

Практическое занятие № 3

№1

Тема: Составление программ линейной структуры в IDE PyCharm Community.

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community

Постановка задачи. Мастям

игральных карт присвоены

порядковые номера: 1 – пики,

2 – трефы, 3 – бубны, 4 –

червы. Достоинству карт,

старших десятки, присвоены

номера: 11 – валет, 12 –

дама, 13 – король, 14 – туз.

Дано трехзначное число, в

котором первая цифра

указывает на масть, а вторые

две на достоинство карты.

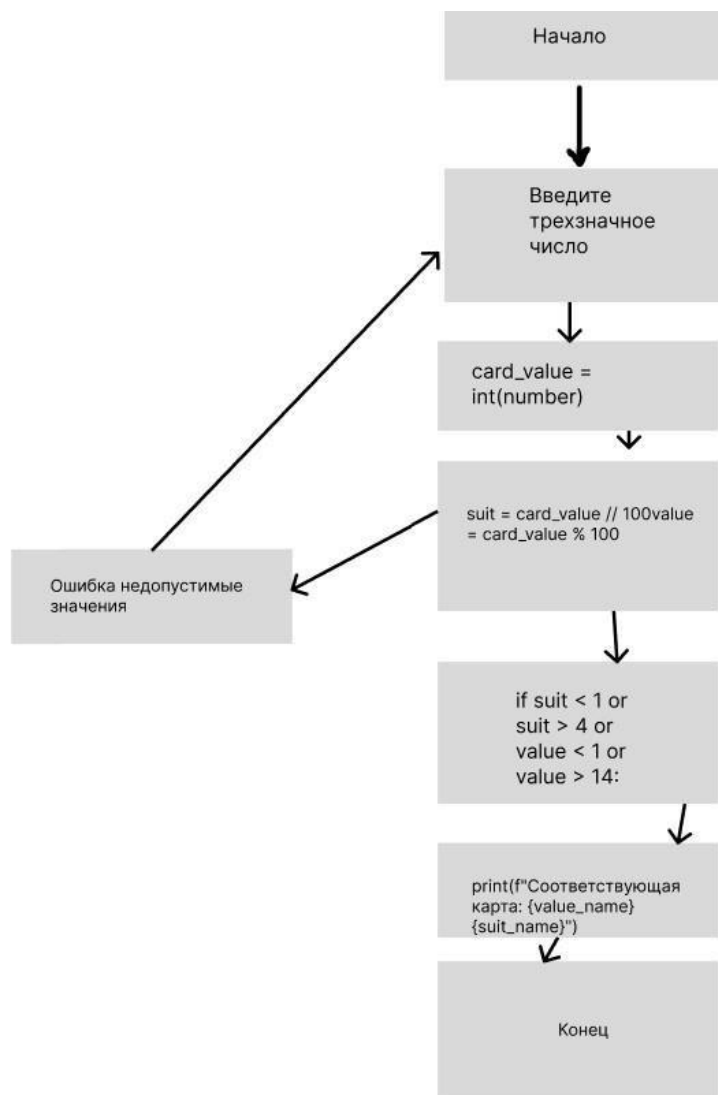
Вывести соответствующее

название карты вида «дама

червей», «туз треф» и т.п. Тип

алгоритма: ветвящийся Блок-

схема алгоритма:



Текст программы:

```
# Мاستям игральнх карт присвоены порядковне номера: 1- пики, 2 - трефы, 3 -
# бубны, 4 - червы. Достоинству карт, старших десятки, присвоены номера: 11 - валет,
# 12 - дама, 13 - король, 14 - туз. Дано трехзначное число, в котором первая цифра
# указывает на масть, а вторне две на достоинство карты. Вывести соответствующее
# название карты вида «дама червей», «туз треф» и т.п
number = input("Введите трехзначное число: ")
card_value = int(number)
suit = card_value // 100
value = card_value % 100
if suit < 1 or suit > 4 or value < 1 or value > 14:
    print("Ошибка: введены недопустимые значения")
else:
    if value == 11:
```

```
        value_name = 'валет'
    elif value == 12:
        value_name = 'дама'
    elif value == 13:
        value_name = 'король'
    elif value == 14:
        value_name = 'туз'
    else:
        value_name = str(value)

    if suit == 1:
        suit_name = 'пики'
    elif suit == 2:
        suit_name = 'трефы'
    elif suit == 3:
        suit_name = 'бубны'
    elif suit == 4:
        suit_name = 'червы'

    print(f"Соответствующая карта: {value_name} {suit_name}")
```

Протокол работы программы:

Введите трехзначное число: 113

Соответствующая карта: король пики Вывод:

В процессе выполнения задачи я закрепил навыки составления программ ветвленной структуры в IDE PyCharm Community. Были использованы языковые конструкции if, elif, форматированная строка f(вывод значений переменных в строку)

Выполнены разработка кода, отладка, тестирования, оптимизация кода

Готовые программные коды вложены на Github