



大家好

欢迎加入 LightDir (光向) 研习社
欢迎大家一同探索开源共享的知识分享模式

今日内容



 作业·点评 答疑

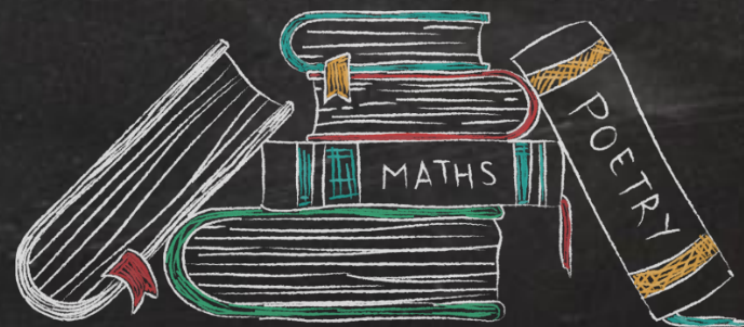
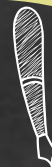
 作业·示范·火

 作业·示范·水

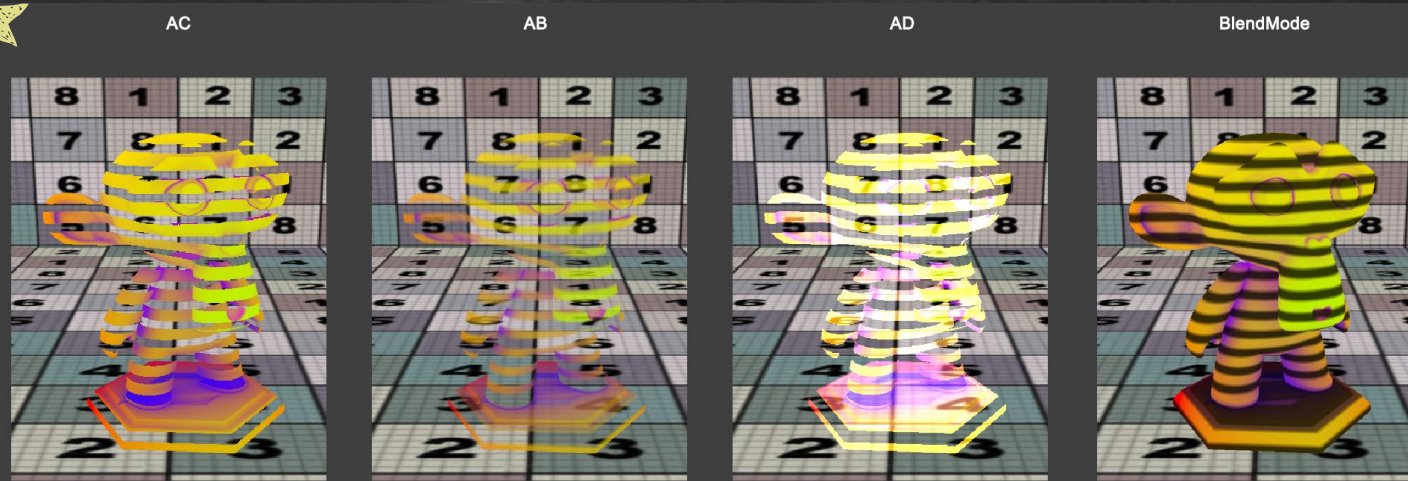
