Questo programma consiste in un calcolatore che ti permette di fare operazione di divisione e moltiplicazione e di aggiungere delle stringhe

```
#include <stdio.h>
void menu ();
void moltiplica ();
void dividi ();
void ins_string();
int main ()
{
      char scelta = \{'\0'\};
                                         //errore,togliere { } //
      menu ();
      scanf`("%d", &scelta);
                                      //errore,%d, inserire %c//
      switch (scelta)
      {
            case 'A':
           moltiplica();
           break;
           case 'B':
                dividi();
                break;
            case 'C':
                ins_string();
                break;
      }
return 0;
}
void menu ()
      printf ("Benvenuto, sono un assitente digitale, posso aiutarti a sbrigare
alcuni compiti\n");
      printf ("Come posso aiutarti?\n");
      printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >>
Inserire una stringa\n");
}
void moltiplica ()
                                                         //errore, togliere
      short int a,b = 0;
short, inserire double//
      printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");
      scanf ("%f", &a);
      scanf ("%d", &b);
      short int prodotto = a * b;
                                                         //errore, togliere
short, inserire double//
```

```
printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto); //errore, %d,
inserire%f//
}
void dividi ()
                                                   //errore,double al posto di int//
        int a,b=0;
        printf ("Inserisci il numeratore:");
scanf ("%d", &a);
                                                   //errore, %d,inserire %f//
      printf ("Inserisci il denumeratore:");
        scanf ("%d", &b);
                                                   //errore, %d,inserire %f//
        int divisione = a % b;
        printf ("La divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione); //errore,
%d,inserire %f//
void ins_string ()
                                     //aggiunta del printf finale per la stampa della
stringa//
{
      char stringa[10];
                                                //aumentare il limite dei caratteri//
        printf ("Inserisci la stringa:");
scanf ("%s", &stringa);
        printf("la stringa è: "%s", stringa);
}
```