

## Introdução (objetivo)

O artigo retrata como as práticas de gerenciamento de software são realizadas, apresentando dois modelos distintos que cumprem bem uma tarefa. O artigo foi apresentado por um professor em sala de aula como material auxiliar para estudos.

## Descrição da Atividade em Ordem Cronológica

O modelo Critical Path já é bem difundido no mercado mas apresenta muitas falhas, como interferências externas, como por exemplo, executivos colocando projeto na equipe de desenvolvimento, para cumprir o prazo, além de ocorrerem atrasos por delays por parte da equipe de desenvolvimento, que cria problemas como a Síndrome do Estudante e a Lei de Parkinson que combinadas podem ser destruídas para o projeto. Grande parte desses problemas podem ser evitados com um pouco mais de empenho dos funcionários e uma melhor compreensão dos executivos sobre o processo de desenvolvimento de software.

Ai temos o modelo Critical Chain que aborda as etapas do projeto de forma diferente para quem tenta corrigir as falhas do Critical Path, ele administra melhor os recursos disponíveis e integra de uma forma melhor as diversas áreas de uma empresa eliminando problemas como a Síndrome do Estudante e a Lei de Parkinson. Este modelo realmente apresenta melhorias mas deve ser seguido a regra pois pode acabar apresentando o mesmo problema do Critical Chain.

## Conclusão (mencione a importância desta atividade e relacione com uma ou mais disciplinas do curso)

Ambedos métodos são eficazes, mesmo com as falhas, tudo depende da forma como ele é gerenciado e como os funcionários e executivos se relacionam dentro da empresa. O artigo apresenta ligação direta com a matéria de Gerenciamento de Projeto de Software, já que o mesmo foi dado em aula. O artigo me mostrou como a atitude pessoal interfere no processo de desenvolvimento de software.

Horas Validadas

Visto do Coordenador