

Acquisitions Arcaniques



FLINAR RALOLAR
PROPRIÉTAIRE, MAGICIEN

GIGZ
ASSISTANT

Armes magiques

ÉPÉE LONGUE EN VIF-ARGENT

Arme (Épée longue), rare (nécessite un lien)

Le porteur peut utiliser une action bonus pour changer la forme de l'arme en toute autre arme de mêlée simple ou martiale. Elle compte toujours comme une arme argentée, quelle que soit sa forme.

MASSE DE LA DIME

Arme (Masse), rare (nécessite un lien)

Le porteur peut appliquer 10 pièces d'or le long de la surface de l'arme et prier le dieu de son choix pendant 10 minutes. À la fin de ce rituel, l'arme devient une arme +1 jusqu'au prochain repos long et les 10 pièces d'or disparaissent définitivement. La bénédiction sera perdue si le porteur agit d'une manière contraire aux enseignements de la divinité choisie.

COUPERET DÉFENSIF

Arme (Hache), rare (nécessite un lien)

Chaque fois que le porteur entreprend une action d'esquive ou de désengagement, il peut se déplacer de 1,50 mètre supplémentaire ce round-là.

PAS FAIT SUR COMMANDE

Flinar devient agité et mal à l'aise si on lui demande de fabriquer des pièces spécifiques. Il préfère ne vendre que ce qu'il a en magasin.