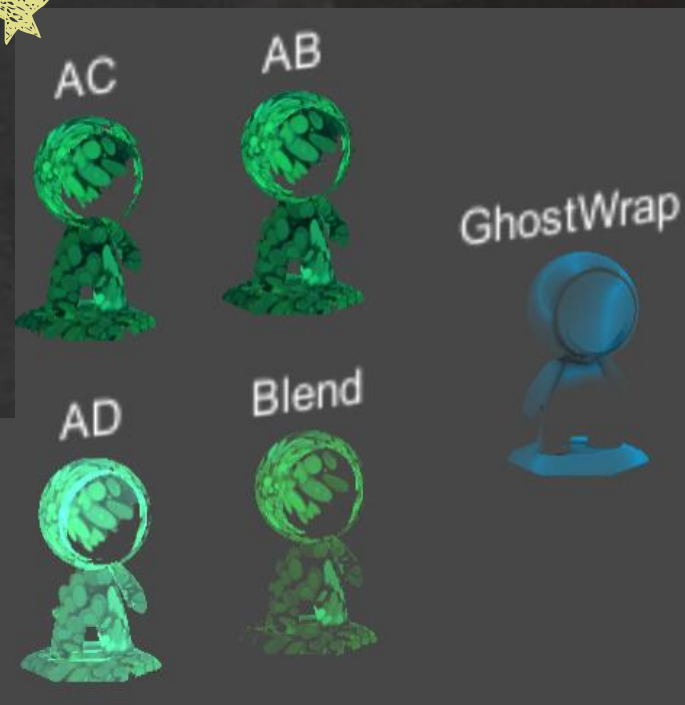
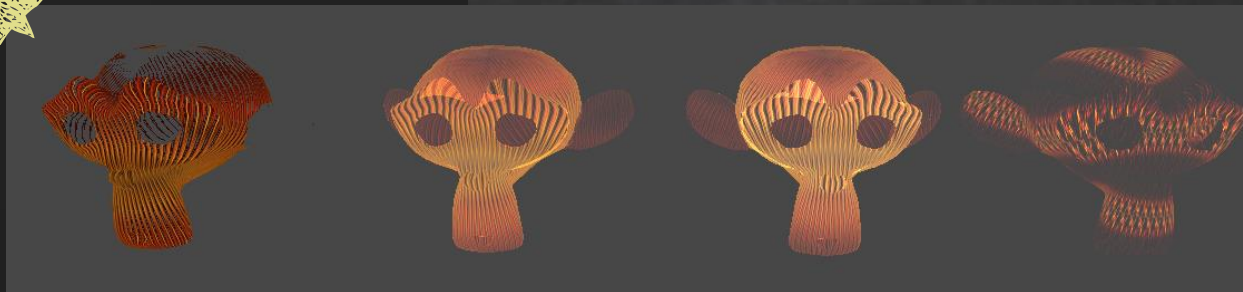
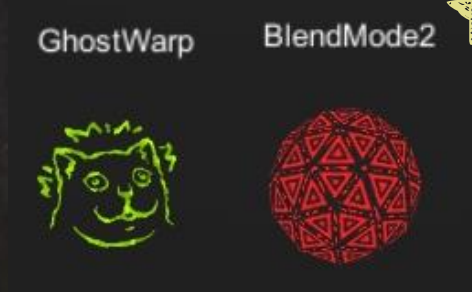
$$\begin{array}{r} 24 \times 5 \\ \hline 33 \end{array}$$

