

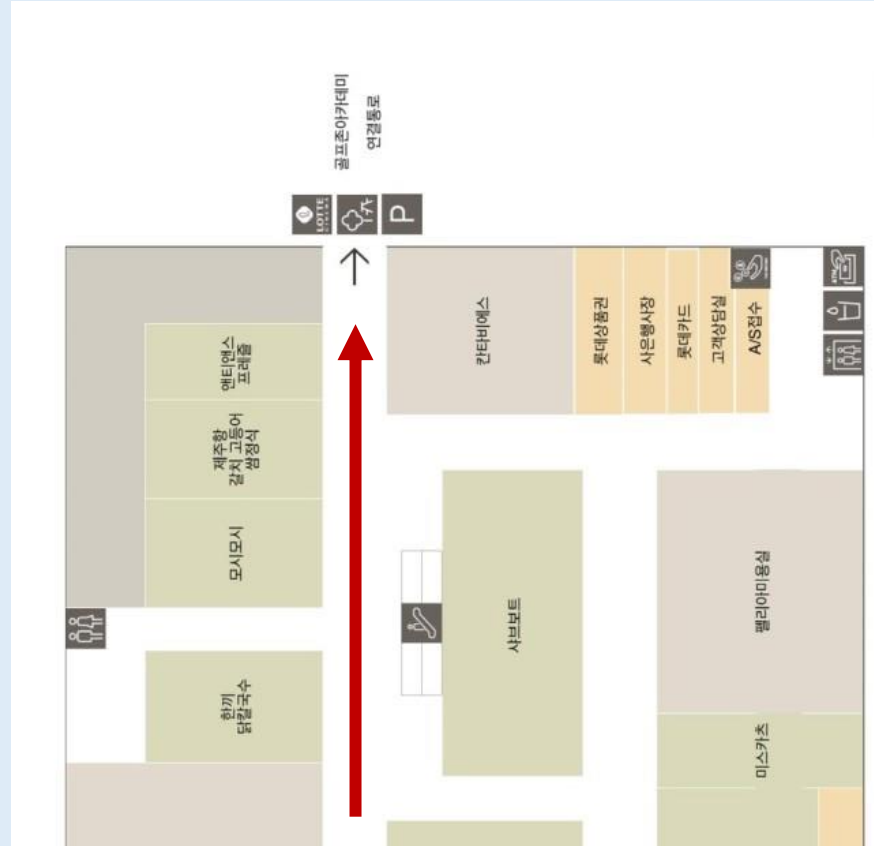


# *Coex 3D modeling* 진행 상황 보고

2023.10.10

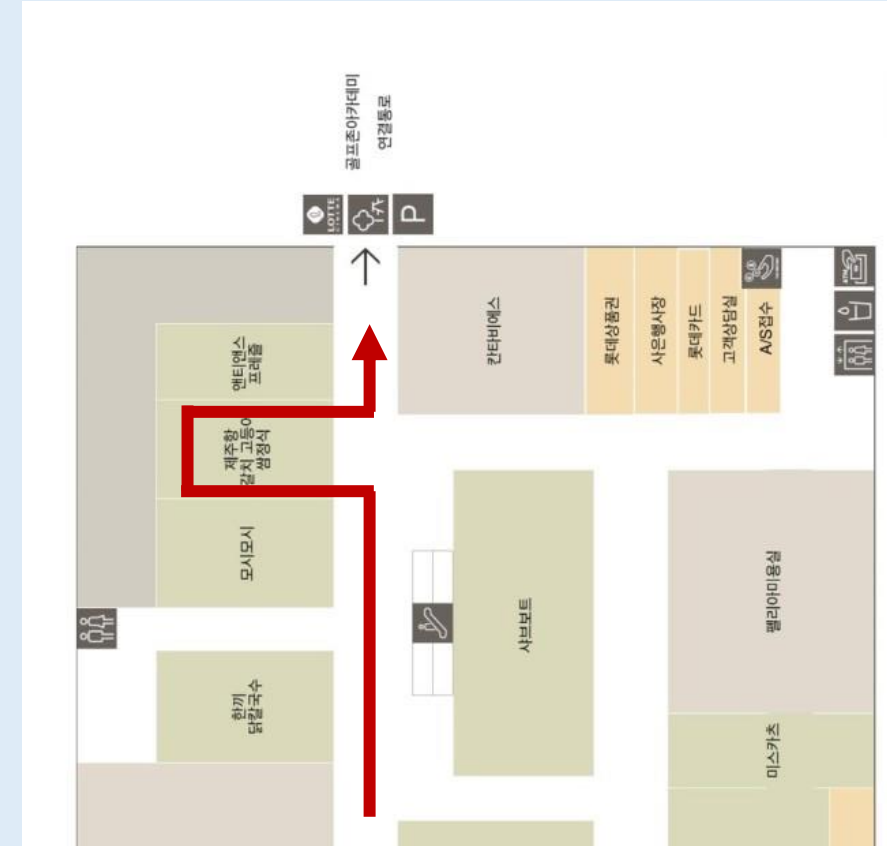
# 유리 영역 재 수집 방식

전의 유리 영역이 수집이 안 되어, 비어 있는 문제를 보완하기 위해 매장 안 까지 스캐닝 하는 방식으로 코엑스 영역을 재 수집 하였습니다.



