Tabela 15 – Opções da propriedade TextMode

O evento default para o TextBox é o **TextChanged**, ou seja, quando alteramos o conteúdo do componente, será executado o código de programação que estiver dentro. Como mostra a figura 28.

```
protected void txtNome_TextChanged(object sender, EventArgs e)
{
}
}
```

Figura 28 – Evento default do TextBox

2.3 Button Button

A função do **Button**, é disparar uma determinada ação (evento). Quando este evento é disparado será executado uma determinada programação.

29. Ao inserir na página web, terá a aparência, como mostra a figura

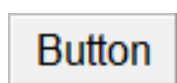


Figura 29 - Aparência de um Button

Administração Central
Cetec Capacitações

Opção	Descrição
ID	Definir o nome do componente.
BackColor	Serve para alterar a cor de fundo do componente
BorderColor	Serve para alterar a cor da borda do componente
BorderStyle	Serve para alterar o estilo da borda do componente
BorderWidth	Modificar a largura (espessura) da borda do componente. O valor por default é px (Pixel) .
CssClass	Permite associar uma classe definida no arquivo .css
Enabled	Ativa/Desativa o componente. Caso seja o valor desta propriedade seja false , o usuário perderá totalmente o acesso, ou seja, não poderá disparar nenhum evento.
Font	Alterar o tipo da fonte (letra), do componente.
ForeColor	Alterar a cor da fonte do componente
Height	Modificar a altura do componente
ReadOnly	Definir se o objeto será apenas para leitura, ou seja, o usuário não tem poder modificar o conteúdo do componente
MaxLenght	Definir a quantidade de caracteres que serão aceitos no conteúdo do componente.
OnClientClick	Definir qual a função javascript que será executada

Administração Central
Cetec Capacitações

TabIndex	Permite indicar a ordem do componente, na página web, quando pressionar a tecla TAB.
Text	Permite alterar o conteúdo do componente.
ToolTip	Inserir um texto auxiliar no momento em que o mouse ficar parado em cima.
Visible	Permite deixar o componente visível ou invisível na página web.
Width	Modificar o comprimento do componente.

Tabela 16 – Propriedades da Button

Opção	Descrição
NotSet	O estilo da borda não é definido.
None	Nenhuma borda
Dotted	Uma borda de linha pontilhada.
Dashed	Uma linha borda tracejada.
Solid	Uma borda de linha sólida.
Double	Uma borda de linha sólida dupla.
Groove	Uma borda sulcada para um afundado aparente da borda.
Ridge	Bordas com aparência de quadro 3D.
Inset	Borda com aparência 3D
Outset	Borda com aparência de botão.

Tabela 17 – Opções da propriedade BorderStyle

Administração Central
Cetec Capacitações

Opção	Descrição
Bold	Definir a fonte em negrito
Italic	Definir a fonte em <i>Itálico</i> .
Name	Definir a fonte do conteúdo do componente.
Names	Definir uma relação de fontes para o conteúdo do componente.
Overline	Define uma linha simples na borda superior da Label.
Size	Definir o tamanho da fonte (px)
Strikeout	Definir uma linha simples contínua sobre o conteúdo. (Tachado)
Underline	Definir uma linha simples contínua abaixo do conteúdo. (Sublinhado)

Tabela 18 – Opções da propriedade Font

O evento default para o Button é o **Click**, ou seja, quando clicamos no componente, será executado o código de programação que estiver dentro. Como mostra a figura 30.

```
protected void btnEnviar_Click(object sender, EventArgs e)
{
}
}
```

Figura 30 – Evento default do Button