1

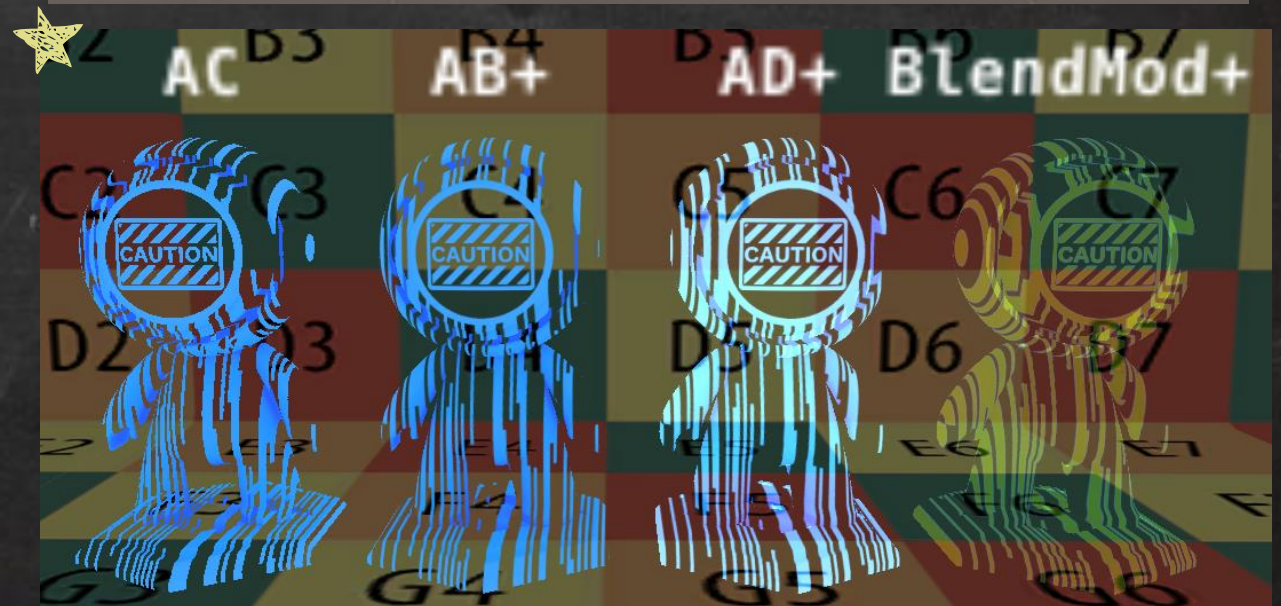
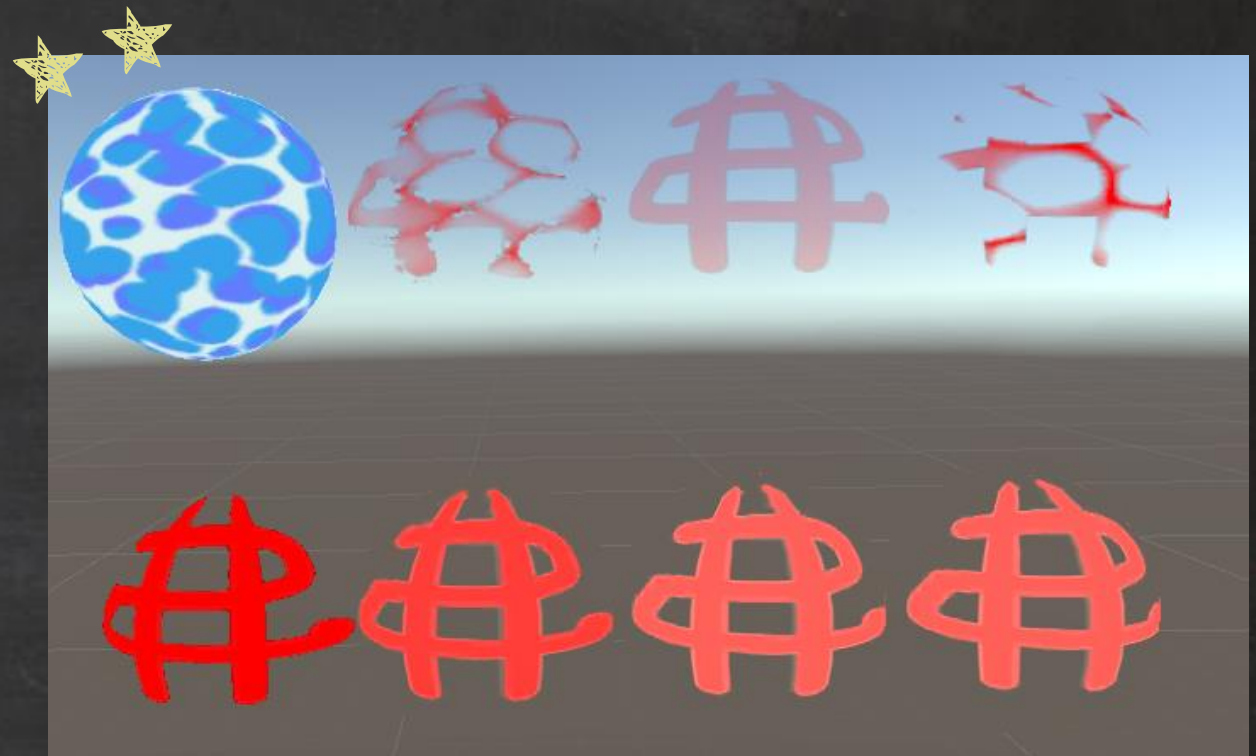
作业·点评 答疑



