

## Практическое занятие № 3

№1

Тема: Составление программ линейной структуры в IDE PyCharm Community.

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community

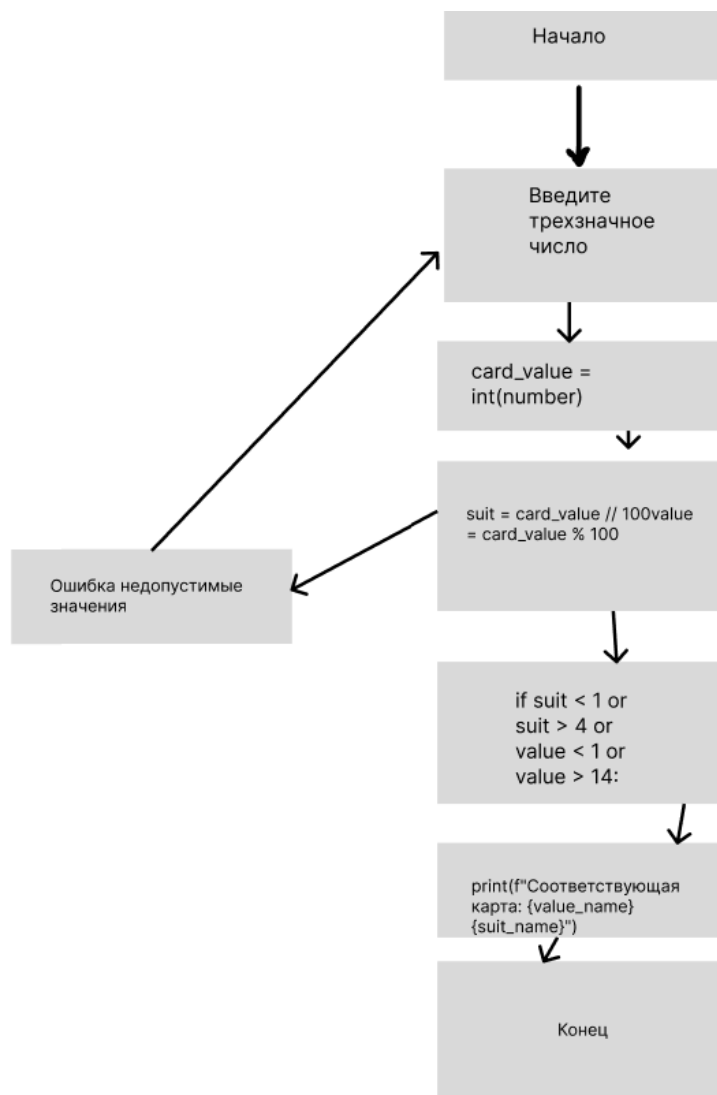
Постановка задачи.

Разработать программу, проверяющую истинность высказывания:

Верно ли неравенство  $A, B$

Тип алгоритма: ветвящийся

Блок-схема алгоритма:



Текст программы:

```
PZ3.py × main.py
1 number = input("Введите трехзначное число: ")
2 card_value = int(number)
3 suit = card_value // 100
4 value = card_value % 100
5 if suit < 1 or suit > 4 or value < 1 or value > 14:
6     print("Ошибка: введены недопустимые значения")
7 else:
8     if value == 11:
9         value_name = 'валет'
10    elif value == 12:
11        value_name = 'дама'
12    elif value == 13:
13        value_name = 'король'
14    elif value == 14:
15        value_name = 'туз'
16    else:
17        value_name = str(value)
18
19    if suit == 1:
20        suit_name = 'пики'
21    elif suit == 2:
22        suit_name = 'трефы'
23    elif suit == 3:
24        suit_name = 'бубны'
25    elif suit == 4:
26        suit_name = 'червы'
27
28    print(f"Соответствующая карта: {value_name} {suit_name}")
29
```

Протокол работы программы:

Введение трехзначного числа:114

Деление числа на 100: 1

Деление числа с остатком: 14

Вывод соответствующей карты: туз пика

Вывод:

В процессе выполнения задачи я закрепил навыки составления программ ветвленной структуры в IDE PyCharm Community. Были использованы языковые конструкции `if`, `elif`, форматированная строка `f` (вывод значений переменных в строку)

Выполнены разработка кода, отладка, тестирования, оптимизация кода

Готовые программные коды вложены на Github