



Cetec
Capacitações

CPS
Centro
Paula Souza

 **GOVERNO DO ESTADO**
SÃO PAULO

GOVERNO FEDERAL
BRASIL
PÁTRIA EDUCADORA

- Estrutura Condicional
 - switch ... case ...
 - if ... else if ... else ...
- Estrutura de Repetição
 - ✓ while ...
 - ✓ do ... while
 - ✓ for ...

Estrutura Condicional

if ... else if ... else

Permite validar se uma determinada condição é verdadeira (true) ou falsa (false), para que definir quais comandos devem executar.

Sintaxe:

```
if (<condição1>
{
    <comandos1>;
}
[else if (<CondiçãoN>)
{
    <comandosN>;
}]
[else
{
    <comandos>;
}]
```

O **else if** pode se repetir conforme a quantidade de condição necessária.

O **else** só pode existir somente **um** na estrutura if.

Estrutura Condicional

if ... else if ... else – Exemplo 1

```
int a = 10;
```

```
int b = 15;
```

```
int c = 20;
```

```
int d = 25;
```

```
if (a == b)
```

```
{
```

```
    Response.Write("Condição 1 Verdadeira");
```

```
}
```

```
else
```

```
{
```

```
    Response.Write("Condição 2 Verdadeira");
```

```
}
```

Estrutura Condicional

switch ... case

Permite validar se uma determinada condição é verdadeira (true) ou falsa (false), para que definir quais comandos devem executar.

Sintaxe:

```
switch (<variável>)
```

```
{
```

```
  case <Condição1>:
```

```
  {
```

```
    <comandos1>;
```

```
    break;
```

```
  }
```

```
  [default:
```

```
  {
```

```
    <comandos>;
```

```
    break;
```

```
  ]]
```

```
}
```

O **case** pode se repetir conforme a quantidade de condição necessária.

O **default** só pode existir somente **um** na estrutura **switch**.

Estrutura Condicional

switch ... case ... – Exemplo 1

```
int media = 7;
switch(media)
{
    case 1:
    {
        Response.Write("Aluno Reprovado");
        break;
    }
    case 7:
    {
        Response.Write("Aluno Aprovado");
        break;
    }
}
```

Estrutura Repetição

while

Permite repetir um ou mais comandos até que a condição seja verdadeira (true).

Sintaxe:

```
while (<Condição>)  
{  
    <comandos>;  
    <incremento/decremento>;  
}
```

Estrutura Repetição

do ... while

Permite repetir um ou mais comandos até que a condição seja verdadeira (true).

Sintaxe:

```
do
{
    <comandos>;
    <incremento/decremento>;
}
while (<Condição>;
```


Estrutura Repetição

while – Exemplo 1

```
int contador = 1;
while(contador <= 10)
{
    Response.Write("Número ➡ " + contador.ToString() + "<br>");
    contador++;
}
```

do ... while – Exemplo 1

```
int contador = 1;
do
{
    Response.Write("Número ➡ " + contador.ToString() + "<br>");
    contador++;
}
while(contador <= 10);
```

Estrutura Repetição

for

Permite repetir um ou mais comandos até que a condição seja verdadeira (true).

Sintaxe:

```
for (<inicio>;<condição>;<incremento/decremento>)  
{  
    <comandos>;  
}
```

Estrutura Repetição

for – Exemplo 1

```
int contador;  
for(contador = 1;contador <= 10;contador++)  
{  
    Response.Write("Número ➡ " + contador.ToString() + "<br>");  
}
```

for – Exemplo 2

```
int contador;  
for(contador = 10;contador >= 1;contador--)  
{  
    Response.Write("Número ➡ " + contador.ToString() + "<br>");  
}
```

Referências

[https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/ms178194\(v=vs.100\).aspx](https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/ms178194(v=vs.100).aspx)