01 一组



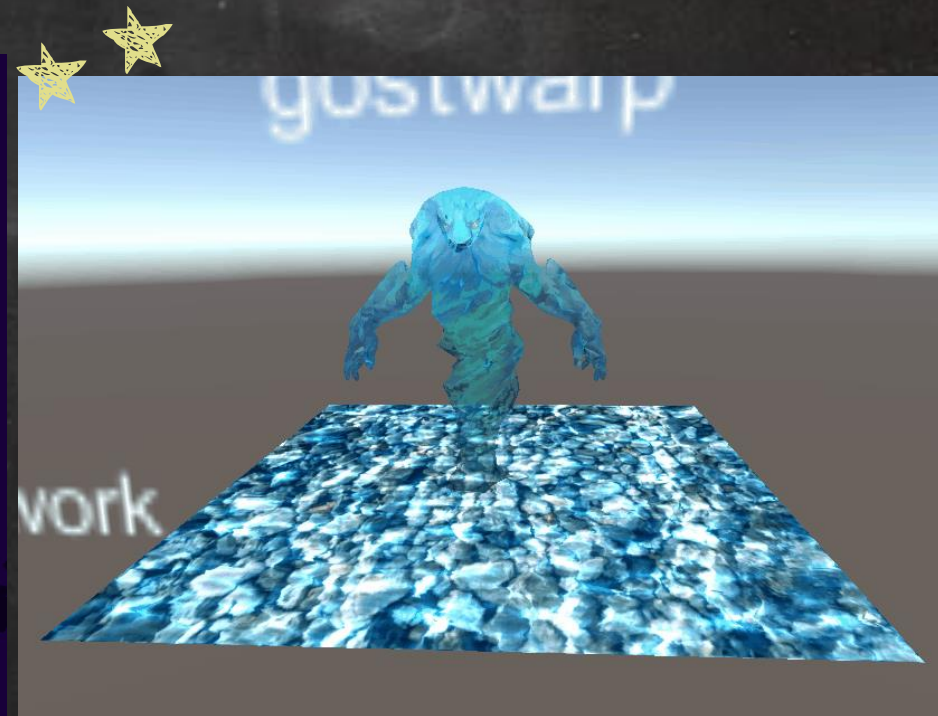
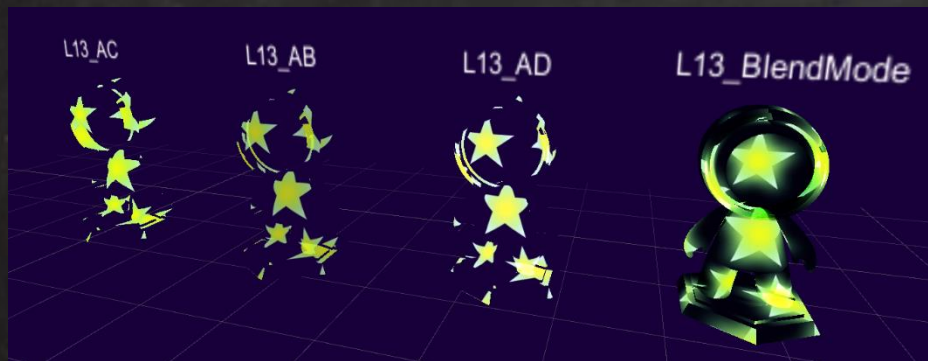
02 二组