## 기존 수집 방식 :

복도를 천천히 지나가며 매장 외부에서만 스캐닝 하였습니다.



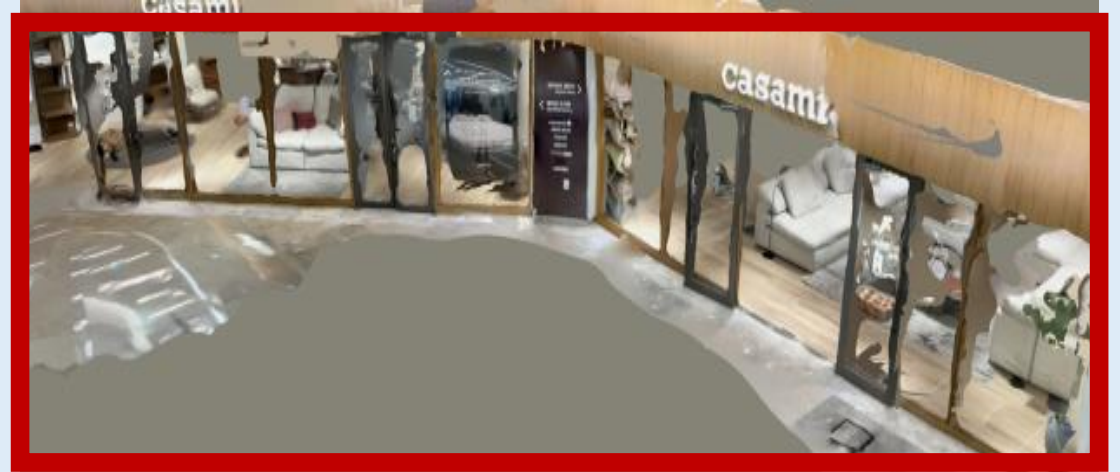
## 재 수집 방식 :

복도를 지나가며 매장 외부 스캐닝 후 매장 내부 전체도 스캐닝 하였습니다.

## 유리 영역 재 수집 결과 비교



기존 결과

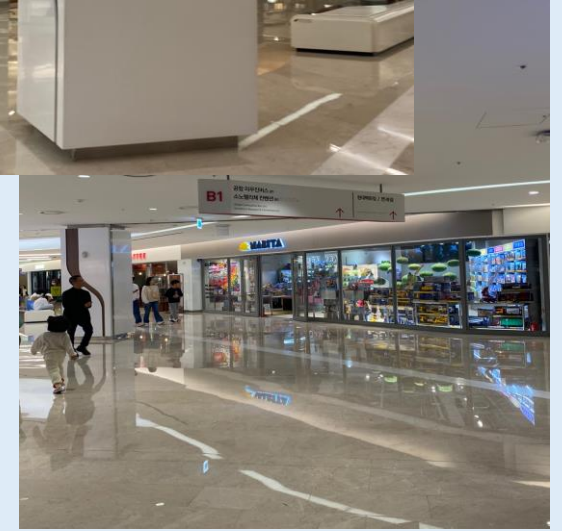
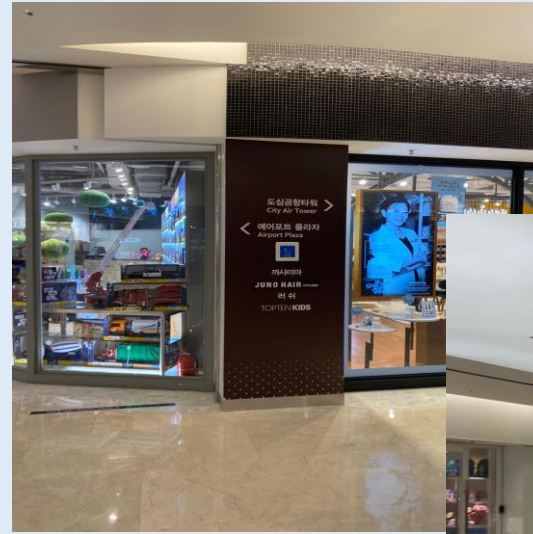


재 수집 결과

유리 영역이 수집되지 않아, 유리 영역이 비어 있었던 문제를 매장 안을 추가 수집하여 보완하였습니다.



# Coex 공간 특징 요소 사전 조사



대표하는 별마당과 같은 매장에는 기둥에 안내문이 있었으며, 코너의 벽과 천장에 길 안내 표시가 있었습니다.

# Coex 공간 특징 요소 사전 조사



바닥은 영역별로 대리석/카펫 재질로 구분 된다는 점과 배달로봇 안내 표시라는 특징 요소가 있었습니다.