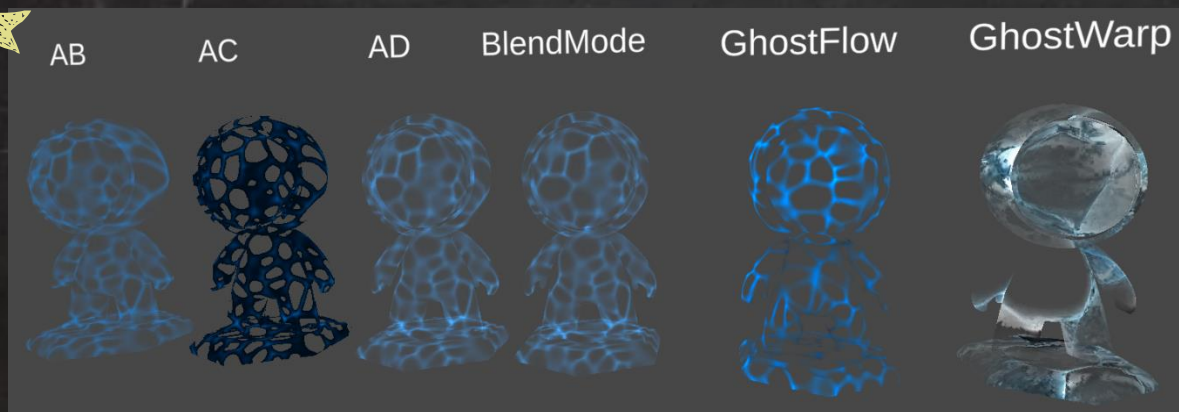
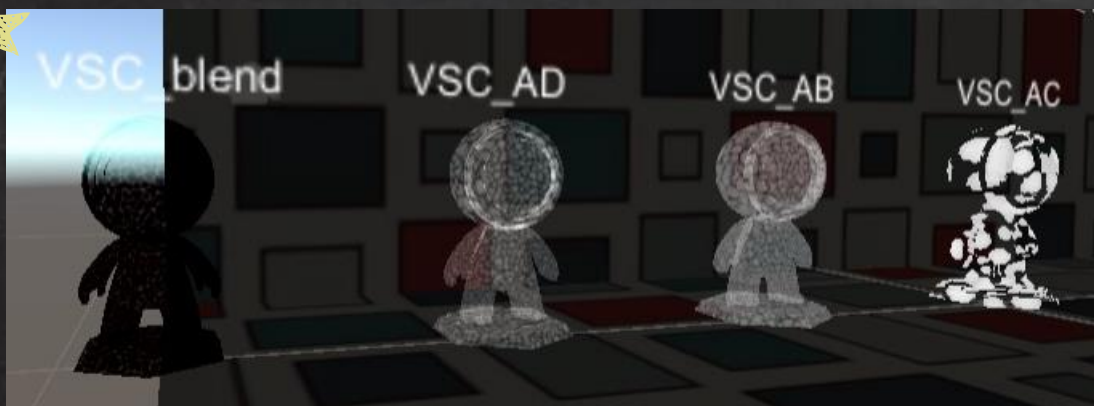
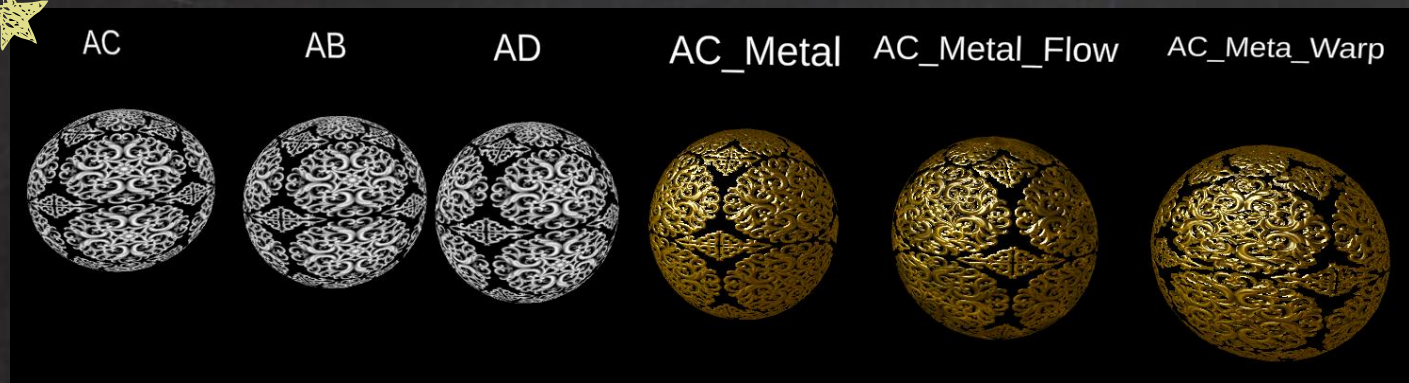
SECRET



03 三组

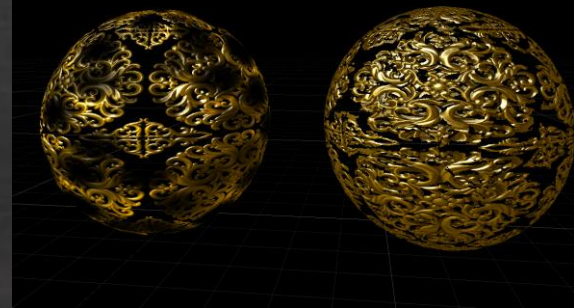


04 四组

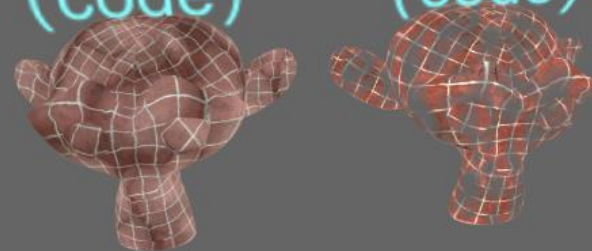


AC_Metal_Flow

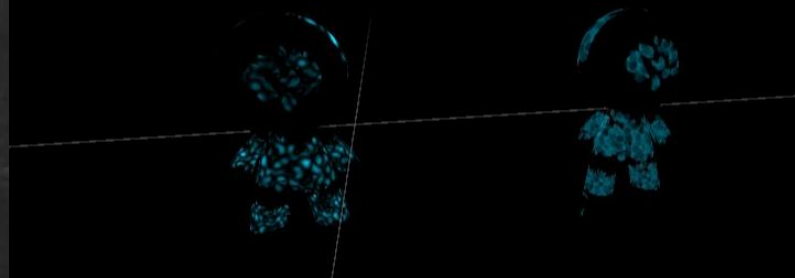
AC_Meta_Warp



GhostWarp GhostFlow
(code) (code)



GhostFlow GhostWarp



05 总结

—————

姓名	代码作业	连连看作业	截图	打包	创意题
周川	✓	✓	✓	✓	
叶小芸	✓	✓	✓	✓	
赵翔	✓	✓	✓	✓	
张	✓	✓	✓	✓	
周翰林	✓	✓	✓	✓	数码效果
杨易	✓	✓	✓	✓	水效果
廖宴楠	✓	✓	✓	✓	
冯超越	✓	✓	✓	✓	火效果
邵志刚	✓	✓	✓	✓	
申伏琳	✓	✓	✓	✓	模贴尝试
陈沛霖	✓	✓	✓	✓	
顾友海	✓	✓	✓	✓	血污效果
冷翰林	✓	✓	✓	✓	熔岩效果
王岩	✓	✓	✓	✓	水效果
宋歌	✓	✓	✓	✓	镂空金属
冯晓晨	✓	✓	✓	✓	
罗陈	✓	✓	✓	✓	
沈术磐	✓	✓	✓	✓	

作业情况：

- L13, L15作业都是自己完成一遍课上内容，没有太多难度，完成的也都很好；
- 创意作业多集中在元素表现，后面我们讲下简单的卡通火效果和水效果；

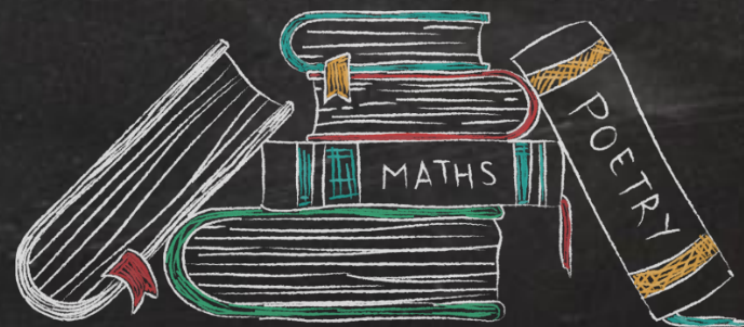
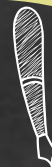
06 答疑

- 双面显示和双面模型的性能比较：
 - 我没有真机测试过，没有数据就不做判断了；
 - 一般的测试流程：
 - 搭两个或者多个测试对比组；对比组设计注意最好摸到性能瓶颈；
 - Xcode连真机运行对比组，比较性能数据；注意机器运行状态一致性；

$$\begin{array}{r} 24 \times 5 \\ \hline 33 \end{array}$$

2

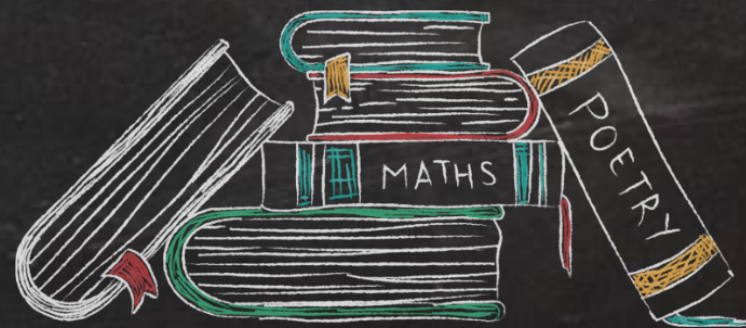
作业·示范·火



$$\begin{array}{r} 24 \times 5 \\ \hline 33 \end{array}$$

3

作业·示范·水





Thanks